

Segundo Trabalho

Enunciado:

Com base no código disponibilizado, escreva um programa em Javascript/WebGL que produza uma cena 3D que contenha:

- a) Objetos criados através de instanciação de formas paramétricas básicas como esferas, cilindros, cubos e cones
- b) Um modelo de terreno gerado a partir de um arquivo contendo uma amostragem regular dos valores de altura.



Critério de avaliação:

- a) A cena criada deve ser autoral (o objetos e disposição dos mesmos devem ser criados pelo autor do trabalho) (6.0 pontos)
- b) Modelo de terreno (2.0 pontos)
- c) Explicação em um relatório sobre o conjunto de matrizes de transformação e suas composições utilizadas para criação da cena (2.0) pontos