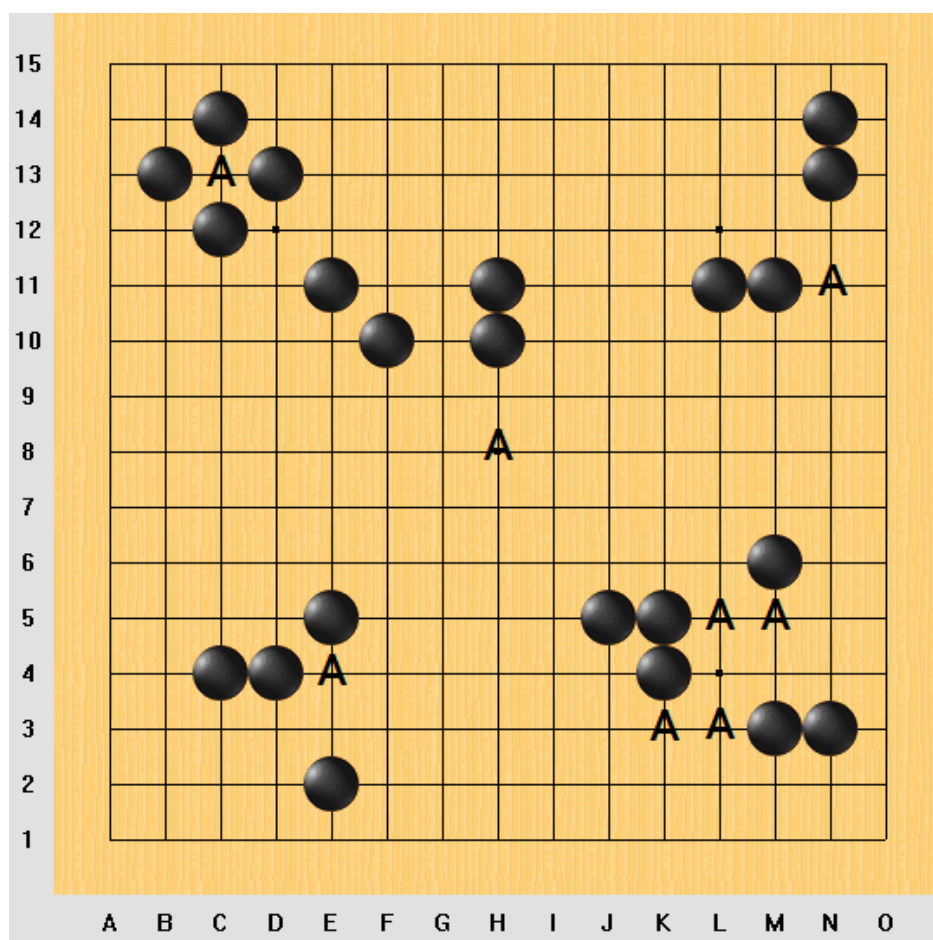


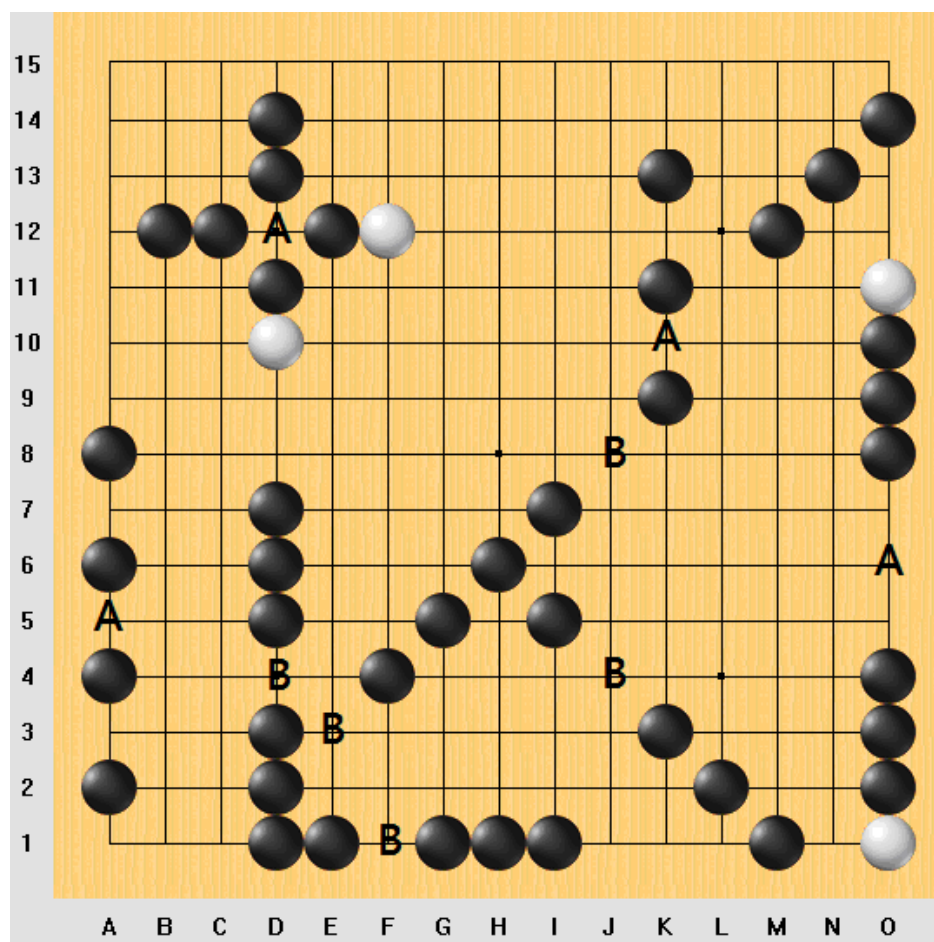
- 1.黑方在棋盤中心落下第 1 手棋。
- 2.白方在棋盤中心的 3x3 方格內落下第 2 手棋。
- 3.黑方在棋盤中心的 5x5 方格內落下第 3 手棋，確立 26 種連珠開局之一。
- 4.白方選擇自己與對方的棋子顏色（稱為「三手交換」）。
- 5.白方在棋盤的空點處落下第 4 手。
- 6.黑方有三三、四四及長連禁手（包含四三三、三三四...），在連成五子前，無論主動或被動下出禁著點，立即判定為負。換言之，黑方唯一獲勝的可能為下出四三。
- 7.白方無任何禁點，長連亦為勝。
- 8.五連與禁手同時形成則不算禁手，黑方可算獲勝。

#### 禁點規則說明

1. 下 A 點皆為「三三禁點」：



以下A點為「四四禁點」，B點為「長連禁點」：



以下A點乍看似為三三，但均不為三三禁點。若其中一個三無法形成連四，僅能成為死四，則禁點不成立（右上A點斜邊之三會形成長連，因而不算三三），此即為「以禁解禁」原則：

