







NU Hackathon

1. ชื่อโครงการ: NU Hackathon

2. หลักการและเหตุผล:

เนื่องด้วยมหาวิทยาลัยนเรศวรเป็นมหาวิทยาลัยแห่งการวิจัยและนวัตกรรม ซึ่งได้ ตระหนักถึงความสำคัญของวิทยาศาสตร์, เทคโนโลยี, และนวัตกรรมว่าเป็นปัจจัยสำคัญ ในทางเศรษฐกิจและการพัฒนาสังคมของประเทศ ตามนโยบาย Thailand 4.0 ซึ่งเป็น นโยบายที่ต้องการปรับเปลี่ยนโครงสร้างทางเศรษฐกิจให้เป็น "เศรษฐกิจที่ขับเคลื่อนด้วย นวัตกรรม" แต่ในปัจจุบันนั้นมีผู้ประกอบการทางด้านนวัตกรรมในจำนวนน้อย จึงทำให้ กำเนิดโครงการ NU Hackathon ซึ่งเป็นโครงการที่จัดขึ้นเพื่อให้ได้มาซึ่งการเพิ่มศักยภาพ และการพัฒนาประสิทธิภาพผ่านทางแนวคิดใหม่ๆ ของนักพัฒนาโดยอยู่ภายใต้หลักของ "Innovation/Eco campus" หรือ มหาวิทยาลัยนวัตกรรมสิ่งแวดล้อม ซึ่งเป็นนวัตกรรม หรือความคิดสร้างสรรค์สิ่งใหม่ๆที่ส่งผลทางบวกต่อสภาพแวดล้อมทางธรรมชาติด้วย

โครงการนี้มีจุดประสงค์เพื่อกระตุ้นและส่งเสริมให้นักเรียน นิสิต นักศึกษา หรือผู้ที่ สนใจซึ่งมีความรู้/ความคิดสร้างสรรค์ในการพัฒนานวัตกรรมเพื่อที่จะแก้ไขปัญหาและเพิ่ม ศักยภาพได้อย่างมีประสิทธิภาพ และเพื่อเตรียมความพร้อมในทางการศึกษาและทาง เศรษฐกิจของประเทศไทย

3. วัตถุประสงค์:

- 1. เพื่อส่งเสริม และประยุกต์ความรู้ทางวิทยาศาสตร์, เทคโนโลยี ,และนวัตกรรม เพื่อใช้ ในเชิงพาณิชย์
- 2. เพื่อสร้างโอกาสให้กับบุคคลหรือผู้ที่สนใจประกอบการทางด้านเทคโนโลยีได้นำความรู้ ไปต่อยอด

4. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- 1. ได้มีพื้นที่ในการนำเสนอ ถ่ายทอด หรือแลกเปลี่ยนความคิดใหม่ๆ ที่หลากหลายของผู้ ที่เข้าร่วม
- 2. ได้ผลงานที่เป็นนวัตกรรมจากแนวคิดใหม่ที่สามารถนำไปต่อยอดได้ในเชิงพาณิชย์









5. รายละเอียดกิจกรรม

โครงการ NU Hackathon เป็นการส่งเสริมความรู้โดยการถ่ายทอดความรู้จากผู้ที่มี ความรู้และประสบการณ์ ซึ่งโครงการดังกล่าวได้แบ่งออกเป็น 3 กลุ่มเทคโนโลยี ได้แก่ (1) Smart University (2) Smart City และ (3) Smart Food Industry ซึ่งจะมีกิจกรรม หลักดังต่อไปนี้

5.1 การเตรียมความพร้อมให้ผู้เข้าร่วมโครงการ NU Hackathon

กิจกรรมการเตรียมความพร้อมให้ผู้เข้าร่วมโครงการ NU Hackathon จะเป็นการสร้าง องค์ความรู้ทางด้านเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องกับ 3 กลุ่มเทคโนโลยีได้แก่ (1) Smart University (2) Smart City และ (3) Smart Food Industry ให้กับกลุ่มนิสิตนักศึกษา หรือบุคคลที่เข้าร่วมโครงการ

🗲 วัตถุประสงค์

O เพื่อสร้างองค์ความรู้ ความเชี่ยวชาญ ด้านเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง เพื่อเสริมสร้าง ความสามารถในการพัฒนาโครงการภายใต้หัวข้อ Smart University Smart City และ Smart Food industry ให้กับนิสิตนักศึกษา หรือบุคคลที่เข้าร่วม โครงการ

🗲 กลุ่มเป้าหมาย

นิสิต/นักศึกษา หรือบุคคลทั่วไปที่สนใจเข้าร่วมโครงการ จำนวน 90 คน

> ระยะเวลาการดำเนินการ

3 วัน (31 มีนาคม - 2 เมษายน 2560)

> แผนการดำเนินกิจกรรม

ดำเนินการฝึกอบรม ถ่ายทอดความรู้เกี่ยวกับเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องภายใต้หัวข้อ Smart University Smart City และ Smart Food Industry และดำเนินการแบ่งทีมผู้ เข้าแข่งขันโดยคัดเลือกตามหัวข้อที่สนใจ (3 หัวข้อที่กล่าวข้างต้น) โดยแบ่งทีมละไม่เกิน 5 คน เพื่อเข้าร่วมแข่งขัน









เวลา	กิจกรรม	
วันศุกร์ที่ 31 มีนาคม 2560		
9:00-9:15	พิธีเปิด แนะนำโครงการ NU Hackathon	
9:15-10:45	หลักการ Image Recognition และ Artificial Intelligence	
10:45-11:00	พักเบรก	
11:00-12:00	การใช้งาน Amazon Developer	
12:00-13:00	พักรับประทานอาหาร	
13:00-14:50	การพัฒนา Web Application ร่วมกับ Amazon Services	
14:50-15:00	พักเบรก	
15:00–16:00	แนะนำตัวอย่างการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีกับหัวข้อ Smart	
	Universityและเปิดให้สอบถามความรู้เพิ่มเติม	
วันเสาร์ที่ 1 เมษายน 2560		
9:00-10:30	ทบทวนความรู้ และแนะนำตัวอย่างการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีกับ	
	หัวข้อ Smart City	
10:30-10:45	พักเบรก	
10:45-12:00	หลักการ Internet of Things	
12:00-13:00	พักกลางวัน	
13:00-14:50	การพัฒนาไมโครคอนโทรลเลอร์สำหรับ IoTs และ Cloud	
14:50-15:00	พักเบรก	
15:00-16:00	แนะนำการพัฒนาไมโครคอนโทรลเลอร์สำหรับ IoTs และ Cloud(
	ต่อ) และเปิดให้สอบถามข้อมูล	
วันอาทิตย์ที่ 2 เมษายน 2560		
9:00-10:30	ทบทวนการพัฒนาไมโครคอนโทรลเลอร์สำหรับ IoTs และ Cloud	
10:30-10:45	พักเบรก	
10:45-12:00	การพัฒนาแอปพลิเคชั่นบนมือถือ	
12:00-13:00	พักกลางวัน	
13:00-14:50	การพัฒนาแอปพลิเคชั่นบนมือถือ(ต่อ)	
14:50-15:00	พักเบรก	









เวลา	กิจกรรม
15:00-16:00	แนะนำตัวอย่างการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีกับหัวข้อ Smart Food
	Industry และเปิดให้สอบถามข้อมูล
16:00-16:30	แนะนำการสมัครและการแบ่งทีมการแข่งขัน

5.2NU Hackathon

กิจกรรมการเตรียมความพร้อมให้ผู้เข้าร่วมโครงการ NU Hackathon จะเป็นการสร้าง องค์ความรู้ทางด้านเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องกับ 3 กลุ่มเทคโนโลยีได้แก่ (1) Smart University (2) Smart City และ (3) Smart Food Industry ให้กับกลุ่มนิสิตนักศึกษา หรือบุคคลที่เข้าร่วมโครงการ

🗲 วัตถุประสงค์

O เพื่อสร้างองค์ความรู้ ความเชี่ยวชาญ ด้านเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง เพื่อเสริมสร้าง ความสามารถในการพัฒนาโครงการภายใต้หัวข้อ Smart University Smart City และ Smart Food industry ให้กับนิสิตนักศึกษา หรือบุคคลที่เข้าร่วม โครงการ

🗲 กลุ่มเป้าหมาย

นิสิต/นักศึกษา หรือบุคคลทั่วไปที่สนใจเข้าร่วมโครงการ จำนวน 90 คน

🗲 ระยะเวลาการดำเนินการ

3 วัน (19 พฤษภาคม - 21 พฤษภาคม 2560)

> แผนการดำเนินกิจกรรม

ผู้เข้าร่วมโครงการเริ่มพัฒนาโครงการ (Project) โดยมีระยะเวลาการพัฒนา 48 ชั่วโมง โดยผู้เข้าแข่งขันมีอิสระในการทำงานตามช่วงเวลาที่กำหนด เมื่อครบกำหนดแล้ว จะมีการนำผลงานดังกล่าวมานำเสนอ เพื่อคัดเลือกผู้ผ่านการคัดเลือกและหาผู้ที่ทำคะแนน ดีที่สุดจะเป็นผู้ชนะในแต่ละหัวข้อ









เวลา	กิจกรรม	
วันศุกร์ที่ 19 พฤษภาคม 2560		
15:00 น.	เปิดพื้นที่การพัฒนา ผู้เข้าแข่งขันเริ่มพัฒนาตามหัวข้อที่ได้รับ	
วันเสาร์ที่ 20 พฤษภาคม 2560		
6:00 เป็นต้นไป	เปิดพื้นที่การพัฒนา ผู้เข้าแข่งขันเริ่มพัฒนาตามหัวข้อที่ได้รับ	
วันอาทิตย์ที่ 21 พฤษภาคม 2560		
6:00 เป็นต้นไป	เปิดพื้นที่การพัฒนา ผู้เข้าแข่งขันเริ่มพัฒนาตามหัวข้อที่ได้รับ	
15:00-16:30	ตรวจผลงาน	
17.00-17:30	ประกาศและมอบรางวัล	
17:30-17.50	พิธีปิด	