系統簡介

組 別:第114xxx組

專題名稱:谷得 BUY 指導教師: 林俊杰老師

專題學生: 吳佳耘 許有騫 徐湘婷 吳怡萱 梁詔恩

一、前言

隨著「周邊拼團文化」在網路社群中盛行,許多買家傾向於共同購買盒組並分攤 其中商品,但現行社團交易方式常面臨留言混亂、統計困難、資訊流失等問題,造成 交易效率低落。為解決這些痛點,我們希望設計一個結合人工智慧與帳務管理的拼團 平台,不僅協助賣家快速上架、買家便利下單,也提升整體交易體驗與滿意度,同時 培養我們在AI應用、系統開發與專案協作上的實作能力。

二、系統功能簡介

便利的購物體驗:專屬的交易流程設計,提升買賣方的操作便利性與使用體驗。

帳目管理工具:提供清晰的記錄,協助使用者有效掌握個人或團務財務狀況。

價格調整機制:根據市場行情靈活設定商品價格,避免價格失衡。

收物帖發布: 買家可主動發布需求, 尋找他人欲售商品, 促進媒合成功率。

三、 系統使用對象

18-50歲學生與上班族、愛好者、追求特定產品的消費者、中小型網店與小商家四、系統特色

為拼團文化設計:針對社團內拼團需求量身打造,整合下單與結帳流程。

祝覺化帳目管理:提供簡潔易懂的記帳介面,讓買賣方都能清楚掌握交易明細。

彈性價格機制:可依市場行情快速調整商品價格,提升定價彈性與競爭力。

促進買家媒合:收物帖功能讓買家能主動發文尋找商品,提升社群互動與成交率。

五、 系統開發工具

Figma · Bootstrap · HTML · CSS · JavaScript · Python · Django · Fork · Github · Microsoft Word · Figma · Goodnotes 5 · Goodnote 6 · Microsoft Excel · Draw.io · Canva · Microsoft PowerPoint ·

六、 系統使用環境

User Side: Windows 10 以上、各瀏覽器、各裝置(包含手機電腦等)。

Server Side: Django · MySQL ·

七、 結論及未來發展

本系統設計成功地解決了現有拼團交易中常見的問題,如統計錯誤、商品分配困難以及資訊流失等。透過引入自動化工具、智能化圖片處理、便捷的帳目管理和批量導入功能,極大地提升了使用者的操作效率與交易體驗。無論是對於買家、團主還是賣家,該系統都提供了一個更加便利、精確且易於使用的解決方案,符合當前台灣社群交易的需求。

儘管系統已經能夠有效處理基本的拼團交易需求,但仍有進一步發展的潛力:

- 1. **人工智慧應用深化**:未來可以進一步引入更智能的推薦系統,根據用戶的歷史 行為和需求推薦最適合的商品,提升購物的個性化體驗。
- 2. 跨平台整合:系統可與其他社交平台、電商平台及支付工具進行更深度的整合,提供一站式的拼團交易解決方案,讓用戶能在更多的環境中輕鬆發起拼團或參與拼團。
- 3. **大數據分析**:收集與分析用戶行為和市場趨勢,進一步優化價格調整與需求預測,提升拼團活動的成功率和整體運營效率。
- 4. 增強用戶互動:未來或許可以增設社群功能,例如用戶之間的評價系統、討論 區和推薦系統,進一步提升平台的活躍度和用戶粘性。
- 5. **區塊鏈技術應用**:探索區塊鏈技術在交易透明度和安全性方面的應用,讓每筆 交易都能被更精確地追蹤與驗證,增強用戶信任。