

老牛Java面试题总结

基础篇

1. String为什么要设计成Final
2. String StringBuffer StringBulider的区别
3. 你能给我写一个final对象吗
4. 重写hashCode()方法
5. java [序列化](#)
6. 你能给我写个单例模式吗？你这个如果要是被反射或者序列化破坏单例该怎么办？
7. Java io[流体系结构](#)
8. [BIO、NIO和AIO的区别](#)
9. HashMap的实现原理
10. HashMap产生冲突了会怎么样
11. HashMap在多线程下会出现什么问题，为什么会这样
12. HashMap为什么要采用红黑树，你能给我讲讲红黑树的特点吗
13. ConcurrentHashMap的实现原理
14. ConcurrentHashMap JDK1.7和1.8有什么区别
15. ConcurrentHashMap用到了哪些锁
16. ArrayList和LinkedList的区别，分别在什么场景下使用
17. ArrayList的扩容
18. Vector为什么是线程安全的
19. TreeSet的底层实现
20. 一些Collection的方法
21. [Java反射的原理](#)
22. Servlet, filter
23. interface里面接口用什么进行修饰
24. 为什么要先加载父类构造器，如果父类构造器没有无参构造器会怎么办
25. [接口和抽象类的区别](#)
26. idea 快捷键
27. git操作
28. maven生命周期，install和deploy的区别
- 29.

并发篇

1. [synchronized 底层实现](#)
2. [自旋锁，偏向锁，轻量级锁，重量级锁的介绍以及升级过程](#)
3. volatile 底层实现
4. CAS乐观锁的原理
5. ASQ 的原理
6. CountdownLanch 和 CyclicBarrier 的区别和用法
7. [线程池的使用和相关参数](#)
8. 线程池的拒绝策略

9. FixedThreadPool SingleThreadPool CacheThreadPool 一些细节，比如说用了什么队列，空闲线程的等待时间等等。
10. sleep和wait的区别
11. notify和notifyAll的区别
12. 如何实现线程按顺序执行
13. 为什么wait, notify, notifyAll方法定义在Object里
14. 你是怎样理解线程安全的
15. [synchronized使用在方法上和synchronized\(xxx.class\)和synchronized\(this\)有什么区别](#)
16. ThreadLocal用过吗，给我介绍下他的使用场景
17. Lock和Synchronized的区别
18. Callable和Future了解过吗？
19. 为什么说ConcurrentHashMap是弱一致性的？以及为何多个线程并发修改ConcurrentHashMap时不会报ConcurrentModificationException？
20. 线程运行的状态以及如何他们之间是怎么切换的

底层篇

1. JVM 内存模型
2. JVM 垃圾回收算法
3. JVM 垃圾回收器
4. JVM major gc 和 full gc 的触发时机
5. [CMS的过程为什么要标记两次](#)
6. new一个对象会放在哪里
7. JVM 调整的一些参数
8. 怎么判定一个对象的内存可以被回收了
9. 哪些对象可以作为CGRoots
10. [什么情况下会发生内存泄露](#)
11. 强引用，软引用，弱引用，虚引用
12. 可达性分析算法

类加载

1. [双亲委派模型及为什么要用双亲委派模型](#)
2. 类加载器与类的“相同”判断
3. 类加载器种类
4. 类加载过程
5. 自定义类加载器
6. 反射用过么，私有成员变量和私有方法能被反射出来吗
7. 怎样获取一个类的私有方法和私有变量

Spring篇

1. [SpringIOC初始化过程](#)
2. BeanFactory和ApplicationContext的区别
3. [Spring Bean的初始化](#)
4. [Spring AOP的实现原理](#)
5. [JDK 和CGLIB的区别](#)
6. Spring 和SpringBoot的区别
7. [Spring事务传播机制](#)

8. SpringMvc的请求过程
9. SpringMvc用到的设计模式
10. 你用过的一些Spring注解
11. 如何让Spring bean按顺序初始化

数据库

1. 数据库隔离级别，会出现什么问题
2. 数据库索引用过吗？是怎么实现的
3. 索引的最左匹配原则
4. 三大范式
5. 数据库的锁，你能给我介绍下吗
6. 聚簇索引和非聚簇索引
7. [为什么索引要用b+树而不是红黑树，hash表](#)
8. 你都是怎么优化数据库的
9. [Repeatable-read是怎么解决不可重复读的？幻读是怎么解决的](#)
10. 数据库的三级封锁协议
11. [innodb 和 myisam 区别](#)

计算机网络

1. TCP的三次握手和四次握手
2. TCP/IP协议 五层协议的对象头的变化
3. [GET和POST的区别](#)
4. [当你输入一个网址/点击一个链接，发生了什么？](#)
5. [拥塞控制](#)
6. [UDP和TCP区别](#)
7. cookie和session[区别](#)
8. HTTP HTTPS的区别

操作系统

1. 进程通信方式
2. 线程进程区别
3. 进程通信方式；
4. 死锁（代码实现）；
5. 常用linux命令；
6. 作业调度方式；
7. LRU算法实现

其他

1. maven[生命周期](#)
2. 常用的idea快捷键
3. jsp内置对象
4. http[状态码](#)
5. http内容

手撕算法

1. [十道海量数据处理面试题与十个方法大总结](#)

一些比较好的博客推荐给大家

1. [大佬1](#)
2. [大佬2](#)
3. [大佬](#)