# 252SE311: ວິສະວະກຳຊອບແວຣ໌ 2020-2021

ຄວາມຮູ້ເບື້ອງຕຶ້ນກ່ຽວກັບວິສະວະກຳຊອບແວຣ໌

ບິດທີ 3

ວິສະວະກຳລະບົບ

(System Engineering)

# ເນື້ອໃນຫຍໍ້

- 🗢 ລະບົບ
- 🗣 ວິສະວະກຳລະບົບ
- 🕈 ຂະບວນການວິສະວະກຳລະບົບ
- 🗢 ລະບົບກັບອົງກອນ

# ລະບົບ

- ລະບົບ (System) ໝາຍເຖິງກູ່ມຂອງອົງປະກອບຕ່າງໆທີ່ມີຄວາມສຳ ພັນ ກັນ, ເພິ່ງພາອາໃສເຊິ່ງກັນແລະກັນ ແລະ ຕ້ອງເຮັດວຽກຮ່ວມກັນເພື່ອໃຫ້ ບັນລຸຈຸດປະສົງຮ່ວມກັນ ເຊັ່ນ: ລະບົບການຂາຍເຄື່ອງ, ລະບົບທະນາຄານ, ລະບົບຫໍສະມຸດ
- 🤝 ບາງລະບົບຍັງສາມາດປະກອບເຂົ້າກັນເປັນລະບົບໃຫຍ່ໜຶ່ງໄດ້
- 🤝 ລະບົບຂໍ້ມູນຂ່າວ (Information System: IS)
  - Software
  - Hardware
  - People
  - Database
  - Documentation
- Procedureອາ ບົວສິດ ໄຊຍະຈັກ, ຄວທ, ມຊ 2011-2012

# ວິສະວະກຳລະບົບ

- ບາງຄັ້ງຊອບແວຣ໌ເຮັດວຽກບໍ່ໄດ້ດີເນື່ອງຈາກການອອກແບບລະບົບ ທີ່ບໍ່ໄດ້ ຄຳນຶ່ງເຖິງສ່ວນປະກອບອື່ນຂອງລະບົບ ໂດຍສະເພາະສະພາບແວດລ້ອມທີ່ ການກະທົບຕໍ່ລະບົບ
- ດັ່ງນັ້ນ ໃນການພັດທະນາລະບົບ ນອກຈາກຈະຕ້ອງໃຊ້ຂະບວນການ ທາງ ດ້ານວິສະວະກຳຊອບແວຣ໌ (Software Engineering) ແລ້ວ ຍັງຕ້ອງ ໃຊ້ຂະບວນການວິສະວະກຳລະບົບນຳອີກ
- ວິສະວະກຳລະບົບ ໝາຍເຖິງຂະບວນການສຶກສາ ແລະ ວິເຄາະລະ ບົບທີ່ມີ ຄວາມສະຫລັບຊັບຊ້ອນເພື່ອຊ່ວຍສະໜັບສະໜຸນການເຮັດວຽກຂອງ ວິສະວະກຳຊອບແວຣ໌

# ວິສະວະກຳລະບົບ

## 🦴 ວິສະວະກຳລະບົບປະກອບດ້ວຍກິດຈະກຳດັ່ງນີ້

- ກຳໜີດຈຸດປະສິງຂອງລະບົບ
- ກຳໜົດຂອບເຂດຂອງລະບົບ
- ແບ່ງລະບົບອອກເປັນສ່ວນຍ່ອຍຕາມໜ້າທີ່ການເຮັດວຽກ ຫຼື ຄຸນສົມບັດຂອງລະບົບ
- ພິຈາລະນາຄວາມສຳພັນຂອງສ່ວນປະກອບຕ່າງໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ
- ກຳໜົດຄວາມສຳພັນຂອງປັດໃຈສິ່ງເຂົ້າ, ປະມວນຜົນ ແລະ ຜົນໄດ້ຮັບ
- ພິຈາລະນາປັດໃຈທີ່ມີສ່ວນກ່ຽວຂ້ອງໃນລະບົບ ບໍ່ວ່າຈະເປັນ Hardware,
  Software, Database ຫຼື ຊອບແວຣ໌ອື່ນໆ
- ກຳໜິດຄວາມຕ້ອງການປະຕິບັດງານ, ໜ້າທີ່ການເຮັດວຽກທັງໝົດ
- ສ້າງແບບຈຳລອງລະບົບ ເພື່ອໃຊ້ວິເຄາະ ແລະ ພັດທະນາໃຫ້ຊອດຄ່ອງກັບແບບ ຈຳລອງຊອບແວຣ໌
- ສະເໜີ ແລະ ແລກປ່ຽນຄວາມຄິດເຫັນກັບຜູ້ທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ

#### 🧠 ຂະບວນການວິສະວະກຳລະບົບປະກອບດ້ວຍ

- 1. ການກຳໜິດຄວາມຕ້ອງການ (Requirement Definition)
- 2. ການອອກແບບລະບົບ (System Design)
- 3. ການພັດທະນາລະບົບຍ່ອຍ (Sub-system Development)
- 4. ການລວມລະບົບ (System Integration)
- 5. ການຕິດຕັ້ງລະບົບ (System Installation)
- 6. ການປ່ຽນແປງລະບົບ (System Evolution)
- 7. ການປົດກະສຽນລະບົບ (System Decommission)

🤝 ການກຳໜີດຄວາມຕ້ອງການ (Requirement Definition)

- ວິເຄາະສະພາບໂດຍລວມທັງໝົດຂອງອົງກອນໃຫ້ຈະແຈ້ງ ເພື່ອກຳໜົດຄວາມຕ້ອງການຂອງລະບົບວ່າ ລະບົບຄວນຈະເຮັດຫຍັງໄດ້ແດ່
  - ຄວາມຕ້ອງການທີ່ເປັນໜ້າທີ່ຫລັກ
  - ຄວາມຕ້ອງການທີ່ເປັນໜ້າທີ່ສຳຮອງ
  - ສິ່ງທີ່ລະບົບບໍ່ຄວນມີ

#### 🦴 ການອອກແບບລະບິບ (System Design)

- ແບ່ງສ່ວນຄວາມຕ້ອງການ
- ກຳໜຶດລະບົບຍ່ອຍ
- ກຳໜົດຄວາມຕ້ອງການໃນແຕ່ລະລະບົບຍ່ອຍ
- ກຳໜຶດໜ້າທີ່ຂອງແຕ່ລະລະບົບຍ່ອຍ
- ກຳໜົດຄວາມສຳພັນ ແລະ ພາກສ່ວນຕິດຕໍ່ສື່ສານຂອງລະບົບຍ່ອຍ

#### 🦴 ການພັດທະນາລະບົບຍ່ອຍ (Sub-system Development)

- ເປັນການເອົາລະບົບຍ່ອຍທີ່ໄດ້ກຳໜິດລາຍລະອຽດໄວ້ແລ້ວໃນໄລຍະອອກແບບມາສ້າງຕາມລາຍລະອຽດດັ່ງກ່າວດ້ວຍຂະບວນການທີ່ເໝາະສືມ
- ການພັດທະນາລະບົບຍ່ອຍໂດຍປົກກະຕິຈະເຮັດໄປພ້ອມໆກັນເມື່ອ ພົບບັນຫາຈະຕ້ອງກັບມາແກ້ໄຂທັນທີ
- 🤟 ການລວມລະບົບ (System Integration)
  - ເປັນການລວມລະບົບຍ່ອຍທີ່ໄດ້ພັດທະນາແລ້ວນັ້ນເຂົ້າກັນ
  - ເຮັດການທິດສອບລວມອີກເທື່ອໜຶ່ງ

- 🦴 ການຕິດຕັ້ງລະບົບ (System Installation)
  - ນຳລະບົບທີ່ພັດທະນາແລ້ວໄປຕິດຕັ້ງໃຊ້ງານ
- 🦴 ການປ່ຽນແປງລະບົບ (System Evolution)
  - ໃນໄລຍະການໃຊ້ງານລະບົບຢູ່ ອາດຈະເກີດການປ່ຽນແປງຕ່າງໆໃນ ລະບົບ ແລະ ສິ່ງແວດລ້ອມອ້ອມຂ້າງລະບົບ
    - ແກ້ໄຂຂໍ້ຜິດພາດ
    - ແກ້ໄຂຄວາມຕ້ອງການ
    - ປ່ຽນເຄື່ອງຄອມພິວເຕີໃໝ່
    - ປະສິບການຂອງຜູ້ໃຊ້ງານ
  - ການປ່ຽນແປງຕ້ອງໄດ້ມີການວາງແຜນຢ່າງຮອບຄອບກ່ອນ

#### 🦴 ການປົດກະສຽນລະບົບ (System Decommission)

- ໝາຍເຖິງການຢຸດໃຊ້ງານລະບົບຫລັງຈາກເຫັນວ່າລະບົບບໍ່ສາມາດໃຂ້ປະໂຫຍດໄດ້ອີກແລ້ວ
  - ຖ້າເປັນ hardware ເມື່ອຢຸດໃຊ້ງານແລ້ວ ຈະນຳວັດຖຸທຸກຢ່າງ
    ໄປ Recycle ຫຼື ທຳລາຍຖິ້ມຫາກເປັນສານເຄມີອັນຕະລາຍ
  - ຖ້າເປັນ software ກໍ່ສາມາດໂຍກຍ້າຍຫຼືປ່ຽນສະພາບຕາມ ຄວາມເໜາະສົມ

# ລະບົບກັບອົງກອນ

- 🤟 ເມື່ອມີການນຳເອົາລະບົບໃໝ່ ຫຼື ເທັກໂນໂລຍີໃໝ່ເຂົ້າໄປໃຊ້ຢູ່ໃນອົງກອນ ໃດໜຶ່ງ ຍ່ອມສິ່ງຜົນກະທົບຕໍ່ລະບົບອື່ນໆຂອງອົງກອນ
- 🤝 ການຊອກຫາວ່າລະບົບໃໝ່ມີຜົນກະທົບແນວໃດຕໍ່ສ່ວນອື່ນໆແນວໃດ
  - o ວຽກງານ (Task)
  - ເທັກໂນໂລຍີ (Technology)
  - o ໂຄງສ້າງ (Structure)
  - ບຸກຄະລາກອນ (People)
  - o ວັດທະນະທຳ (Culture)

# ລະບົບກັບອົງກອນ

- o ວຽກງານ (Task)
  - ສຶກສາກ່ຽວກັບພາລະໜ້າທີ່ປະຈຸບັນ, ຄວາມຍຸ້ງຍາກຂອງວຽກງານທີ່ໄດ້ຮັບມອບໝາຍ ແລະ ວິທີການເຮັດວຽກ
- o ເທັກໂນໂລຍີ (Technology)
  - ສຶກສາເທັກໂນໂລຍີປະຈຸບັນ ແລະ ຜົນກະທົບທີ່ຕໍ່ມີເທັກໂນໂລຍີໃໝ່, ລະດັບການໃຊ້ງານເຄື່ອງມື ແລະ ວິທີການເຮັດວຽກ
- ໂຄງສ້າງ (Structure)
  - ສຶກສາດ້ານໂຄງສ້າງບຸກຄະລາກອນ, ໂຄງສ້າງອົງກອນ, ໂຄງສ້າງທຸລະກິດ ແລະ ໂຄງ ສ້າງການບໍລິຫານ
- ບຸກຄະລາກອນ (People)
  - ສຶກສາຄຸນລັກສະນະດ້ານຄວາມສາມາດ ແລະ ວຸດທິພາວະ
- ວັດທະນະທຳ (Culture)
  - ສຶກສາຄຸນລັກສະນະດ້ານທັດສະນະຄະຕິ, ພຶດຕີກຳ, ທັກສະການປັບຕົວ ແລະ ການ
    ຮຽນຮູ້

# ລະບົບກັບອົງກອນ

