

PROYECTO FINAL

Planificación de desarrollo

Seriously Creative

Martín Amechazurra Falagán

Nuria Bango Iglesias

Raúl Benito Montoro

Ari Rubén Simao Chaves

Alejandro Villar Rubio

Versión 1.0 - 12 de noviembre de 2019

Historias de usuario y costes

Dividiremos los **costes** en:

- 1 punto: (1-2h)
- 2 puntos: (3-4h)
- 3 puntos: (4-8h)

Supondremos un **trabajo / semana** de **X puntos** cada uno.

Planificación

Para cada una de las semanas es necesario describir lo siguiente:

- Trabajo que desarrollar por cada uno de los miembros del grupo, categorizándolo por disciplina (Desarrollo, Diseño o Arte)
- Riesgos
- Dependencias, si las hay.

TO DO

1. Desarrollo:

2. Diseño:

- Tutorial
- Interfaz
- Menú
- Historia
- Sprites
- Música
- Sonidos FX

3. Arte:

- Sonido FX
- Música
- Interfaz
- Menú
- Fuentes de texto
- Sprites
- Fondos
- Animaciones

CONTROL DE VERSIONES

VERSIÓN 1.0: 12/11/2019

Primera versión del documento. Estructura básica.

Hito 1

Objetivo: Cerrar todos los aspectos de diseño.

Semana 1: 11/11 - 17/11

Todos:

- Preparar propuestas (**Documentación, 2p**)

Riesgos: Ninguno

Semana 2: 18/11 - 24/11 [PRESENTACIÓN]

Todos:

- Primera versión del GDD (**Documentación, 2p**)

Riesgos: Cerrar bien el GDD es importante para poder planificar el resto de las semanas.

Hito 2

Objetivo: Flow del juego completo con mecánicas e historia.

Semana 1: 25/11 - 01/12

Todos:

- Planificación (**Documentación, 1p**)

Raúl:

- Búsqueda de sprites provisionales (**Arte, 1p**)

Rubén:

- Búsqueda de sprites provisionales (**Arte, 1p**)

Riesgos: Ninguno

Semana 2: 02/12 - 08/12

Persona:

- Tarea (**Disciplina, 0p**)

Persona:

- Tarea (**Disciplina, 0p**)

Riesgos: Ninguno

Semana 3: 09/12 - 15/12 [PRESENTACIÓN]

Todos:

- Cerrar GDD versión final (**Documentación, 2p**)
- Preparar presentación (**Documentación, 2p**)

Persona:

- Tarea (**Disciplina, 0p**)

Riesgos: Ninguno

Hito 3

Objetivo: Arte, animaciones, sonido y equilibrado.

Semana 1: 16/12 - 17/12 [ENTREGA Y PRESENTACIÓN]

Persona:

- Tarea (**Disciplina, 0p**)

Persona:

- Tarea (**Disciplina, 0p**)

Riesgos: Ninguno