



ສາທາລະນະລັດ ປະຊາທິປະໄຕ ປະຊາຊົນລາວ
ສັນຕິພາບ ເອກະລາດ ປະຊາທິປະໄຕ ເອກະພາບ ວັດທະນະຖາວອນ

ບໍລິສັດ ຊີໄອທີ ຈຳກັດຜູ້ດຽວ

CIT SOLE CO.,LTD

ເລກທີ CIT0052/ຊອທ.

ນະຄອນຫຼວງວຽງຈັນ, ວັນທີ 05/05/2021.

ໃບສະເໜີລາຄາ

ຜັດທະນາ ລະບົບ eCommerce Mobile App Game card top up

I. ຂໍ້ມູນທົ່ວໄປ.

1. ຊື່ໂຄງການ: **ລະບົບ eCommerce Mobile App Game card top up.**
2. ເຈົ້າຂອງໂຄງການ: **ທ່ານ ໂຈ້ຍະພົງ ແວວວົງຈັນ - Joyaphong Veovongchanh.**
3. ທີ່ຢູ່: ບ້ານຊຽງຄວນ, ມ ຫາດຊາຍຟອງ ນະຄອນຫລວງ.
4. ເບີໂທຕິດຕໍ່: 020 7800 6769, 020 9176 0348, 020 5835 6961.
5. ມູນຄ່າ: **50.000.000 ກີບ (ຫ້າສິບລ້ານກີບຖ້ວນ).**
6. ປະກອບມີ: **ລະບົບເວັບໄຊ ໃຫ້ເຂົ້າໃຊ້ ອອນລາຍ (ບໍ່ລວມ Source Code), Free Domain .com/ .online/ .xyz/ .link/ .live ນຳໃຊ້ຜື້ນທີ່ເຊີເວີ ຂອງ ບໍລິສັດ ແບບບໍ່ຈຳກັດ ແລະ ບໍ່ຈຳກັດ Bandwidth.**

II. ເນື້ອໃນຄວາມຕ້ອງການໂດຍຫຍໍ້.

ເປັນລະບົບແອັບມືຖື ແລະ ເວັບໄຊ ເພື່ອໃຫ້ລູກຄ້າ ສາມາດຊື້ບັດເຕີມເກມແບບອອນລາຍ, ເປັນລະບົບ 2 ພາສາ (ສະເພາະ Template ຫຼື UI) ປະກອບມີ 02 ລະບົບຄື: ລະບົບຫຼັງບ້ານ Backend ແລະ ລະບົບໜ້າບ້ານ Frontend ລາຍລະອຽດ ດັ່ງລຸ່ມນີ້:

1. ລະບົບຫຼັງບ້ານ Backend:

- **ໜ້າລວມ ຈະສະແດງ :** ລວມລາຍຮັບ, ລວມລາຍຈ່າຍ, ລວມສະມາຊິກ, ລວມຜູ້ໃຊ້ສະບັບ, ປຸ່ມລັດໃນການເຂົ້າເຖິງການຈັດການສິນຄ້າ, ສະມາຊິກ, ລາຍງານ ແລະ ຕັ້ງຄ່າລະບົບ.
- **ໜ້າຈັດການໂບນັດໃນການເຕີມ :** ເພີ່ມຈຳນວນເງິນທີ່ເຕີມແຕ່ເທົ່າໃດ ຫາ ເທົ່າໃດ ແລະ ຄິດໄລ່ໂບນັດທີ່ຈະໄດ້ຮັບຈາກການເຕີມ.
- **ລະບົບສິນຄ້າ :** ສາມາດເພີ່ມ, ແກ້ໄຂ, ລຶບ ແລະ ອັບເດດ ສິນຄ້າໄດ້. ໃນການເພີ່ມຂໍ້ມູນສິນຄ້າ ຈະປະກອບມີ : ເລືອກໝວດໝູ່ເມນູຫຼັກ - ຍ່ອຍ ສຳລັບສິນຄ້ານັ້ນໆ, ພິມຊື່ສິນຄ້າ, ເພີ່ມຮູບພາບສິນຄ້າ, ເພີ່ມປະເພດບັດເຕີມ ແລະ ສາມາດຈັດການ ສ່ວນຫຼຸດຕາມກຸ່ມ ສະມາຊິກ VIP ແລະ ສະມາຊິກທົ່ວໄປ ໄດ້ຢ່າງແຕກຕ່າງກັນ.

- **ລະບົບຊະນາຊົກ :** ຢູ່ເຊີແອດມິນ ສາມາດຈັດການປ່ຽນຈາກສະມາຊົກທົ່ວໄປ ປ່ຽນເປັນ ສະມາຊົກ VIP ໄດ້.
 - o **ສະມາຊົກ VIP :** ສາມາດອັບເດດຂໍ້ມູນສະມາຊົກ VIP, ແກ້ໄຂ ແລະ ລຶບ ສະມາຊົກໄດ້.
 - ລະຫັດສະມາຊົກ VIP (ກຳນົດເປັນໂອໂຕ), ຮູບພາບສະມາຊົກ, ຊື່ ແລະ ນາມສະກຸນສະມາຊົກ, ຈຳນວນເງິນຄົງເຫຼືອຂອງສະມາຊົກ, ປະຫວັດການເຕີມ - ການຖອນ - ການໂອນ, ປະຫວັດການເຕີມ ຜ່ານມາ, ທີ່ຢູ່ສະມາຊົກ, ປຸ່ມອອກຈາກລະບົບ.
 - o **ສະມາຊົກທົ່ວໄປ :** ສາມາດອັບເດດຂໍ້ມູນສະມາຊົກທົ່ວໄປ, ແກ້ໄຂ ແລະ ລຶບ ສະມາຊົກໄດ້.
 - ລະຫັດສະມາຊົກທົ່ວໄປ (ກຳນົດເປັນໂອໂຕ), ຮູບພາບສະມາຊົກ, ຊື່ ແລະ ນາມສະກຸນສະມາຊົກ, ຈຳນວນເງິນຄົງເຫຼືອຂອງສະມາຊົກ, ປະຫວັດການເຕີມ - ການຖອນ - ການໂອນ, ປະຫວັດການເຕີມຜ່ານມາ, ທີ່ຢູ່ສະມາຊົກ, ປຸ່ມອອກຈາກລະບົບ.
- **ເມນູຈັດການສະແດງໃນໜ້າບ້ານ :** ສາມາດເພີ່ມ, ແກ້ໄຂ, ລຶບ ແລະ ອັບເດດ ເມນູໄດ້. ສາມາດຈັດລຽງເມນູ ຕາມໝວດໝູ່ເມນູຫຼັກ ແລະ ໝວດໝູ່ເມນູຍ່ອຍ ໄດ້.
- **ລະບົບລາຍງານ :** ລາຍງານປະຫວັດການເຕີມເກມແຕ່ລະມື້-ອາທິດ-ເດືອນ ໂດຍອີງຕາມການເຕີມ ເຊັ່ນ: ປະເພດບັດ, ຈຳນວນບັດ, ຊື່ສະມາຊົກທີ່ໄດ້ເຕີມ, ວ-ດ-ປ ເຕີມ, ລາຍງານການເຕີມແຕ່ລະກຸ່ມ (ສະມາຊົກ VIP ແລະ ສະມາຊົກທົ່ວໄປ), ສະແດງລາຍຮັບລວມໃນມື້-ເດືອນ-ປີ ແລະ ຄິດໄລ່ລາຍຮັບລວມພາຍໃນ 7ມື້- 1ເດືອນ-1ປີ
- **ຕັ້ງຄ່າລະບົບ :** ຮູບໂລໂກ້, ຮູບພາບຜື່ນຫຼັງ, ຈັດການລະບົບຜູ້ໃຊ້, ສາມາດຈັດການແບ່ງສິດຜູ້ໃຊ້ລະບົບ, ຈັດການສະບັບພາສາ.

2. ລະບົບ Frontend ປະກອບມີ Mobile App ແລະ ເວັບໄຊ: ສະແດງສອງໜ້າຄື : ໜ້າຍັງບໍ່ທັນເປັນສະມາຊົກ ແລະ ໜ້າທີ່ເປັນສະມາຊົກແລ້ວ ເຊິ່ງຈະມີຄວາມແຕກຕ່າງດັ່ງນີ້:

2.1. ໜ້າຍັງບໍ່ທັນລົງທະບຽນ :

ໃນໜ້ານີ້ ຈະປະກອບມີເມນູ : ໂລໂກ້, ຫ້ອງຄົ້ນຫາ, ໜ້າທຳອິດ, ຮ້ານຄ້າ, ໜ້າສະໝັກສະມາຊົກ.

- **ໜ້າທຳອິດ :** ສະແດງພາບ Slider, ສະແດງ ການຄິດໄລ່ໂບນັດຕາມຈຳນວນເງິນທີ່ໄດ້ເຕີມ, ເຕີມເງິນຜ່ານເລກບັນຊີ ແລະ ບາໂຄດຂອງແຕ່ລະບັນຊີ ແລະ ບັນດາທະນາຄານ, ມີໜ້າ footer, ມີຂໍ້ມູນຕິດຕໍ່, ມີປຸ່ມແຊດຫາແອດມິນຜູ້ໃຫ້ບໍລິການ.
- **ລະບົບຮ້ານຄ້າ :** ສະແດງສິນຄ້າຕາມແຕ່ລະໝວດໝູ່ (ທຸກຄັ້ງເມື່ອກົດສັ່ງຊື້ ຫຼື ບັດເຕີມເກມ ລະບົບຈະສະແດງໜ້າປອບອັບ ໃຫ້ລົງທະບຽນ ຫຼື ເຂົ້າສູ່ລະບົບກ່ອນ ຈຶ່ງຈະດຳເນີນການສັ່ງຊື້ ຫຼື ເຕີມເກມໄດ້).
- **ໜ້າລົງທະບຽນ :** ຈະສະແດງໜ້າໃຫ້ລູກຄ້າ ປຸ່ມສະໝັກສະມາຊົກ ແລະ ປຸ່ມເຂົ້າສູ່ລະບົບ ຄື :
 - o **ລະບົບການສະໝັກສະມາຊົກ :** ໃສ່ເບີໂທ, ກົດປຸ່ມຮັບລະຫັດ OTP, ເພີ່ມຫ້ອງໃສ່ລະຫັດຜ່ານ OTP ເພື່ອຢືນຢັນ. ເມື່ອຢືນຢັນແລ້ວ ລະບົບຈະພາເຂົ້າໜ້າການສະໝັກສະມາຊົກຜູ້ໃຊ້ລະບົບ ເຊິ່ງຂໍ້ມູນຈະມີ : ຊື່ ແລະ ນາມສະກຸນ, ຕັ້ງລະຫັດຜ່ານ, ຢືນຢັນລະຫັດຜ່ານ ອີກຄັ້ງ, ກົດຍອມຮັບ ຂໍ້ຕົກລົງ ແລະ ເງື່ອນໄຂ ຂອງຜູ້ໃຫ້ບໍລິການ ຫຼັງຈາກນັ້ນກົດລົງທະບຽນເລີຍ.
 - o **ໜ້າເຂົ້າສູ່ລະບົບ :** ໃສ່ເບີໂທ ແລະ ລະຫັດຜ່ານ ເພື່ອເຂົ້າສູ່ລະບົບ.

2.2. ໜ້າທີ່ເປັນສະມາຊິກແລ້ວ :


ໃນໜ້ານີ້ ຈະປະກອບມີແມ່ນ : ໂລໂກ້, ຫ້ອງຄົ້ນຫາ, ໜ້າທຳອິດ, ຮ້ານຄ້າ, ລະບົບບັນຊີສະມາຊິກ, ກະຕຳສິນຄ້າ, ສະແດງຍອດເງິນຂອງສະມາຊິກ ທີ່ມີໃນປັດຈຸບັນ.

- **ໜ້າທຳອິດ** : ສະແດງພາບ Slider, ສະແດງ ການຄິດໄລ່ໂບນັດຕາມຈຳນວນເງິນທີ່ໄດ້ເຕີມ, ເຕີມເງິນຜ່ານເລກບັນຊີ ແລະ ບາໂຄດຂອງແຕ່ລະບັນຊີ ແລະ ບັນດາທະນາຄານ, ມີໜ້າ footer, ມີຂໍ້ມູນຕິດຕໍ່, ມີປຸ່ມແຊດຫາແອດມິນຜູ້ໃຫ້ບໍລິການ.
- **ລະບົບຮ້ານຄ້າ** : ສະແດງສິນຄ້າຕາມແຕ່ລະໝວດໝູ່, ກົດເລືອກເກມຈະສະແດງບັດເກມແຕ່ລະປະເພດທີ່ໄດ້ກຳນົດໄວ້ ໃນໜ້າແອດມິນ, ສະມາຊິກສາມາດເລືອກປະເພດການເຕີມເກມໂດຍຈະມີ ສອງ ແບບໃຫ້ເລືອກເຕີມເຊັ່ນວ່າ : ໃຫ້ແອດມິນເຕີມໃຫ້ ແລະ ເຕີມເອງໂດຍຮັບລະຫັດເຕີມ.
- **ກະປົ່າເງິນສະມາຊິກ** : ຮູບພາບສະມາຊິກ, ຊື່ແລະນາມສະກຸນສະມາຊິກ, ລະຫັດສະມາຊິກ, ຈຳນວນເງິນສະມາຊິກ, ປະຫວັດການເຕີມ-ຖອນ-ໂອນ, ປະຫວັດການເຕີມຜ່ານມາ, ທີ່ຢູ່ສະມາຊິກ, ປຸ່ມອອກຈາກລະບົບ.

III. ສະຫຼຸບການພັດທະນາ.

1. ໄລຍະເວລາ ໃນການພັດທະນາ ແລະ ທົດລອງລະບົບ ແມ່ນ 03 - 06 ເດືອນ (ແລ້ວໄວ້ມອບຮັບວຽກໄວ້) ນັບແຕ່ມີເຊັນສັນຍາ ເປັນຕົ້ນໄປ ໃນຊ່ວງກຳລັງພັດທະນາ ພວກເຮົາຈະມີ ໂຕອອນລາຍ ໃຫ້ລູກຄ້າ ໄດ້ເຂົ້າທົດລອງນຳໃຊ້ນຳກັນ ເພື່ອປັບປຸງໄປຜ່ອມກັນ.
2. ນຳໃຊ້ເຕັກໂນໂລຊີ ທີ່ທັນສະໄໝ ແລະ ນຳໃຊ້ຫຼາຍໃນປະຈຸບັນ ເພື່ອໃຫ້ທັນກັບຍຸກ ທັນກັບສະໄໝ ປະຈຸບັນ.
3. ລູກຄ້າ ຈະຕ້ອງໄດ້ມັດຈຳ 50% ຂອງມູນຄ່າທຶງໝົດ ຫຼັງຈາກພັດທະນາ ແລະ ທົດລອງສຳເລັດແລ້ວ ແມ່ນຈະເຮັດບົດບັນທຶກມອບຮັບ ແລ້ວຊຳລະ ອີກ 50%.
4. ການບໍລິການຫຼັງການຂາຍ ແມ່ນທາງບໍລິສັດ ຈະບໍລິການຫຼັງການຂາຍເວລາ 12 ເດືອນ ນັບແຕ່ມີມອບຮັບ ເປັນຕົ້ນໄປ ແລະ ຫຼັງຈາກນັ້ນ ລູກຄ້າຈະຕ້ອງໄດ້ເສຍ ຄ່າບໍລິການ, ຄ່າເຊົ່າ Hosting ຕາມການຕົກລົງເລືອກສະເບັກໃນສັນຍາ.
5. ຖ້າຫາກມີການປັບ ຫຼື ເພີ່ມ, ລົບ, ແກ້ໄຂບາງຂໍ້ມູນ ໃນແຕ່ລະໂມດູນໂດຍ ບໍ່ເກີນ 10% ຂອງລາຍການຂໍ້ມູນໂມດູນທີ່ມີແລ້ວ ແມ່ນທາງບໍລິສັດ ຈະແກ້ໄຂໃຫ້ໃນຊ່ວງຮັບປະກັນ ຖ້າຫາກເກີນ 10% ຂອງລາຍການຂໍ້ມູນໂມດູນທີ່ມີແລ້ວ ແມ່ນທາງບໍລິສັດ ຈະເກັບຄ່າບໍລິການ ຕາມການວິເຄາະຕົວຈິງ ເປັນແຕ່ລະໄລຍະ.

ປະທານບໍລິສັດ ຊີໂອທີ ຈຳກັດຜູ້ດຽວ



ທ ຈັນທະວິໄລ ບຸນທະລາ
Mr Chanthavilay BOUNTHALA