

نصائح لحضور جلسة البرمجة الخاصة بك على الإنترنت

إفعل

- إستمتع و كن مبدعا!
- كن مستعدًا للانضمام قبل خمس دقائق من بدء الجلسة ، حتى لا تكون في عجلة من أمرك.
- دع شخصًا بالغًا في المنزل يعرف في أي وقت ستنضم إلى الجلسة. يمكنك دعوتهم لجلسة برمجة معك أيضًا!
- انضم إلى جلستك باستخدام الرابط الذي أرسله منظم النادي. إذا لم تكن متأكدًا من كيفية الانضمام إلى جلستك، فراجع دائمًا مع شخص بالغ في منزلك.
 - استمع بعناية لتعليمات منظم النادي الخاص بك. سيخبرونك كيف ستسير الجلسة وماذا ستفعل.
 - إذا كنت تقدم ملاحظات عن مشروع شخص ما، فكن إيجابيًا ومشجعًا.
 - تحدث إلى شخص بالغ موثوق به إذا كان هناك أي شيء أثناء الجلسة قد جعلك تشعر بعدم الارتياح.

لا تفعل

- لا تقلق إذا واجهتك مشكلة. اطرح أسئلة إذا لم تكن متأكدًا من شيء ما.
- لا تقاطع عندما يتحدث الأخرون. من المهم التحلي بالصبر وانتظار دورك خلال الجلسات عبر الإنترنت حتى يتمكن الجميع من المشاركة والاستمتاع.
 - لا تشارك معلوماتك الشخصية عبر الإنترنت (مثل عنوانك أو رقم هاتفك أو مدرستك). إذا طُلب منك مشاركة هذه المعلومات عبر الإنترنت، فتأكد من إخبار شخص بالغ على الفور.
 - لا تلتقط صورًا أو لقطات شاشة أو تسجيلات لجلسة النادي عبر الإنترنت.
 - لا تنضم إلى الجلسة مرتديًا ملابس النوم! ارتدِ ملابس تجعلك تشعر بالراحة والاستعداد للتعلم.

يعد Code Club و CoderDojo جزءًا من مؤسسة Paspberry Pi Foundation وهي مؤسسة خيرية مسجلة في المملكة المتحدة 1129409

www.raspberrypi.org