目次

第1章	音とサインとそれからイヤホン♪	
	物理科学科 3 回生 西村宗悟	1
1.1	はじめに	1
1.2	a	1
1.3	a	1
1.4	a	1
1.5	a	2
1.6	a	2
1.7	a	2
1.8	a	2
1.9	a	2
1.10	a	2
1.11	a	2
1.12	a	2
1.13	a	2
1.14	a	2
1.15	a	2
1.16	a	2
参考文	献	2
1.17	うんこ	3
1.18	a	3
第2章	BT _E X テンプレート(会誌原稿用)	

会計科学科 4 回生 中山敦貴 5

• •		目次
11		H 21
11		

2.1	セクシ	/ョン	5
	2.1.1	サブセクション	5
2.2	てんふ	\$h!	6
	2.2.1	数式	6
	2.2.2	グラフや画像の挿入	6
	2.2.3	箇条書き	6
	2.2.4	physics パッケージ	7
	2.2.5	ascmac パッケージ	8
	2.2.6	作図	8
	2.2.7	ソースコード	8

第1章

音とサインとそれからイヤホン♪

物理科学科 3 回生 西村宗悟

1.1 はじめに

aaa

- 1.2 a
- 1.3 a
- 1.4 a

a

- 1.5 a
- 1.6 a
- 1.7 a
- 1.8 a
- 1.9 a
- 1.10 a
- 1.11 a
- 1.12 a
- 1.13 a
- 1.14 a
- 1.15 a
- 1.16 a

こんにちは。今年も会誌頑張って作ろうね。今年からは GitHub で管理するよ!

参考文献

- [1] 青木直史 (2014), 『ゼロからはじめる音響工学』, 講談社.
- [2] 久保和宏ほか (2009), 『音響学 ABC』, 技報堂出版.
- [3] 鈴木陽一ほか・日本音響学会編 (2011), 『音響工学入門』, コロナ社.

<u>1.17 うんこ</u>

- 1.17 うんこ
- 1.18 a

第2章

LAT_EX テンプレート (会誌原稿用)

会計科学科4回生中山敦貴

はじめに

実際に会誌にするときは jsbook クラスにしますが、面倒なので提出はこれでいいです。 テーマが複数ある場合は別ファイルで提出してください。

完成版の雰囲気は、去年までの会誌を見てください。

2.1 セクション

2.1.1 サブセクション

サブサブセクション

環境設定はこの前う p した tex4tex.pdf にまとめてあります *1 。締め切りは Slack を見てください。

では、頑張ってください。

^{*1} Atom とか vscode とかの高級エディタを使えば、シンタックハイライトだけでなく自動補完やショートカットなどもあって便利です。

2.2 てんぷれ!

2.2.1 数式

テイラー展開

三角関数および指数関数のテーラー展開は次の通りである:

$$\cos x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n)!} x^{2n},\tag{2.1}$$

$$\sin x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n+1)!} x^{2n+1},\tag{2.2}$$

$$e^x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} x^n.$$
 (2.3)

オイラーの公式

(2.1),(2.2),(2.3) 式より

$$e^{ix} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} (ix)^n = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n)!} x^{2n} + i \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n+1)!} x^{2n+1}$$
$$= \cos x + i \sin x$$

よってオイラーの公式 $e^{ix} = \cos x + i \sin x$ が示された。

ギリシャ文字、数学記号

ギリシャ文字とか記号は $\Gamma^{\alpha}_{\beta\gamma}$, $\Psi(x)$, $\cos\theta$, $\sin^2\phi$ や ∞ , \equiv , \approx , \rightarrow , \iff , \times , \cdots , \leq のように書きます。変換で α , β , ∞ , \times みたいにしないこと!

2.2.2 グラフや画像の挿入

 T_{EX} はこれがめんどい。figure 環境ごとコピペして使おう。 図 2.1 より、 \sin が**うねうね**であることがわかる。

2.2.3 箇条書き

itemize: 番号なし

2.2 てんぷれ! 7

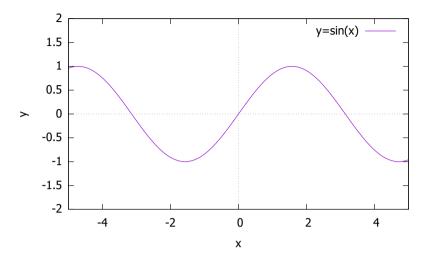


図 2.1 $y = \sin x$ のグラフ。gnuplot で作成した。

• 箇条書き

• できるやで

(a) 平成最後で

ii) おまんがな

enumerate: 番号あり

- 1. カブトムシ
 - 美味しい
- 2. クワガタムシ
 - (a) ギラファノコギリ
 - (b) ミヤマクワガタ

2.2.4 physics パッケージ

便利な physics パッケージのご紹介。煩雑な記号でもソースコードが簡潔です *2 。

 $^{^{*2}}$ 詳しいマニュアルはターミナルで texdoc physics と打てば出てくるはずです。

$$\begin{split} \frac{\mathrm{d}f}{\mathrm{d}x}(x), \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}x}f(x), \frac{\partial f}{\partial x}(x), \frac{\partial}{\partial x}f(x), \\ \frac{\mathrm{d}^2f}{\mathrm{d}x^2}(x), \frac{\partial^n}{\partial x^n}f(x), \int \mathrm{d}x\,g(x), \int \mathrm{d}xg(x), \\ \left\{\frac{1}{2}\right\}, \left\{\frac{1}{2}\right\}, \left(\frac{1}{2}\right), \\ \mathcal{O}(x^2), \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}, \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}, \\ \langle \psi | \psi \rangle, \langle \phi | \psi \rangle, |\phi \rangle \langle \psi |, \hat{n} | n \rangle. \end{split}$$

2.2.5 ascmac パッケージ

枠で囲める。

定義 (ゼータ関数)

 $\mathrm{Re}(s)>1$ である任意の複素数 s について、リーマンのゼータ関数 $\zeta(s)$ を以下のように定義する:

$$\zeta(s) := \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^s} \equiv \frac{1}{1^s} + \frac{1}{2^s} + \frac{1}{3^s} + \frac{1}{4^s} + \cdots$$

2.2.6 作図

IFTEX と連携できるものとしては、picture 環境や TikZ や gnuplot や Inkscape など 色々な方法がありますが、ここではキーワードを挙げるに留めておきます。手描きを写真 で撮ったり *3 、パワポとかで作っても良いと思います *4 。

2.2.7 ソースコード

プログラムなどのソースコードを表示するには listing.sty を使えばキレイに出力できますが、日本語に厳しい。そこで誰かが作った plistings.sty を代わりに使ってください。使い方は listing.sty と同じなので、そちらをキーワードにしてググってください。

^{*3} 明るさとコントラストをあげればそこそこキレイになる。

^{*4} ipeg は圧縮されて汚いので、png か、ベクター形式の svg とか pdf で作ると良い。

2.2 てんぷれ! 9

参考文献

[1] 著者, 本やページの名前, (URL), 出版社, 出版年.

- [2] (複数ある場合は追加)
- [3] @vuccaken, 物科研 HP, rp2017xy.starfree.jp, 2019.