



Sugerencias para asistir a su sesión de programación en línea

Qué debes hacer

- ¡Diviértete y sé creativo!
- Prepárate para incorporarte cinco minutos antes de comenzar la sesión, para que no tengas que hacerlo de prisa.
- Avísale a un adulto que esté en casa la hora en que te unirás a una sesión. ¡También puedes invitarlos a programar contigo!
- Inscríbete en la sesión utilizando el enlace que te envió el organizador del club. Si no estás seguro de cómo unirte a la sesión, consúltalo siempre con un adulto de tu casa.
- Escucha atentamente las instrucciones del organizador de tu club. Este te dirán cómo se desarrollará la sesión y qué harás.
- Si vas a comentar sobre el proyecto de alguien más, sé positivo y alentador.
- Habla con un adulto de confianza si algo te ha hecho sentir incómodo durante la sesión.

Qué no debes hacer

- No te preocupes si te quedas atascado. Pregunta si no estás seguro acerca de algo.
- No interrumpas cuando los demás están hablando. Es importante tener paciencia y esperar tu turno durante las sesiones en línea para que todos puedan participar y divertirse.
- No compartas tu información personal en línea (tal como tu dirección, número de teléfono o escuela). Si te piden que compartas esta información en línea, asegúrate de avisarle inmediatamente a un adulto.
- No tomes fotografías, capturas de pantalla ni grabaciones de la sesión en línea del club.
- ¡No te presentes a la sesión usando pijama! Usa ropa que te haga sentir cómodo y preparado para aprender.

Code Club y CoderDojo forman parte de la Fundación Raspberry Pi, organización benéfica registrada en el Reino Unido con el número 1129409

www.raspberrypi.org

raspberrypi.org

The Raspberry Pi Foundation is a UK company limited by guarantee and a charity registered in England and Wales with number 1129409.