

## Anleitung zur Implementierung von Nubart Sync

### Vorbereitende Schritte auf der Nubart-Plattform

#### 1 - Melden Sie sich bei Nubart an

Registrieren Sie sich über den von uns bereitgestellten Admin-Einladungslink in Ihrem Nubart-Kundenbereich. Merken Sie sich Ihre Anmeldedaten.

Sie können sich jederzeit über [www.nub.art/customer/login](http://www.nub.art/customer/login) dort anmelden.

Zusätzlich zur Verwaltung von Nubart Sync ermöglicht Ihnen die Nubart-Plattform, die Nutzungsstatistiken Ihres Audioguides und das Feedback Ihrer Benutzer anzuzeigen (im Reiter „Statistiken“).

#### 2 - Mitarbeiter einladen (optional)

Wenn die Nubart Sync-Integration nicht direkt von Ihnen, sondern von einem Techniker durchgeführt werden soll, denken Sie daran, ihn als „Mitarbeiter“ mit Berechtigungen wie „Videocontroller“ zur Nubart-Plattform einzuladen. Gehen Sie dazu im oberen Menü auf die Registerkarte Mitarbeiter.

#### 3 - Laden Sie Ihre Videos in Assets hoch

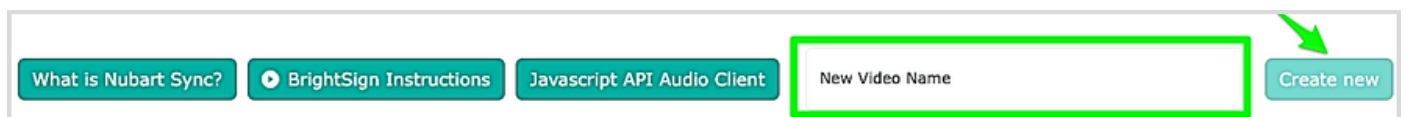
Gehen Sie zu Assets und laden Sie die MP4-Dateien der zu synchronisierenden Videos hoch.

**ACHTUNG:** Dies sind noch nicht die endgültigen Dateien, die in Brightsign veröffentlicht werden. Wir benötigen diese Videos als Referenz und zum Testen. Wenn Sie möchten, können Sie sie also in niedriger Auflösung hochladen, um den Vorgang zu beschleunigen. Wichtig ist, dass sie von der Auflösung abgesehen in Länge und Inhalt identisch mit den Videos sind, die in Brightsign veröffentlicht werden.

#### 4 - Erstellen Sie die Videoinstanzen

Gehen Sie nun im oberen Menü zum Reiter „Video Sync“.

Geben Sie in Video Sync den Namen der Videoinstanz in „Neuer Videoname“ ein. Bestätigen Sie anschließend mit einem Klick auf „Neu erstellen“.

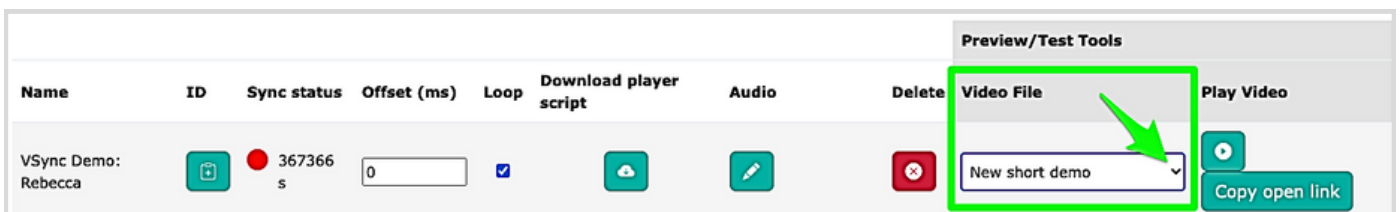


What is Nubart Sync? BrightSign Instructions Javascript API Audio Client  Create new

**ACHTUNG:** Unser Produktionsteam ist mit der Ausstellung nicht so gut vertraut wie Sie! Um die Identifizierung Ihrer Videos zu erleichtern, wählen Sie bitte einen selbsterklärenden Namen für Ihre Videoinstanzen. Zum Beispiel „3-Interview mit Picasso“ statt „3“ oder „int-pic“. Dieser Name kann nicht mehr geändert werden.

Gehen Sie als nächstes zu „Videodatei“ und klicken Sie auf das Dropdown-Menü. Dort sehen Sie die Liste mit allen Videodateien, die Sie zuvor in Assets hochgeladen haben.

Wählen Sie das Video aus, das der soeben erstellten Videoinstanz entspricht.



Name	ID	Sync status	Offset (ms)	Loop	Download player script	Audio	Delete	Video File	Play Video
VSync Demo: Rebecca		367366 s	<input type="text" value="0"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				<div>Video File <input type="text" value="New short demo"/></div>	<div> Copy open link</div>

Wiederholen Sie den Vorgang so oft wie nötig und erstellen Sie für jedes zu synchronisierende Video eine neue Videoinstanz.

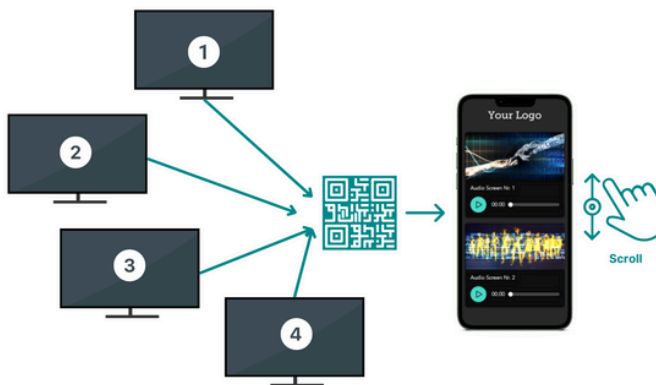
- Wenn Sie ein einzelnes Video abspielen möchten, jedoch mit synchronisiertem Ton in verschiedenen Sprachen, müssen Sie eine einzelne Videoinstanz erstellen.

**Wenn Sie dasselbe Video auf zwei unabhängigen Bildschirmen abspielen, müssen Sie zwei verschiedene Videoinstanzen für dasselbe Video erstellen.**

## 5 - Verknüpfen Sie die Tonspuren

Bevor Sie fortfahren, entscheiden Sie, wie Sie die synchronisierten Titel an Ihr Publikum übertragen möchten:

### Option a: Ein einziger QR-Code für alle Bildschirme, mit sämtlichen Tonspuren.



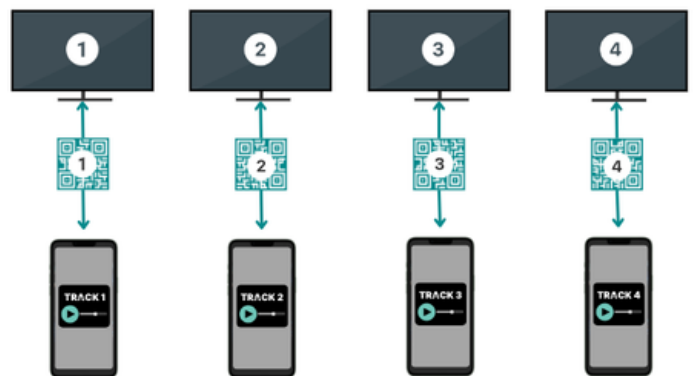
Diese Variante ermöglicht es Ihnen, die synchronisierten Tonspuren mit anderen „normalen“ vorausgezeichneten Tonspuren sowie mit beliebigen anderen Multimedia-Elementen (Videos, Bildern, PDFs...) zu kombinieren und alles in einem einzigen Audioguide zu integrieren.

In diesem Fall müssen Sie nur das gesamte Audioguide-Material in **Assets** hochladen und der Projektmanager, den wir Ihnen bei Nubart zugewiesen haben, kümmert sich um alles Weitere.

### Option c: Hybridmodell (Mischung aus Option a und b)

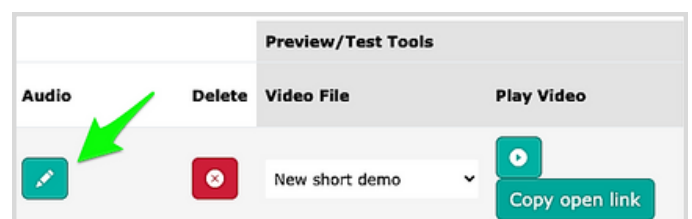
Es ist durchaus möglich, beide Modelle zu kombinieren: einen multimedialen PWA-Audioguide, der alle Informationen enthält und zusätzlich einen QR-Code neben jedem Bildschirm. Fragen Sie, wir beraten Sie gerne.

### Option B: Ein QR-Code für jeden Bildschirm mit der entsprechenden Tonspur.



Bei dieser Variante können Sie neben jedem Bildschirm einen QR-Code platzieren. Der QR-Code ermöglicht den Zugriff auf die dazugehörige Tonspur.

Sie können diese Variante wie folgt selbst umsetzen:



- Klicken Sie auf **Audio**
- Wählen Sie die Tonspur aus
- Benennen Sie die Tonspur und weisen ihr die entsprechende Sprache zu.
- Fügen Sie ggf. Tonspuren in anderen Sprachen hinzu.
- Laden Sie den dazugehörigen QR herunter:



**ACHTUNG:** Die Tonspuren müssen die gleiche Länge wie das Video und eine konstante Bitrate haben. Bitte teilen Sie uns mit, wenn Sie unsere Hilfe dazu benötigen.

## 6 - Entscheiden Sie, ob Sie das Video in einer Schleife abspielen möchten

Name	ID	Sync status	Offset (ms)	Loop	Download player script	Audio
VSync Demo: Rebecca		375232 s	<input type="text" value="0"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		

Deaktivieren Sie das Kontrollkästchen „Schleife“, wenn Ihr Video NICHT in einer Schleife abgespielt werden soll, sondern nach dem Ende der Wiedergabe angehalten werden soll. Es ist wichtig, diesen Schritt auszuführen, bevor Sie mit dem nächsten Schritt, dem Herunterladen der Skripte, fortfahren.

## 5 - Skripte und HTML

Jetzt ist es an der Zeit, auf die Schaltfläche „**Player-Skript herunterladen**“ zu klicken, um die Datei **videoplayer.html** herunterzuladen, die Sie für den BrightSign-Player benötigen.

Name	ID	Sync status	Offset (ms)	Loop	Download player script
VSync Demo: Rebecca		436500 s	<input type="text" value="0"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

Diese Datei stellt die Verbindung zwischen der lokalen Videodatei und Nubart Sync her. Sie enthält ein eindeutiges Token, das dieser Videoinstanz zugeordnet ist.

## Im BrightSign Player veröffentlichen

### Bevor es losgeht

Nubart Sync-fähige BrightSign-Player benötigen eine permanente Internetverbindung (über Ethernet-Kabel oder WLAN), um sich regelmäßig mit unserem System zu verbinden. Der Bandbreitenbedarf ist sehr gering, da die Videodatei lokal abgespielt wird.

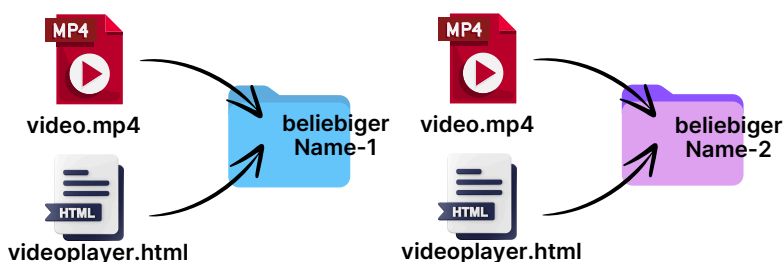


Auf dem Reiter „**Video Sync**“ finden Sie eine Schaltfläche mit der Bezeichnung „Brightsign-Anweisungen“. Über diese Schaltfläche wird ein Video aktiviert, in dem der Vorgang Schritt für Schritt erklärt wird. Wir empfehlen Ihnen, es sich anzusehen, um sich damit vertraut zu machen, bevor Sie fortfahren.

### 1- Nennen Sie die Videodatei, die Sie veröffentlichen möchten, „video.mp4“.

Zwei Dateien müssen auf dem Brightsign-Gerät veröffentlicht werden: sowohl die Datei videoplayer.html, die Sie zuvor heruntergeladen haben, als auch die lokale Videodatei, die Sie veröffentlichen möchten. Benennen Sie diese Datei in video.mp4 um.

**Wichtig:** Diese beiden Dateien müssen **immer videoplayer.html** und **video.mp4** heißen.

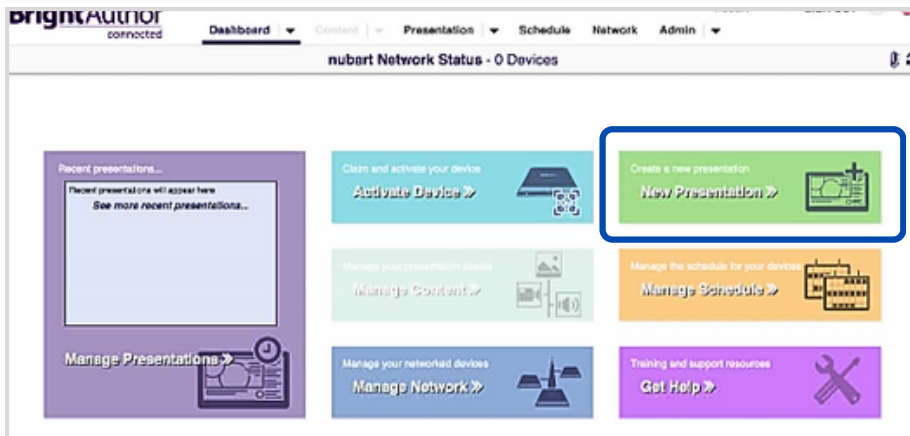


Legen Sie die beiden Dateien **videoplayer.html** und **video.mp4** in einen Ordner, der nichts anderes enthält.

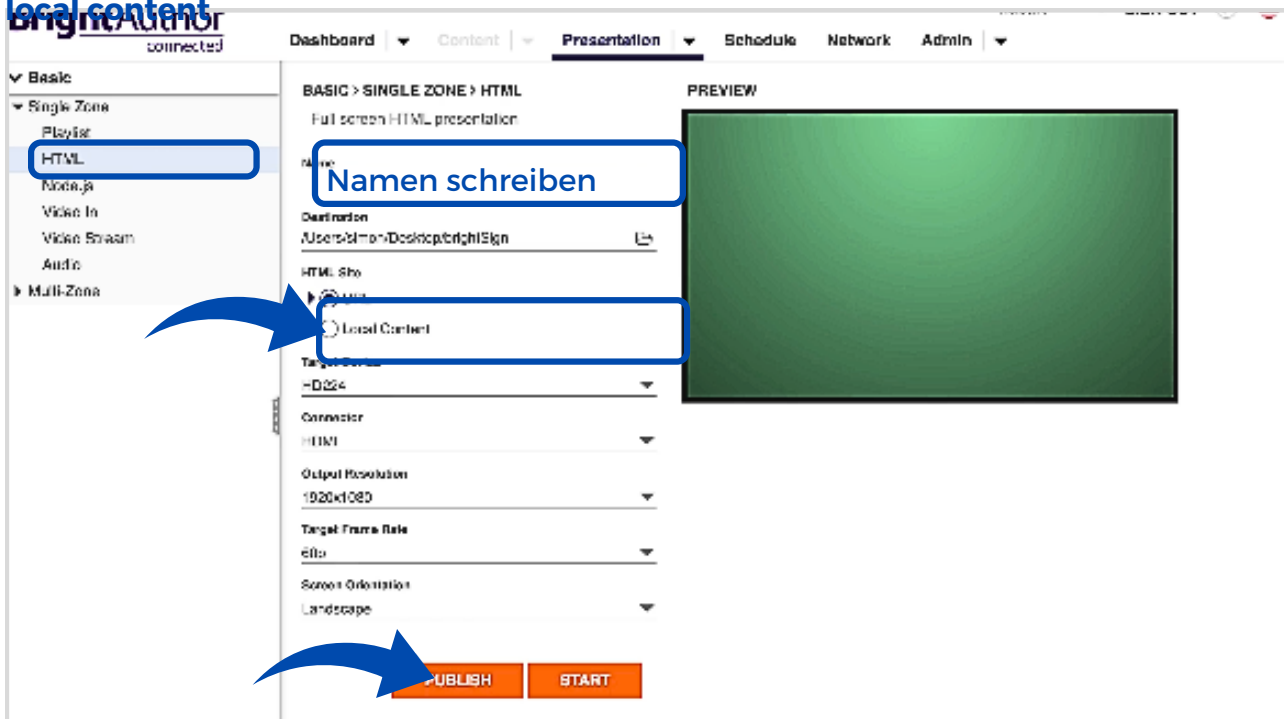
Geben Sie diesem Ordner einen beliebigen Namen. Dadurch werden Sie die gleichnamigen Dateien beim Veröffentlichen identifizieren und nicht verwechseln.

## 2- Veröffentlichen Sie das Video in Brightsign Author

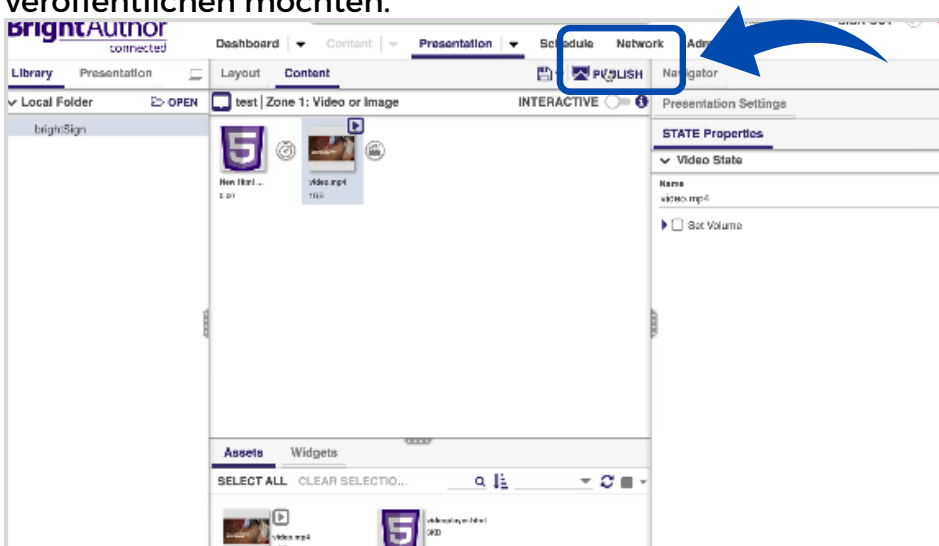
Loggen Sie sich in Ihrem Brightsign-Autor-Konto ein. Wählen Sie **New Presentation**.



Klicken Sie auf **HTML**, geben Sie der Veröffentlichung einen Namen und klicken Sie auf **local content**.



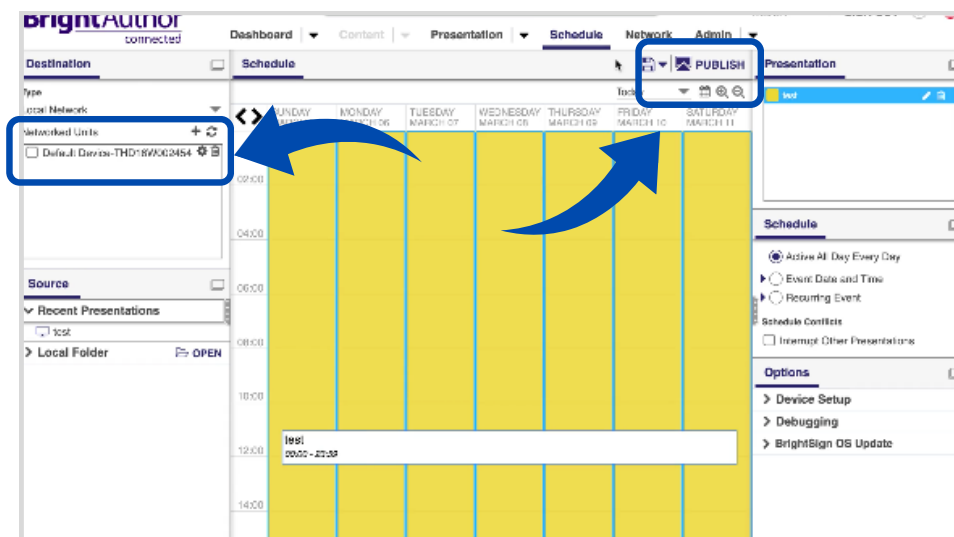
Die Dateiauswahl auf Ihrer Festplatte wird geöffnet. Gehen Sie zu dem Ordner, den Sie im Pkt 1 vorbereitet haben, und wählen Sie die Datei **videoplayer.html** aus, die Sie veröffentlichen möchten.



Klicken Sie dann auf die orangefarbene Schaltfläche **PUBLISH**.

Bevor Sie fortfahren, stellen Sie sicher, dass Sie die beiden Dateien auf dem Reiter „**Content**“ sehen: **video.mp4** und **videoplayer.html**

Wählen Sie das Video aus und klicken Sie hier ebenfalls auf „**PUBLISH**“ (oben rechts).



Wählen Sie jetzt Ihr Gerät aus.

Klicken Sie erneut auf „**PUBLISH**“.

Wiederholen Sie den Vorgang mit allen Ihren Videos.

## Letzte Kontrollen

### Synchronisierungsstatus

Sobald das Video auf dem BrighSign-Player läuft, wird die Anzeige in der Spalte „**Sync Status**“ der Nubart Plattform grün und zeigt die Millisekunden seit dem letzten auf dem Player empfangenen Synchronisierungssignal an. Bitte aktualisieren Sie die Seite, wenn Sie die aktuellsten Daten sehen möchten.

Name	ID	Sync status	Offset (ms)	Loop	Download player script	Audio
Poliédrico ESP-CAT-ENG - Barcelona		9 s	0	<input checked="" type="checkbox"/>		
Movilidad reducida - Barcelona		1335 s	0	<input type="checkbox"/>		

**ACHTUNG:** Wenn das Video NICHT in einer Schleife abgespielt wird, sondern gelegentlich läuft, ist es normal, dass die Ampel häufig rot leuchtet.

Mithilfe der Synchronisierungsstatus-Ampel können Sie regelmäßig sicherstellen, dass alles ordnungsgemäß funktioniert, unabhängig davon, wo Sie sich befinden.









### Versatz (Offset)

In manchen Fällen kann es zu einer kleinen Latenz bei der Synchronisierung zwischen Video und Audio kommen, die sich besonders bemerkbar macht, wenn im Video Menschen sprechen zu sehen sind und eine präzise Lippensynchronisation erforderlich ist.

Diese Latenz ist auf eine Zeitverzögerung zurückzuführen, die durch die Kombination aus BrightSign-Player, Display und HDMI-Kabel verursacht wird. Es handelt sich um einen stabilen Wert, der jedoch je nach Installation angepasst werden muss.

Stellen Sie sich dazu vor den Bildschirm und öffnen Sie die Tonspuren auf Ihrem Smartphone. Halten Sie ein Tablet oder einen Laptop bereit, um auch die Nubart Plattform öffnen zu können.

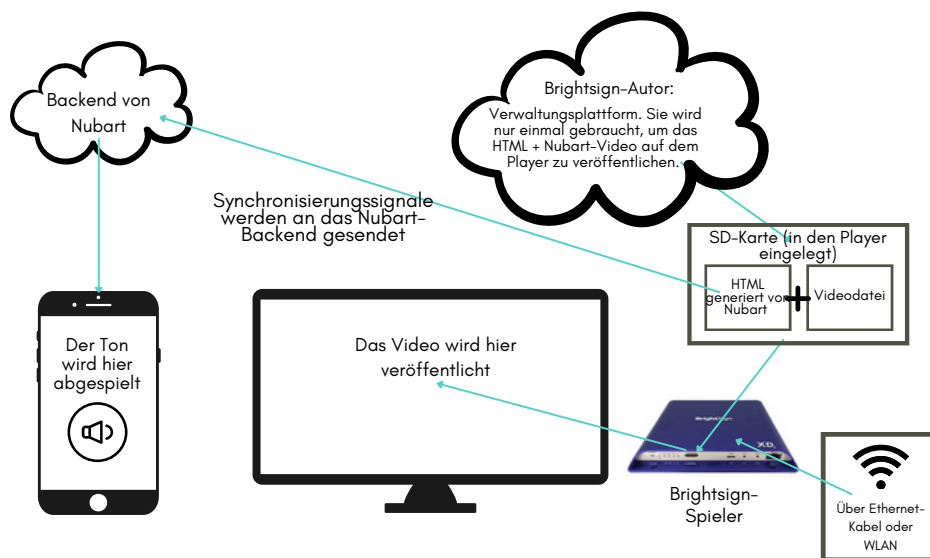
Geben Sie für jeden betroffenen Videosynchronisierungseingang einen Wert in Offset (ms) ein. Aktualisieren Sie anschließend die Seite auf Ihrem Smartphone und spielen Sie die Tonspur erneut ab. Erhöhen oder verringern Sie den Offset-Wert entsprechend. Sie können sowohl positive als auch negative Werte eingeben. Wiederholen Sie diese Schritte, bis Sie mit der Präzision der Synchronisierung zufrieden sind.

Name	ID	Sync status	Offset (ms)	Loop	Download player script	Audio
Poliédrico ESP-CAT-ENG - Barcelona		 9 s	<input type="text" value="0"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
Movilidad reducida - Barcelona		 1335 s	<input type="text" value="0"/>	<input type="checkbox"/>		

Sie sind fertig!

Bitte schreiben Sie uns an [info@nubart.eu](mailto:info@nubart.eu), wenn Sie in Zukunft Anpassungen vornehmen möchten und Hilfe benötigen.

## Allgemeine Struktur von Nubart Sync + Brightsign:



## Sie nutzen Brightsign nicht?

Nubart Sync kann auch auf vielen anderen, Brightsign-ähnlichen Systemen oder von jedem modernen Chromium-basierten Browser aus verwendet werden.

Möglicherweise können Sie die hier erhaltenen Anweisungen erfolgreich an Ihren speziellen Fall anpassen. Wenn nicht, wenden Sie Sich an das Support-Team der Marke, die Sie verwenden möchten. Fragen Sie, was getan werden muss, um ein Video in einem HTML video Element zu abzuspielen.

Wenn Ihre Einrichtung über komplexere audiovisuelle Systeme wie Mappings, Mikromappings oder Projektionen verfügt, kann Ihr AV-Integrator unsere Web-API direkt nutzen. Fragen Sie uns!