

MANIPULAÇÃO DE STRINGS

Todos outros valores que utilizamos em Java, com excepção dos tipos ditos primitivos, são objectos. Um dos objectos mais utilizados é a String (com S maiúsculo). Strings podem ser declaradas de duas formas: como variáveis normais (mas lembrando que Strings são objetos) e com construtores (um construtor especifica como um objecto deve ser inicializado).

- `String str = "ABC";` *// como variável*
- `str = new String();` *// construtor padrão. Declara e instancia uma String vazia*
- `str = new String("olá!");` */* construtor sobrecarregado. Declara e instancia uma String com o conteúdo "olá!" */*

Métodos mais comuns para manipulação de Strings

- **length()**

`int v = s2.length();`

determina o número de caracteres de uma String.

Ex: `int tamanho = s2.length();`

- **charAt()**

`char c = s2.charAt(int pos);`

captura um caracter de uma String em uma posição específica.

Ex: `char caracter = s2.charAt(2);`

- **equals()**

`boolean b = s2.equals(String s1);`

verifica o conteúdo de duas Strings quanto à igualdade de conteúdo. O conteúdo de duas Strings não pode ser verificado com a utilização do operador `==`, pois o mesmo irá comparar as referências dos objetos e não seu conteúdo.

Ex: `boolean saolguais = s2.equals(s1);`

- **equalsIgnoreCase()**

`boolean b = s2.equalsIgnoreCase(String s1);`

verifica o conteúdo de duas Strings quanto à igualdade de conteúdo, ignorando variações entre maiúsculas e minúsculas.

Ex: `boolean saolguais = s2.equalsIgnoreCase(s1);`

- **compareTo()**

`int v = s2.compareTo(String s1);`

compara duas Strings e devolve 0 (zero) se ambas forem iguais; um número negativo se a String que chama o método for menor que a String passado como parâmetro ou um número positivo se a String que chama o método for maior que a String que for passado como parâmetro. O significado do maior e menor é alfabeticamente.

Ex: `int valor = s2.compareTo(s1);`

- **compareToIgnoreCase()**

int v = s2.compareToIgnoreCase(String s1);

compara duas Strings ignorando variações entre maiúsculas e minúsculas e devolve 0 (zero) se ambas forem iguais; um número negativo se a String que chama o método for menor que a String passado como parâmetro ou um número positivo se a String que chama o método for maior que a String que for passado como parâmetro. O significado do maior e menor é alfabeticamente.

Ex: *int valor = s2.compareToIgnoreCase(s1);*

- **substring()**

String str = s2.substring(int beginIndex);

retorna uma nova String, copiando um trecho indicado de uma String específico. Neste caso, da posição (*beginIndex*) até o fim da String.

Ex: *String novaString = s2.substring(2);*

String str = s2.substring(int beginIndex, int endIndex);

retorna uma nova String, copiando um trecho indicado de uma String específico. Neste caso, da posição (*beginIndex*) até a posição (*endIndex - 1*) ou seja, *beginIndex* inclusive e *endIndex* exclusive.

Ex: *String novaString = s2.substring(2, 9);*

- **replace()**

String str = s2.replace(char oldChar, char newChar);

substitui cada ocorrência de um caracter em uma String por outro. Substitui todas as ocorrências de *oldChar* por *newChar*.

Ex: *String novaString = s2.replace('o', 'O');*

- **indexOf()**

int v = s2.indexOf(char character);

retorna a posição da primeira ocorrência de um caracter numa String; Retorna um valor inteiro com a posição do caracter ou -1 caso o caracter não exista na String.

Ex: *int posicao = s2.indexOf('a');*

int v = s2.indexOf(char character, int deOnde);

retorna a posição da primeira ocorrência de um caracter numa String a partir da posição especificada no segundo argumento (*deOnde*); Retorna um valor inteiro com a posição do caracter ou -1 caso o caracter não exista na String.

Ex: *int posicao = s2.indexOf('a', 5);*

int v = s2.indexOf(String s1);

retorna a posição do primeiro caracter da primeira ocorrência de uma String numa outra String; Também pode se passar um segundo argumento de onde iniciar a pesquisa.

Ex: *int posicao = s2.indexOf("bc");*

- **lastIndexOf()**

int v = s2.lastIndexOf(. . .);

funciona semelhante ao método *indexOf*, com todas as sobrecargas, mas localiza a última ocorrência de em uma String, inicia a pesquisa a partir do final da String; Retorna um valor inteiro com a posição do caracter ou -1 caso o caracter não exista na String.

Ex: *int posicao = s2.lastIndexOf('a');*

- **toUpperCase()**

String str = s2.toUpperCase();

gera uma nova String com todas as letras em maiúsculas.

Ex: *String novaString = s2.toUpperCase();*

- **toLowerCase()**

String str = s2.toLowerCase();

gera uma nova String com todas as letras em minúsculas.

Ex: *String novaString = s2.toLowerCase();*

- **trim()**

String str = s2.trim();

gera uma nova String removendo os caracteres em branco no início e fim da String original.

Ex: *String novaString = s2.trim();*

- **startsWith()**

boolean b = s2.startsWith(String prefixo);

verifica se uma String é iniciada com uma sequência determinada de caracteres, retornando verdadeiro em caso afirmativo.

Ex: *boolean verd = s2.startsWith("bc");*

- **endsWith()**

boolean b = s2.endsWith(String sufixo);

verifica se uma String é encerrada com uma sequência determinada de caracteres, retornando verdadeiro em caso afirmativo.

Ex: *boolean verd = s2.endsWith("bc");*