#### 物理科学研究会 2019 年度会誌 (仮)

### 巻頭言

ここに巻頭言を書いてください。 hoge hoge ...

date

null 学科 NaN 回生 name

## 目次

巻頭言		iii
第1章	音とサインとそれからイヤホン♪	
	物理科学科 3 回生 西村宗悟	1
1.1	はじめに	1
1.2	a	1
1.3	a	1
1.4	a	1
1.5	a	2
1.6	a	2
1.7	a	2
1.8	a	2
1.9	a	2
1.10	a	2
1.11	a	2
1.12	a	2
1.13	a	2
1.14	a	2
1.15	a	2
1.16	a	2
1.17	うんこ	2
1.18	a	2
参考文	献	2
笛り音	シュレーディンガーの猫	
774早	シュレーティンカーの油 物理科学科 4 回生 なかやま	3
2.1	動物愛護法・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3

第3章	LATE)	<b>くテンプレート</b>	(会詞	諰	稿	用)												
					5	テン	プロ	/科	学科	<b> </b> 4	回	Ė	テ、	ン	プし	ر د	ん	5
3.1	セクシ	ョン																5
	3.1.1	サブセクション																5
3.2	てんぷ	れ!																6
	3.2.1	数式																6
	3.2.2	グラフや画像の挿	入 .															6
	3.2.3	箇条書き																7
	3.2.4	physics パッケー:	ジ .															8
	3.2.5	ascmac パッケー:	ジ .															8
	3.2.6	作図																8
	3.2.7	ソースコード																8
参考文	献																	8

## 第1章

## 音とサインとそれからイヤホン♪

物理科学科 3 回生 西村宗悟

#### 1.1 はじめに

とりあえず作成。熟成したら template の方で上書きする。

- 1.2 a
- 1.3 a
- 1.4 a

a

- 1.5 a
- 1.6 a
- 1.7 a
- 1.8 a
- 1.9 a
- 1.10 a
- 1.11 a
- 1.12 a
- 1.13 a
- 1.14 a
- 1.15 a
- 1.16 a
- 1.17 うんこ
- 1.18 a

こんにちは。今年も会誌頑張って作ろうね。今年からは GitHub で管理するよ!

#### 参考文献

- [1] 青木直史 (2014), 『ゼロからはじめる音響工学』, 講談社.
- [2] 久保和宏ほか (2009), 『音響学 ABC』, 技報堂出版.

## 第2章

## シュレーディンガーの猫

物理科学科 4 回生 なかやま

#### はじめに

てすてす

#### 2.1 動物愛護法

シュレーディンガーの猫の実験は法によって禁止されている。 よって猫は生きている。(証明終)

### 第3章

# LAT<sub>E</sub>Xテンプレート(会誌原稿用)

テンプレ科学科 4 回生 テンプレくん

#### はじめに

会誌では jsbook クラスを使います。 テーマが複数ある場合は別ファイルで提出してください。

#### 3.1 セクション

#### 3.1.1 サブセクション

#### サブサブセクション

LaTeX の環境設定についてはこの前う p した tex4tex.pdf にまとめてあります $^{*1}$ 。締め切りは Slack か Wiki を見てください。

では、頑張ってください。

<sup>\*1</sup> Atom とか vscode とかの高級エディタを使えば、シンタックハイライトだけでなく自動補完やショートカットなどもあって便利です。

#### 3.2 てんぷれ!

#### 3.2.1 数式

#### テイラー展開

三角関数および指数関数のテーラー展開は次の通りである:

$$\cos x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n)!} x^{2n},\tag{3.1}$$

$$\sin x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n+1)!} x^{2n+1},\tag{3.2}$$

$$e^x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} x^n. {(3.3)}$$

#### オイラーの公式

(3.1),(3.2),(3.3) 式より

$$e^{ix} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} (ix)^n = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n)!} x^{2n} + i \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n+1)!} x^{2n+1}$$
$$= \cos x + i \sin x$$

よってオイラーの公式  $e^{ix} = \cos x + i \sin x$  が示された。

#### ギリシャ文字、数学記号

ギリシャ文字とか記号は  $\Gamma^{\alpha}_{\beta\gamma}, \Psi(x), \cos\theta, \sin^2\phi$  や  $\infty, \equiv, \approx, \rightarrow, \iff, \times, \cdots, \leq \sigma$ ように書きます。変換で $\alpha, \beta, \infty, \times$ みたいにしないこと!

#### 3.2.2 グラフや画像の挿入

 $T_{EX}$  はこれがめんどい。figure 環境ごとコピペして使おう。 図 3.1~ より、 $\sin$  が**うねうね**であることがわかる。

3.2 てんぷれ!

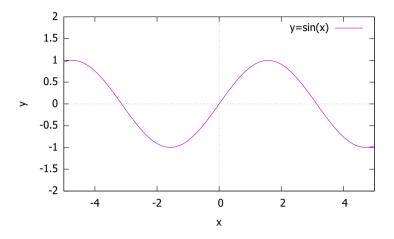


図 3.1  $y = \sin x$  のグラフ。gnuplot で作成した。

#### 3.2.3 箇条書き

itemize: 番号なし

- 箇条書き
- できるやで
- (a) 平成最後で
- ii) おまんがな

enumerate: 番号あり

- 1. カブトムシ
  - 美味しい
- 2. クワガタムシ
  - (a) ギラファノコギリ
  - (b) ミヤマクワガタ

#### 3.2.4 physics パッケージ

便利な physics パッケージのご紹介。煩雑な記号でもソースコードが簡潔です\*2。

$$\frac{\mathrm{d}f}{\mathrm{d}x}(x), \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}x}f(x), \frac{\partial f}{\partial x}(x), \frac{\partial}{\partial x}f(x),$$

$$\frac{\mathrm{d}^2 f}{\mathrm{d}x^2}(x), \frac{\partial^n}{\partial x^n}f(x), \int \mathrm{d}x \, g(x), \int \mathrm{d}x g(x),$$

$$\left\{\frac{1}{2}\right\}, \left\{\frac{1}{2}\right\}, \left(\frac{1}{2}\right),$$

$$\mathcal{O}(x^2), \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}, \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix},$$

$$\langle \psi | \psi \rangle, \langle \phi | \psi \rangle, | \phi \rangle \langle \psi |, \hat{n} | n \rangle.$$

#### 3.2.5 ascmac パッケージ

枠で囲める。

定義 (ゼータ関数)

 $\mathrm{Re}(s)>1$  である任意の複素数 s について、リーマンのゼータ関数  $\zeta(s)$  を以下のように定義する:

$$\zeta(s) := \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^s} \equiv \frac{1}{1^s} + \frac{1}{2^s} + \frac{1}{3^s} + \frac{1}{4^s} + \cdots$$

#### 3.2.6 作図

If  $T_EX$  と連携できるものとしては、picture 環境や  $T_EX$  や gnuplot や Inkscape など 色々な方法がありますが、ここではキーワードを挙げるに留めておきます。手描きを写真 で撮ったり\*3、パワポとかで作っても良いと思います\*4。

#### 3.2.7 ソースコード

プログラムなどのソースコードを表示するには listing.sty を使えばキレイに出力できますが、日本語に厳しい。そこで誰かが作った plistings.sty を代わりに使ってください。使い方は listing.sty と同じなので、そちらをキーワードにしてググってください。

 $<sup>*^2</sup>$  詳しいマニュアルはターミナルで texdoc physics と打てば出てくるはずです。

<sup>\*3</sup> 明るさとコントラストをあげればそこそこキレイになる。

<sup>\*4</sup> jpeg は圧縮されて汚いので、png か、ベクター形式の svg とか pdf で作ると良い。

3.2 てんぷれ!

### 参考文献

[1] 著者, 本やページの名前, (URL), 出版社, 出版年.

- [2] (複数ある場合は追加)
- [3] @vuccaken, 物科研 HP, rp2017xy.starfree.jp, 2019.