# Trường Đại học Công nghệ - ĐHQGHN Khoa Công nghệ thông tin

BÀI TẬP LỚN: PHÂN TÍCH & THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG Giảng viên: Đặng Đức Hạnh



# USE CASE MODEL ÚNG DỤNG QUẢN LÝ RẠP PHIM



**Ngày:** 22/02/2024

Chuẩn bị bởi: Nhóm 6

# Mục lục

Lịch sử sửa đối	5
1. Tổng quan	6
1.1. Giới thiệu	6
1.2. Đối tượng dự kiến và đề xuất cách đọc	6
1.3. Phạm vi dự án	6
1.4. Tài liệu tham khảo	7
2. Sơ đồ ca sử dụng	8
2.1. Sơ đồ chính	8
2.2. Mô tả	9
3. Đặc tả ca sử dụng	9
3.1. Đăng nhập	9
3.1.1. Mô tả tóm tắt	9
3.1.2. Luồng sự kiện	10
3.1.3. Yêu cầu đặc biệt	10
3.1.4. Điều kiện đầu	10
3.1.5. Điều kiện cuối	10
3.1.6. Các điểm mở rộng	10
3.1.7. Yêu cầu giao diện	10
3.2. Xem gợi ý	10
3.2.1. Mô tả tóm tắt	10
3.2.2. Luồng sự kiện	11
3.2.3. Yêu cầu đặc biệt	11
3.2.4. Điều kiện đầu	11
3.2.5. Điều kiện cuối	11
3.2.6. Các điểm mở rộng	11
3.2.7. Yêu cầu giao diện	11
3.3. Tìm kiếm rạp phim, bộ phim	12
3.3.1. Mô tả tóm tắt	12
3.3.2. Luồng sự kiện	12
3.3.3. Yêu cầu đặc biệt	12
3.3.4. Điều kiện đầu	13
3.3.5. Điều kiện cuối	13
3.3.6. Các điểm mở rộng	13
3.3.7. Yêu cầu giao diện	13
3.4. Đặt vé xem phim	13
1. 3.4.1. Mô tả tóm tắt	13

3.5.1. Luồng sự kiện	13
3.5.2. Yêu cầu đặc biệt	14
3.5.3. Điều kiện đầu	14
3.5.4. Điều kiện cuối	14
3.5.5. Các điểm mở rộng	14
3.5.6. Yêu cầu giao diện	14
3.5. Xem bản đồ đường đi	14
3.6.1. Mô tả tóm tắt	14
3.6.2. Luồng sự kiện	14
3.6.3. Yêu cầu đặc biệt	15
3.6.4. Điều kiện đầu	15
3.6.5. Điều kiện cuối	15
3.6.6. Các điểm mở rộng	15
3.6.7. Yêu cầu giao diện	15
3.6. Thanh toán	15
3.7.1. Mô tả tóm tắt	15
3.7.2. Luồng sự kiện	15
3.7.3. Yêu cầu đặc biệt	16
3.7.4. Điều kiện đầu	16
3.7.5. Điều kiện cuối	16
3.7.6. Các điểm mở rộng	16
3.7.7. Yêu cầu giao diện	16
3.8 Đánh giá rạp phim	16
3.8.1. Mô tả tóm tắt	16
3.8.2. Luồng sự kiện	17
3.8.3. Yêu cầu đặc biệt	17
3.8.4. Điều kiện đầu	17
3.8.5. Điều kiện cuối	17
3.8.6. Các điểm mở rộng	17
3.8.7. Yêu cầu giao diện	17
3.9 Đánh giá bộ phim	17
3.10 Phản hồi của khách hàng	17
3.10.1. Mô tả tóm tắt	17
3.10.2. Luồng sự kiện	18
3.10.3. Yêu cầu đặc biệt	18
3.10.4. Điều kiện đầu	18
3.10.5. Điều kiện cuối	18
3.10.6. Các điểm mở rộng	18

3.10.7. Yêu cầu giao diện	18
3.11 Cập nhật thông tin rạp phim	18
3.11.1. Mô tả tóm tắt	18
3.11.2. Luồng sự kiện	18
3.11.3. Yêu cầu đặc biệt	19
3.11.4. Điều kiện đầu	19
3.11.5. Điều kiện cuối	19
3.11.6. Các điểm mở rộng	19
3.11.7. Yêu cầu giao diện	19
3.12 Quản lý thời gian chiếu phim	19
3.12.1. Mô tả tóm tắt	19
3.12.2. Luồng sự kiện	19
3.12.3. Yêu cầu đặc biệt	20
3.12.4. Điều kiện đầu	20
3.12.5. Điều kiện cuối	20
3.12.6. Các điểm mở rộng	20
3.12.7. Yêu cầu giao diện	20
3.13 Xem và xử lý đơn đặt vé xem phim	21
3.13.1. Mô tả tóm tắt	21
3.13.2. Luồng sự kiện	21
3.13.3. Yêu cầu đặc biệt	21
3.13.4. Điều kiện đầu	21
3.13.5. Điều kiện cuối	21
3.13.6. Các điểm mở rộng	21
3.13.7. Yêu cầu giao diện	21
3.14 Quản lý người dùng	22
3.14.1. Mô tả tóm tắt	22
3.14.2. Luồng sự kiện	22
3.14.3. Yêu cầu đặc biệt	22
3.14.4. Điều kiện đầu	22
3.14.5. Điều kiện cuối	22
3.14.6. Các điểm mở rộng	22
3.14.7. Yêu cầu giao diện	22
3.15 Kiểm duyệt rạp phim	23
3.15.1. Mô tả tóm tắt	23
3.15.2. Luồng sự kiện	23
3.15.3. Yêu cầu đặc biệt	23
3.15.4. Điều kiện đầu	23

3.15.5. Điều kiện cuối	23
3.15.6. Các điểm mở rộng	23
3.15.7. Yêu cầu giao diện	23
3.16 Quản lý rạp phim	24
3.16.1. Mô tả tóm tắt	24
3.16.2. Luồng sự kiện	24
3.16.3. Yêu cầu đặc biệt	24
3.16.4. Điều kiện đầu	24
3.16.5. Điều kiện cuối	24
3.16.6. Các điểm mở rộng	24
3.16.7. Yêu cầu giao diên	24

# Lịch sử sửa đổi

Họ tên	Thời gian	Lý do sửa đổi	Phiên bản
Trung	22/02/2024	Khởi tạo mẫu tài liệu	1.0
Đạt, HMTú, NATú, Dương	02/03/2024	Liệt kê các tác nhân, tạo mô hình ca sử dụng.	1.1
Trung, HMTú, NATú, Dương	05/03/2024	Hoàn thiện mô tả	1.2
Đạt	11/03/2024	Bổ sung luồng thay thế	2.0
Trung	11/03/2024	Chỉnh sửa Use case cho quản trị viên	2.1
NATú	11/03/2024	Bổ sung usecase cho người dùng quản lý rạp phim	2.2
HMTú	11/03/2024	Thêm actor khách (Guest), sửa biểu đồ mô hình ca sử dụng và mô tả actor	2.3
Dương	24/3/2024	Sửa tên usecase	2.4

# 1. Tổng quan

#### 1.1. Giới thiệu

Đây là một báo cáo mẫu về chủ đề Phân tích và thiết kế hướng đối tượng của Nhóm 6 (về sau gọi tắt là tác giả) về lựa chọn chủ đề giải quyết vấn đề.

Tài liệu này được sử dụng để xác định các đặc tính của miền vấn đề, giải thích và định nghĩa các vấn đề phát sinh từ đó đề xuất giải pháp xử lý.

Chủ đề mà tác giả lựa chọn là Úng dụng quản lý rạp chiếu phim Cinemagic.

## 1.2. Đối tượng dự kiến và đề xuất cách đọc

Các đối tượng đọc khác nhau dành cho tài liệu này là:

- Nhà phát triển: người thực hiện nhiệm vụ phát triển hệ thống từ đầu vào là bản thiết kế và tài liệu để tạo thành đầu ra là một phiên bản có thể chạy được.
- Khách hàng: khách hàng là người đặt hàng hệ thống và muốn có một hệ thống mới (system-to-be) tốt hơn hệ thống hiện thời (system-as-is). Trong khóa học này, giảng viên có thể được coi như là khách hàng.
- Người viết tài liệu: người sẽ viết tài liệu trong tương lai (các báo cáo, biên bản).

Nội dung báo cáo bao gồm hai phần chính:

- Phần 1 Sơ đồ ca sử dụng: Phần đầu tiên là sơ đồ chính của Ca sử dụng của ứng dụng *Quản lý rạp chiếu phim*. Sơ đồ bao gồm: Các tác nhân, ca sử dụng và các mối quan hệ giữa các tác nhân và ca sử dụng.
- Phần 2 Chi tiết về Ca sử dụng: Đặc tả chi tiết về các ca sử dụng tiêu biểu của hệ thống. Mỗi ca sử dụng có một mô tả tương ứng. Trong phần mô tả cho từng ca sử dụng, nhóm sẽ cung cấp mô tả ngắn gọn, luồng sự kiện (luồng chính và luồng thay thế), các mối quan hệ, các yêu cầu đặc biệt, điều kiện trước, điều kiện sau và điểm mở rộng. Những điều này là đủ để xác định ca sử dụng.

#### 1.3. Phạm vi dự án

Úng dụng *Quản lý rạp chiếu phim Cinemagic* được thiết kế như một giải pháp toàn diện cho việc quản lý rạp chiếu phim thông qua một nền tảng ứng dụng Web. Người dùng mục tiêu của ứng dụng bao gồm cả quản lý rạp và khách hàng đam mê điện

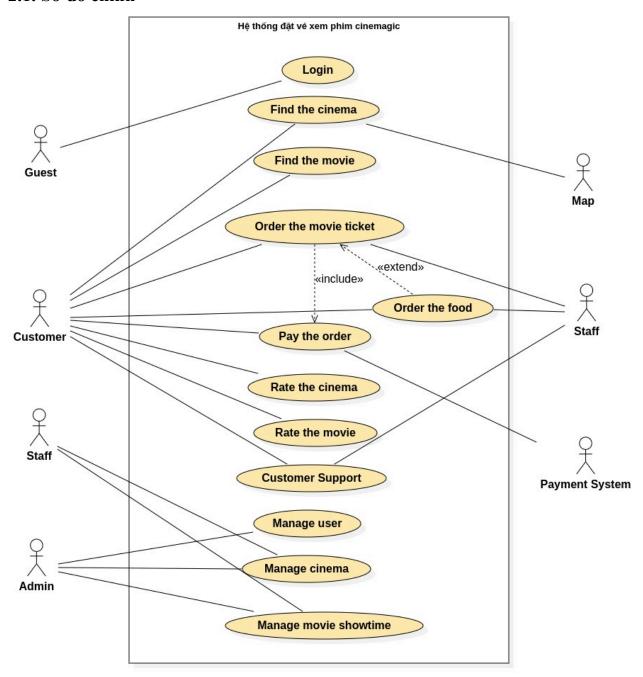
ảnh, những người mong muốn một trải nghiệm xem phim mượt mà và thuận tiện. Ứng dụng này cho phép truy cập qua các trình duyệt web phổ biến như Internet Explorer, Chrome, Edge, và Firefox, đảm bảo rằng người dùng có thể dễ dàng quản lý và tận hưởng dịch vụ của rạp chiếu phim từ mọi nơi.

#### 1.4. Tài liệu tham khảo

- [1] IEEE Software Engineering Standards Committee, "IEEE Std 830-1998, IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications", October 20, 1998.
- [2] Slide môn học Phân tích và thiết kế hướng đối tượng do giảng viên cung cấp.
- [3] Từ điển thuật ngữ của Úng dụng *Quản lý rạp chiếu phim*.

# 2. Sơ đồ ca sử dụng

# **2.1.** Sơ đồ chính



Hình 1: Biểu đồ mô hình ca sử dụng hệ thống Quản lý rạp chiếu phim

#### 2.2. Mô tả

STT	Thành phần	Mô tả
1	Quản trị viên (Admin)	Những người có tài khoản quản trị viên có quyền truy cập cao nhất trong hệ thống. Ngoài những quyền của người dùng, họ còn có nhiệm vụ quản lý các tài khoản người dùng và rạp phim để giúp cho hệ thống đáng tin cậy hơn.
2	Khách (Guest)	Người dùng vãng lai truy cập vào hệ thống mà chưa đăng nhập để xem các gợi ý rạp phim/bộ phim, tìm kiếm thông tin rạp phim/bộ phim, xem địa điểm, đường đi đến rạp.
2	Người dùng (Logged in User)	Người dùng đã đăng nhập thành công, truy cập ứng dụng để xem các gợi ý bộ phim thích hợp cho họ, tìm kiếm thông tin rạp phim gần nhất, xem đường đi đến quán, thanh toán, đánh giá rạp phim, bộ phim,
3	Hệ thống thanh toán	Hệ thống thanh toán sử dụng thông tin giá vé và món ăn của người dùng qua ứng dụng để giúp người dùng thanh toán.
4	Hệ thống bản đồ Google Maps	Hệ thống hiển thị địa chỉ và chỉ dẫn đường đi tới vị trí rạp phim gần nhất theo ý người dùng.

# 3. Đặc tả ca sử dụng

#### 3.1. Đăng nhập

#### 3.1.1. Mô tả tóm tắt

Ca sử dụng này mô tả cách người dùng đặng nhập vào ứng dụng *Cinemagic*. Người dùng có thể đặng nhập vào ứng dụng thông qua địa chỉ email hoặc tài khoản Facebook.

# 3.1.2. Luồng sự kiện

Luồng chính: Ca sử dụng được bắt đầu khi người dùng đang ở màn hình đăng nhập của ứng dụng.

Hành động	Hệ thống phản hồi	Dữ liệu
Người dùng chọn đăng     nhập bằng tài khoản     Facebook hoặc Google	2. Hệ thống xác nhận được thông tin tài khoản của người dùng, cho phép truy cập ứng dụng	Thông tin tài khoản Facebook hoặc địa chỉ email

Luồng thay thế:

#### Tại bước 2:

Hành động	Hệ thống phản hồi	Dữ liệu
ti ti	2a. Hệ thống không xác thực được thông cin tài khoản của người dùng, hiển thị chông báo lỗi cho người dùng. Ca sử dụng quay lại bước 1.	

#### 3.1.3. Yêu cầu đặc biệt

Không

#### 3.1.4. Điều kiện đầu

Không

#### 3.1.5. Điều kiện cuối

Không

#### 3.1.6. Các điểm mở rộng

Điểm mở rộng: Đăng nhập Facebook, Đăng nhập Google.

## 3.1.7. Yêu cầu giao diện

Không

#### 3.2. Xem gọi ý

#### 3.2.1. Mô tả tóm tắt

Ca sử dụng này mô tả cách người dùng xem danh sách các bộ phim được gợi ý kết hợp thêm cả danh sách các rạp chiếu phim gần đó mà ứng dụng Cinemagic sử dụng dữ liệu của họ để phân tích và chọn ra.

# 3.2.2. Luồng sự kiện

Luồng chính: Ca sử dụng được bắt đầu khi người dùng đã đăng nhập vào ứng dụng và có mong muốn xem gợi ý thực đơn cho bữa ăn sắp tới.

Hành động	Hệ thống phản hồi	Dữ liệu
Người dùng truy cập ứng dụng	2. Hệ thống hiển thị danh sách các bộ phim được gợi ý, bao gồm các bộ phim đánh giá cao và bộ phim theo sở thích khách hàng	Dữ liệu nhu cầu cá nhân Danh sách dữ liệu bộ phim Danh sách dữ liệu rạp phim

Luồng thay thế:

Tại bước 1:

Hành động	Hệ thống phản hồi	Dữ liệu
1a. Người dùng truy cập tìm kiếm rạp phim mong muốn	2a. Hệ thống hiển thị danh sách bộ phim phù hợp với người dùng đang được chiếu tại rạp phim đó	Danh sách dữ liệu bộ phim Danh sách dữ liệu rạp phim

#### 3.2.3. Yêu cầu đặc biệt

Không

#### 3.2.4. Điều kiện đầu

Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống trước khi ca sử dụng bắt đầu.

#### 3.2.5. Điều kiện cuối

Không

#### 3.2.6. Các điểm mở rộng

Không

#### 3.2.7. Yêu cầu giao diện

Đối với luồng chính, phản hồi phải nổi bật ngay trên trang chủ.

Đối với luồng thay thế, những bộ phim được gợi ý nằm ở phía dưới phần thông tin của rapj phim đang xem.

## 3.3. Tìm kiếm rạp phim, bộ phim

# 3.3.1. Mô tả tóm tắt

Ca sử dụng này mô tả cách người dùng tìm kiếm và xem thông tin chi tiết về rạp phim hoặc bộ phim.

# 3.3.2. Luồng sự kiện

Luồng chính: Ca sử dụng được bắt đầu khi người dùng có mong muốn tìm rạp phim hoặc bộ phim.

Hành động	Hệ thống phản hồi	Dữ liệu
1. Người dùng chọn thanh tìm kiếm, nhập từ khóa và bấm lựa chọn tìm theo rạp phim, tên phim hay cả hai	2. Hệ thống hiển thị danh sách rạp phim/bộ phim phù hợp với từ khóa tìm kiếm	Danh sách rạp phim/bộ phim sắp xếp theo mức độ phù hợp với người dùng (dựa trên các thông tin của người dùng bao gồm vị trí, loại phim yêu thích)
3. Người dùng chọn xem thông tin chi tiết về rạp phim/bộ phim	4. Hệ thống hiển thị thông tin chi tiết về rạp phim/bộ phim người dùng chọn	Thông tin về rạp phim hoặc bộ phim (thông tin về quán bao gồm: tên rạp phim, địa chỉ, bản đồ chỉ đường, đánh giá của người dùng khác, các phim đang chiếu; thông tin về bộ phim bao gồm: mô tả, thời lượng, đánh giá, các rạp đang chiếu kèm thông tin các suất chiếu, giá vé)

Luồng thay thế:

Tại bước 2:

Hành động	Hệ thống phản hồi	Dữ liệu
	2a. Hệ thống thông báo không	
	tìm thấy rạp phim/bộ phim phù	
	hợp với từ khóa tìm kiếm.	
	Ca sử dụng quay lại bước 1.	

# 3.3.3. Yêu cầu đặc biệt

Không

## 3.3.4. Điều kiện đầu

Không

#### 3.3.5. Điều kiện cuối

Hệ thống ghi nhận thêm một lượt tìm kiếm cho từ khóa của người dùng.

#### 3.3.6. Các điểm mở rộng

Điểm mở rộng: Thông tin rạp phim/bộ phim

#### 3.3.7. Yêu cầu giao diện

Không

#### 3.4. Đặt vé xem phim

#### 3.5.1. Mô tả tóm tắt

Ca sử dụng này mô tả cách người dùng đặt vé xem phim.

#### 3.5.2. Luồng sự kiện

Luồng chính: Ca sử dụng được bắt đầu khi người dùng đã đăng nhập và đang ở giao diện xem thông tin các suất chiếu của rạp phim.

Hành động	Hệ thống phản hồi	Dữ liệu
Người dùng     chọn suất chiếu	2. Hệ thống hiển thị bảng xác nhận suất chiếu phim đã được chọn và các lựa chọn kèm theo	Thông tin chi tiết về suất chiếu
3. Người dùng chọn ghế và xác nhận vé xem phim với ghế tương ứng	4. Hệ thống cập nhật giỏ hàng của người dùng và thoát về danh sách các suất chiếu	Thông tin chi tiết về ghế trống trong suất chiếu

Luồng thay thế: Không

#### 3.5.3. Yêu cầu đặc biệt

Giỏ hàng chỉ chứa vé xem phim chưa được thanh toán trong một khoảng thời gian nhất định, nếu quá thời gian thanh toán, vé sẽ bị hủy.

### 3.5.4. Điều kiện đầu

Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống và chọn rạp phim trước khi ca sử dụng này bắt đầu.

#### 3.5.5. Điều kiện cuối

Hệ thống ghi nhận vé xem phim người dùng đã đặt.

#### 3.5.6. Các điểm mở rộng

Không

#### 3.5.7. Yêu cầu giao diện

Không

# 3.5. Xem bản đồ đường đi

#### 3.6.1. Mô tả tóm tắt

Ca sử dụng này mô tả cách hệ thống hiển thị thông tin chỉ đường của rạp phim cho người dùng.

#### 3.6.2. Luồng sự kiện

Luồng chính: Ca sử dụng được bắt đầu khi người dùng đã đăng nhập vào ứng dụng và đang ở giao diện xem thông tin rạp phim.

Hành động	Hệ thống	Dữ liệu
Người dùng nhấn vào mục dẫn đường tại giao diện rạp phim		Địa chỉ rạp phim, vị trí người dùng
	2. Hệ thống truy cập vào ứng dụng Google Maps và đưa ra thông tin bản đồ dẫn đường cho người dùng	Bản đồ chỉ đường, thông tin quãng đường
3. Người dùng nhận được bản đồ chỉ đường	4. Hệ thống theo sát tọa độ của người dùng và cập nhật hướng dẫn chỉ đường	Bản đồ chỉ đường, thông tin quãng đường

Luồng thay thế: Không

#### 3.6.3. Yêu cầu đặc biệt

Người dùng cho phép ứng dụng truy cập vị trí.

#### 3.6.4. Điều kiện đầu

Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống và chọn được rạp phim mong muốn trước

khi ca sử dụng này bắt đầu.

#### 3.6.5. Điều kiện cuối

Người dùng có mặt tại địa chỉ rạp phim mong muốn.

## 3.6.6. Các điểm mở rộng

Không

## 3.6.7. Yêu cầu giao diện

Không

#### 3.6. Thanh toán

#### 3.7.1. Mô tả tóm tắt

Ca sử dụng này mô tả cách hệ thống cho phép người dùng thanh toán hóa đơn.

#### 3.7.2. Luồng sự kiện

Luồng chính: Ca sử dụng được bắt đầu khi người dùng đã đăng nhập vào ứng dụng. Người dùng đã liên kết ví điện tử.

Hành động	Hệ thống	Dữ liệu
1. Người dùng đặt vé online và chọn phương thức thanh toán qua ví điện tử	2. Hệ thống kiểm tra liên kết tới ví điện tử của người dùng và gửi yêu cầu tới Hệ thống thanh toán	Thông tin người dùng liên kết với ví điện tử
3. Người dùng xác thực danh tính	4. Hệ thống xác nhận thanh toán thành công	Đơn hàng của người dùng

Luồng thay thế:

#### Tại bước 1:

Hành động	Hệ thống	Dữ liệu
1a. Người dùng thanh toán bằng tiền mặt ở rạp phim	2a. Nhân viên thông báo với hệ thống xác nhận đặt hàng thành công	Đơn hàng của người dùng

Tại bước 2:

Hành động	Hệ thống	Dữ liệu
	2b. Hệ thống phản hồi không tìm thấy ví điện tử liên kết với người dùng, yêu cầu người dùng liên kết ví điện tử hoặc chọn phương thức thanh toán khác	

#### 3.7.3. Yêu cầu đặc biệt

Không

#### 3.7.4. Điều kiện đầu

Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống hoặc mua ở rạp phim trước khi ca sử dụng này bắt đầu.

## 3.7.5. Điều kiện cuối

Xuất hiện thông báo thanh toán thành công hoặc không.

## 3.7.6. Các điểm mở rộng

Không

#### 3.7.7. Yêu cầu giao diện

Không

#### 3.8 Đánh giá rạp phim

#### 3.8.1. Mô tả tóm tắt

Ca sử dụng này mô tả cách người dùng đánh giá trải nghiệm tại rạp phim sau khi sử dụng dịch vụ.

## 3.8.2. Luồng sự kiện

Luồng chính: Ca sử dụng được bắt đầu khi người dùng đã đăng nhập vào ứng dụng và có mong muốn được đưa ra đánh giá sau khi đã sử dụng dịch vụ.

Hành động	Hệ thống phản hồi	Dữ liệu
-----------	-------------------	---------

Người dùng chọn rạp     phim	2. Hệ thống hiển thị nút đánh giá rạp phim	Thông tin rạp phim, các đánh giá trước đó về rạp phim đó
3. Người dùng chọn số sao và nội dung đánh giá và gửi yêu cầu.	4. Hệ thống gửi thông báo kết quả đánh giá và hiển thị đánh giá đó trên trang thông tin chi tiết rạp phim	Thông tin rạp phim, các đánh giá đã có về rạp phim

#### 3.8.3. Yêu cầu đặc biệt

Không

# 3.8.4. Điều kiện đầu

Khi ca sử dụng này người dùng phải đăng nhập vào hệ thống trước và đã mua vé tại rạp phim muốn đánh giá

## 3.8.5. Điều kiện cuối

Hiển thị đánh giá người dùng trong phần thông tin chi tiết rạp phim

# 3.8.6. Các điểm mở rộng

Không

## 3.8.7. Yêu cầu giao diện

Không

# 3.9 Đánh giá bộ phim

#### 3.9.1. Mô tả tóm tắt

Ca sử dụng này mô tả cách người dùng đánh giá trải nghiệm xem phim.

## 3.9.2. Luồng sự kiện

Luồng chính: Ca sử dụng được bắt đầu khi người dùng đã đăng nhập vào ứng dụng và có mong muốn được đưa ra đánh giá sau khi đã xem phim.

Hành động	Hệ thống phản hồi	Dữ liệu
Người dùng chọn bộ     phim đã xem	2. Hệ thống hiển thị nút đánh giá bộ phim	Thông tin bộ phim, các đánh giá trước đó về bộ phim đó

3. Người dùng chọn số sao và nội dung đánh giá và gửi yêu cầu.	4. Hệ thống gửi thông báo kết quả đánh giá và hiển thị đánh giá đó trên trang thông tin chi tiết bộ phim	Thông tin bộ phim, các đánh giá đã có về bộ phim
--	--	--

#### 3.9.3. Yêu cầu đặc biệt

Không

#### 3.9.4. Điều kiện đầu

Khi ca sử dụng này người dùng phải đăng nhập vào hệ thống trước và đã mua vé chứa bộ phim muốn đánh giá

## 3.9.5. Điều kiện cuối

Hiển thị đánh giá người dùng trong phần thông tin chi tiết bộ phim

#### 3.9.6. Các điểm mở rộng

Không

## 3.9.7. Yêu cầu giao diện

Không

#### 3.10 Quản lý thời gian chiếu phim

#### 3.10.1. Mô tả tóm tắt

Ca sử dụng này mô tả cách người dùng thêm lịch chiếu phim vào rạp phim của họ.

#### 3.10.2. Luồng sự kiện

Luồng chính: Ca sử dụng được bắt đầu khi người dùng đã đăng nhập vào ứng dụng

Hành động	Hệ thống phản hồi	Dữ liệu
1. Người dùng nhấn vào xem rạp phim của bản thân	2. Hệ thống hiển thị giao diện người bán gồm các tùy chọn như xem lịch chiếu của rạp phim, xem lịch sử đơn hàng, xem doanh thu,	Thông tin rạp phim

3. Người dùng chọn xem lịch chiếu của rạp phim	4. Hệ thống hiển thị các lịch chiếu đang có trong rạp phim	Danh sách lịch chiếu phim của rạp
5. Người dùng chọn thêm lịch chiếu mới và cung cấp thông tin về lịch chiếu đó sau đó chờ phê duyệt	6. Hệ thống gửi yêu cầu phê duyệt tới quản trị viên	Thông tin lịch chiếu người dùng cung cấp
	7. Hệ thống gửi thông báo trạng thái lịch chiếu được phê duyệt cho người dùng	Thông tin lịch chiếu người dùng cung cấp Thông tin phản hồi của quản trị viên

#### 3.10.3. Yêu cầu đặc biệt

Úng dụng có khả năng tạo dịch vụ chạy ngầm trên thiết bị để đảm bảo thông báo luôn thời gian thực.

## 3.10.4. Điều kiện đầu

Khi thực hiện ca sử dụng này người dùng phải đăng nhập vào hệ thống.

#### 3.10.5. Điều kiện cuối

Hiển thị thông báo được duyệt hoặc bị từ chối (cùng lý do).

#### 3.10.6. Các điểm mở rộng

Không

## 3.10.7. Yêu cầu giao diện

Không

## 3.11 Xem và xử lý đơn đặt vé xem phim

#### 3.11.1. Mô tả tóm tắt

Ca sử dụng này mô tả cách người dùng xem các đơn đặt vé xem phim mà những người dùng khác đặt tại hệ thống quản lý rạp chiếu phim Cinemagic.

#### 3.11.2. Luồng sự kiện

Luồng chính: Ca sử dụng được bắt đầu khi người dùng đã đăng nhập vào ứng dụng

Hành động	Hệ thống phản hồi	Dữ liệu
1. Người dùng nhấn vào xem danh sách lịch sử vé xem phim đã đặt	2. Hệ thống hiển thị giao diện người dùng gồm danh sách lịch sử vé xem phim đã đặt, danh sách vé xem phim đã hủy, danh sách vé xem phim đang chờ xử lý	Thông tin vé xem phim đã đặt, thông tin vé xem phim đã hủy, thông tin vé xem phim đang chờ xử lý
3. Người dùng chọn xem chi tiết thông tin vé xem phim	4. Hệ thống hiển thị chi tiết thông tin về vé xem phim như ngày giờ xem phim, rạp phim, chỗ ngồi, cùng với các tùy chọn như hủy vé xem phim, đổi rạp phim và chỗ ngồi	Thông tin vé xem phim đã đặt

3.11.3. Yêu cầu đặc biệt

Không.

#### 3.11.4. Điều kiện đầu

Ca sử dụng này người dùng phải đăng nhập vào hệ thống.

#### 3.11.5. Điều kiện cuối

Yêu cầu được thực hiện.

3.11.6. Các điểm mở rộng

Không

3.11.7. Yêu cầu giao diện

Không

#### 3.12 Quản lý người dùng

#### 3.12.1. Mô tả tóm tắt

Ca sử dụng này mô tả cách quản trị viên quản lý những người dùng có hành vi không phù hợp với tiêu chuẩn cộng đồng bằng cách cảnh báo và khóa tài khoản của họ.

## 3.12.2. Luồng sự kiện

Luồng chính: Ca sử dụng được bắt đầu khi quản trị viên đã đăng nhập vào ứng dụng.

Hành động	Hệ thống phản hồi	Dữ liệu
Quản trị viên vào xem danh sách người dùng ứng dụng	<ol> <li>Hệ thống hiển thị danh sách người dùng</li> </ol>	Dữ liệu tài khoản, tổng hợp những thông tin mà người dùng đã cung cấp cho ứng dụng
3. Quản trị viên chọn người dùng cần khóa tài khoản.	4. Hệ thống thông báo khóa tài khoản thành công và cập nhật thông tin.	Thông tin về người dùng đã khóa

#### 3.12.3. Yêu cầu đặc biệt

Hệ thống có phân quyền.

#### 3.12.4. Điều kiện đầu

Khi ca sử dụng này người dùng phải đăng nhập vào hệ thống bằng một tài khoản có quyền quản trị.

#### 3.12.5. Điều kiện cuối

Hiển thị thông báo chặn người dùng thành công.

#### 3.12.6. Các điểm mở rộng

Không

## 3.12.7. Yêu cầu giao diện

Không

#### 3.13 Kiểm duyệt rạp phim

#### 3.13.1. Mô tả tóm tắt

Ca sử dụng này mô tả cách quản trị viên hệ thống kiểm duyệt rạp phim khi đăng ký vào hệ thống.

# 3.13.2. Luồng sự kiện

Luồng chính: Ca sử dụng được bắt đầu khi quản trị viên đã đăng nhập vào ứng dụng.

Hành động	Hệ thống phản hồi	Dữ liệu
1. Quản trị viên vào xem danh sách rạp phim đang chờ kiểm duyệt trên hệ thống	2. Hệ thống hiển thị danh sách rạp phim đang chờ kiểm duyệt	Thông tin dữ liệu của rạp phim đăng ký kiểm duyệt
3. Quản trị viên dựa trên thông tin rạp phim đăng ký và bộ tiêu chí để tiến hành kiểm duyệt rạp phim đủ tiêu chuẩn.	4. Hệ thống thông báo kết quả kiểm duyệt cho phía rạp phim.	Kiểm duyệt thành công/không thành công.

#### 3.13.3. Yêu cầu đặc biệt

Hệ thống có phân quyền.

#### 3.13.4. Điều kiện đầu

Khi ca sử dụng này người dùng phải đăng nhập vào hệ thống bằng một tài khoản có quyền admin.

#### 3.13.5. Điều kiện cuối

Hiển thị thông báo kiểm duyệt.

#### 3.13.6. Các điểm mở rộng

Không

#### 3.13.7. Yêu cầu giao diện

Không

#### 3.14 Quản lý rạp phim

#### 3.14.1. Mô tả tóm tắt

Ca sử dụng này mô tả cách quản trị viên hệ thống quản lý rạp phim hiện có trong hệ thống.

#### 3.14.2. Luồng sự kiện

Luồng chính: Ca sử dụng được bắt đầu khi quản trị viên đã đăng nhập vào ứng dụng.

Hành động	Hệ thống phản hồi	Dữ liệu
1. Quản trị viên vào xem danh sách rạp phim có trên hệ thống	2. Hệ thống hiển thị danh sách rạp phim	Thông tin dữ liệu của rạp phim, phản hồi từ khách hàng
3. Quản trị viên dựa trên phản hồi của khách hàng để quản lý rạp phim: xóa khỏi hệ thống/đưa ra cảnh cáo/tiếp tục hợp tác	4. Hệ thống thông báo hoàn tất thủ tục.	

#### 3.14.3. Yêu cầu đặc biệt

Hệ thống có phân quyền.

#### 3.14.4. Điều kiện đầu

Khi ca sử dụng này người dùng phải đăng nhập vào hệ thống bằng một tài khoản có quyền admin.

# 3.14.5. Điều kiện cuối

Hiển thị thông báo kiểm duyệt.

## 3.14.6. Các điểm mở rộng

Không

# 3.14.7. Yêu cầu giao diện

Không