

Nicolò Marchetti

C.F.: MRCNCL95L13L020S

P.Iva: 02638440202

Visual designer

Domiciliato a Milano

Tel: (+39) 3409497305

nicolomarchetti999@gmail.com

Carriera

· *2019 / Ongoing* - Collaborazione con lo studio di game design **We Are Muesli** e partecipazione a progetti di videogame, gioco da tavolo, escape room (**Colpo di Stato**, **Wer Ist Wer/Chi è chi**, **Ventiquattro Elle**, **Madeleines**, **Alfabeto Civico**, **Missione Pietrarubbia**).

· *2021 / Ongoing* - Consulenza di visual design e art direction per l'evento **IVIPRO DAYS** e il brand svedese **CO-OP**.

· *2023* - Progettazione e sviluppo del videogioco **Gincana**

· *2020 / 2021* - Tutor accademico del corso triennale di Game Design presso **SAE Institute Milano**.

· *2020* - Localizzazione italiana del videogioco **Milky Way Prince**.

· *2017* - Tirocinio presso **camerAnebbia**.

Formazione

· *2017 / 2020* - Laurea magistrale in Design della Comunicazione presso il Politecnico di Milano con 110L/110.

· *2019* - Frequentazione della Master Class & Game Jam "Videogiochi d'avventura cinematografici in prima persona".

· *2014 / 2017* - Laurea triennale in Design della Comunicazione presso il Politecnico di Milano con 110/110.

Competenze

Ottime capacità di art direction, illustrazione digitale, prototipazione di interfacce, motion design e progettazione di artefatti grafici per l'editoria. Conoscenza avanzata di software di manipolazione di immagini: Adobe Photoshop, Illustrator, Indesign, Premiere, After Effects, Figma.

Buone competenze di game design e di puzzle design e nell'utilizzo di strumenti per il project management (Trello, Google Suite, Miro, Git).

Buona conoscenza dei game engine Godot e Unity.

Buona conoscenza di linguaggi di markup per il web (HTML, CSS). Conoscenza di base di linguaggi di programmazione (Javascript, C#) e di piattaforme di prototipazione hardware (Arduino). Conoscenza di base dei software di modellazione 3D (Blender).

Discreta esperienza nella lavorazione del legno e nella verniciatura e nella realizzazione di props fisici per escape room.

Certificazioni

· **Inglese C1** (Certificato CAE presso la Cambridge School of English, Verona).

· **Francese B2** (Certificato DELF presso Alliance Française, Verona).

· Patente di guida B

Portfolio digitale: nicomarchetti.eu ↗