头文件：

#include <cstring >

定义函数：

**void \*memset(void \*s, int ch,** [**size\_t**](http://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=53586697&ss_c=ssc.citiao.link) **n);**

函数解释：

将 s 中后 n 个字节用 ch 替换并返回 s

头文件:

#include <sys/stat.h>

#include <unistd.h>

定义函数:

**int stat(const char \*file\_name, struct stat \*buf);**

函数说明:

通过文件名filename获取文件信息，并保存在buf所指的结构体stat中

头文件：

#include<sys/types.h>

#include<sys/stat.h>

#include<fcntl.h>

定义函数：

**int creat(const char \* pathname, mode\_t mode);**

函数说明：

创建一个文件，参数pathname指向欲建立的文件路径字符串

头文件：

#include <unistd.h>

定义函数：

**int truncate(const char \*path, off\_t length);**

函数说明：

truncate()会将参数path指定的文件大小改为参数length指定的大小。 如果原来的文件大小比参数length大，则超过的部分会被删除

头文件：

#include <pthread.h>

定义函数：

**int pthread\_create(pthread\_t \*thread, const pthread\_attr\_t \*attr,**

**void \*(\*start\_routine) (void \*), void \*arg);**

参数说明：

第一个参数为指向线程[标识符](http://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=262602&ss_c=ssc.citiao.link" \t "_blank)的指针。

第二个参数用来设置线程属性。

第三个参数是线程运行函数的起始地址。

最后一个参数是运行函数的参数。

头文件：

#include <stdio.h>

函数原型：

**FILE \* fopen(const char \* path,const char \* mode);**

返回值：

文件顺利打开后，指向该流的文件指针就会被返回。如果文件打开失败则返回NULL，并把错误代码存在errno 中。

头文件：

#include <stdio.h>

函数原型：

**int fseek( FILE \*stream, long offset, int origin );**

参数说明：

第一个参数stream为[文件指针](http://baike.sogou.com/lemma/ShowInnerLink.htm?lemmaId=69491065&ss_c=ssc.citiao.link" \t "_blank)

第二个参数offset为偏移量，正数表示正向偏移，负数表示负向偏移

第三个参数origin设定从文件的哪里开始偏移,可能取值为：SEEK\_CUR、 SEEK\_END 或 SEEK\_SET

SEEK\_SET： 文件开头

SEEK\_CUR： 当前位置

SEEK\_END： 文件结尾

头文件：

#include <stdio.h>

函数原型：

size\_t fread ( void \*buffer, size\_t size, size\_t count, FILE \*stream) ;

参数

buffer用于接收数据的内存地址

size要读的每个数据项的字节数，单位是字节

count要读count个数据项，每个数据项size个字节.

stream输入流