第1章

LAT_EX テンプレート (会誌原稿用)

会計科学科4回生 テンプレくん

はじめに

実際に会誌にするときは jsbook クラスにしますが、面倒なので提出はこれでいいです。 テーマが複数ある場合は別ファイルで提出してください。

完成版の雰囲気は、去年までの会誌を見てください。

1.1 セクション

1.1.1 サブセクション

サブサブセクション

環境設定はこの前う p した tex4tex.pdf にまとめてあります *1 。締め切りは Slack を見てください。

では、頑張ってください。

^{*1} Atom とか vscode とかの高級エディタを使えば、シンタックハイライトだけでなく自動補完やショートカットなどもあって便利です。

1.2 てんぷれ!

1.2.1 数式

テイラー展開

三角関数および指数関数のテーラー展開は次の通りである:

$$\cos x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n)!} x^{2n},\tag{1.1}$$

$$\sin x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n+1)!} x^{2n+1},\tag{1.2}$$

$$e^x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} x^n.$$
 (1.3)

オイラーの公式

(1.1),(1.2),(1.3) 式より

$$e^{ix} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} (ix)^n = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n)!} x^{2n} + i \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n+1)!} x^{2n+1}$$
$$= \cos x + i \sin x$$

よってオイラーの公式 $e^{ix} = \cos x + i \sin x$ が示された。

ギリシャ文字、数学記号

ギリシャ文字とか記号は $\Gamma^{\alpha}_{\beta\gamma}$, $\Psi(x)$, $\cos\theta$, $\sin^2\phi$ や ∞ , \equiv , \approx , \rightarrow , \iff , \times , \cdots , \leq のように書きます。変換で α , β , ∞ , \times みたいにしないこと!

1.2.2 グラフや画像の挿入

T_EX はこれがめんどい。figure 環境ごとコピペして使おう。

図 1.1 より、sin が**うねうね**であることがわかる。

1.2 てんぷれ!

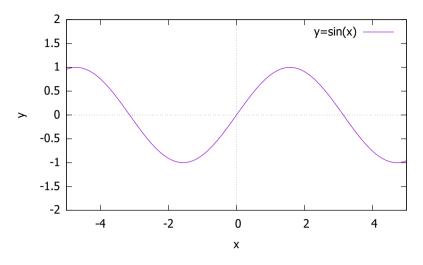


図 1.1 $y = \sin x$ のグラフ。gnuplot で作成した。

1.2.3 箇条書き

itemize: 番号なし

- 箇条書き
- できるやで
- (a) 平成最後で
- ii) おまんがな

enumerate: 番号あり

- 1. カブトムシ
 - 美味しい
- 2. クワガタムシ
 - (a) ギラファノコギリ
 - (b) ミヤマクワガタ

1.2.4 physics パッケージ

便利な physics パッケージのご紹介。煩雑な記号でもソースコードが簡潔です*2。

$$\begin{split} \frac{\mathrm{d}f}{\mathrm{d}x}(x), \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}x}f(x), \frac{\partial f}{\partial x}(x), \frac{\partial}{\partial x}f(x), \\ \frac{\mathrm{d}^2f}{\mathrm{d}x^2}(x), \frac{\partial^n}{\partial x^n}f(x), \int \mathrm{d}x\,g(x), \int \mathrm{d}xg(x), \\ \left\{\frac{1}{2}\right\}, \left\{\frac{1}{2}\right\}, \left(\frac{1}{2}\right), \\ \mathcal{O}(x^2), \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}, \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}, \\ \langle \psi | \psi \rangle, \langle \phi | \psi \rangle, |\phi \rangle \langle \psi |, \hat{n} | n \rangle. \end{split}$$

1.2.5 ascmac パッケージ

枠で囲める。

定義(ゼータ関数)・

 $\mathrm{Re}(s)>1$ である任意の複素数 s について、リーマンのゼータ関数 $\zeta(s)$ を以下のように定義する:

$$\zeta(s) := \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^s} \equiv \frac{1}{1^s} + \frac{1}{2^s} + \frac{1}{3^s} + \frac{1}{4^s} + \cdots$$

1.2.6 作図

I Δ TEX と連携できるものとしては、picture 環境や TikZ や gnuplot や Inkscape など 色々な方法がありますが、ここではキーワードを挙げるに留めておきます。手描きを写真 で撮ったり*3、パワポとかで作っても良いと思います*4。

^{*2} 詳しいマニュアルはターミナルで texdoc physics と打てば出てくるはずです。

^{*3} 明るさとコントラストをあげればそこそこキレイになる。

^{*4} ipeg は圧縮されて汚いので、png か、ベクター形式の svg とか pdf で作ると良い。

1.2 てんぷれ!

1.2.7 ソースコード

プログラムなどのソースコードを表示するには listing.sty を使えばキレイに出力できますが、日本語に厳しい。そこで誰かが作った plistings.sty を代わりに使ってください。使い方は listing.sty と同じなので、そちらをキーワードにしてググってください。

参考文献

- [1] 著者, 本やページの名前, (URL), 出版社, 出版年.
- [2] (複数ある場合は追加)
- [3] @vuccaken, 物科研 HP, rp2017xy.starfree.jp, 2019.