

**NORMATIVA COPA ARENA GAMING:
LOL OPEN**

NEXO GAMING FEST 2023



ÍNDICE

1. Normativa de carácter general	3
1.1. Condiciones de participación en la competición.....	3
1.2. Edad mínima	3
1.3. Inscripción previa.....	3
1.4. Asistencia	4
2. Formato de competición	4
3. Distribución de los premios	4
4. Regulaciones técnicas	5
4.1. Pausas	5
4.2. Trampas / <i>Hacks</i> / <i>Glitches</i> / <i>Bans</i>	6
4.3. Retransmisiones en directo.....	6
5. Código de conducta.....	6
6. Derecho de modificación de normativa	7
6.1 Derecho a aclaraciones o resolución de dudas	7

Normativa de carácter general.

1.1. Condiciones de participación en la competición.

Todos los participantes deben leer y aceptar este reglamento. Cada jugador tan solo podrá participar en representación de un único equipo.

No es necesario tener entrada LAN para competir en esta modalidad OPEN. Es suficiente con tener las entradas relativas a los días de competición y pagar la tasa de inscripción de 30€ por equipo. Lo deberá abonar el capitán de manera presencial en la mesa de inscripciones que habrá en la zona del videojuego en el que compite.

Cada equipo tendrá un máximo de ocho personas, distribuidas de la siguiente manera: 5 jugadores, dos suplentes y un entrenador. Y un mínimo de 5 personas, los jugadores del roster titular. Cada equipo contará con un capitán, que será el encargado de comunicarse con la administración para el conocimiento de resultados, horarios y cualquier información referente a la competición.

La competición se llevará a cabo en la última versión del juego disponible.

Cada equipo debe estar listos y disponibles para comenzar 20 minutos antes de la hora estipulada con el fin de que desde que el otro equipo acabe, puedan ponerse a enchufar sus periféricos, si quisieran, ya que la organización ya les aporta unos.

Toda la comunicación referente a la competición se llevará a cabo a través del discord de NEXO GAMING FEST. Enlace: <https://discord.gg/cqDMQGcr>

Para participar en la competición, los jugadores deberán tener una cuenta activa en Riot Games.

Hay 32 plazas disponibles para equipos. Se cogerán a los 32 primeros en rellenar el formulario con todo correcto. Se tendrá a 5 equipos en reserva por si acaso falla alguno de los principales.

1.2. Edad mínima.

Cualquier jugador que tenga al menos 16 años de edad puede participar. Los menores de edad deberán contar con la autorización de sus padres o tutores legales.

La autorización será facilitada a través del discord señalado previamente.

1.3. Inscripción previa.

Los participantes deben apuntarse previamente a los torneos, a través de este enlace: <https://forms.gle/VpNLL7mQsPCrRk549>, que también se encuentra en la página web www.nexogamingfest.com. El plazo de inscripción termina el 6 de agosto.

Para inscribirse deberán estar en posesión de la entrada al evento, ya que el formulario solicita el número de referencia de la entrada.

1.4. Asistencia.

Si un equipo no se ha presentado pasados 15 minutos desde la hora de disputa oficial marcada, se procederá a otorgar la victoria automática para el equipo que haya cumplido con el horario. Para ello, los jugadores deberán hacer una captura del servidor que legitime la presencia de los cinco jugadores del equipo y la ausencia del rival, teniendo que pasar la captura al discord para que quede constancia de ello.

2. Formato de competición.

Los enfrentamientos tendrán lugar el sábado durante todo el día (el calendario oficial se sacará en agosto) a excepción de las finales que se jugarán el domingo.

El formato de juego será eliminación directa mediante bracket a un mapa, excepto la final que será a tres mapas.

El bracket se subirá a la plataforma o se facilitará a través del Discord un día antes de empezar las competiciones.

Esta organización está sujeta a posibles cambios de última hora en caso de algún tipo de problemática y les serán comunicados a los equipos.

3. Distribución de los premios.

Los premios se distribuirán de la siguiente manera:

1º. 500€

2º. 300€

3º. 150 €

El dinero se le abonará al capitán del equipo en los 90 días siguientes a la proclamación como primero, segundo o tercero.

4. Regulaciones técnicas.

4.1. Pausas.

Pausa técnica

10 minutos de pausa técnica, si tras ese tiempo el problema no ha sido solucionado (y no es causa de la organización) el partido se reanudará. Si el equipo que solicita la pausa resulta no tener ningún problema técnico y tan solo desea parar el juego será sancionado.

4.2. Trampas / *Hacks* / *Glitches* / *Bans*.

En cualquier competición de eSports, se valora enormemente la integridad y el espíritu deportivo.

Por lo tanto, se establece de manera inequívoca que cualquier jugador que utilice trampas o se comporte de manera antideportiva será descalificado de forma inmediata. En nuestro compromiso por mantener un entorno justo y respetuoso, tomaremos todas las medidas necesarias para garantizar la equidad y el juego limpio. Apreciamos la colaboración de todos los participantes para mantener la integridad de la competición y fomentar un ambiente competitivo y amigable para todos.

Los organizadores de la competición se reservan el derecho de investigar cualquier denuncia o sospecha de uso de trampas, y tomarán las medidas necesarias para garantizar la justicia y la equidad en la competición. La decisión de los organizadores será final e inapelable.

El aprovechamiento voluntario de errores en el juego para la obtención de ventajas está prohibido.

Cualquier sistema externo al juego que permita una ventaja frente al resto de jugadores está prohibido.

4.3. Retransmisiones en directo.

Los equipos no podrán hacer retransmisión de los partidos, quedando ese derecho reservado para la organización.

Queda prohibido el *Stream Sniping*, quedando descalificado inmediatamente en caso de hacerlo.

5. Código de conducta.

La integridad y el *fair play* son valores fundamentales en nuestra competición. En ese sentido, es imprescindible que todos los jugadores y miembros de los equipos se adhieran a principios de juego limpio. Queda terminantemente prohibido cualquier tipo de comportamiento violento o el uso de lenguaje que atente contra la dignidad de las personas.

Nos reservamos el derecho de evaluar y sancionar cualquier conducta inapropiada de los miembros de un equipo, tanto dentro como fuera de la competición. Esto incluye, pero no se limita a, comportamientos inadecuados en redes sociales, foros en línea o transmisiones en vivo.

Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido, si esto ocurre, será revisado por el comité deportivo y el equipo será sancionado.

6. Derecho de modificación de normativa.

La organización se reserva el derecho de realizar modificaciones en el reglamento en cualquier momento, con el objetivo de asegurar el juego limpio, la integridad de la competición y su adecuado desarrollo. En caso de que se establezcan nuevas normas por parte de los administradores del torneo, estas prevalecerán sobre las mencionadas aquí. Mantenemos nuestro compromiso de garantizar un torneo justo y equitativo para todos los participantes.

6.1 Derecho a aclaraciones o resolución de dudas.

En caso de haber aspectos abiertos a debate, deberán ser comunicados por el discord con el fin de solventarlos.