任务: 竞速四轮智能小车

甲方: 王苏峰

乙方:每一位同学

项目设计流程

1 需求分析

(概要分析——从用户获取需求及把这些需求组织为容易理解形式的过程。需求分析本质上讲是系统的功能描述,很大程度依赖于行为和功能的分解,进行分解的结构单元有: 行为、功能和活动。非形式化描述,定义功能,不涉及对象的定义。对该要分析进行提炼,得到系统的需求表格。)

1.1 功能需求——定义功能

前进、后退、加速、减速、左转、右转、防撞、输入输出接口、操作方式等。

- 1.2 非功能需求——设计约束 性能指标、成本、体积、重量、功耗、响应时间等。
- 1.3 对象结构分析——定义对象

(详细分析——形式化描述系统做什么,描述工作过程,定义对象,不涉及实现组成—— UML 描述语言)

(以类和对象的形式标识对象分解的结构单元,建立对象分解的组织单元以及这些元素的内在关系)

1.4 对象行为分析——行为约束

(已经识别的类定义必要的行为模型;状态机、时序图、连续系统微分方程等,例如动力学建模、算法分析(PID、EKF)模型、可靠性模型等)

- 2 体系结构设计(概要设计/总体设计)
- 2.1 总体结构

(系统架构:一般为层次结构;总的功能框图:模块划分)

2.2 硬件体系结构

(硬件层次结构、功能框图)

- 2.3 软件体系结构
- (软件层次结构、功能框图)
- 2.4 接口信号等

(各模块之间的接口信号)

3 组件设计(详细设计——选做) 软件、硬件、机械组件……