

## Instrucciones para implementar Nubart Sync

### Pasos preliminares en la plataforma de Nubart

#### 1 - Login en Nubart

Acceda a su área de cliente de Nubart mediante el enlace de invitación como Admin que le hemos proporcionado. Guarde sus datos de registro para futuras ocasiones.

Podrá acceder siempre que quiera desde [www.nub.art/cutomer/login](http://www.nub.art/cutomer/login)

Además de gestionar Nubart Sync, la plataforma de Nubart le permitirá ver las estadísticas de uso de su audioguía y el feedback de sus usuarios (pestaña [Stats](#)).

#### 2 - Invite a colaboradores (opcional)

Si la integración de Nubart Sync no la va a realizar usted directamente, sino un técnico, recuerde invitarlo a la plataforma de Nubart como "empleado" con permisos como "Video controller". Para eso vaya a la pestaña [Employees](#) (empleados) del menú superior.

#### 3 - Suba sus vídeos a Assets

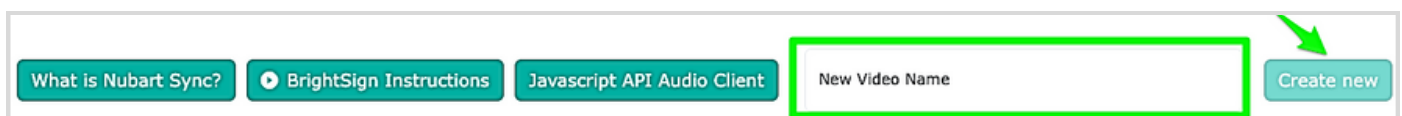
Vaya a [Assets](#) y suba uno a uno los archivos mp4 de los vídeos que deben sincronizarse.

**ATENCIÓN:** Estos no van a ser todavía los archivos definitivos que se publicarán en Brightsign. Necesitamos estos vídeos como referencia y para hacer comprobaciones de la sincronización. Así pues, si lo desea puede subirlos en baja resolución a fin de acelerar el proceso. Lo importante es que, más allá de la resolución, sea idénticos en duración y contenido a los vídeos que se van a publicar en Brightsign.

#### 4 - Cree las instancias de vídeo

Ahora vaya a la pestaña [Video Sync](#) del menú superior

Una vez en [Video Sync](#), teclee el nombre de la instancia de vídeo en **New video Name** (nuevo nombre de vídeo). A continuación, confirme clicando en **"Create New"**

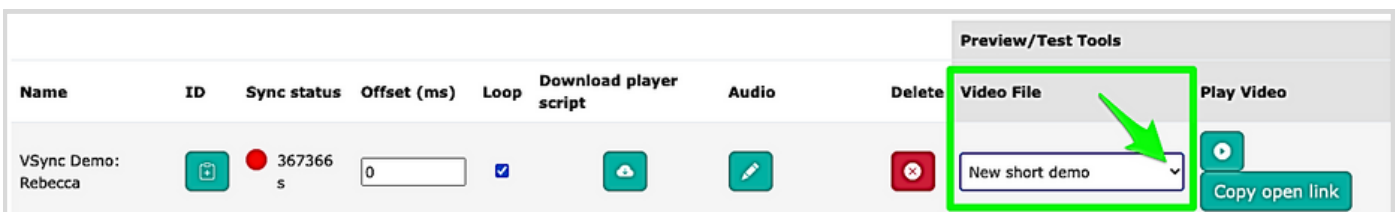


What is Nubart Sync? [BrightSign Instructions](#) [Javascript API Audio Client](#)  [Create new](#)

**ATENCIÓN:** Nuestro equipo de producción no está tan familiarizado con la exposición como usted. A fin de facilitar la identificación de los vídeos, rogamos **elija un nombre explicativo para las instancias de vídeo**. Por ejemplo, "3-Entrevista con Picasso" en lugar de "3", o "ent-pic". Este nombre ya no podrá modificarse.

A continuación vaya a **"Video File"** (Archivo de vídeo) y clique en el menú desplegable. Ahí verá la lista con todos los archivos de vídeo que haya subido previamente a [Assets](#).

Seleccione el vídeo que corresponda a la instancia de vídeo que acaba de crear.



Name	ID	Sync status	Offset (ms)	Loop	Download player script	Audio	Delete	Video File	Play Video
VSynC Demo: Rebecca		367366s	<input type="text" value="0"/>	<input checked="" type="checkbox"/>				<div>Preview/Test Tools Video File New short demo</div>	<a href="#">Copy open link</a>

Repita el proceso las veces que sean necesarias, creando una nueva instancia de vídeo para cada uno de los vídeos que deban sincronizarse.

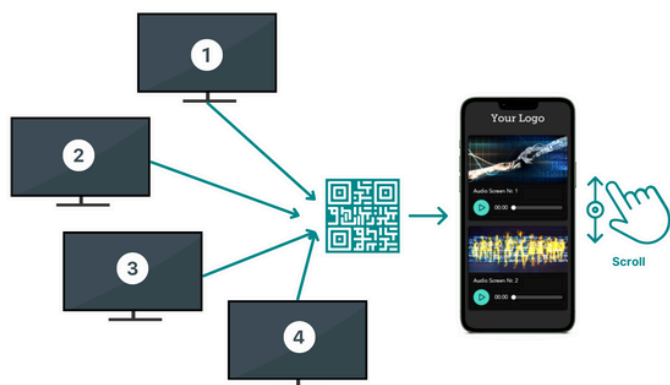
Si quiere reproducir un solo vídeo, pero con sonido sincronizado en diferentes idiomas, debe **crear una única instancia de vídeo**.

Si necesita reproducir el mismo vídeo en dos lugares diferentes, **tiene que crear dos instancias de vídeo distintas** para el mismo vídeo.

## 5 - Vincular las pistas de sonido

Antes de continuar, decida de qué modo desea transmitir las pistas sincronizadas a su audiencia:

### Opción a: Un solo código QR para todas las pantallas y pistas de sonido.



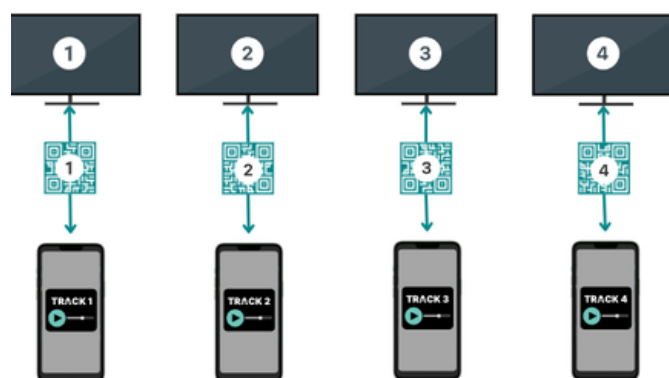
Esta variante le permite combinar las pistas sincronizadas con otras pistas de sonido pregrabadas “normales”, así como con cualquier otra clase de elementos multimedia (vídeos, imágenes, PDFs...), e integrarlo todo en una única audioguía.

En ese caso usted solamente tiene que subir todo el material de la audioguía en **Assets** y el jefe de proyecto que le hemos asignado en Nubart se ocupará de todo lo demás.

### Opción c: Modelo híbrido (mezcla de opción a y b)

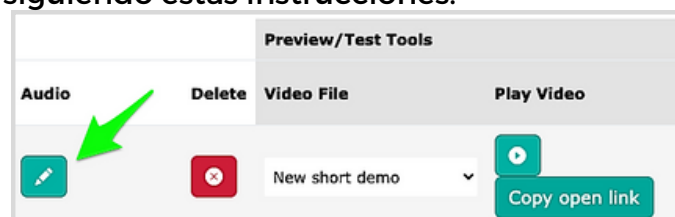
Es perfectamente posible combinar ambos modelos: una audioguía PWA multimedia que contenga toda la información y, además, un código QR junto a cada pantalla. Pregúntenos y le orientaremos.

### Opción b: Un código QR diferente para cada pantalla con su pista de sonido

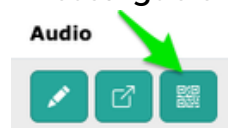


Esta variante le permite colocar un código QR junto a cada una de las pantallas. El código QR únicamente dará acceso a la pista de sonido correspondiente a dicha pantalla.

Puede implementarla usted mismo siguiendo estas instrucciones:



- Clique en **Audio**
- Seleccione la pista de sonido
- Dele un título y asígnele una lengua.
- Añada pistas en otras lenguas si procede.
- Descargue el QR correspondiente:



**ATENCIÓN:** Las pistas de sonido deben tener la misma duración que el vídeo y han de tener una bitrate constante. Avísenos si necesita ayuda.

## 6 - Decida el looping de sus vídeos

Name	ID	Sync status	Offset (ms)	Loop	Download player script	Audio
VSync Demo: Rebecca		375232 s	0	<input checked="" type="checkbox"/>		

Desclique la casilla **Loop** si NO desea que su vídeo se reproduzca en bucle (looping), sino que se detenga una vez termine la reproducción.

Es importante dar este paso antes de pasar al siguiente, la descarga de Scripts.

## 5 - Scripts en HTML

Ahora ha llegado el momento de clicar en el botón **Download player script** para descargar el archivo **videoplayer.html** que necesitará para el reproductor de BrightSign.

Name	ID	Sync status	Offset (ms)	Loop	Download player script
VSync Demo: Rebecca		436500 s	0	<input checked="" type="checkbox"/>	

Este archivo contiene establece la vinculación entre el archivo local de vídeo y Nubart Sync. Contiene un token único asociado a esa instancia de vídeo.

## Publicar en el reproductor BrightSign

### Antes de empezar

Los reproductores BrightSign aptos para Nubart Sync **necesitan una conexión permanente a Internet** (mediante cable Ethernet o WIFI), a fin de poder comunicarse regularmente con nuestro sistema. El ancho de banda requerido es muy bajo, ya que el archivo de vídeo se reproduce localmente.

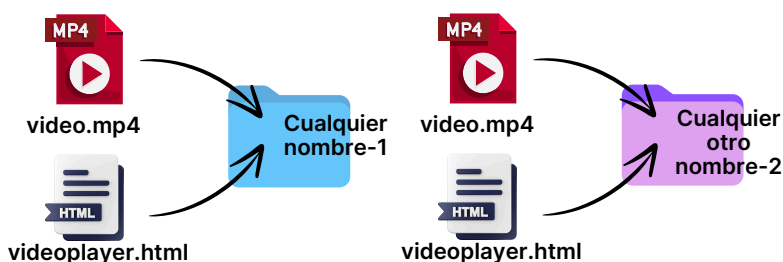


En la pestaña **Video Sync** de nuestra plataforma encontrará un botón llamado **Instrucciones Brightsign**. Ese botón activará un vídeo explicando el proceso paso a paso. Le recomendamos que lo vea para familiarizarse antes de continuar.

### 1- Renombre el vídeo que desea publicar como “video.mp4”

En el dispositivo Brightsign tienen que publicarse dos archivos: tanto el archivo **videoplayer.html** que ha descargado previamente como el archivo de vídeo local que desee publicar. Renombre este archivo como **video.mp4**.

**Importante:** Estos dos archivos **siempre** deben llamarse **videoplayer.html** y **video.mp4**.

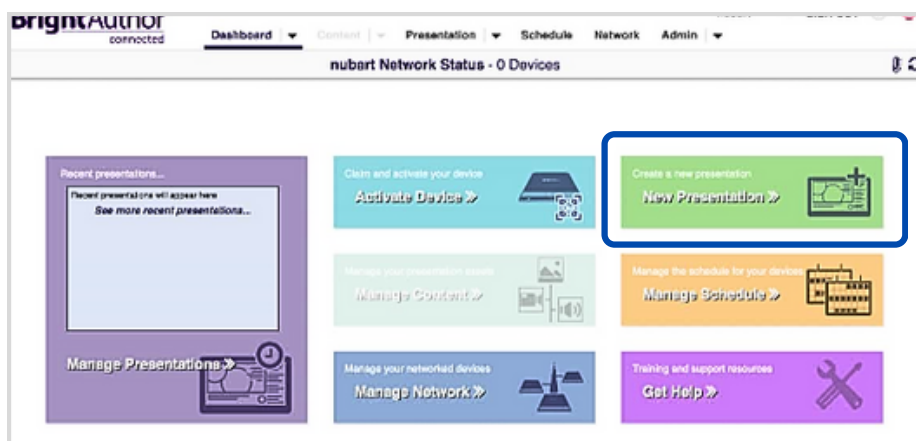


Introduzca los dos archivos **videoplayer.html** y **video.mp4** en una carpeta que no contenga nada más.

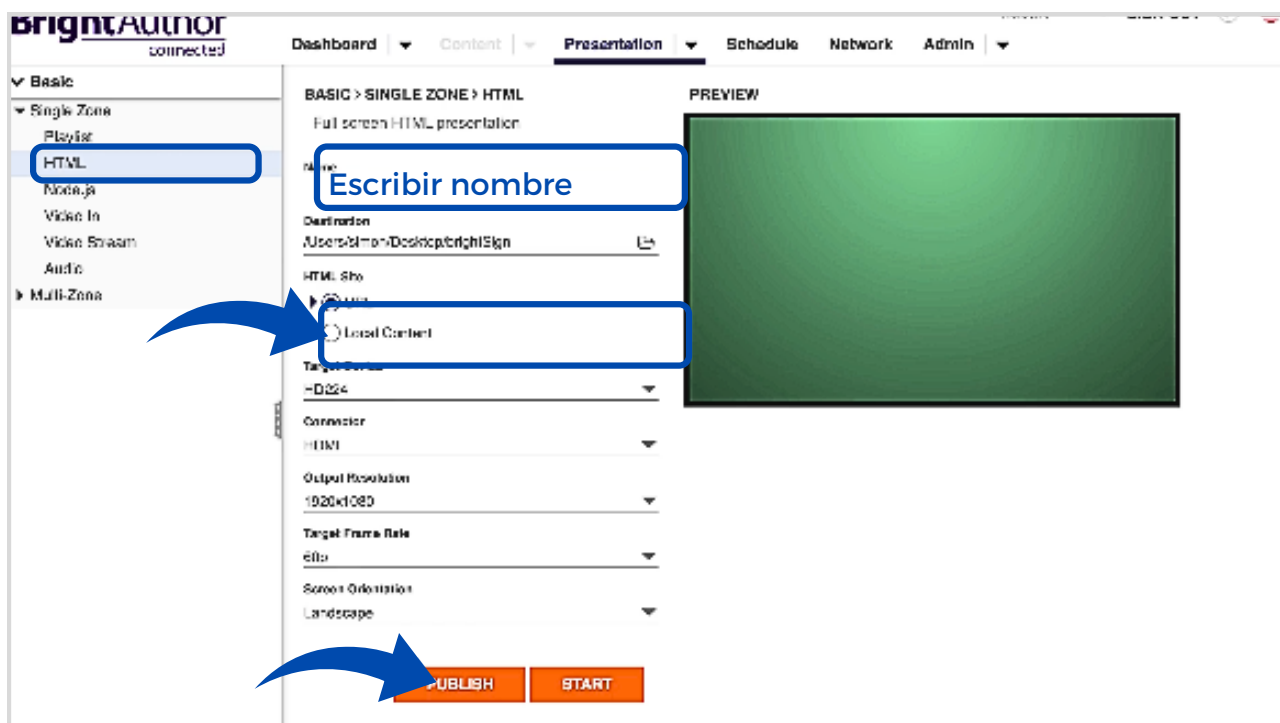
Dele a esta carpeta el nombre que prefiera. **El nombre de la carpeta le ayudará a no confundir los archivos y a identificarlos durante la publicación.**

## 2- Publicar el video en Brightsign Author

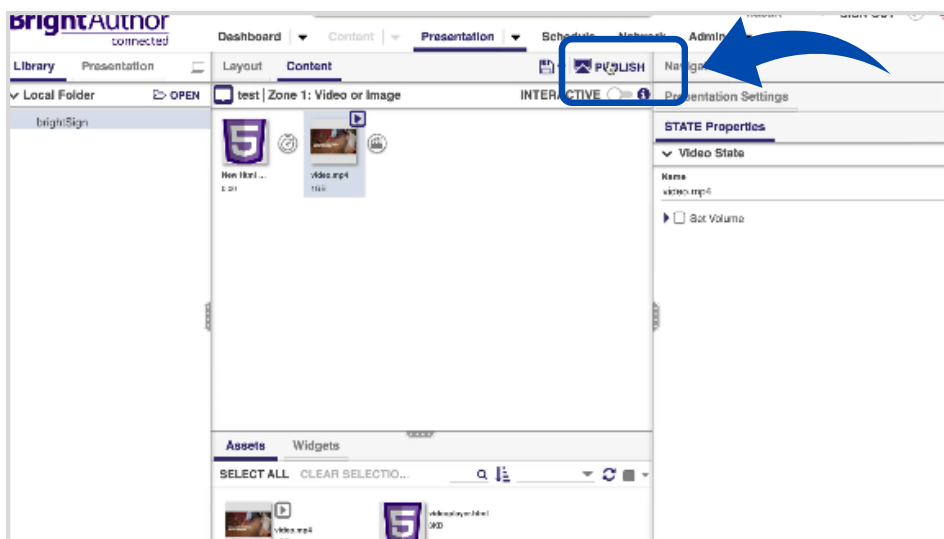
Acceda a su cuenta de Brightsign Author. Seleccione **New Presentation**.



Clique en **HTML**, asigne un nombre a la publicación y clique en **local content**



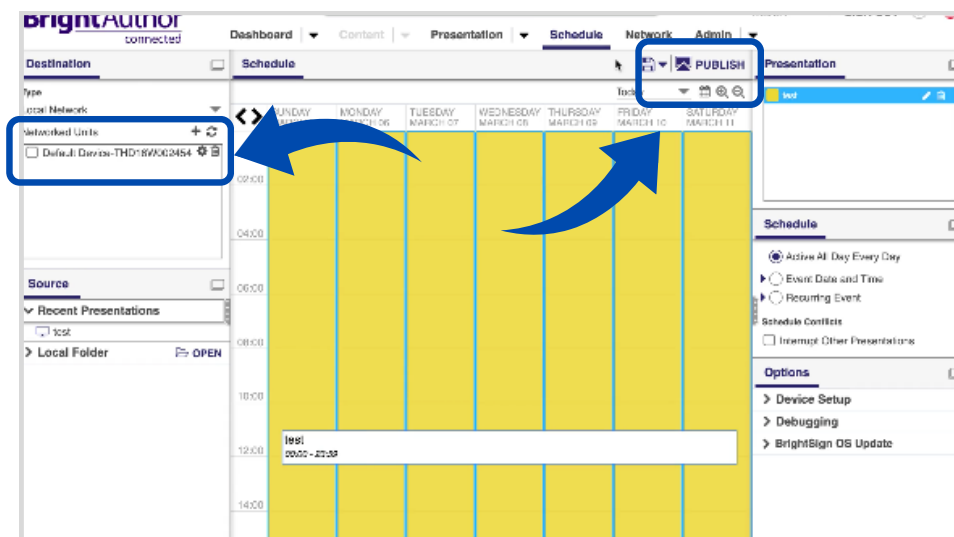
Se abrirá el selector de archivos de su disco duro. Vaya a la carpeta que haya preparado previamente y seleccione el archivo **videoplayer.html** que desee publicar.



A continuación clique en el **botón naranja PUBLISH**.

Antes de continuar asegúrese de ver los dos archivos en la pestaña "Content": **video.mp4** y **videoplayer.html**

Seleccione el video y clique también aquí en **publish** (arriba a la derecha).



Seleccione ahora su dispositivo.

Clique nuevamente en **publish**.

Repita el proceso anterior con todos sus vídeos.

## Comprobaciones finales

### Sync Status

Una vez que el vídeo esté funcionando en el reproductor de BrighSign, el indicador de la columna **Sync Status** (estado de sincronización) se pondrá en verde y mostrará los segundos transcurridos desde la última señal de sincronización recibida en el reproductor. Refresque la página si desea actualizar esa información.

Name	ID	Sync status	Offset (ms)	Loop	Download player script	Audio
Poliédrico ESP-CAT-ENG - Barcelona		9 s	<input type="text" value="0"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
Movilidad reducida - Barcelona		1335 s	<input type="text" value="0"/>	<input type="checkbox"/>		

**ATENCIÓN:** Si el vídeo NO se reproduce en bucle (looping), sino que se activa ocasionalmente, es normal que el semáforo aparezca en rojo con frecuencia.

El semáforo de Sync Status le permitirá asegurarse regularmente de que todo está funcionando bien, independientemente de dónde se encuentre.

### Offset

En algunos casos puede darse una pequeña latencia en la sincronización entre vídeo y audio, especialmente perceptible si el vídeo muestra a personas hablando y se requiere una sincronización labial.

Esta latencia se debe a un desfase temporal causado por la combinación del reproductor BrightSign, la pantalla y el cable HDMI. Este desfase es un valor estable, pero varía en función de cada instalación y hay que ajustarlo.

Para ello, sitúese frente a la pantalla y abra las pistas de sonido en su smartphone. Tenga a mano una tableta o ordenador portátil para abrir también la plataforma de Nubart Sync.

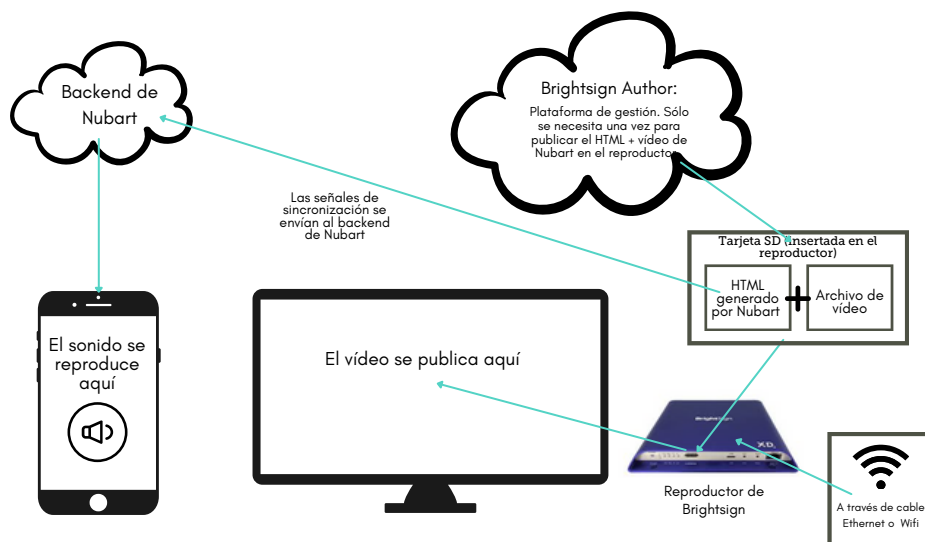
Introduzca un valor en **Offset (ms)** para cada entrada de sincronización de video afectada. A continuación, refresque la página en su smartphone y reproduzca nuevamente la pista de sonido. Incremente o disminuya el valor **Offset** según convenga. Puede poner tanto valores positivos como negativos. Repita estos pasos hasta que quede satisfecho con la sincronización.

Name	ID	Sync status	Offset (ms)	Loop	Download player script	Audio
Poliédrico ESP-CAT-ENG - Barcelona		9 s	<input type="text" value="0"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		
Movilidad reducida - Barcelona		1335 s	<input type="text" value="0"/>	<input type="checkbox"/>		

¡Ya ha terminado!

Escríbanos a [info@nubart.eu](mailto:info@nubart.eu) si tiene que realizar algún ajuste en el futuro y necesitara ayuda.

## Esquema general de Nubart Sync + Brightsign:



### ¿No utiliza Brightsign?

Nubart Sync también puede emplearse en otros muchos sistemas parecidos a Brightsign, o desde cualquier navegador moderno basado en Chromium.

Posiblemente pueda adaptar con éxito a su caso particular las instrucciones aquí recibidas. Si no fuera así, pregunte al servicio técnico del sistema que desee emplear qué debe hacer para publicar un vídeo desde un script de HTML.

Si su instalación tiene sistemas audiovisuales más complejos, como mappings, micromappings o proyecciones, su integrador de audiovisuales podrá utilizar nuestra API-web directamente. ¡Escríbanos!