

# NEURO PLORE

Innovation Bootcamp & Hackathon

Brain Awareness Week 2025

# HACKA THON

del 8 al 10 de mayo

# ¡PREPÁRATE PARA EL DESAFÍO MÁS ESTIMULANTE DEL AÑO!

En el marco de **NeuroXplore 2025**, te invitamos a ser parte de la Hackathon de Neurotecnología, una competencia intensiva presencial de 48 horas donde equipos multidisciplinarios abordarán problemáticas reales de salud en Bolivia, aplicando ciencia, tecnología y creatividad.

Durante tres días, tendrás la oportunidad de prototipar soluciones innovadoras relacionadas con neurociencia, salud mental, inteligencia artificial y procesamiento de señales. Contarás con mentorías especializadas, espacios de trabajo colaborativo, zonas de descanso, alimentación y la posibilidad de hacer networking con personas apasionadas por cambiar el mundo desde la neurociencia.

## ¿Quiénes pueden participar?

- Estudiantes universitarios y profesionales, (excepto organizadores, voluntarios, jurado y sponsors).
- Equipos de 2 a 5 personas, con perfiles diversos, en áreas de formación no estrictamente relacionadas.
- Cada equipo debe incluir al menos una persona de género masculino y una de género femenino.
- Se recomienda asistir al Bootcamp previo (evento virtual GRATUITO del 28 de abril al 2 de mayo) para familiarizarte con las tecnologías y problemáticas.

Elige tu categoría y desafía tus límites.

## CATEGORÍA 1: NEUROTECH BUILDERS

Esta categoría está dirigida a equipos que quieran sumergirse en el desarrollo técnico de soluciones. Aquí el enfoque estará en el uso de datos, sensores, algoritmos de IA, procesamiento de señales EEG/EMG, plataformas digitales, hardware o software aplicado a la neurociencia y la salud.

Ideal para quienes disfrutan de programar, diseñar, analizar o prototipar soluciones desde un enfoque más ingenieril, biomédico o científico de datos.



### Aquí se evalúa:

- Viabilidad técnica y funcionamiento.
- Aplicación científica real.
- Creatividad en la implementación.
- Uso de tecnología emergente.

### ¿Qué tipo de retos vas a enfrentar?

Las problemáticas estarán directamente ligadas a las necesidades actuales del ámbito de la neurociencia en Bolivia. Cada equipo seleccionará un reto al inicio del evento y desarrollará una propuesta que combine tecnología, creatividad y conocimiento aplicado.

### Áreas temáticas clave

Tu proyecto deberá abordar al menos una de estas áreas:

- Medicina sostenible
- Prevención en salud y diagnóstico temprano
- Bienestar del personal médico
- Neurorehabilitación y salud mental
- Interfaces cerebro-computadora (BCI)
- Visualización y análisis de datos neuronales o cognitivos
- Neuromodulación y tecnologías afines

### ¿Qué puedes construir?

Se espera que el resultado final sea un **prototipo funcional**, no un producto terminado, pero sí algo que puedas mostrar, explicar y demostrar en el pitch final.

Tu propuesta debe integrar al menos dos de los siguientes componentes tecnológicos:

- Desarrollo de software (apps, interfaces, plataformas)
- Uso de datasets neurocientíficos (te los damos nosotros)
- Hardware y sensores biomédicos (usaremos Wio Terminal, TinyML, etc.)
- IA / Machine Learning (análisis, predicción, clasificación de señales)
- Se valorará especialmente la coherencia y utilidad del prototipo, así como su originalidad e impacto potencial.

### ¿Con qué recursos contarás?

- Acceso a espacios físicos, zonas de trabajo colaborativo, Wi-Fi y electricidad.
- Mentores técnicos especializados en IA, hardware y neurociencia.
- Acceso limitado a:
  - Microcontroladores Wio Terminal
  - Kits TinyML
  - Sensores para prototipado rápido
- Acompañamiento durante todo el proceso

## Premios y reconocimientos

Los equipos que presenten las mejores soluciones recibirán los siguientes premios:

**Primer lugar - Bs. 1.200**

**Segundo lugar - Bs. 1.000**

Además, se otorgarán:

- **Menciones especiales** por aspectos destacados como innovación, impacto social o excelencia técnica.
- **Certificados de participación** para todos los equipos que completen los entregables requeridos.

## Importante:

**No se aceptarán ideas sin sustento técnico o que no puedan ser demostradas.**

**¡Aquí venimos a construir, no solo a imaginar!**

## CATEGORÍA 2: NEUROIMPACT CREATORS

Esta categoría está pensada para quienes quieran enfocarse en el diseño de soluciones sostenibles, con impacto social real. No se requiere un alto grado técnico, pero sí una visión clara del problema y una propuesta creativa, viable y bien fundamentada.

Aquí valoramos las ideas que conectan la neurociencia con la realidad boliviana: accesibilidad, salud pública, inclusión, comunidad y sostenibilidad.

### Aquí se evalúa:

- Relevancia del problema y enfoque social
- Claridad y creatividad de la solución
- Potencial de escalabilidad
- Viabilidad e impacto a corto y largo plazo

### ¿Qué tipo de retos vas a resolver?

Todas las problemáticas estarán centradas en desafíos reales del ámbito médico, tecnológico y neurocientífico, con un enfoque en la mejora del bienestar individual y colectivo, especialmente en contextos vulnerables o con recursos limitados.

Tendrás la libertad de elegir un reto al inicio del evento y trabajar con tu equipo en una solución innovadora, aplicable y socialmente responsable.

**Esta categoría es perfecta para quienes quieren hacer ciencia con impacto social, pensar diferente y construir soluciones que no solo funcionen, sino que cuiden a las personas y al planeta.**



### Áreas temáticas clave

Tu proyecto deberá abordar al menos una de estas áreas:

- Medicina sostenible
- Prevención en salud y diagnóstico temprano
- Bienestar del personal médico
- Neurorehabilitación y salud mental
- Interfaces cerebro-computadora (BCI)
- Visualización y análisis de datos neuronales o cognitivos
- Neuromodulación y tecnologías afines

### ¿Qué debe tener tu propuesta?

- Claridad y propósito: plantea una idea bien estructurada, con objetivos claros, beneficiarios definidos y contexto de aplicación.
- Viabilidad: asegúrate de que tu solución sea técnicamente posible, económicamente razonable y adaptable a distintos entornos.
- Originalidad: propón algo nuevo, distinto, o combina lo ya existente de manera disruptiva.
- Alineación temática: responde con claridad al reto elegido dentro del marco de la neurociencia, la salud y el bienestar.

**No se aceptarán ideas sin fundamento técnico o lógico, ni propuestas genéricas sin un desarrollo mínimo.**

### ¿Con qué contarás durante la hackathon?

- Mentores especializados en neurociencia, salud, sostenibilidad y tecnología.
- Guías, ejemplos y bibliografía de apoyo.
- Herramientas como Figma, Miro, Canva o PowerPoint para crear tus prototipos y presentaciones.
- Acceso a espacios físicos, zonas de trabajo colaborativo, Wi-Fi y electricidad.
- Recomendación de plataformas como Kaggle, PubMed o OpenNeuro para explorar datos e inspirarte.

### Premios y reconocimientos

Los equipos que presenten las mejores soluciones recibirán los siguientes premios:

**Primer lugar: Bs. 1.000**

**Segundo lugar: Bs. 800**

Además, se otorgarán:

- **Menciones especiales** por aspectos destacados como impacto ambiental, innovación o propuesta social
- **Certificados de participación** para todos los equipos que completen los entregables.

# CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

DÍA 1 - JUEVES	
HORA	ACTIVIDAD
09:00 - 10:00	Preparativos
10:00 - 12:30	Apertura y registro
12:30 - 13:00	Inauguración del evento
13:00 - 15:00	Inicio de competencia
15:00 - 15:30	Refrigerio
15:30 - 20:30	Competencia
20:30 - 21:30	Cena
21:30	Checkpoint 1

DÍA 2 - VIERNES	
HORA	ACTIVIDAD
7:00 - 8:00	Desayuno
8:00 - 10:00	Competencia
10:00 - 10:30	Refrigerio
10:30 - 12:30	Competencia
12:30	Checkpoint 2
12:30 - 13:30	Almuerzo
13:30 - 16:30	Competencia
16:30 - 17:00	Refrigerio
17:00 - 20:30	Competencia
20:30 - 21:30	Cena
21:30	Checkpoint 3
21:30 - 01:30	Competencia nocturna

DÍA 3 - SÁBADO	
HORA	ACTIVIDAD
1:30 - 2:30	Chocolatada y sorteos
2:30 - 7:00	Competencia
7:00 - 8:00	Desayuno
8:00 - 10:00	Competencia
10:00 - 10:30	Refrigerio
10:30 - 12:30	Competencia
12:30	Checkpoint 4 - ENVÍO FINAL
12:30 - 13:30	Almuerzo
13:30 - 17:00	Presentación/Evaluación
17:00 - 17:30	Premiaciones
17:30 - 18:00	Clusura del evento



### Kit Gamma



Bs.  
90

Incluye:

- ✓ Polera oficial
- ✓ Totebag
- ✓ Cuaderno exclusivo
- ✓ Bolígrafo
- ✓ Neurollavero
- ✓ Café ilimitado
- ✓ 10 comidas (desayunos, almuerzos, cenas y snacks)

### Kit Beta



Bs.  
70

Incluye:

- ✓ Cuaderno exclusivo
- ✓ Taza oficial del evento
- ✓ Bolígrafo
- ✓ Neurollavero
- ✓ Café ilimitado
- ✓ 10 comidas (desayunos, almuerzos, cenas y snacks)

### Kit Alfa



Bs.  
50

Incluye:

- ✓ Bolígrafo
- ✓ Neurollavero
- ✓ Pin del evento
- ✓ Stickers oficiales
- ✓ Café ilimitado
- ✓ 10 comidas (desayunos, almuerzos, cenas y snacks)

**¡INSCRÍBETE YA!**  
**CLICK ACÁ**

O escanea el QR



iAsegura tu lugar y sumérgete en la  
innovación neurocientífica!  
**CUPOS LIMITADOS**

# ¡SE PARTE DE NEUROXPLORER!

## ¿QUÉ ES NEUROXPLORE?

Es una experiencia interdisciplinaria organizada por Neurotech UCB, que combina formación, práctica y colaboración. Del **28 de abril al 10 de mayo**, viviremos semanas llenas de conocimiento, innovación y comunidad.

## CRONOGRAMA GENERAL:

### BOOTCAMP (28 abril - 2 mayo):

Evento 100% virtual y **GRATUITO**, con ponentes nacionales e internacionales que compartirán herramientas y conocimientos aplicados a la neurotecnología, salud mental y procesamiento de señales cerebrales.

### FERIA DE NEUROPROYECTOS (5 mayo):

Feria presencial abierta a todo público de proyectos en neurociencia de Neurotech UCB y Neurotech UMSA.

### DISECCIÓN CEREBRAL (6 MAYO):

Actividad práctica presencial en la UCB orientada a la exploración de la anatomía cerebral, utilizando cerebros de vaca para hacer de esta una experiencia totalmente práctica, se realizará en dos turnos (mañana y tarde).

### HACKATHON (8 al 10 mayo):

Competencia de 48h presencial, donde equipos multidisciplinarios resolverán retos reales en salud utilizando tecnología, neurociencia y ciencia de datos.

Con increíbles premios a los ganadores, mentorías y un ambiente lleno de ideas, talento y sorpresas.

**¡Visita nuestro sitio web para más información!**

## SITIO WEB

Con el apoyo de:

