**Java相关：**

* JVM(**内存模型**，**happen-before原则**，**分区**，**分带**，**GC**，**可达性**，参数配置，**类加载器，双亲委派模型**，**双亲实现**，反双亲设计，类隔离)
* 多线程(**synchronize**，lock原理实现，CAS，**volatile**实现，锁分类，AQS，公平锁非公平锁，**ThreadLocal原理**，**内存可见性**，锁的优化策略，死锁，如何解决避免死锁，**进程间通信**)
* 集合框架(**ArrayList**，**LinkedList**，HashMap,CurrentHashMap结合多线程)
* Spring(IOC，AOP，事务隔离级别)

**数据库：**

* 行级锁，表级锁(如何在查询select时加行级锁？)
* sql优化
* 索引的使用
* 查询(主要是连接查询)
* 两种引擎区别
* B+索引，Hash索引

**设计模式：**

* 单例模式
* 工厂模式
* 观察者模式
* 职责链模式

**数据结构：**

* 栈
* 队列
* 树(平衡二叉树遍历，翻转，AVL树，红黑树，B树)
* 集合类的实现

**算法：**

* 排序(冒泡，选择，快速，堆，插入，希尔，归并)
* 动态规划
* 海量数据处理
* 贪心

**网络：**

* HTTP和HTTPS的区别
* TCP/IP
* UDP