1. A process is basically a program in execution.

2. An address space is a list of memory locations from 0 to some maximum, which the process can read and write.

3. In many OS all the information about each process, other than the contents of its own address space, is stored in an Process Control Block (PCB).

4. If a process can create one or more other processes (referred to as child processes) and these processes in turn can create child processes, we quickly arrive at the tree structure.

5. To provide a place to keep files, most operating systems have the concept of a directory as a way of grouping files together.

6. Process hierarchies are typically short-lived, generally minutes at most, whereas the file hierarchy may exist for years.

7. Before a file can be read, it must be located on the disk and opened, and after it has been read it should be closed, so calls are provided to do these things.

Ukrainian:

1. Процес - це, в основному, програма виконання.

2. Адресний простір - це список пам'яті від 0 до певного максимального значення, який процес може читати та записувати.

3. У багатьох операційних системах вся інформація про кожен процес, крім вмісту його власного адресного простору, зберігається в блоку керування процесом (PCB).

4. Якщо процес може створювати один чи кілька інших процесів (які називаються дочірніми процесами), і ці процеси, в свою чергу, можуть створювати дочірні процеси, ми швидко потрапляємо в структуру дерева.

5. Щоб забезпечити місце для зберігання файлів, більшість операційних систем мають концепцію каталогу як способу групування файлів.

6. Ієрархії процесів, як правило, короткострокові, в загальному, декілька хвилин, тоді як файлова ієрархія може існувати протягом років.

7. Перш ніж файл може бути прочитаний, його потрібно знайти на диску та відкрити, а після його прочитання його слід закрити, тому надаються відповідні виклики для цих дій.