

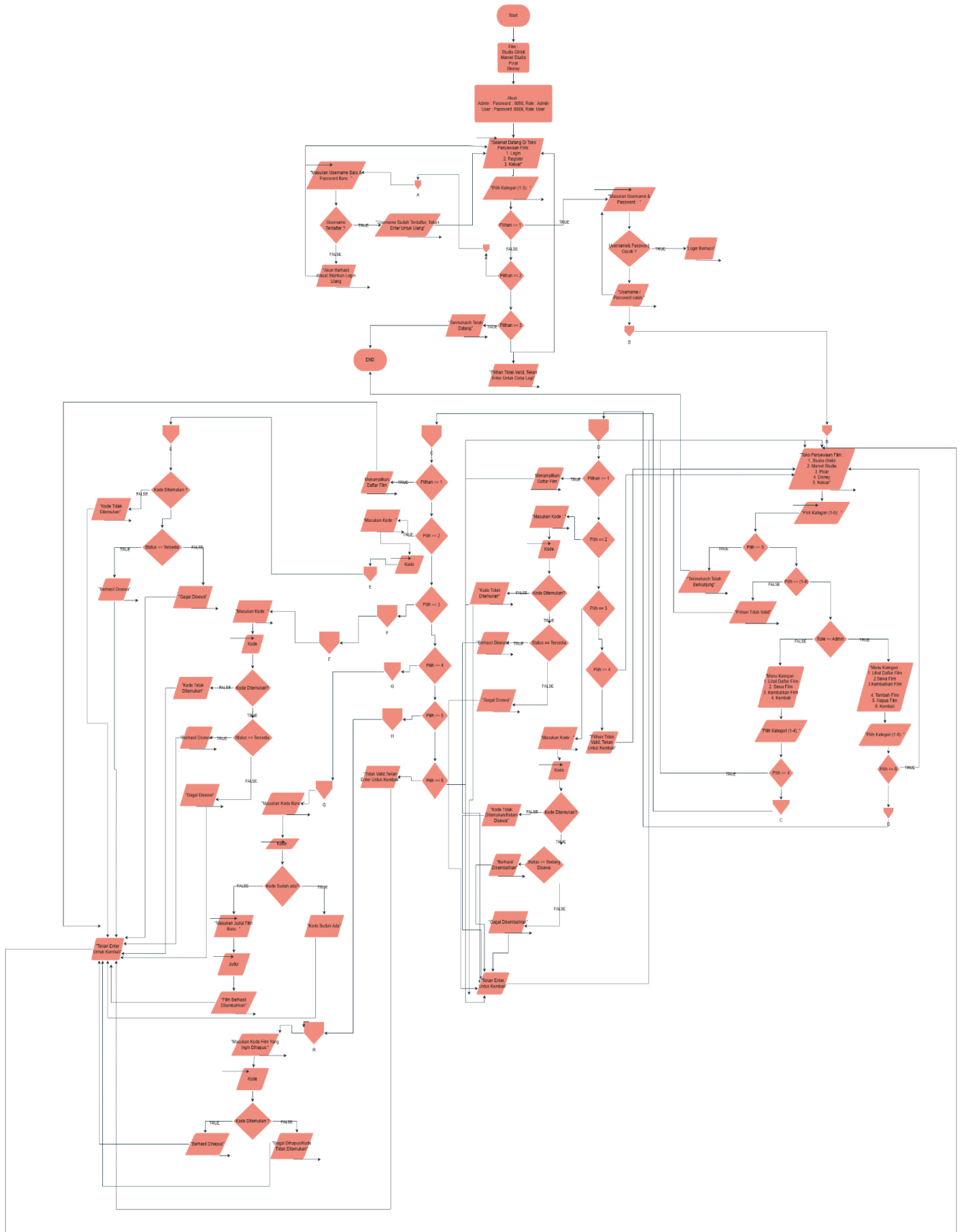
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 6
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR

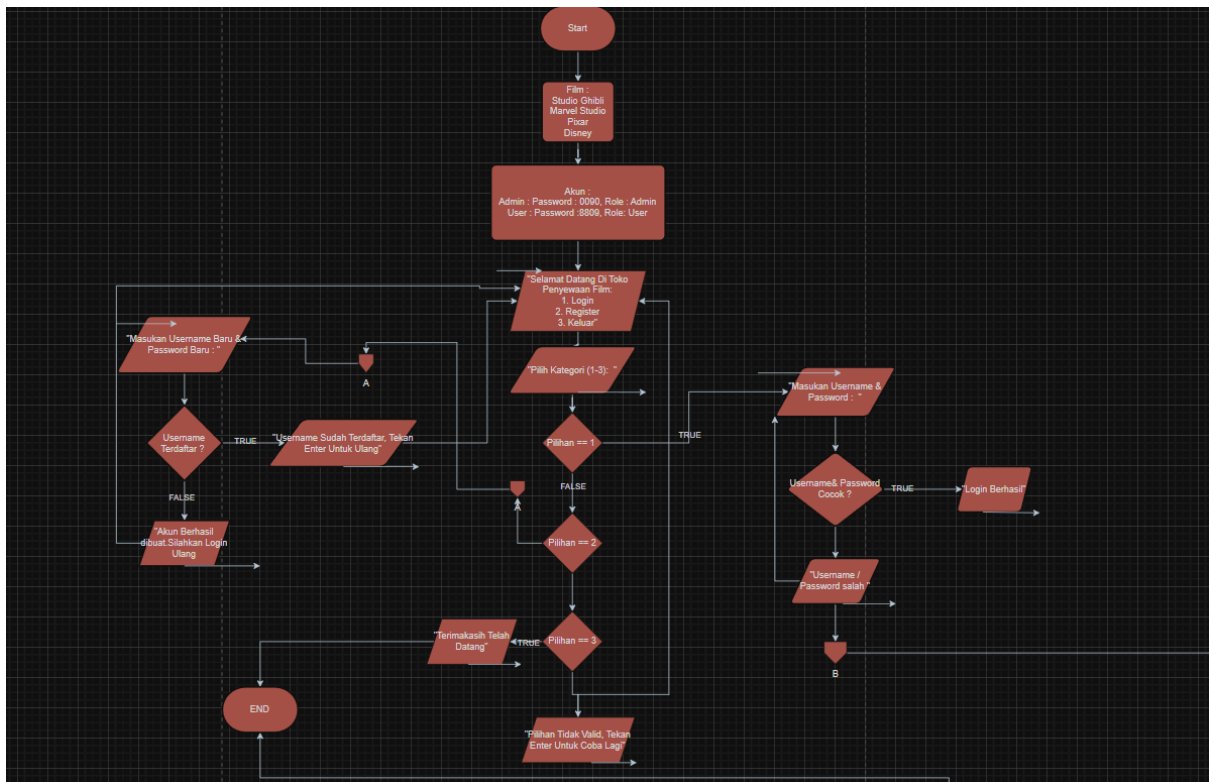


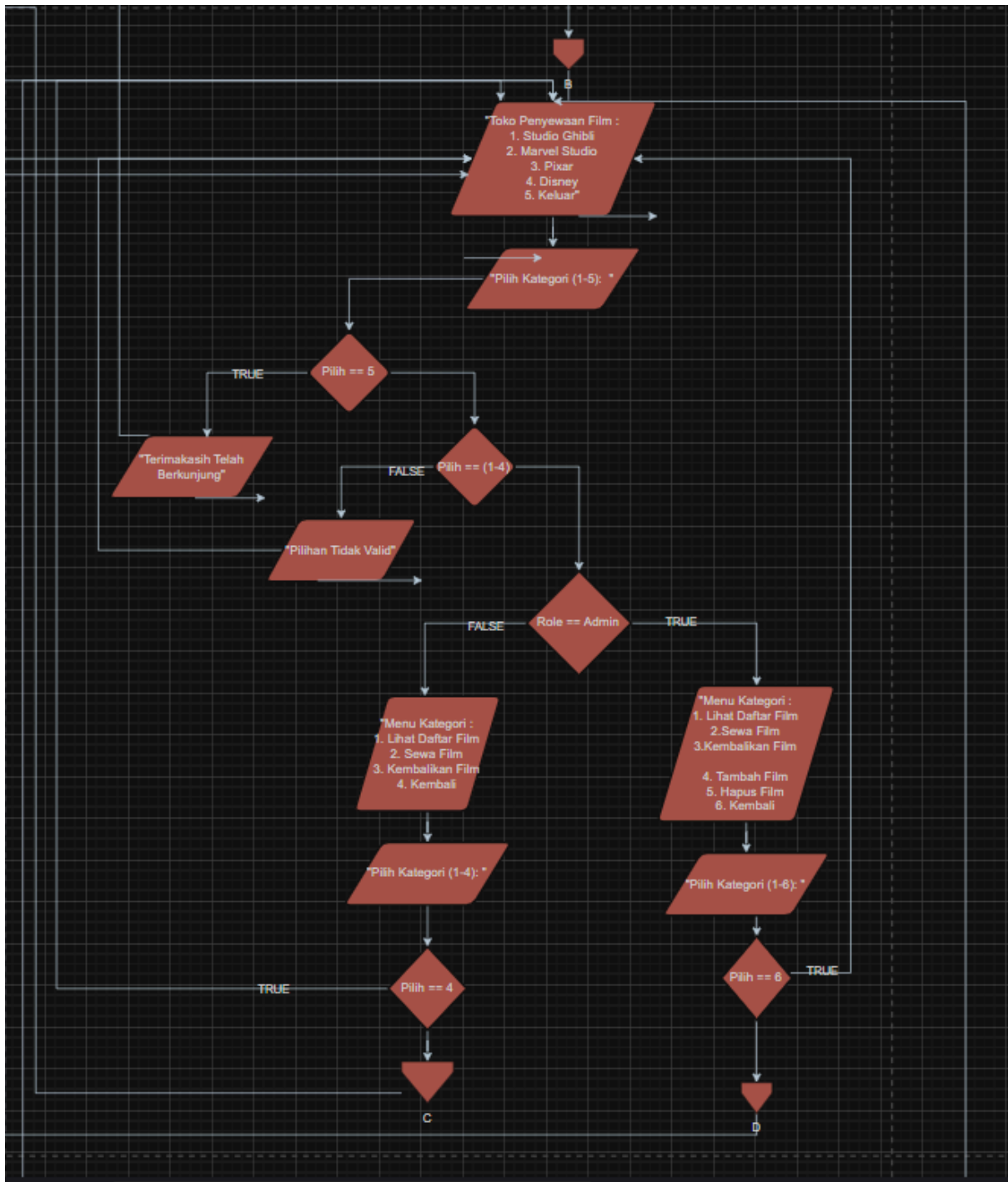
Disusun oleh:
Nama (Nurul Latifa)
Kelas (A2 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

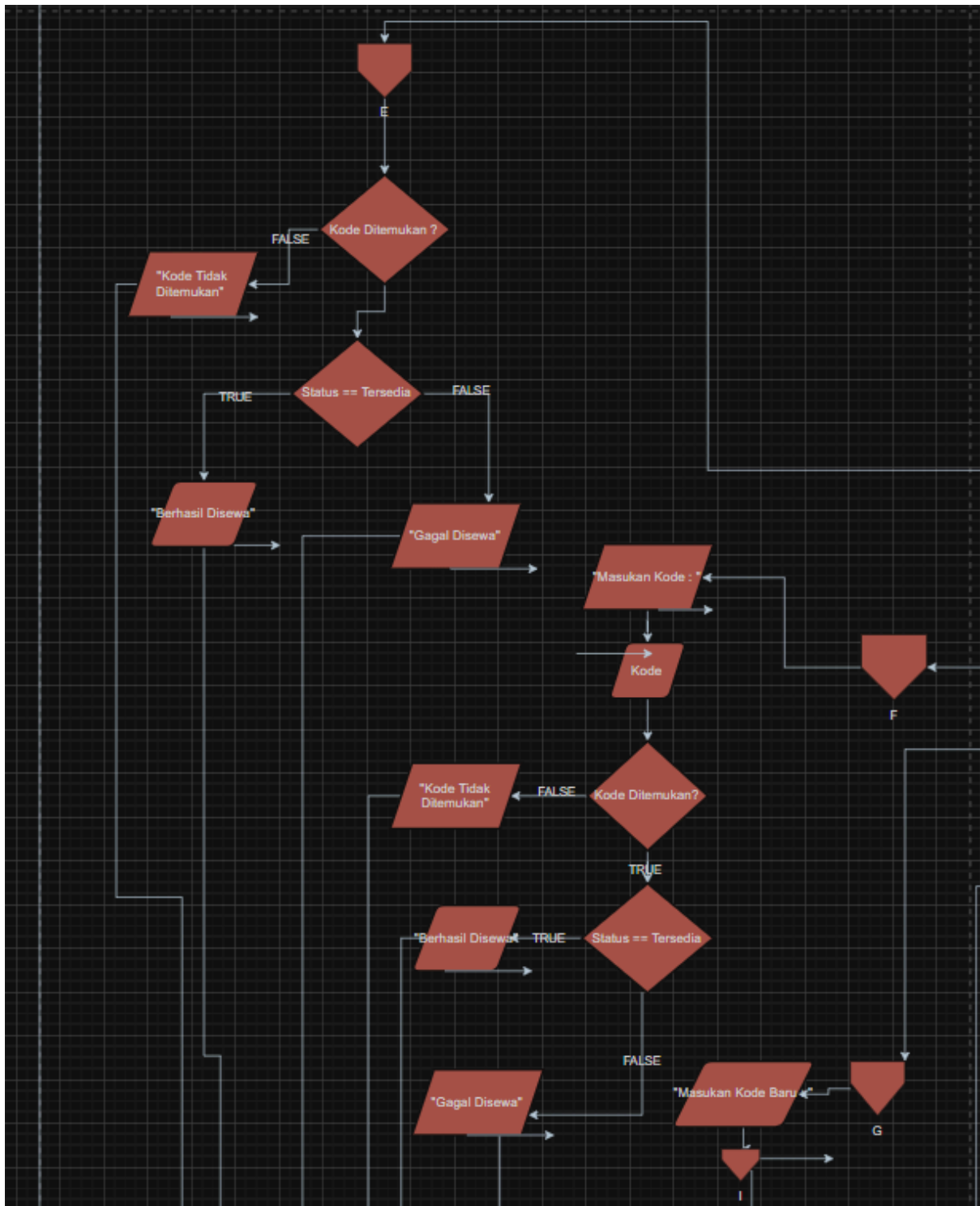
1. Flowchart

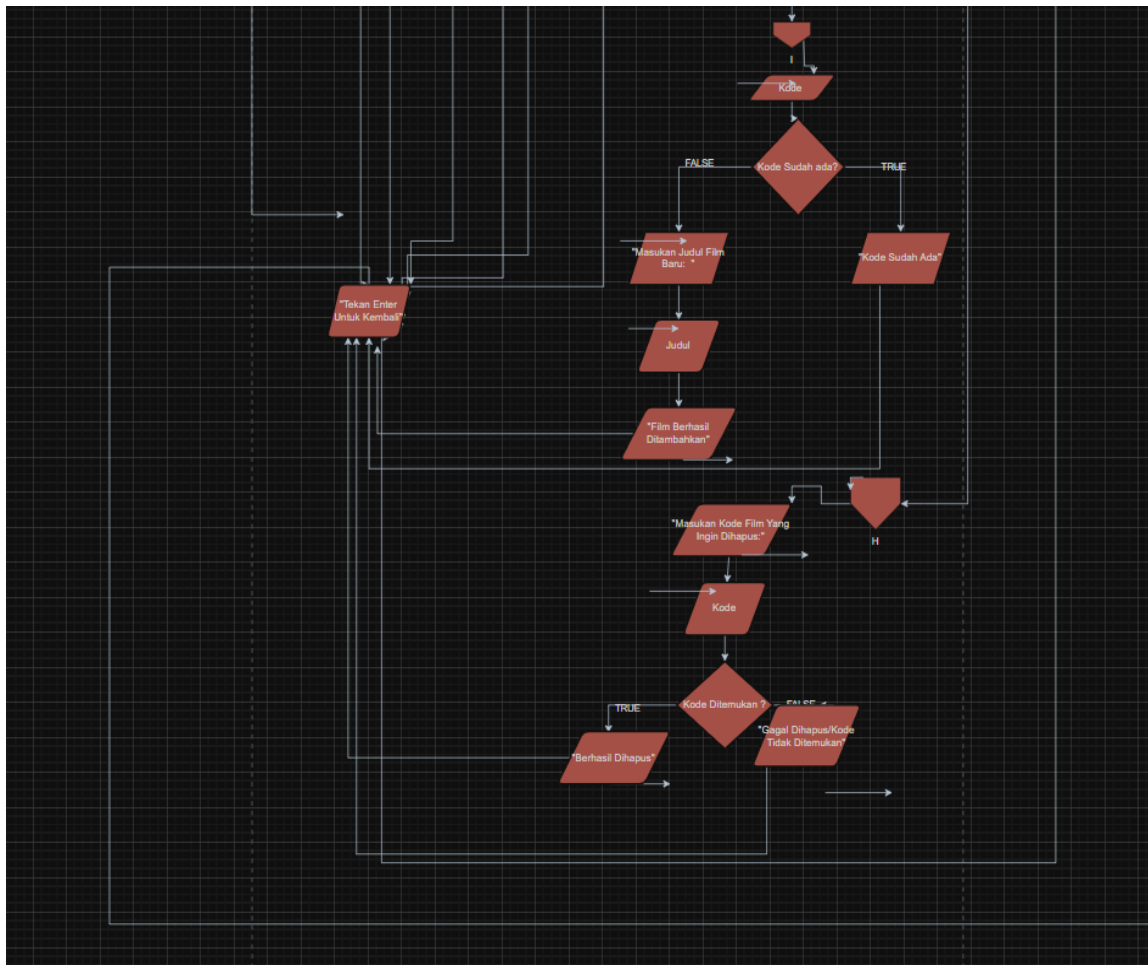












Deskripsi Singkat Flowchart

Program dimulai dengan Start dan menampilkan Menu Awal (Login/Register/Keluar); jika login gagal atau registrasi selesai, alur kembali ke Menu Awal, tetapi jika memilih Keluar (3), program berakhir (END). Setelah login berhasil, alur pemrograman masuk ke Menu Kategori di mana pengguna memilih jenis film atau Keluar (5), yang juga mengakhiri program. Setelah memilih kategori, alur memasuki Menu Operasi Film, yang merupakan Program perulangan dimana pengguna dapat Melihat (1), Menyewa (2), atau Mengembalikan (3) film, sedangkan Admin juga memiliki opsi Menambah (4) dan Menghapus (5) film. Setelah setiap operasi selesai, alur kembali ke Menu Operasi, dan jika pengguna memilih opsi Kembali (4/User atau 6/Admin), alur keluar dari perulangan operasi dan kembali ke Menu Kategori.

2. Deskripsi Singkat Program

Program ini dibuat untuk menyediakan sistem sewa-menyewa film digital yang simpel.

Tujuannya adalah memastikan setiap orang yang mau pakai harus Login atau Daftar dulu untuk menjaga keamanan. Program ini juga membagi hak akses: Admin punya kunci penuh untuk mengelola daftar film (menambah atau menghapus), sementara Pengguna biasa (User) hanya fokus pada proses sewa dan pengembalian. Untuk mahasiswa, program ini bertujuan melatih kemampuan membuat program yang punya banyak pilihan dan tahapan (percabangan dan *Loop*).

Manfaat utama dari program ini adalah mempermudah dan mempercepat proses transaksi film. Program ini memungkinkan pengguna untuk mencari film cepat berdasarkan kategori (seperti Pixar atau Disney). Program ini juga mengelola status film secara otomatis mengubahnya menjadi "Disewa" saat dipinjam dan "Tersedia" saat dikembalikan sehingga meminimalisir kesalahan data. Manfaat bagi Admin adalah bisa mengedit katalog film dengan mudah, sedangkan bagi mahasiswa, manfaatnya adalah mendapat contoh nyata bagaimana kode (percabangan dan perulangan) bisa digunakan untuk membuat sistem bisnis sederhana.

3. Source Code

Source Code:

```
import os
from time import sleep

Akun={
    "Admin" : {"Password" : "0090", "Role" : "Admin"},
    "User" : {"Password" : "8809", "Role" : "User"}
}

film_data = {
    "Studio Ghibli": {
        "F001": {"judul": "My Neighbor Totoro", "status": "Sedang Disewa"},
        "F002": {"judul": "Howl The Moving Castle", "status": "Tersedia"},
        "F003": {"judul": "The Wind Rises", "status": "Tersedia"},
        "F004": {"judul": "Spirited Away", "status": "Sedang Disewa"},
        "F005": {"judul": "Grave Of The Fireflies", "status": "Sedang Disewa"},
    },
    "Marvel Studio": {
        "F006": {"judul": "Spider-Man: Across The Spider-Verse", "status": "Sedang Disewa"},
        "F007": {"judul": "Captain America: Civil War", "status": "Tersedia"},
        "F008": {"judul": "The Amazing Spider-Man", "status": "Tersedia"},
        "F009": {"judul": "Iron Man 1", "status": "Tersedia"},
        "F010": {"judul": "Doctor Strange", "status": "Sedang Disewa"},
    },
    "Pixar": {
        "F011": {"judul": "UP!", "status": "Tersedia"},
        "F012": {"judul": "Cars", "status": "Sedang Disewa"},
        "F013": {"judul": "Inside Out!", "status": "Tersedia"},
        "F014": {"judul": "Monster, INC", "status": "Tersedia"},
        "F015": {"judul": "Ratatouille", "status": "Tersedia"},
    }
}
```

```

    },
    "Disney": {
        "F016": {"judul": "Wish", "status": "Tersedia"},
        "F017": {"judul": "Zootopia", "status": "Sedang Disewa"},
        "F018": {"judul": "Frozen 1", "status": "Tersedia"},
        "F019": {"judul": "Moana", "status": "Sedang Disewa"},
        "F020": {"judul": "Tangled", "status": "Sedang Disewa"},
    }
}

while True:
    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
    print("\n===== Selamat Datang Di Toko Penyewaan Film =====")
    print(" 1 . Login")
    print(" 2. Register")
    print(" 3. Keluar")
    Menu_Awal=input("Pilih Menu (1-3): ")

    if Menu_Awal == "1":
        Username = input("Masukkan Username: ")
        Password = input("Masukkan Password: ")
        if Username in Akun and Akun[Username]["Password"] == Password:
            Role = Akun[Username]["Role"]
            print(f"\nLogin berhasil! Selamat datang, {Username} ({Role})")
            sleep(2)
            break
        else:
            print("\nUsername atau Password salah!")
            input("Tekan Enter untuk coba lagi...")

    elif Menu_Awal == "2":
        os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
        print("===== REGISTER =====")
        Username_Baru = input("Masukkan username baru: ")
        if Username_Baru in Akun:
            print("Username sudah terdaftar.")
            sleep(2)
            continue
        Password_Baru = input("Masukkan Password baru: ")
        Akun[Username_Baru] = {"Password": Password_Baru, "Role":

```

```

"User"}
    print("Akun berhasil dibuat. Silakan login ulang.")
    sleep(2)
    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")

elif Menu_Awal == "3":
    print("Terima kasih telah datang!!")
    exit()

else:
    print("Pilihan tidak valid.")
    input("Tekan Enter untuk coba lagi...")

while True:

    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")

    print("===== TOKO PENYEWAAN FILM =====")
    print("1. Studio Ghibli")
    print("2. Marvel Studio")
    print("3. Pixar")
    print("4. Disney")
    print("5. Keluar")
    pilihan = input("Pilih kategori (1-5): ")

    if pilihan == "1":
        kategori = "Studio Ghibli"
    elif pilihan == "2":
        kategori = "Marvel Studio"
    elif pilihan == "3":
        kategori = "Pixar"
    elif pilihan == "4":
        kategori = "Disney"
    elif pilihan == "5":
        print("Terima kasih telah berkunjung!!")
        break

    else:
        print("Pilihan tidak valid!")
        input("Tekan Enter untuk lanjut...")
        continue

```

```

Kembali_Ke_Login=False
while True:
    os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
    print(f"==== MENU {kategori.upper()} =====")
    print("1. Lihat Daftar Film")
    print("2. Sewa Film")
    print("3. Kembalikan Film")
    if Role == "Admin":
        print("4. Tambah Film")
        print("5. Hapus Film")
        print("6. Kembali")
    else:
        print("4. Kembali")

    pilih_kat = input("Pilih menu: ")

    if pilih_kat == "1":
        os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
        print(f"DAFTAR FILM {kategori.upper()}")
        print("Kode\tJudul Film\t\t\t\t\tStatus")

        print("-----")
        for kode, data in film_data[kategori].items():

            print(f"{kode}\t{data['judul']:25}\t{data['status']}")
            input("Tekan Enter untuk kembali...")

    elif pilih_kat == "2":
        kode = input("Masukkan kode film: ")
        if kode in film_data[kategori]:
            if film_data[kategori][kode]["status"] ==
"Tersedia":
                film_data[kategori][kode]["status"] = "Sedang
Disewa"
                print(f"Film
'{film_data[kategori][kode]['judul']}' berhasil disewa!")
            else:
                print("Film sedang disewa orang lain.")
        else:

```

```

        print("Kode film tidak ditemukan.")
        input("Tekan Enter untuk kembali...")

    elif pilih_kat == "3":
        kode = input("Masukkan kode film: ")
        if kode in film_data[kategori]:
            if film_data[kategori][kode]["status"] == "Sedang
Disewa":
                film_data[kategori][kode]["status"] =
"Tersedia"
                print(f"Film
'{film_data[kategori][kode]['judul']}' berhasil dikembalikan!")
            else:
                print("Film belum disewa.")
        else:
            print("Kode film tidak ditemukan.")
            input("Tekan Enter untuk kembali...")

    elif pilih_kat == "4" and Role == "Admin":
        kode = input("Masukkan kode film baru: ")
        if kode in film_data[kategori]:
            print("Kode sudah ada")
        else:
            judul = input("Masukkan judul film: ")
            film_data[kategori][kode] = {"judul": judul,
"status": "Tersedia"}
            print(f"Film '{judul}' berhasil ditambahkan!")
            input("Tekan Enter untuk kembali...")

    elif pilih_kat == "5" and Role == "Admin":
        kode = input("Masukkan kode film yang ingin dihapus:
")

        if kode in film_data[kategori]:
            judul = film_data[kategori][kode]["judul"]
            del film_data[kategori][kode]
            print(f"Film '{judul}' berhasil dihapus.")
        else:
            print("Kode film tidak ditemukan.")
            input("Tekan Enter untuk kembali...")

```

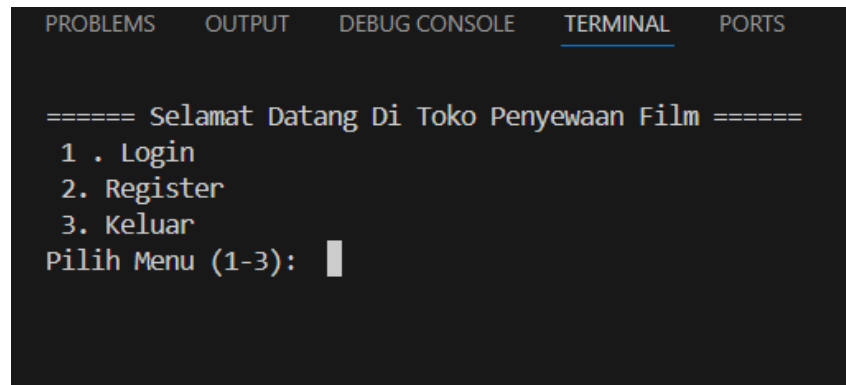
```
        elif (pilih_kat == "4" and Role == "User") or (pilih_kat
== "6" and Role == "Admin"):
            Kembali_Ke_Login=True
            break

        else:
            print("Pilihan tidak valid")
            input("Tekan Enter untuk kembali...")

        if Kembali_Ke_Login:
            break

sleep(5)
os.system("cls" if os.name == "nt" else "clear")
```

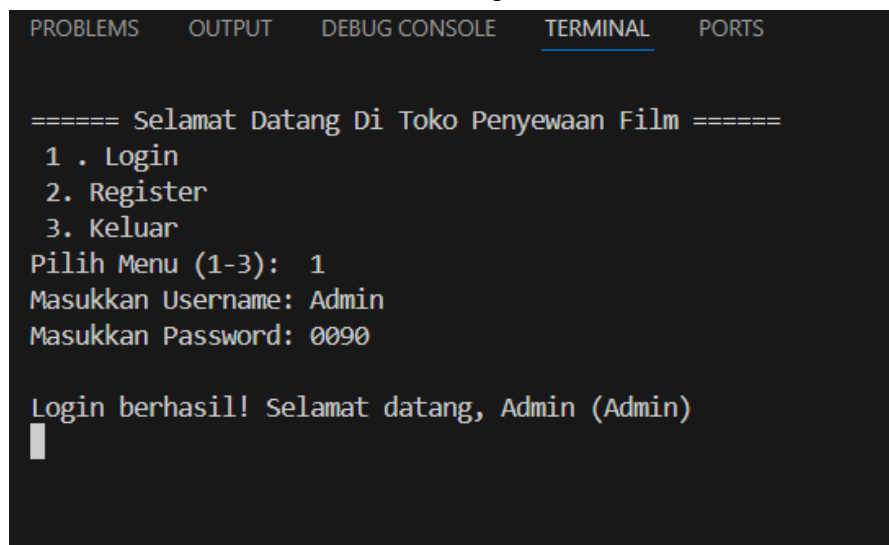
4. Hasil Output



```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

===== Selamat Datang Di Toko Penyewaan Film =====
1 . Login
2. Register
3. Keluar
Pilih Menu (1-3): █
```

Gambar 4.1 Tampilan Awal

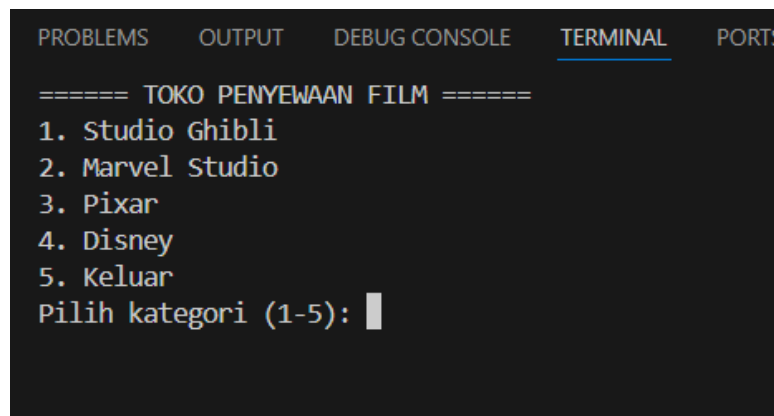


```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

===== Selamat Datang Di Toko Penyewaan Film =====
1 . Login
2. Register
3. Keluar
Pilih Menu (1-3): 1
Masukkan Username: Admin
Masukkan Password: 0090

Login berhasil! Selamat datang, Admin (Admin)
█
```

Gambar 4.2 Masuk/Login



```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

===== TOKO PENYEWAAN FILM =====
1. Studio Ghibli
2. Marvel Studio
3. Pixar
4. Disney
5. Keluar
Pilih kategori (1-5): █
```

Gambar 4.3 Menu Penyewaan

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  T
===== MENU STUDIO GHIBLI =====
1. Lihat Daftar Film
2. Sewa Film
3. Kembalikan Film
4. Tambah Film
5. Hapus Film
6. Kembali
Pilih menu: █
```

Gambar 4.4 Menu Jika Role Admin

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TE
===== MENU STUDIO GHIBLI =====
1. Lihat Daftar Film
2. Sewa Film
3. Kembalikan Film
4. Kembali
Pilih menu: █
```

Gambar 4.5 Menu Jika Role User

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS
DAFTAR FILM STUDIO GHIBLI
Kode      Judul Film                      Status
-----
F001      My Neighbor Totoro                    Sedang Disewa
F002      Howl The Moving Castle                Tersedia
F003      The Wind Rises                       Tersedia
F004      Spirited Away                       Sedang Disewa
F005      Grave Of The Fireflies               Sedang Disewa
Tekan Enter untuk kembali...█
```

Gambar 4.6 Tampilan Opsi 1

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS
===== MENU STUDIO GHIBLI =====
1. Lihat Daftar Film
2. Sewa Film
3. Kembalikan Film
4. Kembali
Pilih menu: 2
Masukkan kode film: F002
Film 'Howl The Moving Castle' berhasil disewa!
Tekan Enter untuk kembali...█
```


Gambar 4.7 Tampilan Opsi 2

```

PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

DAFTAR FILM STUDIO GHIBLI
Kode      Judul Film                      Status
-----
F001      My Neighbor Totoro              Sedang Disewa
F002      Howl The Moving Castle              Sedang Disewa
F003      The Wind Rises                    Tersedia
F004      Spirited Away                    Sedang Disewa
F005      Grave Of The Fireflies            Sedang Disewa
Tekan Enter untuk kembali...

```

Gambar 4.8 Tampilan List saat film tersewa

```

PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

===== MENU STUDIO GHIBLI =====
1. Lihat Daftar Film
2. Sewa Film
3. Kembalikan Film
4. Kembali
Pilih menu: 3
Masukkan kode film: F002
Film 'Howl The Moving Castle' berhasil dikembalikan!
Tekan Enter untuk kembali...

```

Gambar 4.9 Tampilan Opsi 3

```

PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

DAFTAR FILM STUDIO GHIBLI
Kode      Judul Film                      Status
-----
F001      My Neighbor Totoro              Sedang Disewa
F002      Howl The Moving Castle              Tersedia
F003      The Wind Rises                    Tersedia
F004      Spirited Away                    Sedang Disewa
F005      Grave Of The Fireflies            Sedang Disewa
Tekan Enter untuk kembali...

```

Gambar 4.10 Tampilan Setelah Dikembalikan

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

===== MENU STUDIO GHIBLI =====
1. Lihat Daftar Film
2. Sewa Film
3. Kembalikan Film
4. Tambah Film
5. Hapus Film
6. Kembali
Pilih menu: 4
Masukkan kode film baru: F090
Masukkan judul film: Poscorosco
Film 'Poscorosco' berhasil ditambahkan!
Tekan Enter untuk kembali...█
```

Gambar 4.11 Tampilan Opsi 4

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

DAFTAR FILM STUDIO GHIBLI
Kode      Judul Film                      Status
-----
F001      My Neighbor Totoro                    Sedang Disewa
F002      Howl The Moving Castle                Tersedia
F003      The Wind Rises                       Tersedia
F004      Spirited Away                        Sedang Disewa
F005      Grave Of The Fireflies                Sedang Disewa
F090      Poscorosco                           Tersedia
Tekan Enter untuk kembali...█
```

Gambar 4.12 Tampilan Hasil Menambahkan Film

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

===== MENU STUDIO GHIBLI =====
1. Lihat Daftar Film
2. Sewa Film
3. Kembalikan Film
4. Tambah Film
5. Hapus Film
6. Kembali
Pilih menu: 5
Masukkan kode film yang ingin dihapus: F090
Film 'Poscorosco' berhasil dihapus.
Tekan Enter untuk kembali...█
```

Gambar 4.13 Memilih Opsi 5

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

DAFTAR FILM STUDIO GHIBLI
Kode      Judul Film                      Status
-----
F001      My Neighbor Totoro                 Sedang Disewa
F002      Howl The Moving Castle             Tersedia
F003      The Wind Rises                    Tersedia
F004      Spirited Away                     Sedang Disewa
F005      Grave Of The Fireflies             Sedang Disewa
Tekan Enter untuk kembali...█
```

Gambar 4.14 Tampilan Setelah Menghapus Film

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

===== TOKO PENYEWAAN FILM =====
1. Studio Ghibli
2. Marvel Studio
3. Pixar
4. Disney
5. Keluar
Pilih kategori (1-5): 5
Terima kasih telah berkunjung!
█
```

Gambar 4.15 Memilih Opsi Kembali dan Keluar

5. Langkah-langkah GIT

5.2 GIT Add

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
PS C:\Users\LOQ\Documents\Praktikum-APD> git add "Post-test/Post-Test-APD-6"
```

5.3 GIT Commit

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
PS C:\Users\LOQ\Documents\Praktikum-APD> git add "Post-test/Post-Test-APD-6"
PS C:\Users\LOQ\Documents\Praktikum-APD> git commit -m "Menambahkan Post-Test-APD-6 | Post-test"
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

nothing to commit, working tree clean
```

5.5 GIT Push

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
PS C:\Users\LOQ\Documents\Praktikum-APD> git add "Post-test/Post-Test-APD-6"
PS C:\Users\LOQ\Documents\Praktikum-APD> git commit -m "Menambahkan Post-Test-APD-6 | Post-test"
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

nothing to commit, working tree clean
PS C:\Users\LOQ\Documents\Praktikum-APD> git push origin main
Everything up-to-date
PS C:\Users\LOQ\Documents\Praktikum-APD> █
```