



Ajuntament
de Barcelona

goo.gl/M1b1fc

Copy short URL

Javascript

Javascript No es JAVA

IT Academy

Marzo de 2019



Hola Mundo

1. Crear el fichero hola.html
2. Añadir el siguiente script (antes del `<head>`)

```
<script type="text/javascript">  
    console.log("Hola mundo");  
</script>
```

3. Con el F12 abrir la consola y ver el resultado



Comentar un código

1. En javascript podremos comentar:
 - a. una línea:

```
//alert('hola mundo!');
```

- b. un varias líneas

```
/*alert('hola mundo!');  
alert('hola me llamo Ismael');*/
```



Variables

1. ¿Cómo se asignan las variables?

- `var usuario = 'Pepe';`
- `var precio = 12.50;`
- `var es_premium = true`

2. Crea un frase utilizando 3 variables. Utiliza el concatenador +



Operador aritmético

1. `var importe_a=100; var importe_b=200;`
2. Realiza el sumatorio de las dos variables y muestra el resultado por consola.



Funciones básicas aritméticas

1. `console.log(Math.round(0.7));` -> 1
2. `console.log(Math.pow(2,2));` -> 4
3. `console.log(Math.ceil(7.004));` -> 8
4. `console.log(Math.floor(7.9));` -> 7



Funciones básicas

1. Reemplazar:

```
var nombre = 'Ismael';  
nombre = nombre.replace('a','e');  
console.log(nombre);
```

2. Obtener un trozo de una cadena o array:

```
var nombre = 'Ismael';  
var nombre_cortado = nombre.slice(0,2);  
console.log(nombre_cortado);  
  
var nombres = ['Rita', 'Pedro', 'Miguel', 'Ana', 'Vanessa'];  
var masculinos = nombres.slice(1, 3);  
console.log(masculinos);
```



If ... else ...

1. Ejemplo:

```
var edad = 12;  
if(edad >= 18) console.log("Soy mayor de edad");  
else console.log("Soy menor de edad");
```

2. Crea un programa que reciba una nota de examen y muestre por consola si esta aprobado o suspendido.



If ... else ... con operador && ||

Crea un programa que reciba dos variables:

- precio
- producto

Si el producto es un libro y su precio es superior a 200 euros. Indicaremos por pantalla:

El _____ cuesta _____ euros y es muy caro.



Condicional con ===

Replica el ejercicio y reflexiona:

```
var numero_uno = 30;  
var numero_dos = "30"  
  
if(numero_uno == numero_dos){  
    console.log("Hay un 30");  
}  
  
if(numero_uno === numero_dos){  
    console.log("Hay un número 30");  
}
```



Bucle For

1. Bucle simple:

```
//El limite es 10
for(var i=0;i<10;i++){
    console.log(i)
}
```

2. Bucle de un array:

```
var array_nombres = ['Ismael','Jake','Xavi','Martí'];
console.log(array_nombres.length); //retorna 4
for(var i=0;i<array_nombres.length;i++){
    console.log(array_nombres[i]);
}
```



Bucle For

Ejercicio:

Crea un array de precios y muestra por pantalla aquellos que cuesten entre 3 y 5 euros.



Array multidimensional

```
var items = [  
  ['coche', 20000],  
  ['moto', 4000],  
  ['avion', 12000000]  
];  
console.log("Mi "+items[0][0]+" cuesta "+items[0][1]+ " euros.");
```



Funciones

```
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      function alerta() {
        alert('hola soy alert!');
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <span onclick="alerta();">Clic aquí</span>
  </body>
</html>
```



Funciones

1. Crea una función que reciba dos números y los sume.
2. Crea una función que reciba dos números los reste y devuelva el resultado.

Pista:

`return` resultado;



Acceder al DOM

1. Acceder al contenido de un id

```
<script type="text/javascript">  
function alerta() {  
    var boton = document.getElementById('boton_1').textContent;  
    console.log(boton)  
}  
</script>  
<span onclick="alerta();" id="boton_1">Clic aquí</span>
```




forEach

1. Bucle de nombres inteligente

```
var array_nombres = ['Ismael', 'Jake', 'Xavi', 'Martí'];  
array_nombres.forEach(function(elemento) {  
    console.log("Nombre: "+elemento);  
})  
);
```



map

```
var array_nombres = ['Ismael', 'Jake', 'Xavi', 'Martí'];
var mi_nuevo_nombre = [];
array_nombres.forEach(function(elemento) {
    mi_nuevo_nombre.push("Mi nombre es1: "+ elemento)
});
console.log(mi_nuevo_nombre);

var array_nombres = ['Ismael', 'Jake', 'Xavi', 'Martí'];
var mi_nuevo_nombre = array_nombres.map(function(elemento) {
    return "Mi nombre es2: "+ elemento;
});
console.log(mi_nuevo_nombre);
```



Ejemplo avanzado de map

```
var almuerzos = [
  {principal: 'macarrones', postre: 'helado'},
  {principal: 'burger', postre: 'manzana'},
  {principal: 'verdura', postre: 'flan'}
];
var platosPrincipales = almuerzos.map(function(almuerzo) {
  return almuerzo.principal;
});
console.log(platosPrincipales);
```



Barcelona
Activa



barcelona.cat/barcelonactiva