

Aufgabenblatt 2

2.1 Aufgabe

a)

Die ANSI-SPARC Architektur separiert die Benutzeranwendungen und Views von der physikalischen Datenbank. Sie besteht aus den drei Ebenen

1. **Darstellungsebene**
Diese Schicht ist extern und nicht direkt ein Teil des DBMS
2. **logische Ebene**
Hat einen Menschen, alter, ganz Zahl
3. **physikalische Ebene** Bestimmt wie, wo daten gespeichert werden und was dort gespeichert wird. Geht auf die entsprechende Ebene.

b)

2.2 Aufgabe

a)

Eine Entität kann vieles sein. Es beschreibt

b)

c)

d)

a)

2.3 Aufgabe

2.4 Aufgabe

2.5 Aufgabe