# PELUANG SUATU KEJADIAN 2

Nama: Nugraha Adhitama

Kelas : XII MIPA

# C. Peluang Kejadian Saling Lepas/Asing

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B) \qquad \cup = gabungan(union) \qquad \cap = irisan(interseksi)$$

- Sebuah mata dadu dilambungkan sebanyak sekali, hitunglah peluang munculnya:

$$P(A) = \frac{3}{6} (1/3/5) \quad P(B) = \frac{3}{6} (2/4/6) \quad P(A \cap B) = \frac{2}{6} \qquad P(A \cup B) = \frac{3}{6} + \frac{3}{6} - \frac{0}{6}$$

b. Mata dadu ganjil atau prima

Mata dadu ganjil atau prima
$$P(A) = \frac{3}{6} \left( 1, 3, 5 \right) \quad P(B) = \frac{3}{6} \left( 2, 3, 5 \right) \quad P(A \cap B) = \frac{3}{6} \left( 3, 5 \right) \quad P(A \cup B) = \frac{3}{6} + \frac{3}{6} - \frac{2}{6}$$
Mata dadu genap atau kuadrat sempurna

c. Mata dadu genap atau kuadrat sempurna

$$P(A) = \frac{3}{6} \left( \frac{7}{4}, \frac{4}{6} \right) \qquad P(B) = \frac{1}{6} \left( \frac{4}{4} \right) \qquad P(A \cap B) = \frac{1}{6} \left( \frac{4}{4} \right) \qquad P(A \cup B) = \frac{3}{6} + \frac{1}{6} = \frac{3}{6} = \frac{3}{6} + \frac{1}{6} = \frac{3}{6} = \frac{3}{6}$$

d. Mata dadu bukan angka 4 atau 6

Mata dadu genap atau kuadrat sempurna
$$P(A) = \frac{3}{6} \begin{pmatrix} 7, 4, 6 \end{pmatrix} \quad P(B) = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 4 \end{pmatrix} \qquad P(A \cap B) = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 4 \end{pmatrix} \qquad P(A \cup B) = \frac{3}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6$$

- 2. Dua buah dadu dilambungkan secara bersamaan sekali, hitunglah peluang munculnya:
  - a. Jumlahan kedua mata dadu adalah 4 atau akar kuadrat sempurna

umlahan kedua mata dadu adalah 4 atau akar kuadrat sempurna 
$$P(A) = \frac{3}{3}C \qquad P(B) = \frac{3}{3}6 \qquad P(A \cap B) = \frac{3}{3}6 \qquad P(A \cup B) = \frac{3}{3}6$$
umlahan kedua mata dadu adalah 11 atau > 9
$$P(A) = \frac{2}{3}6 \qquad P(B) = \frac{6}{3}6 \qquad P(A \cap B) = \frac{2}{3}6 \qquad P(A \cup B) = \frac{2}{3}6 + \frac{6}{3}6 - \frac{2}{3}6$$
umlahan kedua mata dadu adalah 3 atau \leq 4

b. Jumlahan kedua mata dadu adalah 11 atau > 9

$$P(A) = \frac{2}{36}$$
  $P(B) = \frac{6}{36}$   $P(A \cap B) = \frac{2}{36}$   $P(A \cup B) = \frac{2}{36} + \frac{6}{36} - \frac{2}{36}$ 

c. Jumlahan kedua mata dadu adalah 3 atau ≤ 4

fumlahan kedua mata dadu adalah 3 atau 
$$\leq 4$$

$$P(A) = \frac{2}{36} \qquad P(B) = \frac{6}{36} \qquad P(A \cap B) = \frac{2}{36} \qquad P(A \cup B) = \frac{2}{36} + \frac{6}{36} + \frac{2}{36} = \frac{1}{6}$$

Sebuah kartu diambil secara acak dari satu set kartu bridge/remi, tentukan peluang munculnya

Rartu meran atau kartu angka
$$P(A) = \frac{C_1}{52} + P(B) = \frac{C_1^{36}}{52} - P(A \cap B) = \frac{C_1}{52} \qquad P(A \cup B) = \frac{11}{13}$$

$$P(A) = \frac{C_1}{52} + P(B) = \frac{C_1}{52} - P(A \cap B) = \frac{C_1}{52}$$
b. Kartu angka genap atau angka prima
$$P(A) = \frac{C_1^{70}}{52} + P(B) = \frac{C_1^{6}}{52} - P(A \cap B) = \frac{C_1}{52}$$

$$P(A \cup B) = \frac{S_1}{52}$$
Reverse bitage grapher atau learn selection.

c. Kartu hitam gambar atau kartu sekop
$$P(A) = \underbrace{C_1^6}_{57} \qquad P(B) = \underbrace{C_1^7}_{57} \qquad P(A \cap B) = \underbrace{C_1}_{57} \qquad P(A \cup B) = \underbrace{4}_{13}$$

## D. Peluang Kejadian Saling Bebas

$$P(A \cap B) = P(A).P(B)$$

#### Contoh Soal:

- Sebuah dadu dan sebuah koin dilempar bersamaan sekali, tentukan peluang munculnya:
  - a. Sisi koin angka dan bilangan ganjil

$$P(A) = \frac{1}{2} \qquad P(B) = \frac{1}{2} \qquad P(A \cap B) = \frac{1}{2}$$

b. Sisi koin gambar dan bilangan prima

$$P(A) = \frac{1}{2} \qquad P(B) = \frac{1}{2} \qquad P(A \cap B) = \frac{1}{2}$$

c. Sisi koin angka dan bilangan kuadrat sempurna

$$P(A) = \frac{1}{2}$$
  $P(B) = \frac{1}{2}$   $P(A \cap B) = \frac{1}{4}$ 

- 2. Sebuah koin dan 2 buah dadu dilempar bersamaan sekali, tentukan peluang munculnya:
  - a. Sisi koin angka dan 2 mata dadu bilangan ganjil

$$P(A) = \frac{1}{2}$$

$$P(B) = \frac{1}{9}$$

$$P(A \cap B) = \frac{l}{\varnothing}$$

b. Sisi koin gambar dan 2 mata dadu bilangan prima

$$P(A) = \frac{1}{2}$$

$$P(B) = \frac{1}{4}$$

$$P(A \cap B) = \frac{1}{2}$$

c. Sisi koin gambar dan jumlahan mata dadu adalah akar kuadrat sempurna

$$P(A) = \frac{1}{2}$$

$$P(B) = \frac{7}{36}$$

$$P(A \cap B) = \mathcal{Z}_{12}$$

# E. Peluang Kejadian Bersyarat

Peluang kejadian A dengan syarat kejadian B terlebih dahulu

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}, P(B) \neq 0$$

Peluang kejadian B dengan syarat kejadian A terlebih dahulu

$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}, P(A) \neq 0$$

Dengan 
$$P(A \cap B) = \frac{n(A \cap B)}{n(s)}$$

### **Contoh Soal:**

- 1. Sebuah dadu dilempar satu kali. Tentukan peluang kejadian munculnya:
  - mata dadu angka genap dengan syarat kejadian munculnya mata dadu angka prima terlebih

$$n(A) = 3$$

$$n(B) = 3$$

$$n(B) = 3 n(A \cap B) = 1$$

$$P(A|B) = \frac{1}{2} = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$$

mata dadu angka genap dengan syarat kejadian munculnya mata dadu kuadrat sempurn

$$n(A) = 3$$

$$n(B) = 2$$

$$n(B) = 2 \qquad n(A \cap B) = 1$$

$$P(A|B) = \frac{\frac{1}{6}}{\frac{1}{3}} = \frac{1}{3}$$

mata dadu angka ganjil dengan syarat kejadian munculnya mata dadu angka prima terlebih dahulu

$$n(A) = \frac{3}{(1,3,5)}$$

$$n(B) = 7$$

$$n(A \cap B) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

dahulu
$$n(A) = \frac{3}{(1,3,5)} \qquad n(B) = 7 \qquad n(A \cap B) = \frac{1}{(1)} \qquad P(A|B) = \frac{\frac{1}{6}}{\frac{1}{3}} \qquad \frac{1}{2}$$

- 2. Dari satu set kartu bridge/remi, akan diambil sebuah kartu secara acak. Tentukan peluang
  - kartu warna merah dengan syarat kejadian munculnya kartu angka terlebih dahulu

$$n(A) = 76$$

$$n(B) = 36$$

$$n(A \cap B) = 10^{0}$$

$$P(A|B) = \frac{18}{2} = \frac{1}{2}$$

kartu bukan gambar dengan syarat kejadian munculnya kartu warna merah terlebih dahulu

$$n(A) = 40$$

$$n(B) = 70$$

$$n(B) = 70 \qquad n(A \cap B) = 70$$

$$P(A|B) = \frac{20/32}{16/32} = \frac{10}{3}$$

kartu bukan angka dengan syarat kejadian munculnya kartu warna hitam terlebih dahulu

$$n(A) = 16$$

$$n(B) = \mathcal{O}(a)$$

$$n(B) = \mathcal{O}^{G} \qquad n(A \cap B) = \emptyset$$

$$P(A|B) = \underbrace{8/52}_{76/52} - \underbrace{4}_{13}$$