

Trường Đại học Công nghệ - ĐHQGHN
Khoa Công nghệ thông tin

▪

BÀI TẬP LỚN: PHÂN TÍCH & THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG
Giảng viên: Đặng Đức Hạnh



DOMAIN MODEL ỨNG DỤNG QUẢN LÝ RẠP PHIM



Ngày: 12/03/2024

Chuẩn bị bởi: Nhóm 6

Mục lục

Lịch sử sửa đổi	1
1. Tổng quan	2
1.1. Giới thiệu	2
1.2. Đối tượng dự kiến và đề xuất cách đọc	3
1.3. Phạm vi dự án	3
1.4. Tài liệu tham khảo	3
2. Mô hình miền	3
2.1. Biểu đồ chính	3
2.2. Mô tả	3

Lịch sử sửa đổi

Họ tên	Thời gian	Lý do sửa đổi	Phiên bản
Đạt, Minh Tú	12/03/2024	Khởi tạo mẫu tài liệu	1.0
Trung, Anh Tú	16/03/2024	Vẽ mô hình miền	1.1
Dương	19/03/2024	Viết mô tả mô hình miền	1.2

1. Tổng quan

1.1. Giới thiệu

Đây là một báo cáo mẫu về chủ đề Phân tích và thiết kế hướng đối tượng của Nhóm 6 (về sau gọi tắt là tác giả) về lựa chọn chủ đề giải quyết vấn đề.

Tài liệu này được sử dụng để xác định các đặc tính của miền vấn đề, giải thích và xây dựng mô hình miền

1.2. Đối tượng dự kiến và đề xuất cách đọc

Các đối tượng đọc khác nhau dành cho tài liệu này là:

- Nhà phát triển: người thực hiện nhiệm vụ phát triển hệ thống từ đầu vào là bản thiết kế và tài liệu để tạo thành đầu ra là một phiên bản có thể chạy được.
- Khách hàng: khách hàng là người đặt hàng hệ thống và muốn có một hệ thống mới (system-to-be) tốt hơn hệ thống hiện thời (system-as-is). Trong khóa học này, giảng viên có thể được coi như là khách hàng.
- Người viết tài liệu: người sẽ viết tài liệu trong tương lai (các báo cáo, biên bản).

1.3. Phạm vi dự án

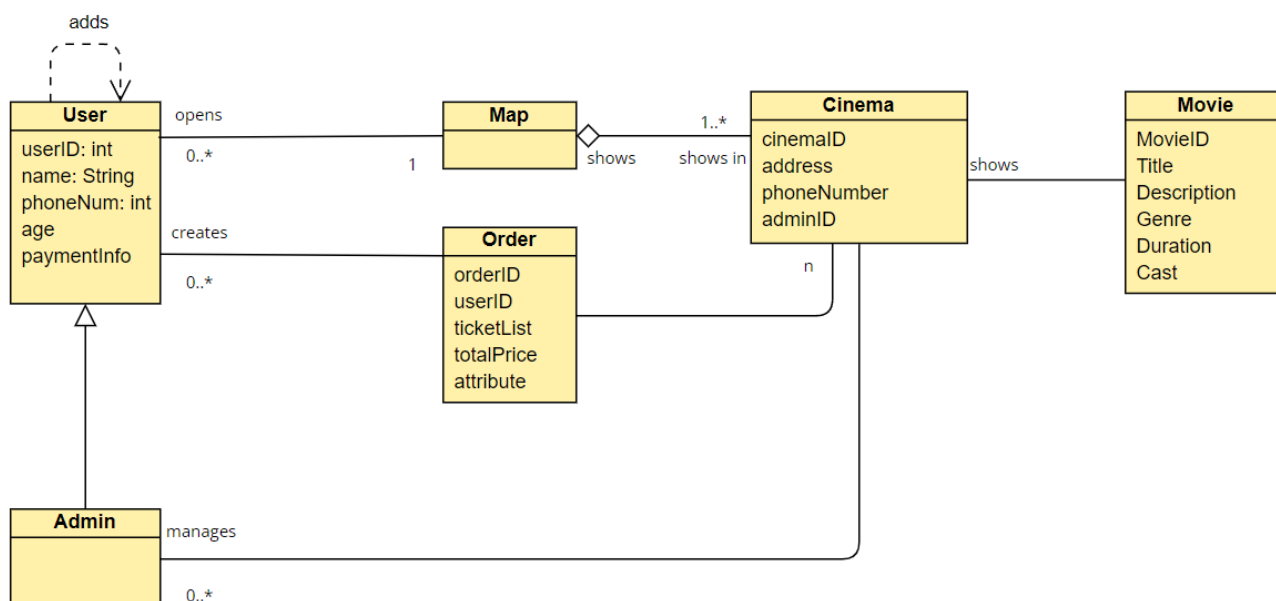
Ứng dụng *Quản lý rạp chiếu phim Cinemagic* được thiết kế như một giải pháp toàn diện cho việc quản lý rạp chiếu phim thông qua một nền tảng ứng dụng Web. Người dùng mục tiêu của ứng dụng bao gồm cả quản lý rạp và khách hàng đam mê điện ảnh, những người mong muốn một trải nghiệm xem phim mượt mà và thuận tiện. Ứng dụng này cho phép truy cập qua các trình duyệt web phổ biến như Internet Explorer, Chrome, Edge, và Firefox, đảm bảo rằng người dùng có thể dễ dàng quản lý và tận hưởng dịch vụ của rạp chiếu phim từ mọi nơi.

1.4. Tài liệu tham khảo

- [1] IEEE Software Engineering Standards Committee, “IEEE Std 830-1998, IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications”, October 20, 1998.
- [2] Slide môn học Phân tích và thiết kế hướng đối tượng do giảng viên cung cấp.

2. Mô hình miền

2.1. Biểu đồ chính



2.2. Mô tả

Người dùng (User) có thể mở nhiều nhất một Bản đồ (Map) tại một thời điểm. Một Bản đồ có thể được mở bởi một Người dùng hoặc không được Người dùng nào mở.

Mỗi Người dùng có thể tạo nhiều order. Một Rạp phim có thể nhận được nhiều order.

Quản trị viên (Admin) có thể quản lý một hoặc nhiều Rạp phim. Một Rạp phim được quản lý bởi duy nhất một Quản trị viên.

Bản đồ chỉ dẫn đường tới một Rạp phim. Một Rạp phim có thể xuất hiện trong nhiều bản đồ.

Một Bộ phim có thể xuất hiện trong nhiều Rạp Phim. Rạp phim có thể chiếu nhiều bộ phim khác nhau.