

Assign 1

Variables

Requirements

- ★ 放上背景、土壤、三顆愛心與土撥鼠圖片。在背景上畫一顆太陽，並依投影片指定其位置。
- ★ 為作業加上註解，並標註與作業要求有關的程式碼
- ★ 變數名稱要能適切代表其意義，並使用 camelCase 方式命名
- ★★ 讓士兵出現在地下隨機一層的畫面左側並由左向右重複行走，當他超出右邊邊界時回到左側。
- ★★ 在地下隨機一層的隨機位置上放一個機器人，但機器人左側必須至少留兩格空間
- ★★★ 機器人朝著左側規律射出雷射光，雷射光不能擋住機器人的身體。

主要元素

(紅色框線與藍色箭頭為解釋作業用，不須在作業裡畫出)

愛心間隔 20 pixels
第一顆愛心在(10, 10)的位置

土壤與上方距離
為兩格

土撥鼠與上方距離一格
視覺上在X軸中間位置

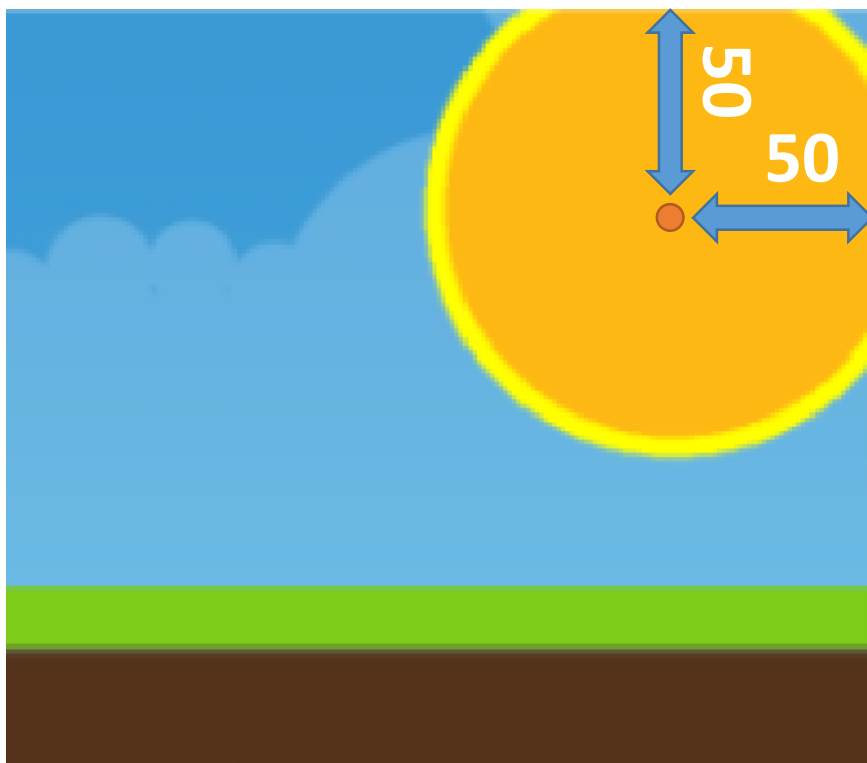
草地厚度 15 pixels
色碼(124, 204, 25)

一格為 80 pixels



太陽

(紅色框線與藍色箭頭為解釋作業用，不須在作業裡畫出)



圓心位置

- X: 距離畫面右側 50 pixels
- Y: 距離畫面上緣 50 pixels

內圈直徑：120 pixels

內圈色碼：(253, 184, 19)

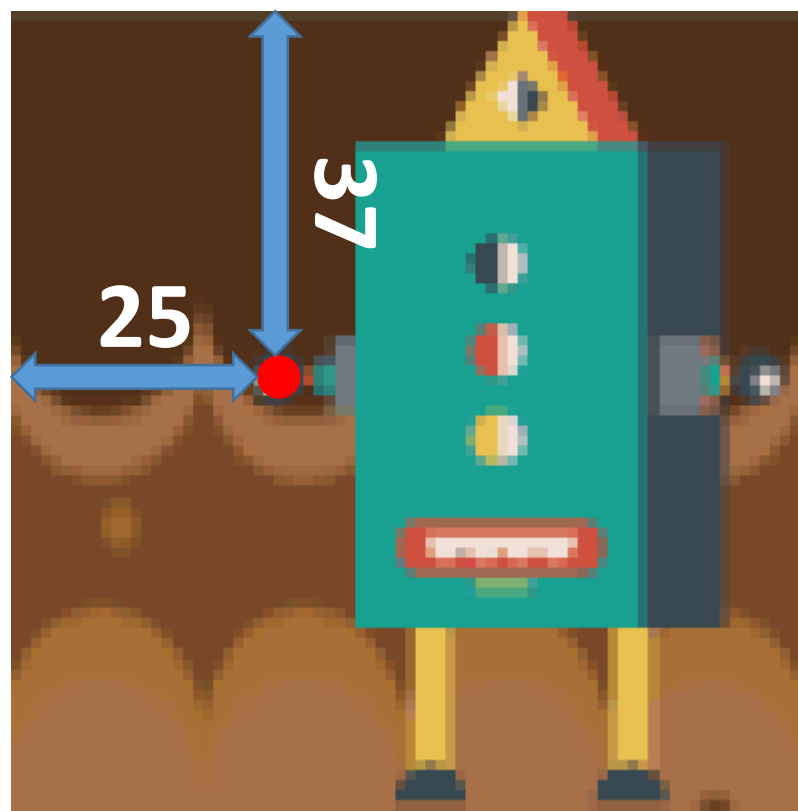
外圈厚度：5 pixels

外圈色碼：(255, 255, 0)

機器人/雷射光

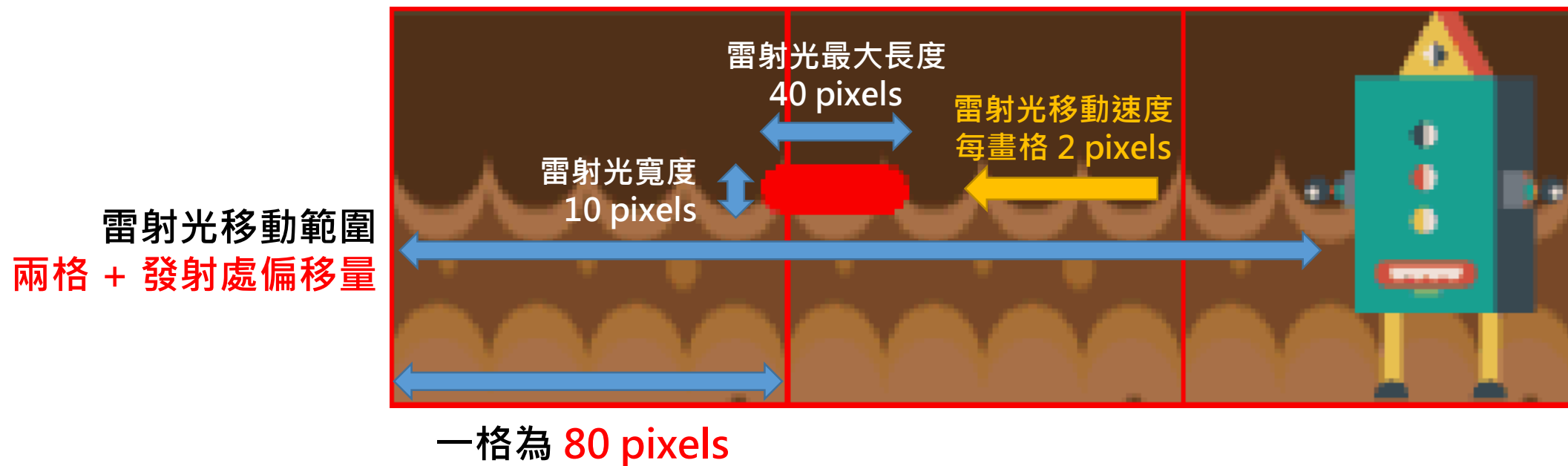
(紅色框線與藍色箭頭為解釋作業用，不須在作業裡畫出)

雷射光發射處與機器人位置偏移量



機器人/雷射光

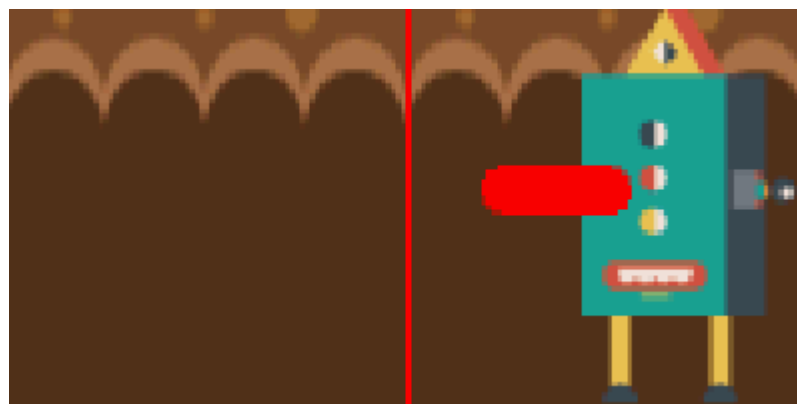
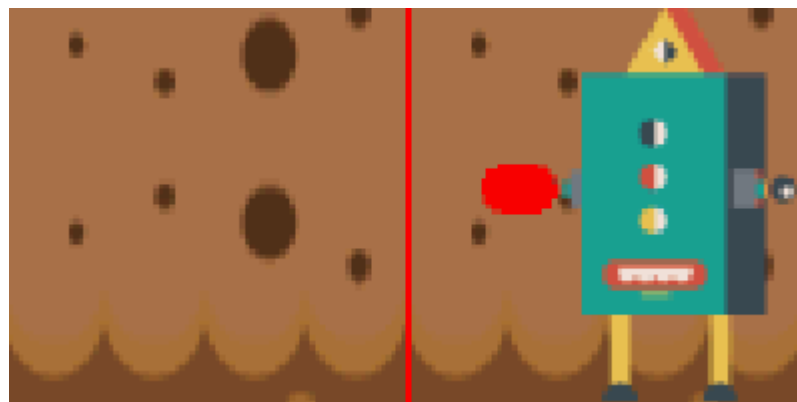
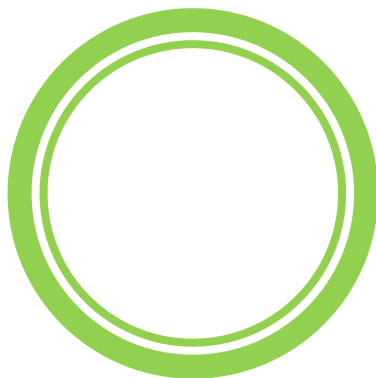
(紅色框線與藍色箭頭為解釋作業用，不須在作業裡畫出)



機器人/雷射光

(紅色框線與藍色箭頭為解釋作業用，不須在作業裡畫出)

雷射光剛發射時，不可擋住機器人身體



Demo 影片

https://www.youtube.com/watch?v=fEw6_FP5V8