

INGENIERÍA DE SISTEMAS

MATERIA:

APLICACIONES DISTRIBUIDAS

NOMBRE:

JUAN PABLO BARBECHO CHIMBO ANDRÉS PATRICIO GARNICA BUENO NUBE MARIELA MEJÍA RODRÍGUEZ ANDRÉS EDUARDO USIÑA ZHINGRI

DOCENTE:

ING. CRISTIAN TIMBI

CICLO:

9

GRUPO:

1

FECHA:

LUNES, 3 DE JUNIO DE 2019

PROYECTO INTERCICLO

Sistema de compras y recomendación en supermercados

- Búsqueda de productos por categorías
- Reportes de productos más venidos, menos vendidos, mejores votados, peores votados, etc.
- Cliente define pedidos periódicos.
- Pagos online (simulado)
- Supermercado envía notificaciones de productos similares, promociones, combos, productos nuevos, etc.
- Encuestas / Consultas

La primera parte consiste en plantear el proyecto considerando los siguientes puntos:

OBJETIVOS Y ALCANCE

- ✓ Ofrecer una aplicación que facilite la navegación y compra de productos de manera óptima
- ✓ Facilitar la forma de pago al momento de la compra de un producto
- ✓ Agilizar el proceso de pedido del cliente sin importar su localización.
- ✓ Reportar información estadística acerca de los productos más demandados en base a un criterio.
- ✓ Notificar información de posible interés a clientes en base a un tipo de categoría.

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES

***** Funcionales

Identificación del Requerimiento	RF1
Nombre del Requerimiento	Registro de Usuarios
Características	Usuarios deberán crear una cuenta para acceder a los servicios y funciones de la aplicación.
Descripción del requerimiento	Usuario: El sistema ofrecerá una interfaz amigable que le solicite datos personales como: nombre, apellido, cuenta de email de cualquier dominio y una contraseña.
Prioridad	Alta
Redactó	Andrés Garnica
Revisó	Nube Mejía
Validó	Andrés Usiña

Identificación del Requerimiento	RF2
Nombre del Requerimiento	Inicio de Sesión
Características	Usuarios deberán identificarse para realizar la solicitud de pedido.
Descripción del requerimiento	Usuario: El sistema ofrecerá al usuario información sobre los productos disponibles, precios, categorías de la misma, etc. Para el acceso, el usuario ingresará su email y contraseña creadas cuando se registró.
Prioridad	Alta
Redactó	Juan Pablo Barbecho
Revisó	Andrés Garnica
Validó	Nube Mejía

Identificación del Requerimiento	RF3
Nombre del Requerimiento	Reporte de Productos
Características	Usuarios de Tipo Administrador, podrá ordenar o clasificar información estadística acerca de los productos vendidos.
Descripción del requerimiento	Usuario Administrador: El sistema ofrecerá un reporte al usuario de tipo administrador información sobre los productos más o menos vendidos, mejores o peores votados, o cualquier otro tipo de criterio.
Prioridad	Media - Alta
Redactó	Andrés Garnica
Revisó	Andrés Usiña
Validó	Juan Pablo Barbecho

Identificación del Requerimiento	RF4
Nombre del Requerimiento	Búsqueda de Productos
Características	Usuarios podrán personalizar la búsqueda de producto
Descripción del requerimiento	El usuario, podrá buscar el producto deseado en base a una categoría establecida.
Prioridad	Media - Alta
Redacto	Nube Mejía
Reviso	Andrés Garnica
Valido	Juan Pablo Barbecho

Identificación del Requerimiento	RF5
----------------------------------	-----

Nombre del Requerimiento	Notificaciones a usuarios clientes
Características	El sistema podrá enviar notificar a los usuarios clientes sobre las novedades de los productos
Descripción del requerimiento	Usuario: El sistema ofrecerá al usuario información acerca de los productos sobre productos nuevos, promociones, recomendaciones, o cualquier tipo de información de posible interés al cliente.
Prioridad	Media - Baja
Redactó	Andrés Usiña
Revisó	Andrés Garnica
Validó	Andrés Garnica

❖ No Funcionales

Identificación del Requerimiento	RNF1
Nombre del Requerimiento	Lenguaje de Programación en Java
Características	Java implementa seguridad y rendimiento estable
Descripción del requerimiento	Java posee características y herramientas de software en aplicaciones distribuidas que optimizan escalabilidad y rendimiento para esta aplicación.
Prioridad	Media - Alta
Redactó	Juan Pablo Barbecho
Revisó	Andrés Garnica
Validó	Nube Mejía

Identificación del Requerimiento	RNF2
Nombre del Requerimiento	Interfaz Gráfica de fácil Lectura
Características	El sistema visualizará una interfaz sencilla y amigable con colores de contraste para el usuario

Descripción del requerimiento	Usuario: El impacto visual y la facilidad de navegar por la interfaz garantizará la velocidad y procesamiento de datos sin molestar visualmente al usuario.
Prioridad	Media - Baja
Redactó	Nube Mejía
Revisó	Andrés Usiña
Validó	Juan Pablo Barbecho

Identificación del Requerimiento	RNF3
Nombre del Requerimiento	Mantenimiento en horas valle
Características	El sistema deberá tener un manual de usuario para facilitar los mantenimientos que serán realizados por el administrador en horas de poco acceso a la aplicación.
Descripción del requerimiento	El sistema debe disponer de una documentación que permita realizar operaciones de mantenimiento.
Prioridad	Alta
Redactó	Andrés Usiña
Revisó	Juan Pablo Barbecho
Validó	Andrés Garnica

Identificación del Requerimiento	RNF4
Nombre del Requerimiento	Disponibilidad
Características	El sistema tendrá que estar en funcionamiento las 24

	horas los 7 días de la semana.
Descripción del requerimiento	El sistema garantizará un esquema adecuado que permita la posible falla en cualquiera de sus funciones de cálculo.
Prioridad	Alta
Redactó	Andrés Garnica
Revisó	Nube Mejía
Validó	Andrés Usiña

Identificación del Requerimiento	RNF5
Nombre del Requerimiento	Acceso desde Dispositivos Inteligentes con Sistemas Operativos distintos
Características	El sistema debe permitir ingresar a la aplicación en diversos dispositivos Inteligentes con sistemas operativos diferentes sin ningún inconveniente.
Descripción del requerimiento	El sistema garantizará que los usuarios accedan a la aplicación desde cualquier lugar con cualquier dispositivo con acceso a Internet.
Prioridad	Alta
Redactó	Andrés Garnica
Revisó	Andres Usiña
Validó	Nube Mejia

PLANIFICACIÓN (CRONOGRAMA Y ASIGNACIÓN DE TAREAS)

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES - FASE 1	Fecha Inicio:					-may	<i>/</i> -19				fe	cha I	Fin: 03-jun-19				
	Horas Semana					a 1			man	a 2			Se	man	a 3		Responsable Actividad
ACTIVIDADES		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	
Reunión del grupo para presentación de																	
actividades																	
Cada integrante identificara toda actividad																	
necesaria y se priorizara cada una	1	х						Grupo									
independientemente.																	
Responsable del grupo verificara y listara todas																	
las actividades que se desarrollarán durante la	1		x														Nube Mejia
primera fase del proyecto																	
Responsable de grupo asignara actividades de																	
manera aleatoria y dos integrantes se harán	1			X										1			Nube Mejia
cargo de la misma.																	
Identificación de objetivos y alcance																	
Elaboración de objetivos por un miembro del	1																
grupo	1				Х												Andres Usiña
Definición de requerimientos funcionales y no																	
funcionales																	
Encargados de esta actividad priorizaran y																	Andres Garnica - Juan
elaboraran en el formato los requerimientos	2					X	х										
funcionales																	Barbecho
Requerimientos no funcionales serán validados	0.5																Andres Usiña
por Responsable de grupo	0.5						Х										
Elaboración de diagrama de clases																	
Cada integrante aportará con la elaboración	2	_															
del diagrama que sea necesaria en "borrador"	3							Х	Х								Grupo
Dos integrantes designados por responsable del																	
grupo revisaran y corrigieran el diagrama las	2									х							Andres Usiña - Juan
veces que sea necesario	- 																Barbecho

Si el diagrama es aprobado por todos, un integrante pasara el diagrama oficial en una herramienta de diseño.(Lucichart o Visio)	1						x				Andres Ga	rnica		
Desarrollo del STORYBOARD de la aplicación														
Un miembro de grupo se encargara de la simulación de la aplicación con una herramienta de diseño de su preferencia.	3						х				Nube Mejia			
Creación de Repositorio en Git Hub														
Un integrante del grupo creará repositorio de github y creación del proyecto en JEE	0.5					x					Nube Mejia			
Implementación de la línea gráfica del sistema														
Inclusión de las facelets o estructura de la aplicación														
	1													
Verificación de las actividades antes mencionadas														
Responsable del grupo validará si cada actividad fue realizada completamente	1							x			Nube Mejia			

PROTOTIPADO DE SISTEMA DE ADMINISTRACIÓN Y APP (STORYBOARD)

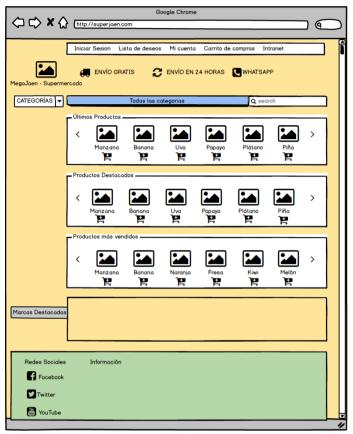


Figura 1. Página Principal

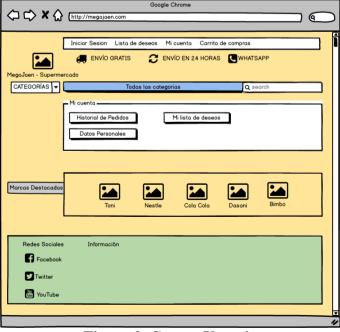


Figura 2. Cuenta Usuario

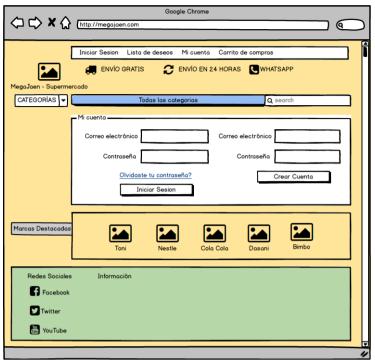


Figura 3. Iniciar Sesión

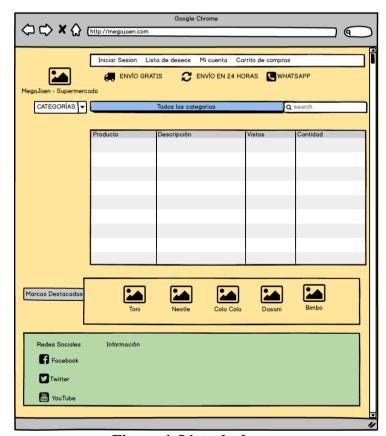


Figura 4. Lista de deseos

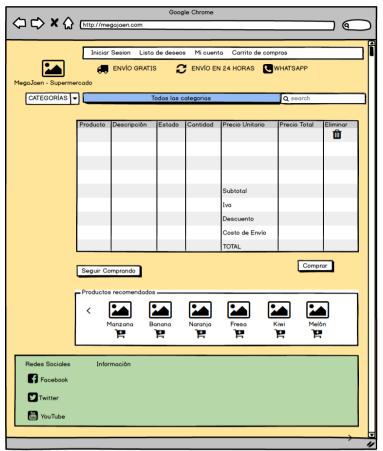


Figura 5. Carrito de Compras

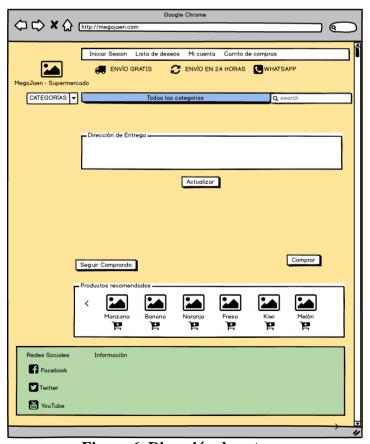


Figura 6. Dirección de entrega

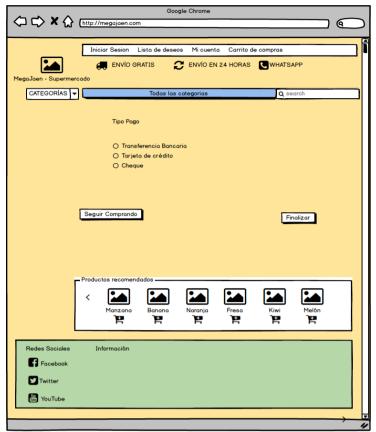


Figura 7. Tipo de Pago

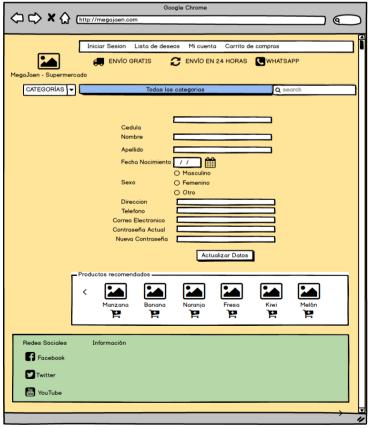


Figura 8. Datos Cliente

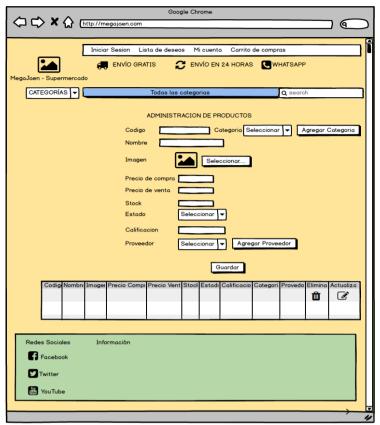


Figura 9. Productos

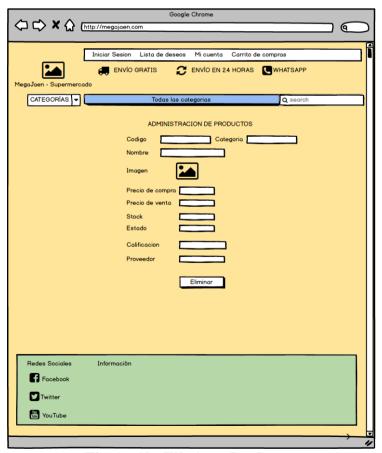


Figura 10. Eliminar Productos

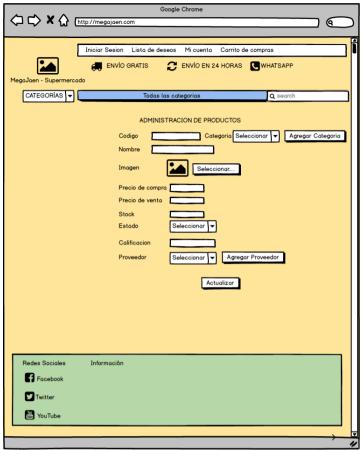


Figura 11. Modificar Productos

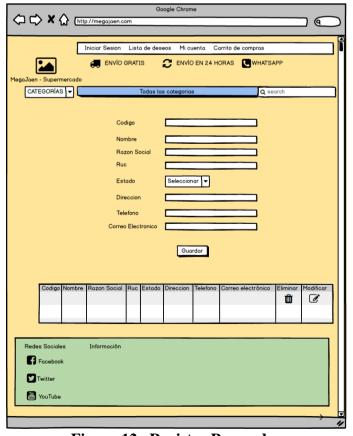


Figura 12. Registro Proveedor



Figura 13. Eliminar Proveedor

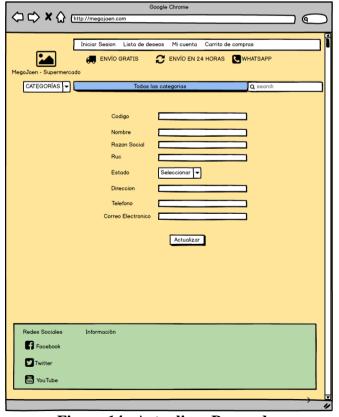


Figura 14. Actualizar Proveedor

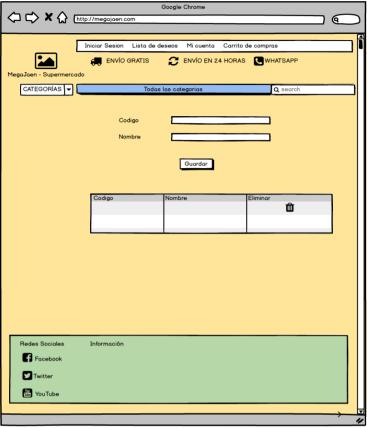


Figura 15. Categoría

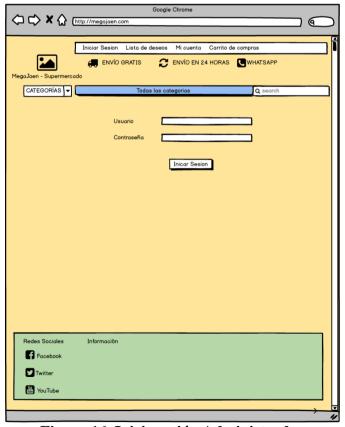


Figura 16. Inicio sesión Administrador

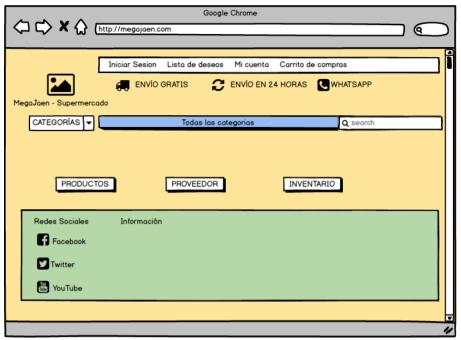


Figura 17. Página principal Administrador

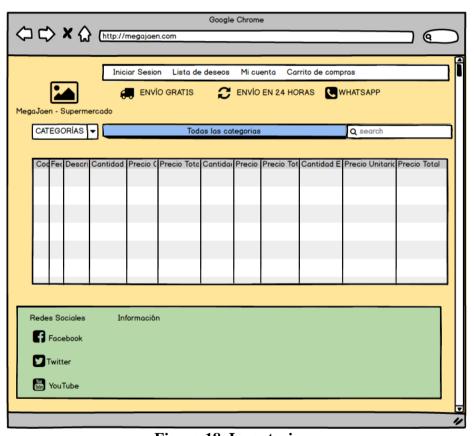


Figura 18. Inventario

DIAGRAMA DE CLASES

