

## Ejecutando el programa de informes:

Informes.py

```
-----consola de informes:-----  
  
Seleccione el numero informe:  
  
1) lista de jugadores  
2) ranking de partidas por jugador  
3) consulta por usuario y numero de partida  
4) consulta ranking de partidas  
5) informe de colisiones  
6) informe de anual de interaccion de los objetos  
  
opcion: █
```

Opción: 1

```
-----consola de informes:-----  
  
LISTA DE JUGADORES:  
  
  | ID | NOMBRE |  
  |---|  
1 | 1 | pepe  |  
  |---|  
2 | 2 | antonio |  
  |---|  
3 | 3 | sergio  |  
  |---|  
4 | 4 | carlos  |  
  |---|  
5 | 5 | marcelo |  
  |---|  
6 | 6 | cacho  |  
  |---|  
7 | 7 | fabri  |  
  |---|  
8 | 8 | fa     |  
  |---|  
presiones ENTER para volver al menu █
```

Opción: 2

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG-CONSOLE  TERMINAL

-----consola de informes:-----

ingrese el nombre del jugador: 
```

```
-----consola de informes:-----

Nombre: sergio      ID:3

nº partida|col raqueta1|col raqueta2|total col|      fecha      |Puntos|
| 19 | 2 | 6 | 8 | 24/10/2020 H 12:41| 1 |
| 18 | 0 | 0 | 0 | 24/10/2020 H 12:37| 1 |
| 17 | 0 | 0 | 0 | 24/10/2020 H 12:37| 1 |
| 15 | 3 | 7 | 10 | 24/10/2020 H 12:32| 1 |
| 14 | 9 | 8 | 17 | 24/10/2020 H 11:38| 3 |
| 13 | 50 | 50 | 4 | 20/10/2020 H 19:13| 0 |
| 10 | 50 | 50 | 4 | 20/10/2020 H 15:58| 4 |
| 7 | 50 | 50 | 100 | 20/10/2020 H 14:44| 1 |
| 6 | 50 | 50 | 100 | 20/10/2020 H 14:29| 2 |
| 3 | 50 | 50 | 19 | 19/10/2020 H 13:53| 2 |
| 1 | 50 | 50 | 18 | 20/01/2020 H 12:54| 3 |

*Mejor partida: 4 *Peor partida: 0
presiones ENTER para volver al menu
```

Opción: 3

```
-----consola de informes:-----  
  
Ingrese el nombre del jugador: sergio  
ingrese el numero de partida: █
```

```
-----consola de informes:-----  
  
Ingrese el nombre del jugador: sergio  
ingrese el numero de partida: 18  
*PUNTAJE POR COORENADAS:  
  
*Numero de partida: 3  
nombrejugador: sergio  


| Objeto | pala | pelota |  | Total Pje |  |
|--------|------|--------|--|-----------|--|
| 1      |      | 50     |  | 50        |  |
| 2      |      | 50     |  | 50        |  |

  
presiones ENTER para volver al menu █
```

Opción: 4

```
-----consola de informes:-----  
  
RANKING DE PARTIDAS:  
  
-----  
cod usuario|  nombre  | total paleta 1| total paleta 2| Puntos| total colisiones  
-----  
2 | antonio | 50 | 50 | 5 | 100 |  
3 | sergio  | 50 | 50 | 4 | 4 |  
3 | sergio  | 50 | 50 | 3 | 18 |  
1 | pepe    | 50 | 50 | 3 | 15 |  
1 | pepe    | 50 | 50 | 3 | 16 |  
3 | sergio  | 9 | 8 | 3 | 17 |  
3 | sergio  | 50 | 50 | 2 | 19 |  
3 | sergio  | 50 | 50 | 2 | 100 |  
6 | cacho   | 50 | 50 | 1 | 100 |  
3 | sergio  | 50 | 50 | 1 | 100 |  
3 | sergio  | 3 | 7 | 1 | 10 |  
8 | fa      | 9 | 13 | 1 | 22 |  
3 | sergio  | 0 | 0 | 1 | 0 |  
3 | sergio  | 0 | 0 | 1 | 0 |  
3 | sergio  | 2 | 6 | 1 | 8 |  
6 | cacho   | 50 | 50 | 0 | 100 |  
6 | cacho   | 50 | 50 | 0 | 4 |  
2 | antonio | 50 | 50 | 0 | 4 |  
3 | sergio  | 50 | 50 | 0 | 4 |  
  
-----  
**mejor jugador: 5 **peor jugador: 0  
presiones ENTER para volver al menu
```

Opción: 5

```
-----consola de informes:-----  
  
ingrese el nombre del jugador: sergio  
ingrese el numero de partida: 
```

-----consola de informes:-----

Informe de colisiones por partida:

\*\*usuario: SERGIO \*\* num de partida: 19

fecha	hora	eje x/ eje y	observacion
24/10/2020	H 12:40	730/415	raqueta2/pelota
24/10/2020	H 12:40	730/415	raqueta2/pelota
24/10/2020	H 12:40	10/295	raqueta1/pelota
24/10/2020	H 12:40	730/38	raqueta2/pelota
24/10/2020	H 12:41	730/415	raqueta2/pelota
24/10/2020	H 12:41	730/415	raqueta2/pelota
24/10/2020	H 12:41	10/305	raqueta1/pelota
24/10/2020	H 12:41	730/38	raqueta2/pelota
24/10/2020	H 12:41	10/265	raqueta1/pelota
24/10/2020	H 12:41	730/35	raqueta2/pelota
24/10/2020	H 12:41	730/47	raqueta2/pelota
24/11/2020	H 12:41	730/5	raqueta2/pelota

presione ENTER para volver al menu

Opción: 6

-----consola de informes:-----

ingrese el nombre del jugador: sergio

ingrese el año solicitado:

-----consola de informes:-----

NOMBRE: sergio

AÑO: 2020

\*MESES: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 | sub\_total

\*Dias:

1	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
2	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
3	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
4	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
5	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
6	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
7	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
8	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
9	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
10	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
11	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
12	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
13	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
14	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
15	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
16	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
17	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
18	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
19	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	19
20	['	18	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	226
21	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
22	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
23	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
24	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	35
25	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
26	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
27	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
28	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
29	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0
30	['	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	']	0

TOTAL: 280

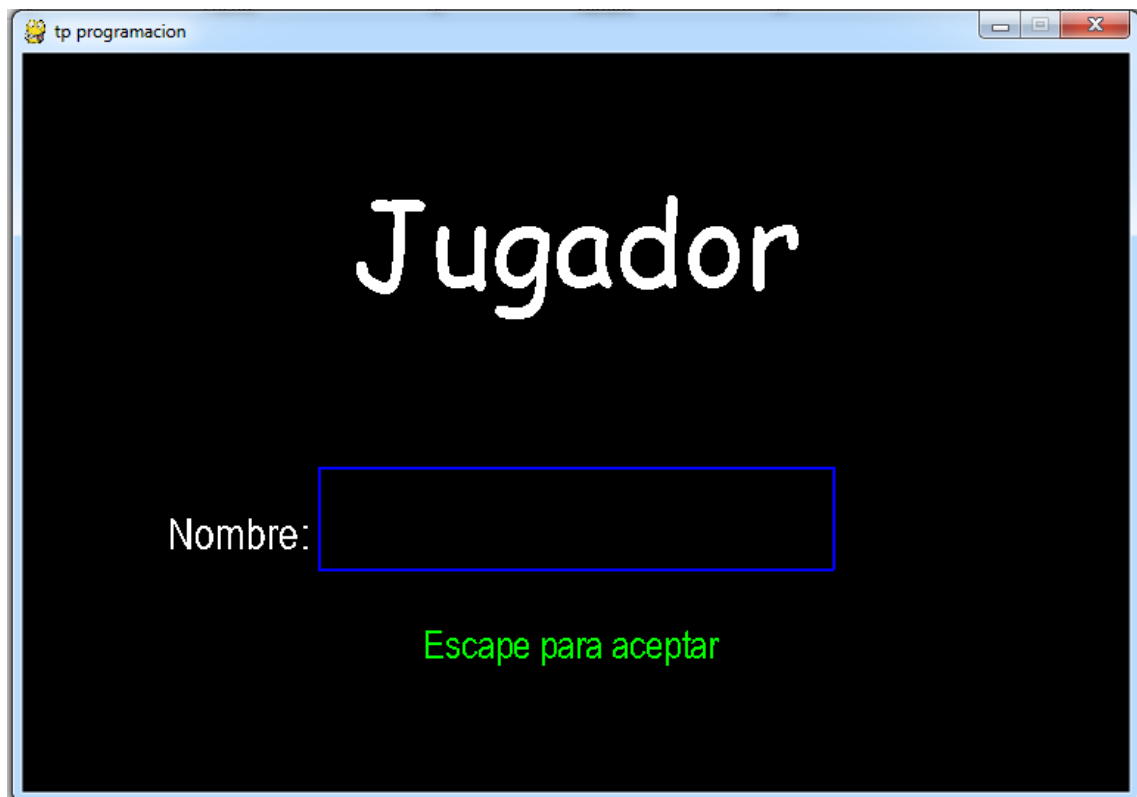
presiones ENTER para volver al menu

Juego:

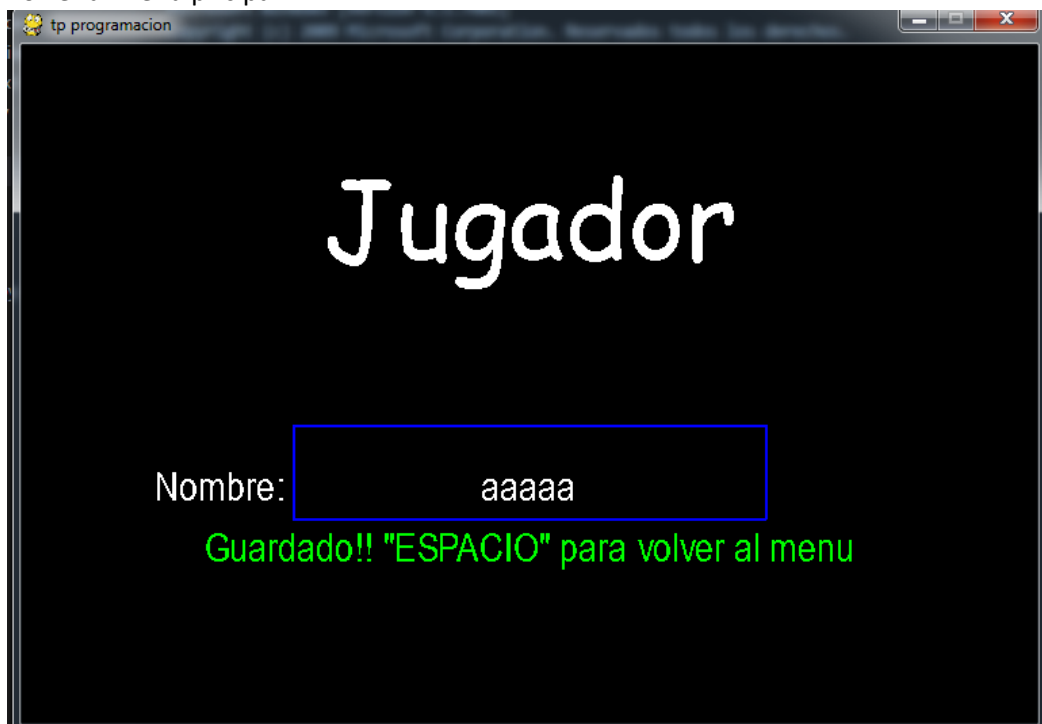
Ejecutando el archivo Main.py:



Jugador nuevo:

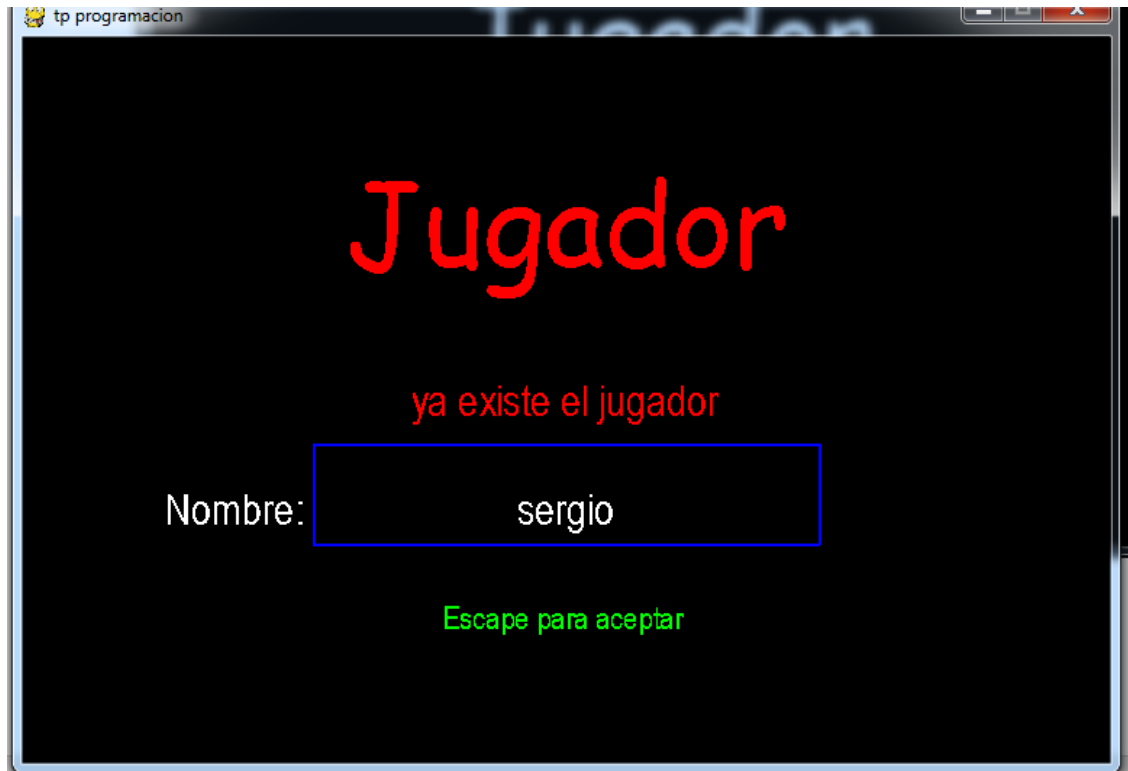


#Si el jugador no existe aparece en pantalla la leyenda de guardado con las instrucciones para volver al menu principal

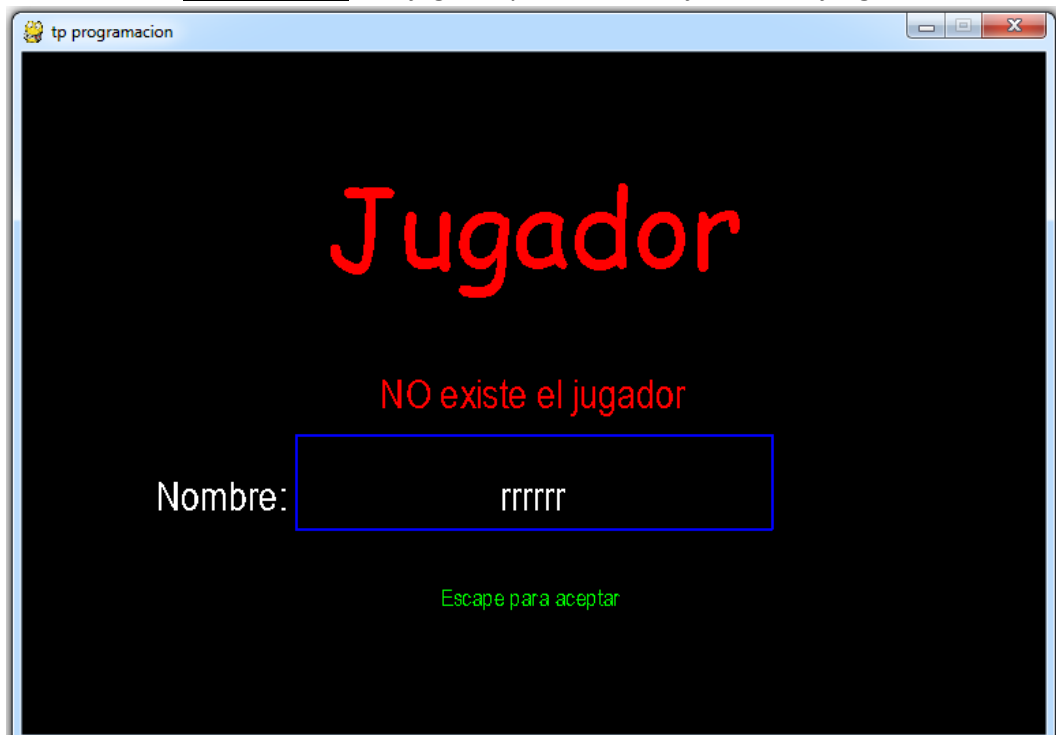




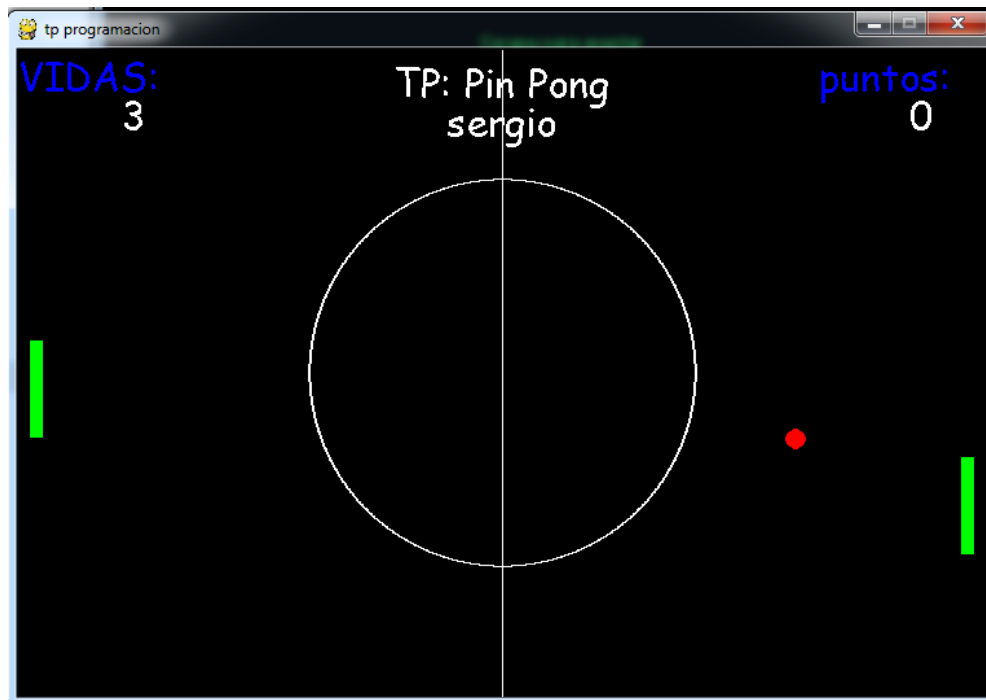
#si el jugador ya existe aparece otro leyenda donde no guarda el String y permite volver a intetar una nueva carga



**Opción Jugar:** Si el jugador ya existe no deja iniciar el juego



Cuando se ingresa un jugador registrado el juego comienza:



RECORDS: GENERA UN INFORME POR PANTALLA EN EL JUEGO DE LOS 10 MEJORES JUGADORES EN LAS ULTIMAS PARTIDAS:

