

## 1./ WWW ໃນ Internet ຫຍມາ ຈາກຫຍັງ?

=> world wide web

## 2./ Protocol ແມ່ນ ຫຍັງ?

=> Protocol ເປັນພາສາມາດຕະຖານສໍາລັບການສື່ສານທີ່ອະນຸຍາດໃຫ້ການແລກປ່ຽນຂໍ້ມູນລະຫວ່າງຄອມຄອມພິວເຕີຢູ່ໃນລະບົບເຄືອຂ່າຍ, Protocol ມີຫຼາຍປະເພດ ແລະ ມີການນໍາໃຊ້ດັ່ງນີ້: TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) TCP/IP ເປັນ Protocol ທີ່ຄອມຄອມພິວເຕີໃຊ້ໃນການແລກປ່ຽນຂໍ້ມູນໃນເຄືອຂ່າຍ Internet

## 3./ TCP/IP ຫຍມາ ຈາກຫຍັງ?

=> TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol)

## 4./ FTP ຫຍມາ ຈາກຫຍັງ?

=> FTP (File Transfer Protocol)

## 5./ HTTP ຫຍມາ ຈາກຫຍັງ?

=> HTTP (Hypertext Transfer Protocol)

## 6./ IP address ແມ່ນ ຫຍັງ?

=> IP address ແມ່ນທີ່ຢູ່ຂອງຄອມພິວເຕີໃນ Internet ທີ່ຈັດເປັນກຸ່ມ 4 ຕົວເລກ (0-255), ແຕ່ລະກຸ່ມສາມາດປ່ຽນແປງໄດ້ 256 ຕົວເລກ.

## 7./ Domain Name ແມ່ນ ຫຍັງ?

=> domain name/ທີ່ຕັ້ງຂອງ Files ຂໍ້ມູນ ແລະ ຊື່ File

## 8./ Web Server ແມ່ນ ຫຍັງ?

=> Web Server ເປັນໂປຣແກຣມທີ່ອະນຸຍາດໃຫ້ເອກະສານທີ່ເປັນ Web ສາມາດສະແດງຜິນໃຫ້ຜູ້ໃຊ້ເຂົ້າມາເບິ່ງ Web site ໄດ້.

## 9./ Web browser ແມ່ນ ຫຍັງ?

=> Web browser ເປັນໂປຣແກຣມຂອງຜູ້ໃຊ້ (Client) ໃຊ້ເພື່ອສະແດງເອກະສານ HTML ອອກທາງໜ້າຈໍ, ໃນຄະນະທີ່ຄອມພິວເຕີເຊື່ອມຕໍ່ກັບ Internet ຜູ້ໃຊ້ສາມາດຮ້ອງຂໍເອກະສານຈາກ Web Server ຈາກນັ້ນສະແດງເອກະສານດັ່ງກ່າວອອກທາງໜ້າຈໍ.

## 10./ Web document ແມ່ນ ຫຍັງ?

=> Web document ແມ່ນເອກະສານ HTML (Hyper Text Markup Language) ທີ່ໄດ້ຈາກການແປ (Interpreted) ຂອງ Web Server, ເອກະສານ HTML ຈະມີນາມສະກຸນເປັນ \*.htm ຫຼື \*.html ແລະ HTML ສາມາດເຊື່ອມໂຍງໄປຍັງແຕ່ລະໜ້າເອກະສານ

11./ IP Address ແລະ Domain Name ແຕກຕ່າງກັນ ຄ ແນວໃດ ?

12./ URL ຫຍມາ ຈາກໃສ ?

=> URL (Uniform Resource Locators)

13./ ຄຳສັ່ງຂອງພາສາ HTML ມີຈັກ ພາກສ່ວນ? ຄ ພາກສ່ວນໃດແດ່ ?

=> HTML ຈະມີ 2 ສ່ວນຄື: ຄຳສັ່ງເປີດ ແລະ ຄຳສັ່ງປິດ

14./ ຈົງ ບອກຄວາມໝາຍຂອງ Tag ແລະ Attribute ໃນພາສາ HTML ?

=> Tag: ເປັນຄຳສັ່ງທີ່ໃຊ້ກຳນົດໜ້າທີ່ຕ່າງໆຂອງເອກະສານ HTML ລັກສະນະທົ່ວໄປຈະມີ Tag ເປີດ <...> ກັບ Tag ປິດ </...> ແຕ່ລະ Tag ບາງຕົວບໍ່ຕ້ອງມີຂໍ້ຄວາມຢູ່ເຄິ່ງກາງ ແລະ ບໍ່ຕ້ອງມີ Tag ປິດ ເຊັ່ນ: <HR> ຄຳສັ່ງຂີດເສັ້ນຂັ້ນ.

☞ Attribute: ເປັນສ່ວນກຳນົດຄຸນລັກສະນະຂອງຄຳສັ່ງນັ້ນອີກເທື່ອໜຶ່ງ ໂດຍສາມາດໃສ່ Attribute ໃນ Tag ເປີດເຊັ່ນ:

<HR ALIGN="center"> ໝາຍເຖິງ ໃຫ້ເສັ້ນຂີດຂັ້ນຢູ່ເຄິ່ງກາງຂອງໜ້າເອກະສານ.

15./ ຈົງ ບອກໜ້າທີ່ຂອງ tag ຕ່າງໆໃນພາສາ HTML ດັ່ງລຸ່ມນີ້:

<HTML>...</HTML>.....  
 <HEAD>...</HEAD>.....  
 <TITLE>...</TITLE>.....  
 <BODY>...</BODY>.....  
 <BR>.....

ຄຳສັ່ງ	Attribute	ໜ້າທີ່
<HTML>...</HTML>		ໃຊ້ສ້າງເອກະສານ HTML
<HEAD>...</HEAD>		ສ່ວນຫົວຂອງເອກະສານ HTML
<TITLE>...</TITLE>		ໃຊ້ບອກຊື່ເລື່ອງຂອງເອກະສານ
<BODY>...</BODY>		ສ່ວນເນື້ອໃນຂອງເອກະສານ

16./ ການສ້າງການເຊື່ອມໂຍງມີຈັກ ປະເພດ? ຄປະ ເພດໃດແດ່ ?

=>ການເຊື່ອມໂຍງແບ່ງອອກເປັນ 3 ແບບຄື:

1. ການເຊື່ອມໂຍງໃນເອກະສານດຽວກັນ 2. ການເຊື່ອມໂຍງໄປຍັງເອກະສານອື່ນ

### 3. ການເຊື່ອມໂຍງໄປຍັງຂໍ້ມູນຕ່າງໆ

17./ ການເຊື່ອມໂຍງໄປຍັງເອກະສານອ່ານ ທີ່ຢູ່ໃນ Web site ດຽວກັນ ມີ ກັບ ແບບ? ຄແບບ ໃດແດ່?

=> ສ້າງໄດ້ 2 ແບບຄື: ເຊື່ອມໂຍງໃນ Folder ດຽວກັນ ແລະ ຄົ້ນລະ Folder

18./ ການເຊື່ອມໂຍງດ້ວຍຮູບພາບເພີ່ມໃຂຄໍາສັ່ງໃດ?

=> <IMG SRC="your picture you want show in website">

19./ ຈົງ ບອກໜ້າ ທີ່ຂອງການສ້າງ ຕາຕະລາງໃນການສ້າງ Web page ?.

=> ນອກຈາກຈະຊ່ວຍໃຫ້ຂໍ້ຄວາມເປັນລະບຽບຮຽບຮ້ອຍ ແລະ ສະດວກໃນການອ່ານແລ້ວຍັງຊ່ວຍໃຫ້ການຈັດ Layout ຂອງໜ້າ Web page ໃຫ້ມີຄວາມສວຍງາມຂຶ້ນ.

20./ ຈົງ ບອກໜ້າ ທີ່ຂອງການສ້າງ FRAME ໃນການສ້າງ Web page ?.

=> Frame ຈະຊ່ວຍເຮັດໃຫ້ເບິ່ງໂຄງສ້າງຂໍ້ມູນທັງໝົດງ່າຍຂຶ້ນ ແລະ ສາມາດເຂົ້າເຖິງຂໍ້ມູນທີ່ຕ້ອງການໄດ້ໄວຂຶ້ນ.

21./ ການສ້າງ Form ມີ ປະໂຫຍດຫຍັງ?

=> Form ຜົນປະໂຫຍດຊ່ວຍໃຫ້ເກີດການສື່ສານແບບສອງ ທາງ ຫຼື ຕອບສະໜອງກັບມານັ້ນເອງເຊັ່ນ ວ່າ: ການປ້ອນຂໍ້ມູນສະແດງຄໍາຄິດເຫັນ, ການສະມັກສະມາຊິກ ແລະ ການສົ່ງຊື້ສິນຄ້າຜ່ານທາງ Internet.

## ບົດ ທີ 2

1./ DHTML ແມ່ນຫຍັງ? ແລະ ຫຍມາ ຈາກໃສ ?

=> Dynamic Hyper Text Markup Language

2./ CSS ແມ່ນ ຫຍັງ? ແລະ ຫຍມາ ຈາກໃສ ?

=>: Cascading Style Sheets (CSS).

CSS ຈະຊ່ວຍໃນການຄວບຄຸມໂຄງສ້າງ ແລະ ການກຳນົດຕຳແໜ່ງການສະແດງຜົນຂອງເອກະສານ HTML ຜ່ານທາງ Web browser ໄດ້ເຊັ່ນ: ສາມາດກຳນົດຮູບແບບຕົວອັກສອນ, ຂະໜາດ, ສີ, ຕຳແໜ່ງ ແລະ ອື່ນໆ

3./ Style Sheets ປະກອບມີ ກັບ ພາກສ່ວນ ນ? ຄພາກ ສ່ວນ ໃດແດ່?

=> have 2 part such us : Selector and Declaration

4./ ພາກສ່ວນຂອງ Declaration ປະກອບດ້ວຍຫຍັງ? ພາກສ່ວນໃດ? ຄຳພາກສ່ວນໃດແດ່?

=> Declaration have 2 part such us: Property and Value

5./ ຈົ່ງຂຽນຮູບແບບລວມຂອງ CSS ?

=> A Rule

Selector                      Declaration

{property: value; property: value; ...}

H1 { color :green; } }

6./ ການນຳໃຊ້ CSS ກັບ HTML ມີຈັກວິທີ? ຄວບຄຸມໃດແດ່?

=> ການນຳໃຊ້ CSS ກັບ HTML ມີ 4 ວິທີດັ່ງລຸ່ມນີ້:

1. STYLE Element

2. Style Attribute

3. Link Element

4. import using CSS @import notation

7./ ວິທີການນຳໃຊ້ CSS ເຂົ້າໃນ HTML ວິທີ Style Element ເປັນວິທີແນວໃດ?

=> STYLE Element ເປັນການນຳ Style Sheets ທີ່ສ້າງຢູ່ໃນສ່ວນ <HEAD> ຂອງເອກະສານມາໃສ່ລົງໃນ Tag ຂອງ HTML ແລະ ສາມາດໃຊ້ໄດ້, ແຕ່ຢູ່ໃນເອກະສານທີ່ Style Sheets ບັນຈຸຢູ່ເທົ່ານັ້ນ.

ຕົວຢ່າງ: Style Sheet ທີ່ສ້າງຢູ່ໃນເອກະສານດຽວກັນ

<HEAD>

<STYLE type="text/css ">

H1, H2, H3 {color:blue; font-family:Arial; }

</STYLE>

</HEAD>

## 8./ ວິທີການນຳໃຊ້ CSS ເຂົ້າໃນ HTML ວິທີ Style Attribute ເປັນວິທີແນວໃດ?

=> Style Sheet ໃນຮູບແບບ Style Attribute ຈະກຳນົດລົງໃນ Tag ຂອງ HTML ໄດ້ ເພາະ Style Attribute ສາມາດຮັບຮູ້ຄ່າໂດຍ Style Element ແລະ ສາມາດປະກາດໂດຍກົງລົງໃນ Tag ຂອງ HTML.

## 9./ ວິທີການນຳໃຊ້ CSS ເຂົ້າໃນ HTML ວິທີ Link Element ເປັນວິທີແນວໃດ?

=> Link Element ຈະເປັນວິທີການເຊື່ອມຕໍ່ໄປຍັງເອກະສານ CSS ອື່ນ, ໝາຍຄວາມວ່າເອກະສານ Style Sheet ແລະ ເອກະສານ HTML ຈະຢູ່ຄົນລະ file ກັນ.

## 10./ ວິທີການນຳໃຊ້ CSS ເຂົ້າໃນ HTML ວິທີ Import using CSS @import notation ເປັນວິທີແນວໃດ?

=> ເມື່ອຕ້ອງການເພີ່ມ Style Sheet ລົງໃນເອກະສານອາດຈະໃຊ້ວິທີ @import ຈະດີກວ່າວິທີ Link Element ເພື່ອເຊື່ອມໄປຍັງເອກະສານ.

ການນຳໃຊ້ວິທີ @import ຕ້ອງໄດ້ປະກາດ @import ຢູ່ໃນ Style Sheet ນັ້ນກ່ອນ.

ຕົວຢ່າງ: Style Sheet ແບບ @import Notation

```
<STYLE TYPE="text/css ">
```

```
@import "differentstyles.css "
```

```
H1 {color:blue; Font-family:Arial; }
```

```
</STYLE>
```

## 11./ ການການຕິ ຕາແໜ່ງ ດວ້ ຍ Style Sheets ຈະມີຈື່ ກັ ວິທີ? ຄວີ ທີ່ໃດແດ່?

=> ການກຳນົດຕຳແໜ່ງຈະມີຢູ່ 2 ວິທີຄື: ສຳລັບ Browser ຂອງ Netscape ຈະໃຊ້ Tag ຂອງ <Layer> ຫຼື ໃຊ້ Cascading Style Sheet Positioning (CSSP), ນອກຈາກ Netscape ແລ້ວການກຳນົດຕຳແໜ່ງ ຍັງສະໜັບສະໜູນໃນ Microsoft Internet Explorer(IE), ສຳລັບ IE ແລ້ວການກຳນົດຈະໃຊ້ Tag ຂອງ <DIV>.

12./ ການການຕິ ຕາແໜ່ງ ແບບ Absolute ມຮ ບີ ແບບຄແນວີ ໃດ?

=>ການກຳນົດໂດຍໃຊ້ Absolute ມີຮູບແບບດັ່ງນີ້ :

Position (Left ແລະ Right)

ຕົວຢ່າງ:

H4 {position:absolute;left:100px;top:43 }

ໝາຍຄວາມວ່າ: ເອີ້ນໃຊ້ Web browser ຈະກຳນົດຕຳແໜ່ງການສະແດງຜິນ 100 pixels ຈາກດ້າຍຊ້າຍຂອງໜ້າ ຈຳ ແລະ 43 pixels ຈາກເທິງລົງລຸ່ມ

13./ JavaScript ແມ່ນ ຫຍັງ?

=>JavaScript ແມ່ນພາສາໂປຣແກຣມທີ່ໃຊ້ຂຽນໂປຣແກຣມໂຕ້ຕອບກັບຜູ້ໃຊ້ຢູ່ໃນໜ້າ Web Page, JavaScript ເປັນພາສາໂປຣແກຣມພື້ນຖານ ເຊິ່ງແຕກຕ່າງກັບພາສາ JAVA.

14./ JavaScript ຖືກ ສ້າງ ຂຶ້ນ ໂດຍບລິສັດ ໃດ ?

=>Netscape

15./ ໂດຍຫວີ ໄປແລ້ວ ຜູ້ ຊຸຈະ ນາໃຊ້ JavaScript ເພື່ອຫຍັງ?

=> ສະແດງຂໍ້ຄວາມຢູ່ໃນ Status bar

ສ້າງເຫດການ Rollovers ຕ່າງໆ

ສ້າງແບບຟອມໃຫ້ຜູ້ໃຊ້ສົ່ງຄຳຕຳນິຕິຊົມ (User Feedback Forms)

ສະແດງຮູບພາບແບບ Random ແລະ ເຫດການອື່ນໆ

16./ ການຂຽນ JavaScript ມຮ ບີ ແບບຄແນວີ ໃດ?

17./ Object Oriented Programming (OOP) ແມ່ນ ຫຍັງ?

=>Object Oriented Programming (OOP) ແມ່ນໂຄງ ສ້າງຂອງພາສາໂປຣແກຣມທີ່ກຳນົດໃຫ້ຜູ້ໃຊ້ສາມາດ ສ້າງຊຸດຄຳສັ່ງ ຫຼື ສ້າງ Function ໄວ້ໃນສ່ວນເທິງຂອງໂປຣແກຣມ ແລະ ຈາກນັ້ນສາມາດເອີ້ນໃຊ້ Function ນັ້ນ ໄດ້ຢູ່ທຸກໆບ່ອນຂອງໂປຣແກຣມ.

18./ Function ໃນ JavaScript ແມ່ນ ຫຍັງ? ແລະ ມຮ ບີ ແບບຄແນວີ ໃດ?

=> Function ແມ່ນຊຸດຄຳສັ່ງຂອງ JavaScript (Procedure) ທີ່ສ້າງຂຶ້ນມາ ເພື່ອກະທຳສິ່ງໃດໜຶ່ງ.

ຮູບແບບ:

function functionName(parameter1, parameter2, etc) {statements;

## 19./ Method ໃນ JavaScript ແມ່ນຫຍັງ? ມີຮູບແບບໃນການປະກາດ ແລະ ການເອີ້ນໃຊ້ແນວໃດ?

=> Method ແມ່ນການລວມເອົາ Function ກັບ Object ເພື່ອກະທຳສິ່ງໃດໜຶ່ງ, ການປະກາດ method ຄືກັນກັບການປະກາດ Function.

ຮູບແບບ:

objectName.methodName=FunctionName

## 20./ Events ໃນ JavaScript ແມ່ນ ຫຍັງ?

=> Events ຄືເຫດການຕ່າງໆ ໃຊ້ເພື່ອເອີ້ນໃຊ້ Function ທີ່ໄດ້ປະກາດໄວ້ເຊັ່ນວ່າ: ເຫດການ onClick() ຈະໃຊ້ເມື່ອຜູ້ໃຊ້ Click ປຸ່ມຕ່າງໆ, ນອກຈາກນັ້ນຍັງມີເຫດການອື່ນໆຄື: onkeypress, ondblclick, onmouseover ແລະ ອື່ນໆ

## 21./ ການຕັ້ງ ຊື່ຕົວ ວົ ປ່ຽນ ໃນເວລາປະກາດຕົວ ປ່ຽນ ໃນ JavaScript ມີ ກົ ານດີ ຫຍັງ ແດ່ ?

=> ຊື່ຕົວປ່ຽນຕ້ອງຂຶ້ນຕົ້ນດ້ວຍຕົວອັກສອນ ຫຼື ເຄື່ອງໝາຍ “\_” (underscore) ສາມາດມີຕົວເລກປົນໄດ້ (0-9), ການຕັ້ງຊື່ຕົວປ່ຽນ ເມື່ອໃຊ້ຕົວພິມນ້ອຍ (a-z) ແລະ ຕົວພິມໃຫຍ່ (A-Z) ຈະມີຄວາມໝາຍຕ່າງກັນ (Case Sensitive ) ແລະ ການຕັ້ງຊື່ຄວນເລືອກຊື່ທີ່ມີຄວາມໝາຍກົງກັບຄຳທີ່ຕ້ອງການເກັບ.

## 22./ ຕົວ ປ່ຽນໃນ JavaScript ມີ ຈີ ກັ ປະເພດ? ຄປະ ພຶ ເພດໃດແດ່ ?

=> ຕົວປ່ຽນປະກອບມີ 2 ປະເພດຄື:

1. ຕົວປ່ຽນແບບ Global

2. ຕົວປ່ຽນແບບ Local

## 23./ Data Type ໃນ JavaScript ມີ ນີ ໃດແດ່?

=> **Numbers** JavaScript ສະໜັບສະໜູນຕົວເລກຈຳນວນຖ້ວນ (Integers) ແລະ ເສດ (Floating-point ) ໄດ້. ຕົວຢ່າງ: 3,25 or 1.4142138

**Booleans** ຖືກ ຫຼື ຜິດ (True or False).

**Objects** myObject = new Object();

**Null** ຄຳເປົ່າຫວ່າງ (Not the same as zero no value at all A null value is one that has no value and means nothing)

**Strings** ຕົວຢ່າງ: "I am a student ". ສຳນວນດັ່ງກ່າວບັນຈຸເອົາຫຼາຍກວ່າ 1 ຕົວອັກສອນ.

## 24./ Operator ໃນ JavaScript ມີ ນີ້ ໃດແດ່?

=>

Operator	ຄຳອະທິບາຍ	ຕົວຢ່າງ
+	ບວກ (Add)	result = 5 + 7;
-	ລົບ (Subtract)	score = score - 1;
*	ຄູນ (Multiply)	total = quantity * price;
/	ຫານ (Divide)	average = sum / 4;
%	ຄ່າເສດ (Modulo)	remainder = sum % 4; ຫຼື 10 % 3 ເສດ 1.
++	ການເພີ່ມຄ່າ (Increment)	TRies++;
--	ການຫຼຸດຄ່າ (Decrement)	total--;

## 25./ ການຂຽນ Comments ໃນໂປຣແກຣມ JavaScript ຈະໃຊ້ ຄໍາ ອີ ງໝາຍຫຍັງ?

=> ການຍົກເລີກຄຳສັ່ງ ຫຼື ໃສ່ຄຳອະທິບາຍ Code ຢູ່ໃນໂປຣແກຣມ, JavaScript ຈະໃຊ້ເຄື່ອງໝາຍ “//” ຂຶ້ນຕົ້ນສຳລັບຍົກເລີກເທື່ອລະແຖວ ແລະ “/\*...\*/” ສຳລັບຫຼາຍແຖວພ້ອມກັນ.

## 26./ ຈົງ ຂຽນຮ ບແບບຂອງຄຳສັ່ງ if...else

=> if (condition) {statements1;}

else {statements2;}

var a=1;

if (a ==1){

alert("Found a 1!");

a =0;

}else {

alert("Incorrect value:"+a);

}



## 27./ ຈົງ ຂຽນຮ ບແບບຂອງຄາສັງ switch

=> switch (expression){ case label : statement; break; case label : statement; break; ...  
default :statement; }

ຕົວຢ່າງ:

```
switch (favoritePet){
    case "dog": statements; break;
    case "cat": statements; break;
    case "iguana": statements; break;
    default :statements; }
```

## 28./ ຈົງ ຂຽນຮ ບແບບຂອງຄາສັງ for

=> for (initial-statement; test; increment) {statements;}

## 29./ ຈົງ ຂຽນຮ ບແບບຂອງຄາສັງ do...while

=> do {statements;} while (condition)

while (condition) {statements;}

## 30./ ຈົງ ຂຽນຮ ບແບບຂອງຄາສັງ while

while (condition) {statements;}

## 31./ ຈົງ ຂຽນຮ ບແບບຂອງຄາສັງ if

ບົດທີ 3

## 1./ PHP ແມ່ນ ຫຍັງ? ແລະ ຫຍມາ ຈາກໃສ?

=> Personal Home Page

## 2./ ຈົງ ບອກຄ ນລກ ສະນະທີ່ເດີນທາງ ສ ດຂອງພາສາ PHP?

=> ຄຸນລັກສະນະເດີນທາງສຸດຂອງພາສາ PHP ແມ່ນການຕິດຕໍ່ ແລະ ຈັດການກັບລະບົບຖານຂໍ້ມູນໄດ້ຫຼາຍລະບົບ, ເຊິ່ງຖານຂໍ້ມູນທີ່ PHP ສະໜັບສະໜູນ Mysql, oracle etc...

### 3./ ຫັກ ການເຮັດວຽກຂອງພາສາ PHP ມຈີ ກັ ຂນີ້ ຕອນ?

=> ຂັ້ນຕອນທີ 1: ຝ່າຍ Client ຈະຮ້ອງຂໍ ຫຼື ເອີ້ນໃຊ້ວຽກ File ຂອງ PHP ທີ່ເກັບຢູ່ໃນເຄື່ອງ Server

ຂັ້ນຕອນທີ 2: Server ຈະຄົ້ນຫາ File ຂອງ PHP ແລ້ວປະຕິບັດການປະມວນຜົນ File ຂອງ PHP

ຂັ້ນຕອນທີ 3: ດຳເນີນການປະມວນຜົນ

ຂັ້ນຕອນທີ 4 ແລະ 5: ເປັນການຕິດຕໍ່ກັບຖານຂໍ້ມູນ ແລະ ນຳຂໍ້ມູນໃນຖານຂໍ້ມູນມາໃຊ້ຮ່ວມກັບການປະມວນຜົນ

ຂັ້ນຕອນທີ 6: ສົ່ງຜົນທີ່ໄດ້ຮັບຈາກການປະມວນຜົນໄປໃຫ້ເຄື່ອງ Client

### 4./ ໂຄງສ້າງຂອງພາສາ PHP ມຈີ ກັ ຮ ບແບບ? ຄຣີ ບແບບໃດແດ່?

=> ຮູບແບບທີ 1:

```
<?
```

```
echo (PHP Hello Word \n ");
```

```
?>
```

ຮູບແບບທີ 2:

```
<?PHP
```

```
echo ("PHP Hello Word \n");
```

```
?>
```

ຮູບແບບທີ 3:

```
<script language="php">
```

```
echo("PHP Hello Word \n ");
```

```
</script>
```

ຮູບແບບທີ 4:

```
< echo("PHP Hello Word \n "); >
```

```
< =$ຕົວປ່ຽນ; >
```

### 5./ ການຂຽນ Comment ຂອງພາສາ PHP ມຮ ບີ ແບບແນວໃດ?

=> ການຂຽນຄໍາອະທິບາຍ ຫຼື ການຍົກເລີກ Code ບາງແຖວຊົ່ວຄາວ ແລະ ການເພີ່ມລາຍລະອຽດຂອງໂປຣແກຣມ ເພື່ອເຕືອນຄວາມຈຳ ເຊິ່ງເປັນສ່ວນທີ່ບໍ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບໂປຣແກຣມ, ສາມາດໃຊ້ສັນຍະລັກ // ແລະ # ເພື່ອບອກໃຫ້ Compiler ບໍ່ຕ້ອງສົນໃຈໃນປະໂຫຍກດັ່ງກ່າວໄດ້.

### 6./ ການປະກາດຕົວ ປຸ່ງ ໃນພາສາ PHP ຈະຂັ້ນ ຕັ້ງ ດວ້ ຍສນັ ຍະລກັ ໃດ?

=> ການປະກາດຕົວປຸ່ງໃນພາສາ PHP ຈະໃຊ້ສັນຍະລັກ “\$” ຂຶ້ນຕົ້ນ ແລ້ວຕາມດ້ວຍຊື່ຕົວປຸ່ງ, ການປະກາດຕົວປຸ່ງສາມາດລວມຕົວອັກສອນ, ຕົວເລກ ແລະ ເຄື່ອງໝາຍ Underscore (\_), ແຕ່ວ່າ ຊື່ຕົວປຸ່ງຕ້ອງຂຶ້ນຕົ້ນດ້ວຍຕົວອັກສອນ ຫຼື ເຄື່ອງໝາຍ Underscore ແລະ ການຕັ້ງຊື່ຕົວປຸ່ງຈະບໍ່ສາມາດກວມເອົາຍະຫວ່າງ (Space) ຫຼື ຕົວສັນຍະລັກຕ່າງໆ.

### 7./ ການສ້າງຕົວ ປຸ່ງໃນພາສາ PHP ມີ ຂໍ້ ກົນດີ ຄແນວໃດ?

=> ຕົວປຸ່ງສາມາດເກັບປະເພດຂໍ້ມູນຕ່າງໆໄດ້ດັ່ງນີ້: ສາມາດເກັບຂໍ້ມູນທີ່ເປັນຕົວເລກ, ຕົວອັກສອນ, Object, Arrays ແລະ Booleans. ຄ່າຂອງຕົວປຸ່ງສາມາດປ່ຽນແປງໄດ້ທຸກເວລາ

### 8./ ການເປີດ Tag ຂອງພາສາ PHP ມີ ຈີ ກັ ຣ ບແບບ? ຄຣ ບີ ແບບໃດແດ່ ?

### 9./ ການປິດ Tag ຂອງພາສາ PHP ມີ ຈີ ກັ ຣ ບແບບ? ຄຣ ບີ ແບບໃດແດ່ ?

=> Look like

### 10./ Data Types ໃນພາສາ PHP ມີ ຈີ ກັ ປະເພດ? ຄປະ ື ເພດໃດແດ່?

=>

ປະເພດ	ຕົວຢ່າງ	ຄວາມໝາຍ
Integer	5	ເລກຈຳນວນຖ້ວນ
Double	3.234	ເລກຈຳນວນຈິງ
String	“Hello”	ຕົວອັກສອນ
Boolean	true	ຖືກ (True) ຫຼື ຜິດ (False)
Object		ຊຸດຄໍາສັ່ງທີ່ເກັບຕົວປຸ່ງຢູ່ໃນຮູບ Function ແລະ Classes
Array		ເກັບຂໍ້ມູນເປັນຊຸດ

11./ ເພື່ອສະແດງເຖິງ ປະເພດຂອງຂໍ້ມູນ ນີ້ ທີ່ເກັບໄວ້, ຢູ່ໃນ PHP ເພິ່ນໃຊ້ Function ຫຍັງ?

=> `gettype()` ໃຊ້ໃນການສະແດງຄ່າຂອງຕົວປ່ຽນ.

12./ Operator ທາງດ້ານນິດສາດ Arithmetic Operators ມີຈຳນວນ ກັບ ປະເພດ?

=> Operator ທາງດ້ານນິດສາດ Arithmetic Operators

ການໃຊ້ວຽກ Operator ຄວາມໝາຍ

`$a+$b` ບວກ ຊອກຜົນບວກລະຫວ່າງ `a` ກັບ `b`

`$a-$b` ລົບ ຊອກຜົນລົບລະຫວ່າງ `a` ກັບ `b`

`$a*$b` ຄູນ ຊອກຜົນຄູນລະຫວ່າງ `a` ກັບ `b`

`$a/$b` ຫານ ຊອກຜົນຫານລະຫວ່າງ `a` ກັບ `b`

`$a % $b` ຄ່າເສດຈາກການຫານ ການຫານເພື່ອຊອກຄ່າເສດລະຫວ່າງ `a` ກັບ `b`

13./ Operator ທາງດ້ານການເພີ່ມແລະຫຼຸດຄ່າ (Incrementing/Decrementing Operator) ມີຈຳນວນ ກັບ ປະເພດ?

=> Operator ທາງດ້ານການເພີ່ມ ແລະ ຫຼຸດຄ່າ (Incrementing/Decrementing Operator)

ການໃຊ້ວຽກ Operator ຄວາມໝາຍ

`++$a` Pre-increment ເພີ່ມຄ່າເທື່ອລະ 1 ກ່ອນແລ້ວຄ່ອຍໃຫ້ຄ່າກັບຕົວປ່ຽນ

`$a++` Post-increment ໃຫ້ຄ່າກັບຕົວປ່ຽນກ່ອນແລ້ວຄ່ອຍເພີ່ມຄ່າເທື່ອລະ 1

`--$a` Pre-decrement ຫຼຸດຄ່າເທື່ອລະ 1 ກ່ອນແລ້ວຄ່ອຍໃຫ້ຄ່າກັບຕົວປ່ຽນ

`$a--` Post-decrement ໃຫ້ຄ່າກັບຕົວປ່ຽນກ່ອນແລ້ວຄ່ອຍຫຼຸດຄ່າເທື່ອລະ 1

14./ Operator ທາງດ້ານນິດສາດ (Logical Operations) ມີຈຳນວນ ກັບ ປະເພດ?

☞ => Operator ທາງດ້ານນິດສາດ (Logical Operations)

ການໃຊ້ວຽກ Operator ຄວາມໝາຍ

`$a and $b` ແລະ ຖືກຖ້າ `$a` ແລະ `$b` ມີຄ່າຖືກ

`$a or $b` ຫຼື ຖືກຖ້າ `$a` ຫຼື `$b` ມີຄ່າຖືກ

`$a xor $b` ຫຼືວ່າ ຖືກຖ້າ `$a` ຫຼື `$b` ຕົວໃດໜຶ່ງມີຄ່າຖືກ

!\$a           ກົງກັນຂ້າມ       ຖືກຖ້າ \$a ມີຄ່າຜິດ

\$a &&\$b       ແລະ       ຖືກຖ້າ \$a ແລະ \$b ມີຄ່າຖືກ

\$a ||\$b       ຫຼື       ຖືກຖ້າ \$a ຫຼື \$b ມີຄ່າຖືກ

15./ Operator ທາງດ້ານການປຽບທຽບ (Comparison Operations) ມີຈີ ກັ ປະເພດ?

⇒ =>Operator ທາງດ້ານການປຽບທຽບ (Comparison Operations)

ການໃຊ້ວຽກ   Operator                     ຄວາມໝາຍ

\$a ==\$b       ເທົ່າກັບ                     ຖືກຖ້າ \$a ມີຄ່າເທົ່າກັບ \$b

\$a !=\$b       ບໍ່ເທົ່າກັບ                  ຖືກຖ້າ \$a ມີຄ່າບໍ່ເທົ່າກັບ \$b

\$a <\$b       ໜ້ອຍກວ່າ                  ຖືກຖ້າ \$a ມີຄ່າໜ້ອຍກວ່າ \$b

\$a >\$b       ຫຼາຍກວ່າ                      ຖືກຖ້າ \$a ມີຄ່າຫຼາຍກວ່າ \$b

\$a <=\$b       ໜ້ອຍກວ່າ ຫຼື ເທົ່າກັບ   ຖືກຖ້າ \$a ມີຄ່າໜ້ອຍກວ່າ ຫຼື ເທົ່າກັບ \$b

\$a >=\$b       ຫຼາຍກວ່າ ຫຼື ເທົ່າກັບ   ຖືກຖ້າ \$a ມີຄ່າຫຼາຍກວ່າ ຫຼື ເທົ່າກັບ \$b

16./ ການສ້າງຄ່າຄົງທີ່ (Constants) ໃນພາສາ PHP ມີ ບົ ແບບຄແນວີ ໃດ ?

⇒>define ("CONSTANT\_NAME",42);

ຄ່າທີ່ຕ້ອງການກຳນົດຕ້ອງເປັນຕົວເລກ ຫຼື ຂໍ້ຄວາມ, ຊື່ຂອງຄ່າຄົງທີ່ຄວນຈະເປັນຕົວອັກສອນພິມໃຫຍ່. ການເຂົ້າເຖິງຄ່າຄົງທີ່ຈະໃຊ້ພຽງຊື່ຂອງຄ່າຄົງທີ່ເທົ່ານັ້ນ ບໍ່ໄດ້ໃຊ້ເຄື່ອງໝາຍ \$.

17./ Function ທີ່ຜູ້ໃຊ້ສ້າງຂຶ້ນເອງມີ 2 ແບບຄື:

⇒>Function ທີ່ຜູ້ໃຊ້ສ້າງຂຶ້ນເອງມີ 2 ແບບຄື:

1. Function ທີ່ບໍ່ມີການສົ່ງຄ່າລະຫວ່າງ Function

2. Function ທີ່ມີການສົ່ງຄ່າລະຫວ່າງ Function

18./ Method ແມ່ນ ຫຍັງ?

⇒>Method ແມ່ນຊຸດຄຳສັ່ງ (Function) ທີ່ຢູ່ໃນ Class. ທຸກ Object ທີ່ສ້າງຈາກ Class ແມ່ນຈະມີ Method ເປັນຕົວປະຕິບັດການເຊັ່ນ: Class ທີ່ມີ Method

19./ ຮ ບແບບຂອງການປະກາດ Method ມີ ແນວີ ໃດ ?

⇒>

20./ ຮ ບແບບຂອງການເອີ້ນໃຊ້ Method ມຄື ແນວໃດ ?

=>ການເອີ້ນໃຊ້ Method ດັ່ງ ກ່າວຈະໃຊ້ສັນຍະລັກ ->ໃນການອ້າງເຖິງ.

21./ ການອ້າງເຖິງ ອົງປະກອບໃນ Array ນີ້ ໄດ້ ຈະໃຊ້ ຄ່າ ອີ ງໝາຍຫຍັງ?

22./ ຈົ່ງ ບອກວ່າ ການສ້າງຕົວ ປ່ຽນຕໍ່ ໄປນີ້ ຂໃດ້ ເປັນຕົວ ປ່ຽນ Array ແບບ 2 ມຕີ?

ກ. \$a["fo"]=\$f;

2. \$a[1][0]=\$f;

ຄ. \$a["foo"][4]["bar"]=\$f;

ງ. \$a["fo"][2]["ba"]=\$f;

23./ ການປະກາດໃຊ້ Function ມຮ ປີ ແບບຄແນວໃດ ?

=>gettype(\$testing );

ໝາຍເຖິງການເອີ້ນໃຊ້ Function ຊື່ gettype () ແລະ ຈະມີການສົ່ງຄ່າຜ່ານ Parameter ຊື່ \$testing.

24./ ຕົວ ປ່ຽນໃນພາສາ PHP ປະກອບມີຈື່ ກັ ປະເພດ ຄື ປະເພດໃດແດ່ ?

25./ ຢໃນ ພາສາ PHP ຈະມີການ ສ້າງ Object ໂດຍຈະຂໍ້ ຕັ້ງ ດວ້ ຍຄາສັງໃດ?

=> Class

26./ ຢໃນ ພາສາ PHP ຈະໃຊ້ ຄ່າ ອີ ງໝາຍຫຍັງ ເພື່ອເຂົ້າເຖິງ ແລະ ປ່ຽນ ແປງ Properties ຂອງ Objects ?.

27./ ການປະກາດ Properties ເປັນ public ໝາຍເຖິງ ຫຍັງ?

28. ການປະກາດ Properties ເປັນ private ໝາຍເຖິງ ຫຍັງ?

29./ ການປະກາດ Properties ເປັນ protected ໝາຍເຖິງ ຫຍັງ?

=> 27.28.29

ລະດັບການເຂົ້າເຖິງ	ຄຳອະທິບາຍ
public	ເອີ້ນໃຊ້ ແລະ ເຂົ້າເຖິງໄດ້ຈາກພາຍນອກ. ຄືກັນກັບ var.
private	ສາມາດ ເຂົ້າເຖິງໄດ້ພຽງແຕ່ພາຍໃນ class ເທົ່ານັ້ນ.
protected	ສາມາດ ເຂົ້າເຖິງໄດ້ພຽງແຕ່ພາຍໃນ class ແລະ Subclass ເທົ່ານັ້ນ

30./ ຄາວ່າ Inheritance ແມ່ນ ຫຍັງ?

=> ສ້າງ Class ທີ່ສືບທອດມາຈາກ Class ແມ່ທີ່ເປັນຕົ້ນແບບນັ້ນ, ຈະ ຕ້ອງມີການແກ້ໄຂການປະກາດ Class ໃໝ່ຂຶ້ນເຊັ່ນວ່າ: ຈາກ Class ຊື່ Item ແລະ ສ້າງ Class ໃໝ່ຊື່ Priceltem ໂດຍສືບທອດຈາກ Item

## ບົດທີ 4

### 1./ ຄາວ່າ MySQL ແມ່ນ ໝູ່?

=> MySQL ເປັນລະບົບຈັດການຖານຂໍ້ມູນຄວາມສໍາພັນ (Relational Database Management System) ເໝາະສໍາລັບການນໍາໃຊ້ກັບອົງກອນຂະ ໜາດກາງ ແລະ MySQL ເປັນ Database Server ທີ່ໄດ້ຮັບຄວາມນິຍົມກັນຢ່າງແຜ່ຫຼາຍໃນປະຈຸບັນ

### 2./ ຄາສັ່ງໃນ MySQL ມີ ກັ ຮ ບແບບ? ຄຣ ບີ ແບບໃດແດ່?

=> 1/ ຄໍາສັ່ງສໍາລັບການກຳນົດ (Data Definition Language).

2/ ຄໍາສັ່ງໃຊ້ສໍາລັບຈັດການກ່ຽວກັບຂໍ້ມູນ (Data Manipulation Language).

3/ ຄໍາສັ່ງທີ່ໃຊ້ໃນການຄວບຄຸມການເຮັດວຽກ (Data Control Language).

### 3./ ຄາສັ່ງໃນການສ້າງຖານຂໍ້ມູນ ນີ້ ໃໝ່ (CREATE DATABASE) ໃນພາສາ SQL ມີ ບີ ແບບຄືແນວໃດ?

=> Create database hue;

### 4./ ຄາສັ່ງໃນການລຸບ Database ໃນພາສາ SQL ມີ ບີ ແບບຄືແນວໃດ?

=> Drop Database hue;

### 5./ ຄາສັ່ງໃນການສ້າງຕາຕະລາງຂໍ້ມູນ ມາໃໝ່ ໃນພາສາ SQL ມີ ບີ ແບບຄືແນວໃດ?

### 6./ ຄາສັ່ງແກ້ໄຂ ໂຄງສ້າງຂໍ້ມູນ Table ໃນພາສາ SQL ມີ ບີ ແບບຄືແນວໃດ?

=> alter table contact add age int(5);

### 7./ ຄາສັ່ງປ່ຽນຊື່ຂອງ ຕາຕະລາງໃໝ່ໃນ ພາສາ SQL ມີ ບີ ແບບຄືແນວໃດ?

=> RENAME TABLE tbl\_name To new\_table\_name [tbl\_name2 To new\_table\_name2,...]

ເຊັ່ນ: rename table hue to huevang;

### 8./ ຄາສັ່ງລຸບຕາຕະລາງໃນພາສາ SQL ມີ ບີ ແບບຄືແນວໃດ?

=> Drop table huevang;

### 9./ ຄາສັ່ງ OPTIMIZE TABLE ໃນພາສາ SQL ໃຊ້ ພື້ອຫຍັງ? ມີ ບີ ແບບຄືແນວໃດ?

=> OPTIMIZE TABLE tbl\_name [tbl\_name ]...

10./ ຄາສ່ງ CHECK TABLE ໃນພາສາ SQL ໃຊ້ ພື້ອຫຍັງ? ມຮ ບີ ແບບຄແນວີ ໃດ?

=> CHECK TABLE tbl\_name [tbl\_name...] [option [option...]]

option=QUICK |FAST |MEDIUM |EXTEND |CHANGED

11./ ຄາສ່ງ BACKUP TABLE ໃນພາສາ SQL ໃຊ້ ພື້ອຫຍັງ? ມຮ ບີ ແບບຄແນວີ ໃດ?

=>: BACKUP TABLE tbl\_name [tbl\_name...] To '/path/to/backup/ directory'

12./ ຄາສ່ງ RESTORE TABLE ໃນພາສາ SQL ໃຊ້ ພື້ອຫຍັງ? ມຮ ບີ ແບບຄແນວີ ໃດ?

=>: RESTORE TABLE tbl\_name [tbl\_name...] FROM '/path/to/backup/directory'

13./ ຄາສ່ງ DELETE ໃນພາສາ SQL ໃຊ້ ພື້ອຫຍັງ? ມຮ ບີ ແບບຄແນວີ ໃດ?

=> DELETE ເປັນຄໍາສັ່ງສໍາລັບລຶບຂໍ້ມູນຈາກ Table ໂດຍສາມາດກໍານົດເງື່ອນ ໄຂໃນການລຶບ, ຖ້າບໍ່ລະບຸເງື່ອນໄຂຈະເປັນການລຶບຂໍ້ມູນໃນ Table ທັງໝົດ.

ຮູບແບບ: DELETE [ROW\_PRIORITY ] FROM tbl\_name

[WHERE where\_definition ]

[LIMIT rows ]

```
mysql> delete from Contact where id='123'
-> ;
Query OK, 1 row affected (0.06 sec)
```

14./ ຄາສ່ງ TRUNCATE ໃນພາສາ SQL ໃຊ້ ພື້ອຫຍັງ? ມຮ ບີ ແບບຄແນວີ ໃດ?

=> ຄໍາສັ່ງ TRUNCATE ເປັນຄໍາສັ່ງທີ່ສົ່ງຜົນຄ້າຍຄືກັນກັບ DELETE FROM tbl\_name ແຕ່ມີຂໍ້ແຕກຕ່າງກັນດັ່ງນີ້:

- ຈະກໍານົດຮອບຂອງ Table ກ່ອນແລ້ວປະຕິບັດການສ້າງໃໝ່ , ເຊິ່ງຈະໃຫ້ຜົນໄວກວ່າການລຶບທັງໝົດ Table

- ການເຮັດວຽກເປັນ Non transaction ບໍ່ສາມາດປະຕິບັດການຍົກເລີກໄດ້.



ຮູບແບບ: TRUNCATE TABLE table\_ \_Huevang;

15./ ຄຳສັ່ງ SELECT ໃນພາສາ SQL ໃຊ້ ພື້ອຫຍັງ? ມຮ ບີ ແບບຄແນວີ ໃດ?

=> ຄຳສັ່ງ SELECT ເປັນຄຳສັ່ງສຳລັບການສະແດງຜົນ ຫຼື ການດຶງຂໍ້ມູນຈາກ Table ໂດຍສາມາດ ກຳນົດຕາມເງື່ອນໄຂ, ຮູບແບບ ແລະ ວິທີການໄດ້ຢ່າງຫຼວງຫຼາຍ.

ການດຶງຂໍ້ມູນສາມາດລະບຸວ່າຈະເລືອກ Table ດຽວ ຫຼື ຫຼາຍ Table ກໍໄດ້.

ຮູບແບບ: SELECT [STRAIGHT\_JOIN ] [SQL\_SMALL\_RESULT ]

```
mysql> select* from Contact where id='123';
+-----+-----+
| id | Name |
+-----+-----+
| 123 | pheth |
+-----+-----+
1 row in set (0.00 sec)
```

16./ ຄຳສັ່ງ INNER JOIN ໃນພາສາ SQL ໃຊ້ ພື້ອຫຍັງ? ມຮ ບີ ແບບຄແນວີ ໃດ?

=> ຄຳສັ່ງ INNER JOIN ເປັນການນຳເອົາຂໍ້ມູນຈາກ 2 Table ຫຼື ຫຼາຍ Table ທີ່ສຳພັນກັນຜ່ານທາງ Key ມາສະແດງຜົນ ໂດຍໃຊ້ Table ທີ່ຢູ່ດ້ານຊ້າຍຂອງຄຳສັ່ງ JOIN ເລືອກຂໍ້ມູນຈາກຕາຕະລາງທີ່ຢູ່ ດ້ານຂວາຂອງຄຳສັ່ງ JOIN ທີ່ Key ເທົ່າກັນ

ຮູບແບບ: SELECT items FROM table1 INNER JOIN table2 ON table1.field1  
compoprtable 2.field 2

```
mysql> select person.id,person.firstname,person.position,dept.dept_name
-> from person inner join dept on person.dept_no=dept.dept_no;
+-----+-----+-----+-----+
| id | firstname | position | dept_name |
+-----+-----+-----+-----+
| 1 | pheth | teacher | MA |
| 2 | chaylasz | teacher | CS |
+-----+-----+-----+-----+
2 rows in set (0.06 sec)
```

17./ ຄຳສັ່ງ OUTER JOIN ໃນພາສາ SQL ໃຊ້ ພື້ອຫຍັງ? ມຮ ບີ ແບບຄແນວີ ໃດ?

=> ຄຳສັ່ງ OUTER JOIN ເປັນການດຶງຂໍ້ມູນນອກຈາກຂໍ້ມູນທີ່ລະບຸໄວ້ແລ້ວ

ຮູບແບບ: SELECT items FROM table1 OUTER [LEFT |RIGHT ] JOIN table2 ON

table1.field1 compopr table2.field2

18./ ຄຳສັ່ງ LEFT JOIN ໃນພາສາ SQL ໃຊ້ ພື້ອຫຍັງ? ມຮ ບີ ແບບຄແນວີ ໃດ?

=> ຄຳສັ່ງ LEFT JOIN ເປັນການນຳເອົາຂໍ້ມູນຈາກ 2 Table ທີ່ສຳພັນກັນຜ່ານທາງ Key ມາສະແດງຜິນ  
ໂດຍໃຊ້ Table ຢູ່ດ້ານຊ້າຍຂອງຄຳສັ່ງ JOIN ເປັນຕົວຕັ້ງຈາກນັ້ນຈຶ່ງເລືອກຂໍ້ມູນຈາກຕາຕະລາງທີ່ຢູ່  
ດ້ານຂວາຂອງຄຳສັ່ງ JOIN ທີ່ Key ເທົ່າກັນ

ຮູບແບບ: SELECT items FROM table1 LEFT JOIN table2 ON table1.field1

compopr table 2.field2

```
mysql> select person.id,person.firstname,person.position,dept.dept_name
-> from person left join dept on person.dept_no=dept.dept_no;
+-----+-----+-----+-----+
| id | firstname | position | dept_name |
+-----+-----+-----+-----+
| 1 | pheth | teacher | MA |
| 2 | chaylasz | teacher | CS |
+-----+-----+-----+-----+
2 rows in set (0.02 sec)
```

19./ ຄຳສັ່ງ RIGTH JOIN ໃນພາສາ SQL ໃຊ້ ພື້ອຫຍັງ? ມຮ ບີ ແບບຄແນວີ ໃດ?

=>ຄໍາສັ່ງ RIGHT JOIN ເປັນການນຳເອົາຂໍ້ມູນຈາກ 2 Table ທີ່ສຳພັນກັນຜ່ານທາງ Key ມາສະແດງ  
ຜົນ ໂດຍໃຊ້ Table ທີ່ຢູ່ດ້ານຂວາຂອງຄໍາສັ່ງ JOIN ເປັນຕົວຕັ້ງ ຈາກນັ້ນຈຶ່ງເລືອກຂໍ້ມູນຈາກຕາຕະລາງ  
ທີ່ຢູ່ດ້ານຊ້າຍຂອງຄໍາສັ່ງ JOIN ທີ່ Key ເທົ່າກັນ

ຮູບແບບ: SELECT items FROM table1 INNER JOIN table2 ON table1.field1compopr  
table 2.field2

20./ ຄາສັ່ງ INSERT ໃນພາສາ SQL ໃຊ້ ພື້ອຫຍັງ?

=>ຄໍາສັ່ງ INSERT ເປັນຄໍາສັ່ງສຳລັບເພີ່ມຂໍ້ມູນເຂົ້າ Table

ຮູບແບບ: INSERT [LOW\_PRIORITY | DELAYED ] [IGNORE ]

21./ ການນາໃຊ້ຄໍາສັ່ງ INSERT ໃນພາສາ SQL ມີຈັກ ຮູບແບບ?

=>ການເຮັດວຽກມີ 2 ຮູບແບບຄື:

1. INSERT ... VALUES ເປັນການເພີ່ມຂໍ້ມູນແບບປົກກະຕິ.

ຕົວຢ່າງ: ການເພີ່ມຂໍ້ມູນໃນ Table ຊື່ Contact

```
mysql> insert into Contact(id,Name) values('123','pheth');
Query OK, 1 row affected (0.06 sec)
```

2. INSERT ... SELECT ເປັນການເພີ່ມຂໍ້ມູນໂດຍການດຶງຂໍ້ມູນມາຈາກ Table ອື່ນໆ

ຕົວຢ່າງ: ການເພີ່ມຂໍ້ມູນ Table ຊື່ person

```
mysql> insert into person(dept_no)
-> select dept_no from dept where dept_no>1;
Query OK, 1 row affected (0.05 sec)
Records: 1 Duplicates: 0 Warnings: 0
```

22./ ຄາສັ່ງ UPDATE ໃນພາສາ SQL ໃຊ້ ພື້ອຫຍັງ?

=>ຄໍາສັ່ງ UPDATE ເປັນຄໍາສັ່ງສຳລັບແກ້ໄຂ, ປ່ຽນແປງຂໍ້ມູນໃຫ້ເປັນໄປຕາມຄວາມຕ້ອງການ

23./ ຄາສັ່ງ FLUSH ໃນພາສາ SQL ໃຊ້ ພື້ອຫຍັງ? ມີ ບາດ ແບບຄແນວີ ໃດ?

=> ຄໍາສັ່ງ FLUSH ເປັນຄໍາສັ່ງສໍາລັບລຶບໜ່ວຍຄວາມຈໍາພາຍໃນ (Internal Cache) ທີ່ເຮັດວຽກ, ການໃຊ້ຄໍາສັ່ງ FLUSH ຈະອະນຸຍາດສະເພາະແຕ່ User ທີ່ມີສິດ (Privilege ) ເທົ່ານັ້ນ.

ຮູບແບບ: FLUSH flush\_option [flush\_option ]

## ບົດ ທີ 5

1./ ຕົວ ປ່ຽນປະເພດ Super global ມີຈື່ ກັ ຢ່າ ງ? ຄື າ ງໃດແດ່?

=>

Array	Description
\$_COOKIE	ບັນຈຸເອົາລະຫັດ ແລະ ຄ່າທີ່ກຳນົດໂດຍ Browser cookies
\$_ENV	ບັນຈຸເອົາລະຫັດ ແລະ ຄ່າທີ່ກຳນົດໂດຍຄໍາສັ່ງ Shell
\$_FILES	ບັນຈຸເອົາຂໍ້ມູນກ່ຽວກັບການ Uploaded Files
\$_GET	ບັນຈຸເອົາລະຫັດ ແລະ ຄ່າທີ່ສົ່ງໄປໃຫ້ Script ໂດຍການນຳໃຊ້ Method ຊື່ GET ຜ່ານທາງ HTTP
\$_POST	ບັນຈຸເອົາລະຫັດ ແລະ ຄ່າທີ່ສົ່ງໄປໃຫ້ Script ໂດຍການນຳໃຊ້ Method ຊື່ POST ຜ່ານທາງ HTTP
\$_REQUEST	ເປັນການລວມກັນຂອງ Array ທີ່ມີການບັນຈຸຄ່າຈາກຕົວປ່ຽນ \$_GET, \$_POST and \$ COOKIES superglobal arrays
\$_SERVER	ຕົວປ່ຽນທີ່ມີຢູ່ໃນ Server
\$_GLOBALS	ບັນຈຸເອົາຕົວປ່ຽນທີ່ເປັນ Global ທັງໝົດ ທີ່ມີການພົວພັນກັບຄໍາສັ່ງທີ່ມີການເຮັດວຽກຢູ່ໃນປັດຈຸບັນ

2./ ຈົ່ງ ບອກຄວາມແຕກຕ່າ ງໃນການນຳໃຊ້ \$\_GET ກັບ \$\_POSTໃນການສົ່ງຄ່າ ຜ່າ ນ Form ?

=>GET ຖືກ ນຳ ໃຊ້ເພື່ອດຶງເອົາຂໍ້ມູນຈາກຖານຂໍ້ມູນຂອງເວັບໄຊທີ່ເພື່ອສະແດງຜິນ.

POST ຖືກ ນຳ ໃຊ້ເພື່ອເພີ່ມຫຼືປ່ຽນຂໍ້ມູນຕ່າງໆທີ່ມີຢູ່ໃນຖານຂໍ້ມູນຂອງເວບໄຊທ໌.

3./ ການນຳໃຊ້ Function ທີ່ຊື່ include() ເພື່ອເຮັດຫຍັງ?

=> include() ເປັນ Function ເອີ້ນໃຊ້ເອກະສານຕ່າງໆ ທີ່ເປັນພາກສ່ວນຂອງເອກະສານຫຼັກມານຳໃຊ້ໄດ້, ນອກ ຈາກ include() ແລ້ວຍັງສາມາດໃຊ້ include\_once() ແລະ include\_path() ສຳລັບການຈັດການກັບ files ຢູ່ໃນ Project ໃຫຍ່ໆທີ່ມີການເອີ້ນໃຊ້ຫຼາຍ files.

4./ ສາລັບ ການກວດສອບ Files ແລະ Directories ມີຈື່ ກັ ຄາສ່ງ? ຄື ສ່ງໃດແດ່?

1. =>file\_exists(),
2. is\_file(), is\_dir(),
3. is\_readable(),
4. is\_writable(),
5. is\_executable(),
6. filesize(), filemtime(),
7. filectime()...

5./ ການເປີດ ແລະ ອຳນວນ Files ຕ່າງໆໃນພາສາ PHP ຈະໃຊ້ Function ຫຍັງ?

=> fopen() ເຊິ່ງມີຂໍ້ກຳນົດຄື 'r' ເປີດສຳລັບອ່ານ, 'w' ເປີດສຳລັບຂຽນ ແລະ 'a' ເປີດສຳລັບ ເພີ່ມຂໍ້ມູນ.

ຕົວຢ່າງ 1: ເປີດສຳລັບອ່ານຂໍ້ມູນ

```
$fp =fopen("test.txt",'r');
```

ຕົວຢ່າງ 2: ເປີດສຳລັບຂຽນຂໍ້ມູນ

```
$fp =fopen("test.txt",'w');
```

ຕົວຢ່າງ 3: ເປີດສໍາລັບເພີ່ມຂໍ້ມູນ

```
$fp =fopen("test.txt",'a');
```

6./ ການຂຽນຂໍ້ມູນ ນີ້ ລົງໃນ Files ຈະໃຊ້ Function ຫຍັງ?

=>ການຂຽນຂໍ້ມູນລົງໃນ Files ຈະໃຊ້ fwrite() ຫຼື fputs()

ຕົວຢ່າງ 1: ການຂຽນຂໍ້ມູນລົງໃນ Files ຊື່ test2.txt

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Writing and Appending to a File</title> </head><body> <div>
```

7./ ການສ້າງ ແລະ ການລບ Files ໃນພາສາ PHP ຈະໃຊ້ຄໍາສັ່ງ ຫຍັງ?

=>ສໍາລັບການສ້າງ Files ແລ້ວ PHP ຈະໃຊ້ຄໍາສັ່ງ touch() ແລະ ການລຶບຈະໃຊ້ຄໍາສັ່ງ unlink()

ຕົວຢ່າງ: ການສ້າງ Files ຊື່ myfile.txt ຈະໃຊ້ຄໍາສັ່ງ touch() ດັ່ງນີ້:

```
<?PHP
```

```
touch("myfile.txt");
```

```
?>
```

ແລະ ການລຶບຈະໃຊ້ຄໍາສັ່ງ unlink() ດັ່ງນີ້:

```
<? PHP
```

```
unlink("myfile.txt");
```

```
?>
```

8./ ການປ້ອງກັນ ການປ່ຽນແປງ Files ຂໍ້ມູນ ຈະໃຊ້ຄໍາສັ່ງ ຫຍັງ?

=>ການປ້ອງກັນການປ່ຽນແປງ Files ຂໍ້ມູນຈະໃຊ້ຄໍາສັ່ງ flock() ແລະ ຈະມີຂໍ້ກຳນົດສໍາລັບການ

Lock ຄື: LOCK\_SH ກຳນົດໃຫ້ອ່ານໄດ້, ແຕ່ບໍ່ສາມາດຂຽນລົງໄດ້, LOCK\_EX ກຳນົດໃຫ້ Files

ດັ່ງກ່າວບໍ່ສາມາດອ່ານ ແລະ ຂຽນໄດ້, LOCK\_UN ຍົກເລີກການກຳນົດ.

ຕົວຢ່າງ: ການ Lock Files ຊື່ test.txt

```
$fp =fopen("test.txt","a") or die("couldn't open"); flock($fp,LOCK_EX );
//exclusive lock
```

```
//write to the file
```

```
flock($fp,LOCK_UN ); //release the lock
```

```
fclose($fp);
```

9./ ການສ້າງການຕິດຕໍ່ ກັບ ຖານຂໍ້ມູນ ນີ້ MySQL ສາລັບ PHP ແລ້ວ ຈະໃຊ້ Function ຫຍັງ?

=> ການສ້າງການຕິດຕໍ່ກັບຖານຂໍ້ມູນ MySQL ສໍາລັບ PHP ແລ້ວຈະໃຊ້ Function ຊື່  
mysql\_connect() ແລະ mysql\_pconnect()

ມີຮູບແບບຄື: \$link =mysql\_connect("host name ", "username ", "password");

```
if (!$link ){ die ("Couldn't connect to MySQL");
```

```
}
```

10./ ການເອີ້ນ ໃຊ້ຖານ ຂໍ້ມູນ ນີ້ MySQL ສາລັບ PHP ແລ້ວ ຈະໃຊ້ Function ຫຍັງ?

=> ພາຍຫຼັງທີ່ສໍາເລັດການຕິດຕໍ່ກັບຖານຂໍ້ມູນແລ້ວກໍຕ້ອງມີການເອີ້ນໃຊ້ຖານຂໍ້ມູນ ເຊິ່ງຈະໃຊ້  
Function ຊື່ mysql\_select\_db() ມີຮູບແບບດັ່ງນີ້:

```
$database ="mysql ";
```

```
mysql_select_db($database ) or die ("Couldn't open $database );
```

11./ ໃນການຈັດ ການກັບ ຂໍ້ມູນ ນີ້ ຢູ່ໃນ ຕາຕະລາງເຊັ່ນວ່າ : SELECT, INSERT, DELETE ແລະ  
UPDATE ມຮ ບີ ແບບຄແນວໃດ?

=>

## ບົດ ທີ 6

1./ ຈົງ ບອກຄວາມໝາຍຂອງ Session Control ແມ່ນ ແນວໃດ?

=> ຂອງ Session control ເພື່ອຕິດຕາມຜູ້ໃຊ້ທີ່ຕິດຕໍ່ກັບ Web site ດ້ວຍ Session control ພຽງ Session  
ດຽວດ້ວຍວິທີຂອງ Session control ນີ້ເອງ, ຍັງສະໜັບສະໜູນການ ສະແດງລາຍລະອຽດລະດັບການໃຊ້ວຽກ

ຂອງຜູ້ໃຊ້, ເຊິ່ງຊ່ວຍໃຫ້ສາມາດຕິດຕາມພຶດຕິກຳການເຮັດວຽກຂອງ Web site ຂອງຜູ້ໃຊ້ໄດ້.

## 2./ ຄຳວ່າ Cookie ແມ່ນ ໝາຍຫຍັງ?

=> Cookie ຄືຂໍ້ມູນຂະໜາດນ້ອຍສາມາດເກັບໄວ້ໃນເຄື່ອງຂອງ Client ໄດ້, ຄຸນປະໂຫຍດຂອງການໃຊ້ Cookie ຄືໃຊ້ເກັບຂໍ້ມູນກ່ຽວກັບຜູ້ໃຊ້ ເມື່ອຜູ້ໃຊ້ກັບມາໃຊ້ງານ Web page ໜ້ານັ້ນອີກຄັ້ງ.

## 3./ set cookie() ເປັນ Function ແນວໃດ?

=> setcookie() ເປັນ Function ສຳລັບກຳນົດຄ່າຂອງ Cookie ຄ່າ Parameter ຕ່າງໆໃນ setcookie() ນັ້ນຈະມີຄວາມໝາຍດຽວກັນກັບ set\_cookie ໃນ PHP header

### ຮູບແບບ:

```
int setcookie(string name [string value [int expire [string path [string domain [int secure]]]]).
```

## 4./ setcookie() ມຮ ບີ ແບບຄແນວີ ໃດ?

=> ຮູບແບບ:

```
int setcookie(string name [string value [int expire [string path [string domain [int secure]]]]).
```

ການໃຊ້ setcookie()

```
<?
```

```
setcookie("ck","Hello,my cookie ",time()+3600,"/cookie /");
```

```
echo $http_cookie_vars ["cookie"];
```

```
?>
```

## 5./ Session\_set\_cookie\_parameter() ແນວໃດ?

=> Session\_get\_cookie\_parameter() ເປັນ Function ຮັບຄ່າ Parameter ຕ່າງໆຈາກ Cookie ດ້ວຍ Session ໂດຍຈະເບິ່ງຄ່າກັບມາເປັນ Array ທີ່ເກັບຄ່າ Lifetime, Path ແລະ Domain

## 6./ Session\_set\_cookie\_parameter() ມຮ ບີ ແບບຄແນວີ ໃດ?

=> Array session\_set\_cookie\_parameter(void)

## 7./ ການສ້າງ Session ຂັ້ນຕອນໃດແດ່?



=> ຂັ້ນຕອນສ້າງ Session ມີດັ່ງນີ້:

1. ການເລີ່ມຕົ້ນ Session
2. ການກຳນົດຕົວປ່ຽນ Session
3. ການຍົກເລີກຕົວປ່ຽນ ແລະ ການທຳລາຍ Session

8./ ການເລີ່ມຕົ້ນ Session ວິທີໃດແດ່?

=> ກ່ອນຈະໃຊ້ Function ການເຮັດວຽກຂອງ Session ນັ້ນຈະຕ້ອງປະຕິບັດເລີ່ມຕົ້ນ Session ກ່ອນ, ເຊິ່ງມີດ້ວຍກັນ 3 ວິທີຄື:

ວິທີ 1. ເລີ່ມຕົ້ນດ້ວຍ session\_start()

ວິທີ 2. Session ຈະຖືກເລີ່ມຕົ້ນກໍຕໍ່ເມື່ອມີການສ້າງຕົວປ່ຽນ Session ເກີດຂຶ້ນ, ເຊິ່ງຈະກ່າວໃນຫົວຂໍ້ຕໍ່ໄປ

ວິທີ 3. ປະຕິບັດການແກ້ໄຂ Option ຂອງ Session ຊອກຫາ auto\_start() ໃນ File ຂອງ php.ini ຈາກ 0 ເປັນ 1 ເພື່ອສ້າງ Session ໂດຍອັດຕະໂນມັດ, ເພື່ອໃຫ້ຜູ້ໃຊ້ເລີ່ມເຂົ້າໃຊ້ Web

9./ ການການດີ ຕົວ ປ່ຽນ Session ສາມາດປະຕິບັດໄດ້ ໄດ້ ຄແນວນີ້ ໃດ?

=> ການກຳນົດຕົວປ່ຽນ Session ສາມາດປະຕິບັດໄດ້ ໂດຍການໃຊ້ session\_register() ເຊິ່ງຈະເຮັດໃຫ້ Script ອື່ນໆສາ ມາດໃຊ້ຕົວປ່ຽນ Session ຕົວດຽວກັນໄດ້.

10./ session\_start() ໃຊ້ໄດ້ ພົວພັນໆ? ມຮ ບີ ແບບຄແນວນີ້ ໃດ?

=> ເລີ່ມຕົ້ນດ້ວຍ session\_start()

ຮູບແບບ:

bool session\_start(void)

Function ຈະມີການກວດສອບວ່າມີ sessionID ຢູ່ ຫຼື ບໍ່, ຖ້າມີຢູ່ແລ້ວຈະດຶງເອົາຕົວປ່ຽນ Session ທີ່ສາມາດໃຊ້ງານໄດ້.

11./ session\_register() ໃຊ້ເພື່ອຫຍັງ? ມີຮູບແບບຄແນວໃດ?

=> session\_register ເປັນ Function ສໍາລັບກໍານົດຕົວປ່ຽນມີຮູບແບບດັ່ງນີ້:

```
bool session_register(mixed name I, mixed I)
```

ໂດຍທີ່ Name ໝາຍເຖິງຊື່ຂອງຕົວປ່ຽນ Session ໂດຍສາມາດກໍານົດຄ່າໄດ້ຫຼາຍຕົວ

ຕົວຢ່າງ: ການກໍານົດຕົວປ່ຽນ Session

```
<?
```

```
session_register("count");
```

```
echo "you visit this site".$count++."time";
```

```
?>
```

12./ ການເອີ້ນໃຊ້ຕົວປ່ຽນ Session ສາມາດປະຕິບັດໄດ້ 2 ວິທີຄື:

=> ການເອີ້ນໃຊ້ຕົວປ່ຽນ Session ສາມາດເຮັດໄດ້ 2 ວິທີຄື:

1. ສາມາດເອີ້ນໃຊ້ຕົວປ່ຽນແບບວິທີດຽວກັນກັບການເຂົ້າເຖິງຕົວປ່ຽນ ທໍາມະດາທົ່ວໄປ (ເຊັ່ນ: \$var) ໂດຍວິທີທີ່ນີ້ສາມາດເຂົ້າໄປກໍານົດໃນ php.ini ທີ່ຄ່າ register\_globals ໃຫ້ເປັນ On

2. ສ່ວນອີກວິທີໜຶ່ງຄືການເອີ້ນໃຊ້ຕົວປ່ຽນຜ່ານທາງ Associative array \$HTTP\_SESSION\_VARS ເຊັ່ນ:

```
$HTTP_SESSION_VARS ["var"]
```

13./ ເມື່ອສ້າງຕົວປ່ຽນ Session ແລ້ວ ຫາກບໍ່ຕ້ອງການໃຊ້ຕົວປ່ຽນອີກ ເຮົາສາມາດຍົກເລີກດ້ວຍສິ່ງໃດ? ມຮ ບີ ແບບຄືແນວໃດ?

=> ເມື່ອສ້າງຕົວປ່ຽນ Session ແລ້ວຫາກບໍ່ຕ້ອງການໃຊ້ຕົວປ່ຽນອີກ ສາມາດຍົກເລີກດ້ວຍ

```
session_unregister()
```

ຮູບແບບ: bool session\_unregister(string name)

ໂດຍທີ່ Name ໝາຍເຖິງຊື່ຂອງຕົວປ່ຽນ Session

ການປິດ Session ສາມາດປິດດ້ວຍ session\_destroy()

```
session_destroy()
```

ເຊິ່ງເປັນ Function ສໍາລັບປິດການເຊື່ອມຕໍ່ Session

ຮູບແບບ: `bool session_unregister(void);`

14./ ການປິດ Session ສາມາດປິດດວ້ ຍຄາສັງໃດ? ມຮ ບີ ແບບຄແນວີ ໃດ?

=> `session_destroy()`

ເຊິ່ງເປັນ Function ສໍາລັບປິດການເຊື່ອມຕໍ່ Session

ຮູບແບບ: `bool session_unregister(void);`

15./ Static Method ໝາຍເຖິງ ຫຍັງ?

=> ໝາຍເຖິງ method ທີ່ມີການລະບຸເປັນແບບ static (ເຊິ່ງເອີ້ນຜ່ານ class ໄດ້, ກໍລະນີລະບຸແບບ public ເອົາໄວ້ເມື່ອເອີ້ນໃຊ້ສາມາດ ເອີ້ນຄ່າ properties ທີ່ເປັນ static ຄືກັນເທົ່ານັ້ນ)