



8086-前端开发培训

Made by Kitty



0 . W o r d - G a m e

1 . M y s q l - D a t a b a s e

2 . B a c k - e n d & & F o r e - e n d

3 . S p r i n g F a m i l y



一、Word—Game





一、游戏开始后大屏幕上随机产生20个中华词语，玩家有30秒记忆，记忆时间内只允许使用大脑记忆。

二、30秒后词语消失后，玩家开始使用笔纸通过回忆尽可能写下出现过的词语

三、游戏一共三轮，每轮每写对一个词语加1分，写错一个扣一分，以总分颁奖

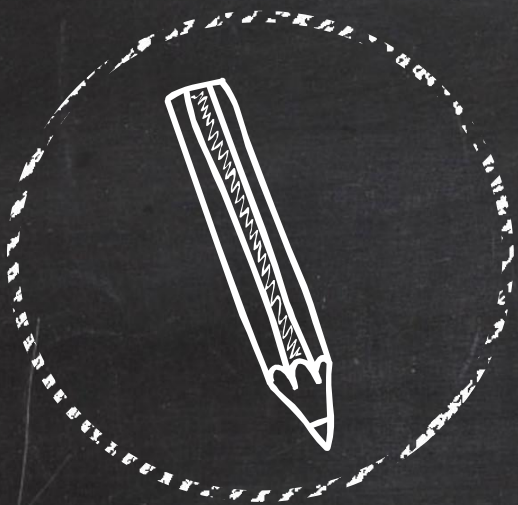
一等奖：男士折叠书包一个共一名

二等奖：水壶一个共两名

三等奖：xbox别针一份 共很多很多名

特别鸣谢，本活动由微软俱乐部独家赞助

二、Mysql



此处无 p p t , 全靠一张嘴



<https://kit4y.github.io/2019/01/23/mysql必知必会/>

三、Back-end & Fore-end



前端和后端??



前端：前端即网站前台部分，运行在PC端，移动端等浏览器上展现给用户浏览的网页。

后端：就是网站的逻辑部分，主要涉及数据库，动态语言如PHP、ASP、JSP等

当你走入学校门口的苏果

前端：看到的货架摆放、物品陈列、店面装潢、柜台样式、颜色等等看得见、摸得着的展示

后端：收银台背后连接到的财务室和会员管理中心（账户系统）等，

服务器：超市的房子和地基相当于服务器

数据库：存货的仓库

框架与库的区别

库：库实现了可重用的功能，可以被不同应用使用，但只是被动使用，应用可以用这个库也可以用其他库，库并不能左右应用。

框架：是一个半成品的应用，和库的最大区别是框架直接左右了应用怎么写

主流前后端框架

后端：SSM(Spring+SpringMVC+MyBatis), ThinkPHP
SSH(struts+spring+hibernate), Golang, Flask,
Django

前端三大框架：React, angular, Vue

前端库：Bootstrap, jQuery



四、Spring Family





Spring Family

Spring



Spring
MVC



Spring
Boot





Spring 最初利用“工厂模式”（DI）和“面向切面编程”（AOP）解耦应用组件。大家觉得挺好用，于是按照这种模式搞了一个 MVC 框架（一些 Spring 解耦的组件），用开发 web 应用（SpringMVC）。然后有发现每次开发都写很多样板代码，为了简化工作流程，于是开发出了一些“懒人整合包”（starter），这套就是 Spring Boot。

Spring

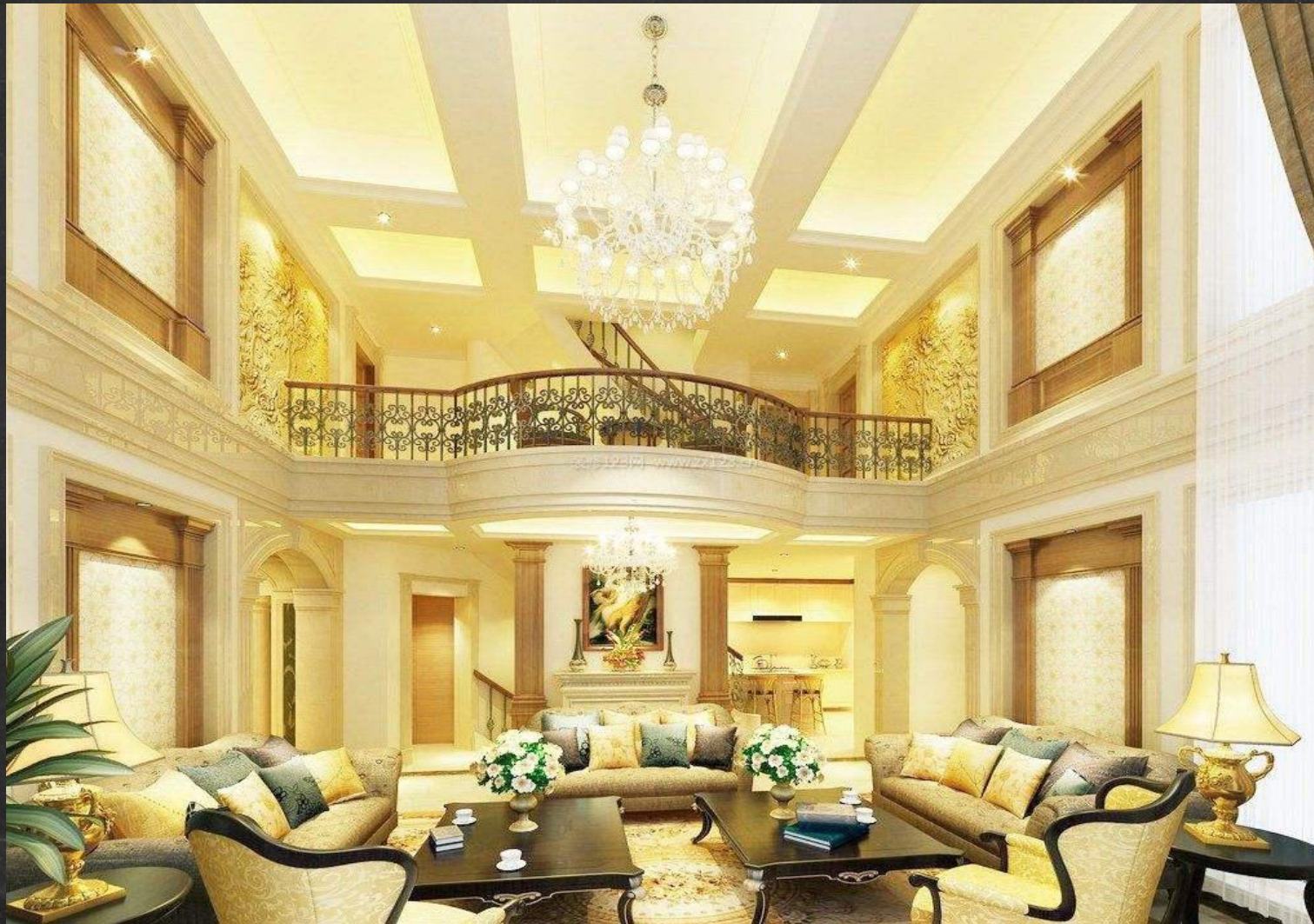


<https://kit4y.github.io/2019/02/27/Spring三大思想/>

Spring MVC



Spring Boot



<https://kit4y.github.io/2019/02/26/Spring-Boot环境搭建/>

现场敲代码(翻车)环节

1、Spring MVC HelloWorld

2、Spring Boot Word_game

项目地址: https://github.com/Kit4y/8086_Train_Game