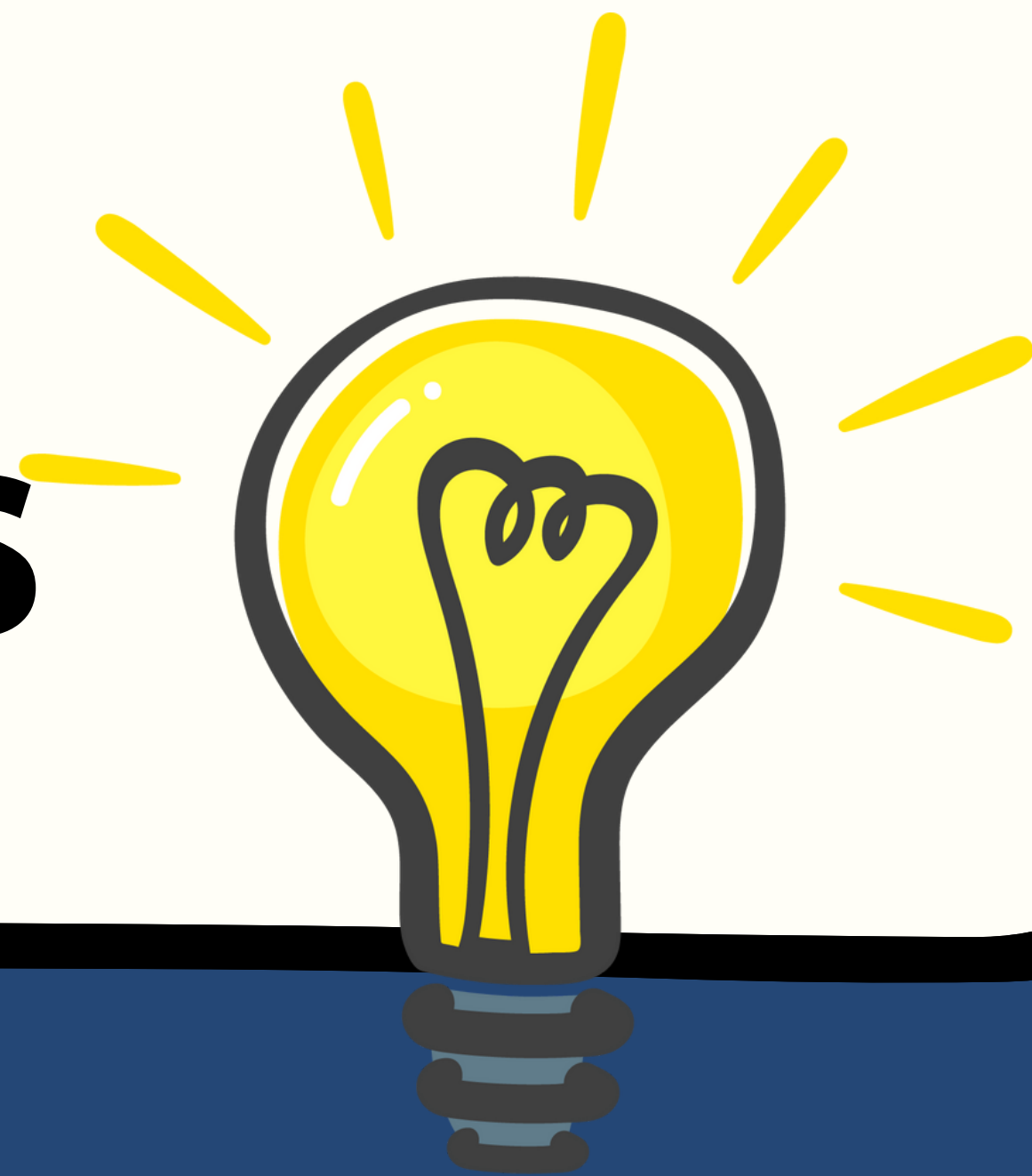




# **Project Game Ideas**

กลุ่ม ฉัน ต้อง การ กระสุน เพิ่ม



# Concept DollHouse

คุณจะได้รับบทเป็นช่างทำตุ๊กตาฝีมือดีที่เป็นมะเร็งระยะสุดท้ายอยู่ได้อีกแค่ 7 วัน อาศัยอยู่ในบ้านหลังเล็ก ๆ ในชนบท คืบวันแรกเขาได้รับความสามารถในการพูดคุยกับวิญญาณ พวกเขาร้องขอให้คุณช่วย ตัวคุณที่เก่งด้านการทำตุ๊กตา จึงเสนอโอเดียนจะสร้างตุ๊กตาให้วิญญาณมาสิงและอยู่กับเขาไปก่อนเขาจะอยู่ เป็นเพื่อนคุณจึงสร้างตุ๊กตาเพื่อเหล่าวิญญาณเร่ร่อนที่มาหาเขาและในบาง วิญญาณอาจจะต้องการไปสู่สุขติ คุณจึงต้องหาทางช่วยให้เขาไปสู่สุขติ ในบาง ครั้งอาจจะมีวิญญาณที่เข้ามาทวนคุณและทำให้การสร้างตุ๊กตาของคุณนั้น ยากลำบาก จนไปถึงขั้นอาจจะจับตัวจากพวกวิญญาณร้ายที่มีจิตใจอาฆาต จำนวนการสร้างตุ๊กตาของคุณจะมีผลต่อฉากจบที่จะมีวิญญาณซาตานมาเอา ชีวิตคุณแต่มีข้อเสนอให้แลกวิญญาณผู้อื่นแทนของคุณได้ จะเป็นตุ๊กตาที่มี วิญญาณสิงจำนวนมากหรือวิญญาณคนสำคัญในครอบครัวของคุณ ขึ้นอยู่ กับความสามารถคุณแล้วล่ะ

## Detail

### Genre

Simulation,Horror

### Platform

PC/Window

### Type

Single Player

### Perspective

First Person

## Objective

### Main Goal

สร้างตุ๊กตาให้วิญญาณเร่ร่อนสิงสู่และเคลียปมในใจเพื่อให้ไปสู่สุขติ

### Secondary Goal

สำรวจบ้านและอ่านเนื้อเรื่องปมของตัวละครของเรา

# REFERENCES

## Potion craft (เสว Puzzle/มินิเกม)



## Five nights at freddy's (Gameplay, มุกกล้อง)

