Angry Berke Projektentwurf

## Ziele

1. Ladbare Welt
   1. Bearbeitbar
   2. Speicherbar
2. Spieler
   1. Fähigkeiten
3. Gegner
   1. Besiegbar
4. Rendern
   1. Hintergrund
   2. Vordergrund
   3. Spieler
5. Spielbar machen

## Nicht-Ziele

* schlechte Planung
* nicht rechtzeitig fertig werden
* Projekt nicht vervollständigt abgeben

## Aufwandschätzung

* Planung ungefähr 2h
* Ladbare Welt ungefähr 1-2h
* Spieler ungefähr 1h
* Gegner ungefähr 1h
* Rendern ungefähr 2h
* Alles zusammenfügen

## Meilensteine

* Erstellen einer Welt
* Laden der Welt
* Rendern
* Fertiges Spiel mit ladbarem Level