

PROGRAMMATION

RUST

INTRODUCTION

OBJECTIFS

- Donner les bases de la programmation en langage Rust.
 - Prérequis : Connaissances de bases en programmation.
- Rendre les stagiaires autonomes sur ce langage.
 - Connaitre où chercher l'information utile et comment la comprendre.

ORGANISATION

- Formation très pratique et pragmatique
- Les supports donnent l'information essentielle à la compréhension
- Beaucoup de pratique :
 - Supports sous forme de notebooks Jupyter pour mêler théorie et pratique immédiate,
 - Exercices tout au long du déroulement des différents modules,
 - Projet final complet.

VOS ATTENTES

- Langage Rust
 - Utilisez-vous déjà Rust, si oui dans quel contexte ?
 - Quel serait l'usage envisagé de Rust ?
- Formation
 - Qu'attendez-vous de la formation ?
 - Y a-t-il des points particulièrement intéressants pour vous ?

PROGRAMME (3 JOURS) 1/2

- Jour 1 & 2:
 - Module 101 -- Introduction à Rust
 - Module 102 -- Programmation de base
 - Module 103 -- Propriété (ownership) et références
 - Module 104 -- Types avancés
 - Module 105 -- Généricité

PROGRAMME (3 JOURS) 2/2

- Jour 3:
 - Module 106 -- Env. de développement
 - Module 107 -- Multithreading
 - Module 108 -- Programmation Rust avancée

ou

- Jour 3:
 - Module 106 -- Env. de développement
 - Module 201 -- Projet final

PROGRAMME (4 JOURS) 1/2

- Jour 1 & 2:
 - Module 101 -- Introduction à Rust
 - Module 102 -- Programmation de base
 - Module 103 -- Propriété (ownership) et références
 - Module 104 -- Types avancés
 - Module 105 -- Généricité

PROGRAMME (4 JOURS) 1/2

- Jour 3:
 - Module 106 -- Env. de développement
 - Module 107 -- Multithreading
 - Module 108 -- Programmation Rust avancée
- Jour 4:
 - Module 201 -- Projet final