



RÈGLES ET CONSEILS

Durant la NDC, vous disposerez de 6 heures pour créer un jeu avec Python / Pyxel. Pour cela, vous pouvez utiliser les ressources (fichiers `.pyxres`) mises à votre disposition ou respecter un des deux thèmes en partant d'un fichier `.pyxres` vide ou en n'utilisant que des formes géométriques.

⚡ LES RÈGLES

IMPORTANT

- Les univers de jeu et les liens fournis sont **confidentiels**. Ils ne doivent être partagés avec personne d'autre, ni pendant, ni après la NDC.
- Le respect des consignes fait partie de l'évaluation du jeu.
- **Vous devez** choisir un univers de jeu parmi ceux proposés (fichiers `.pyxres`) ou respecter un des deux thèmes. Prenez le temps de bien étudier les différents univers de jeu avant d'en choisir un. Si vous préférez un des deux thèmes, vous pouvez utiliser le fichier `theme.pyxres` vide ou n'utiliser que des formes géométriques.
- **Vous devez** écrire une courte documentation (ou mode d'emploi) de votre jeu. La documentation fait partie de l'évaluation du jeu.
- **Vous devez** fixer la taille de l'écran à 128x128 pixels (`pyxel.init(128, 128, title="NDC 2023")`).
- **Vous devez** mettre le code de votre jeu dans un seul fichier `ndc.py`. Si vous utilisez des images, elles seront dans un deuxième fichier au format `.pyxres`.
- **Il n'est pas autorisé** de regarder ou de copier/coller du code trouvé sur internet ou sur votre ordinateur.
- **Il n'est pas autorisé** d'importer des fichiers contenant du code (fichiers `.py`) ou des images (fichiers `.pyxres`).
- **Il n'est pas autorisé** de modifier les fichiers `.pyxres` fournis.
- **Il n'est pas autorisé** d'aller chercher des informations ou de l'aide sur internet ou sur votre ordinateur.
- **Il n'est pas autorisé** d'utiliser des notes personnelles ou de la documentation papier autre que celle fournie.
- **Il est autorisé**, et même conseillé, de demander de l'aide aux enseignants qui encadrent la NDC. Ils ne vous donneront pas un code complet, mais certainement de bons conseils pour avancer.
- **Il est autorisé**, et même conseillé, de demander de l'aide à vos camarades des autres équipes participantes. La NDC est un événement festif et l'entraide est fortement recommandée.
- Vous n'êtes pas obligé d'utiliser tous les éléments graphiques du fichier `.pyxres`.

⚡ QUELQUES CONSEILS

- Avant de vous lancer dans le code, prenez le temps d'imaginer votre jeu. Passez en revue les ressources. Prévoyez de réaliser rapidement une version simple, mais jouable de votre jeu. Puis, si vous en avez le temps, rajoutez au fur et à mesure des éléments de complexité : niveau de difficulté, scores, son, etc.
- Vous travaillez à deux ou trois : organisez-vous pour être les plus efficaces possible.
- **Pensez à sauvegarder !** Et surtout, effectuez régulièrement **des copies incrémentées** (version 1, 2, 3...) de votre jeu à chaque amélioration majeure (qui marche) en téléchargeant le fichier `ndc.py`.
- N'oubliez pas de faire des pauses, d'aller voir ce que font les autres, de boire et de manger !
- **Et surtout, rappelez-vous : c'est un jeu ! Amusez-vous !**

⚡ IMPORTANT: À LA FIN DES 6H

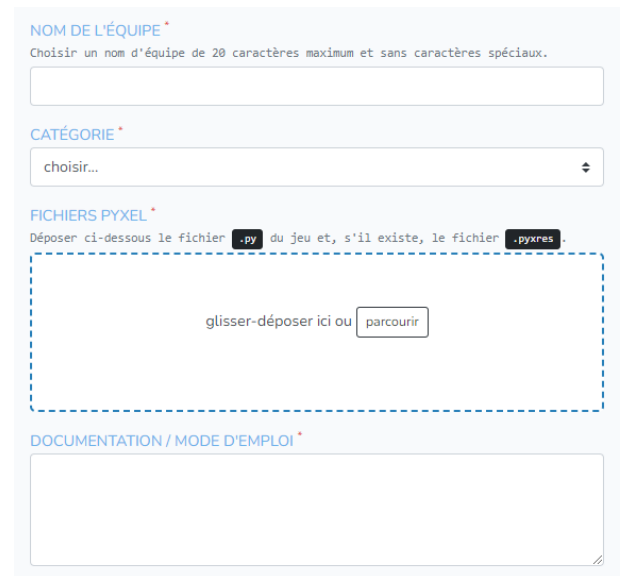
Cas 1: si vous avez créé votre jeu en ligne sur le site de la NDC

Téléchargez sur votre machine le fichier **ndc.py** et le fichier **.pyxres** si vous en avez utilisé un. Ensuite, enregistrez votre jeu sur le site de la NDC en utilisant le lien fourni par votre enseignant. Ce lien vous amènera sur la page d'enregistrement. Sur cette page, vous devrez indiquer le nom de votre équipe, sélectionner votre catégorie, déposer votre fichier **ndc.py** et, s'il existe, le fichier **.pyxres** et enfin copier-coller la documentation / mode d'emploi du jeu.

Cas 2: si vous avez créé votre jeu sans connexion internet

Enregistrez votre jeu sur le site de la NDC en utilisant le lien fourni par votre enseignant. Ce lien vous amènera sur la page d'enregistrement. Sur cette page, vous devrez indiquer le nom de votre équipe, sélectionner votre catégorie, déposer votre fichier **ndc.py** et, s'il existe, le fichier **.pyxres** et copier-coller la documentation / mode d'emploi du jeu.

Si vous n'avez pas la possibilité de déposer vous-même ces fichiers sur le site, donnez-les à votre enseignant.



The screenshot shows a web form for registering a game. It has four main sections: 1. 'NOM DE L'ÉQUIPE' with a text input field and a note 'Choisir un nom d'équipe de 20 caractères maximum et sans caractères spéciaux.' 2. 'CATÉGORIE' with a dropdown menu showing 'choisir...'. 3. 'FICHIERS PYXEL' with instructions to upload '.py' and '.pyxres' files, a dashed box for file uploads with a 'parcourir' button, and a note 'Déposer ci-dessous le fichier .py du jeu et, s'il existe, le fichier .pyxres'. 4. 'DOCUMENTATION / MODE D'EMPLOI' with a large text area for pasting documentation.

⚡ CRITÈRES D'ÉVALUATION

Chaque critère est noté sur 5:

- Jouabilité ~ un jeu qui ne marche pas ne sera pas évalué ~
- Richesse / Complexité
- Originalité / Créativité
- Respect des consignes / Documentation