



할 사람?

미션 인증 기반
번개 모임 커뮤니티

목 차

- 01 팀원 소개 및 역할 분담
- 02 기획 의도
- 03 서비스 소개 및 주요기능
- 04 시스템 아키텍쳐
- 05 시연 영상/데모
- 06 성과 및 기대효과
- 07 확장가능성

01 팀원소개 및 역할분담

● 김민영

미션 파이프라인 구현 (서비스 백엔드 아키텍처 구현)
인증 파이프라인 구현

● 김재우

서비스 프론트엔드 개발 및 배포
서비스 백엔드 개발
ERD 설계



● 서동휘

미션 파이프라인 - DB 연결 기능 구현
AI 로직 구현

● 정민채

서비스 배포 인프라 설계 및 구축

협업 툴

2025년 8월						
일	월	화	수	목	금	토
	27 팀빌딩	28 프로젝트 주제 발표	29 설계 및 기본 셋업	30 ZOOM	31 CI/CD 파이프라인 구축	8월 1일 GitHub [FEAT] 로그인 뷰 by nullisdefined - Pull Request #2
				인프라 구축 작업	GitHub [FEAT] 로그인 뷔 by nullisdefined - Pull Request #2	GitHub [FEAT] 로그인 기능 연결 by nullisdefined - Pull Request #2
3 S3 버킷 생성 → 미션 db & 메타데이터 올리기	4 AI 멘토링 Teams KnowledgeBase 생성 → Sync 후 질의테스트 CDN 구축 인프라 GitHub [FEAT] 미션 상세 페이지 by nullisdefined - Pull Request #13 - NIPA...	5 AI S3 저장된 이미지 최적화 인프라 GitHub [FEAT] 스플레톤 컴포넌트, 이미지 모달 구현 by nullisdefined	6 AI 미션 생성 - 사람 검수 - 미션 호출 자동화	7 AI 미션 고도화 (Web-enabled LLM)	8 오전 10:00 엔토링 아마존코리아본사 사용자 응보딩 → DB 저장	9 @ERD 디자인 BE
10 미션 생성 - 사람 검수 - 미션 호출 자동화 AI 사용자 응보딩 → DB 저장 BE 미션 API 구현 및 연결 FE	11 AI 미션 생성 파이프라인 리팩토링 AI Read용 Aurora DB 만들기 AI BE	12 모임 출석 페이지 api.halsaram.site 연결 BE FE 위치 인증 모달 FE BE 관리자 검수 페이지 수정 (이미지 로드 기능 추가) BE 모임 상세 페이지 FE	13 리뷰/인증 품 FE BE 미션 인증 토치 수정 AI Lambda 코드 → lambdas 레포에 옮겨놓기 AI 미션 인증 페이지 뷔 FE 포인트 풀 배기 AI BE Aurora로 이동작업 (to halsaram_dev_db) AI BE 모임 체널 페이지 FE QR 출석인증 연결 BE FE 모임 채팅, Web-push 알림 기능 구현 BE GitHub [FEAT] 실시간 채팅, QR 체크인 기능 추가 by nullisdefined - Pull Request #3 FE 14:00-15:30 엔토링 Teams 오전 2:00	14 발표 ppt 합치기 (자기 부분 만들어오기 + 대본 작성) 전체	15 모임 스케줄러 구현 BE GitHub [FEAT] Web-push 알림 기능 구현 by nullisdefined - Pull Request #4 FE	16 모임 체널 페이지 FE QR 출석인증 연결 BE FE 모임 채팅, Web-push 알림 기능 구현 BE GitHub [FEAT] 실시간 채팅, QR 체크인 기능 추가 by nullisdefined - Pull Request #3 FE 14:00-15:30 엔토링 Teams 오전 2:00
17 발표 ppt 합치기 (자기 부분 만들어오기 + 대본 작성) 전체 모임 체팅, Web-push 알림 기능 구현 BE GitHub [FEAT] Web-push 알림 기능 구현 by nullisdefined - Pull Request #3 FE 발표 ppt 최종 수정 전체 대모 영상 (Plan B) 만들기 + 편집으로 다듬기 전체 미션 인증 API 연결 FE BE 이미지 empty URI 문제 AI prompt 어류 수정 AI 17:00-18:00 Wrap-Up 시간 전체	18 최종 프로젝트 발표회	19	20	21	22 AWS 해커톤 아마존코리아본사	23
24	25	26	27	28	29	30

Notion

- 일정 관리
- 팀별 문서 공유

협업 툴

회의록

Ao 이름	선택	작성자	참석자	불참석자	회의 날짜
08.12	전체	민영	김재우 정민재	●	2025년 8월 12일
07.31	전체	민영	정민재 ●	동휘 민 김재우	2025년 7월 31일
07.30	전체	민영	김재우 정민재 ●	● 민영	2025년 7월 30일
07.29	FE	민영	김재우 ●	동휘	2025년 7월 29일
07.28	전체	민영	김재우 정민재 ●		2025년 7월 28일
08.15 - 최종 멘토링	전체	민영	김재우 정민재 ●		

회의 전/후 논의 사항 (메모장)

상태	파트	논의사항	담당자	날짜
완료	전체	# 발표 대본	민영 김재우	2025년 7월 31일 오전 12:11
완료	AI	# 미션 생성 로직	동휘 민영	2025년 7월 31일 오후 2:57
완료	AI	# 미션 인증 로직	동휘 민영	2025년 7월 31일 오후 2:38
완료	FE	# 서비스 로고	김재우 동휘	2025년 7월 31일 오후 5:47
진행 중	BE	# ERD 디자인	김재우	2025년 8월 4일 오후 2:34
완료	전체	# 미션 기능, DTO 논의사항	김재우	2025년 8월 5일 오후 7:19
진행 중단	AI	# 모임 인증 로직	민영 ● 동휘	2025년 8월 7일 오후 2:46
시작 전	전체	# 모임 기능	김재우	2025년 8월 11일 오전 3:46
완료	BE AI	# DynamoDB → Aurora PostgreSQL 마이그레이션	김재우 민영	2025년 8월 12일 오후 3:48
진행 중	전체	# 모임 관련 논의 사항	동휘 김재우	2025년 8월 15일 오전 9:39
진행 중	AI BE	# Aurora로 이동작업 (to halsaram_dev_db)	동휘 김재우	2025년 8월 16일 오후 4:08
시작 전		missionprogress→백엔드 호출		2025년 8월 17일 오후 6:01
시작 전		발표 대본	동휘	2025년 8월 18일 오전 5:18

팀 문서

Ao 이름	선택	작성자
# PRD	전체	정민재
# AWS 아키텍처 예시	전체	
# 인프라 구조도 (AWS 아키텍처 by draw.io)	전체	김재우
# Sequence Diagram	전체	
# Frontend - 화면 정의서	FE	● 동휘
# 유지 시나리오	전체	
# API 스펙 정의서	BE	
# ERD 예시	BE	정민재 김재우
nest.env	BE	정민재 김재우
# Frontend - 프로젝트 설정	FE	김재우
# Backend - 프로젝트 설정	BE	김재우
# 미션 DB & 메타데이터	AI	민영 ● 동휘
# OAuth 애플리케이션 정보	전체	김재우
# Frontend - .env	FE	김재우
# Frontend - 일러스트 이미지 자료	FE	김재우
# 미션 검수 (관리자페이지) API	BE AI	민영 정민재 김재우 ● 동휘
# 미션 생성 프롬프트	AI	● 동휘 민영
# 개발 DB 들이가는 방법	전체	김재우 정민재 ● 동휘 민영

Wiki

유형	Ao 이름	작성자
유용한 블	# 제미니 코드 어시스트	정민재
개발 문서	# Git 브랜치 전략	정민재
개발 문서	# VPC 관련 내용 정리	정민재
발표 자료	0729_주제발표	민영 김재우
발표 자료		민영

Notion

- 일정 관리
- 팀별 문서 공유

협업 툴

회의록

Ao 이름	선택	작성자	참석자	불참석자	회의 날짜
08.12	전체	민영	김재우 정민재	동휘	2025년 8월 12일
07.31	전체	민영	정민재	동휘 김재우	2025년 7월 31일
07.30	전체	민영	김재우 정민재	동휘	2025년 7월 30일
07.29	FE	민영	김재우	동휘	2025년 7월 29일
07.28	전체	민영	김재우 정민재	동휘	2025년 7월 28일
08.15 - 최종 멘토링	전체	민영	김재우 정민재	동휘	

회의 전/후 논의 사항 (메모장)

상태	파트	Ao 논의사항	담당자	날짜
완료	전체	# 발표 대본	민영 김재우	2025년 7월 31일 오전 12:11
완료	AI	# 미션 생성 로직	동휘 민영	2025년 7월 31일 오후 2:57
완료	AI	# 미션 인증 로직	동휘 민영	2025년 7월 31일 오후 2:38
완료	FE	# 서비스 로고	김재우 동휘	2025년 7월 31일 오후 5:47
진행 중	BE	# ERD 디자인	김재우	2025년 8월 4일 오후 2:34
완료	전체	# 미션 기능, DTO 논의사항	김재우	2025년 8월 5일 오후 7:19
진행 중단	AI	# 모임 인증 로직	민영 동휘	2025년 8월 7일 오후 2:46
시작 전	전체	# 모임 기능	김재우	2025년 8월 11일 오전 3:46
완료	BE AI	# DynamoDB → Aurora PostgreSQL 마이그레이션	김재우 민영	2025년 8월 12일 오후 3:48
진행 중	전체	# 모임 관련 논의 사항	동휘 김재우	2025년 8월 15일 오전 9:39
진행 중	AI BE	# Aurora로 이동작업 (to halsaram_dev_db)	동휘 김재우	2025년 8월 16일 오후 4:08
시작 전		missionprogress→백엔드 호출		2025년 8월 17일 오후 6:01
시작 전		발표 대본	동휘	2025년 8월 18일 오전 5:18

팀 문서

Ao 이름	선택	작성자
# PRD	전체	정민재
# AWS 아키텍처 예시	전체	
# 인프라 구조도 (AWS 아키텍처 by draw.io)	전체	김재우
# Sequence Diagram	전체	
# Frontend - 확인 정의서	FE	동휘
# 유저 시나리오	전체	
# API 스펙 정의서	BE	
# ERD 예시	BE	정민재 김재우
@ Nest .env	BE	정민재 김재우
# Frontend - 프로젝트 설정	FE	김재우
# Backend - 프로젝트 설정	BE	김재우
# 미션 DB & 메타데이터	AI	민영 동휘
@ OAuth 애플리케이션 정보	전체	김재우
@ Frontend - .env	FE	김재우
Frontend - 일러스트 이미지 자료	FE	김재우
# 미션 검수 (관리자페이지) API	BE AI	민영 정민재 김재우 동휘
# 미션 생성 프롬프트	AI	동휘 민영
# 개발 DB 들어가는 방법	전체	김재우 정민재 동휘 민영

Wiki

유형	Ao 이름	작성자
유용한 툴	# 제미나이 코드 어시스턴트	정민재
개발 문서	# Git 브랜치 전략	정민재
개발 문서	# VPC 관련 내용 정리	정민재
발표 자료	0729_주제발표	민영 김재우
발표 자료		민영

Slack

- 팀 회의
- 멘토링

02 기획의도



Why?

- “만남은 하고 싶지만, 평계가 없다”
- “동네는 가까워도 마음의 거리는 멀다”
- “놀면서 돈벌고 싶다”

What?

- ‘미션’을 기반으로 한 번개형 모임 플랫폼
- 운동, 취미, 음식 등 주제별 즉시 참여 가능한 모임 제공
- 안전성을 보장하는 포인트·인증 시스템 탑재

How?

- AI 기반 미션생성 → 즉시 참여 가능한 UX 설계
- 지역기반으로 가까운 사용자 매칭
- 인증 및 보상 구조를 통해 신뢰성과 게임성 유지



“단순한 온라인 네트워킹이 아니라, **내 주변에서 바로 실행 가능한** 소규모 모임을 만들고 ‘미션’이라는 단위를 통해 빠른 실행력을 확보”

“계획을 오래 세우지 않아도 됩니다. 운동, 취미, 음식 등 **원하는 주제로 이미 생성된 미션에 바로 참여.**”

“무작정 만나는 것이 아니라, **인증과 포인트 시스템으로 안전하게 관리됩니다.** 참여 기록이 쌓이면서 신뢰도 상승.”

“단순히 만나는 것에서 끝나지 않습니다. 포인트, 레벨업, **리워드 시스템을 통해 게임처럼 재미있고 지속적인 참여를 이끌어냅니다.**”

03 서비스 소개 및 주요 기능

01

미션 생성

MISSION GENERATE

- AI 기반 지역 특화 미션
- 카테고리 분류 및 필터 조회(시간, 거리, 나이도 등)
- 스토리텔링 구조 (단계형 퀘스트)
- Trust & Safety 기능

02

모임 기능

MEETING FEATURE

- 참여자 매칭
- 모임 상태 자동 전환:
모집중→모집마감→활동중→완료됨
- QR 체크인
- 활동 시작 시점에 그룹 채팅방 자동 활성화

03

인증 기능

VERIFICATION FEATURE

- AI 기반 3중 인증 필터
- 시간 검증
- 위치 검증 (GPS)
- 사진 내용 검증 (AI Vision)
- 참여자 일치 검증 (User Identity Check)
- 조작·위변조 방어

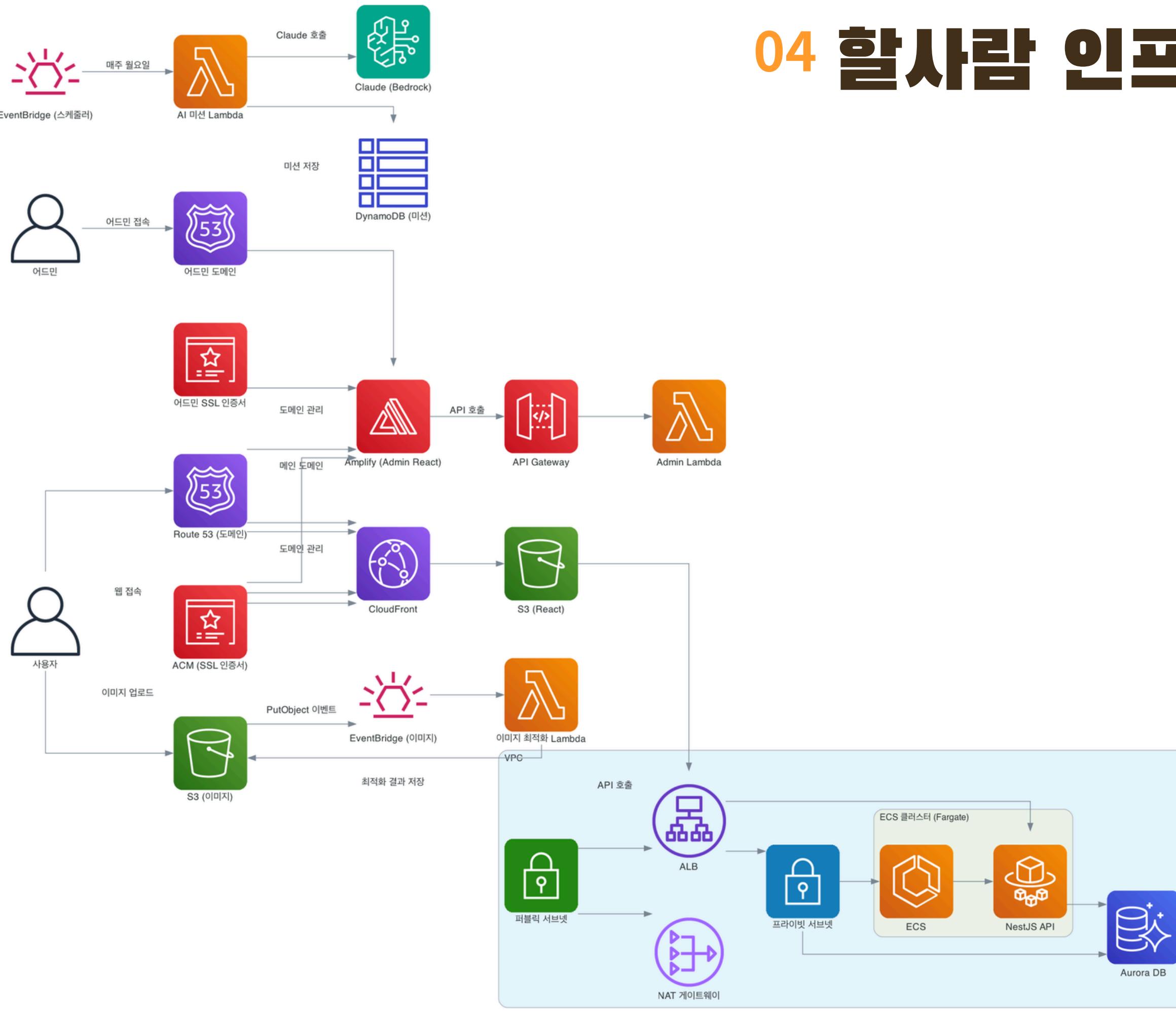
04

앱 테크

APP TECH

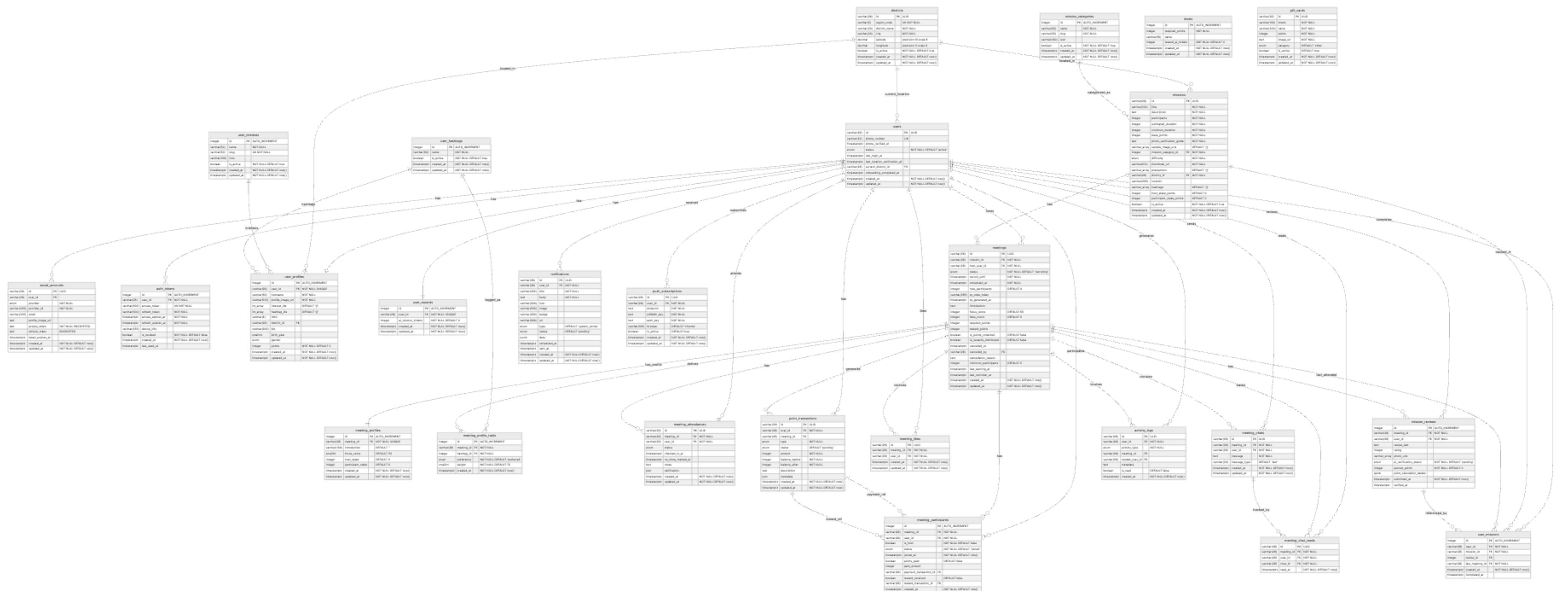
- 활동으로 얻은 누적 포인트 레벨업 (신뢰 점수)
- 포인트 경제 시스템
- 실물·디지털 경제 연동

04 할사람 인프라 아키텍처



할사람 프로젝트 - 웹 서비스 아키텍처

04 ERD



05 데모

설계
시작

05 페르소나

참여자



이름 김예진

나이 26

취미 러닝

사는 곳 송파구

mbti isfp

호스트



이름 정호영

나이 29

취미 헬스

사는 곳 송파구

mbti enfj

06 성과

계획

01

AWS 인프라 사용



AWS 인프라를 사용한 파이프라인 구축

02

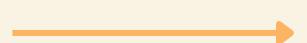
AWS bedrock API 사용



람다를 이용한 미션 생성 자동화 및 단계별 인증 로직 AI 구현

03

Progressive Web App 구현



PWA 기술로 네이티브 앱과 유사한 경험을 제공

04

실제 사용자 모집 및 배포

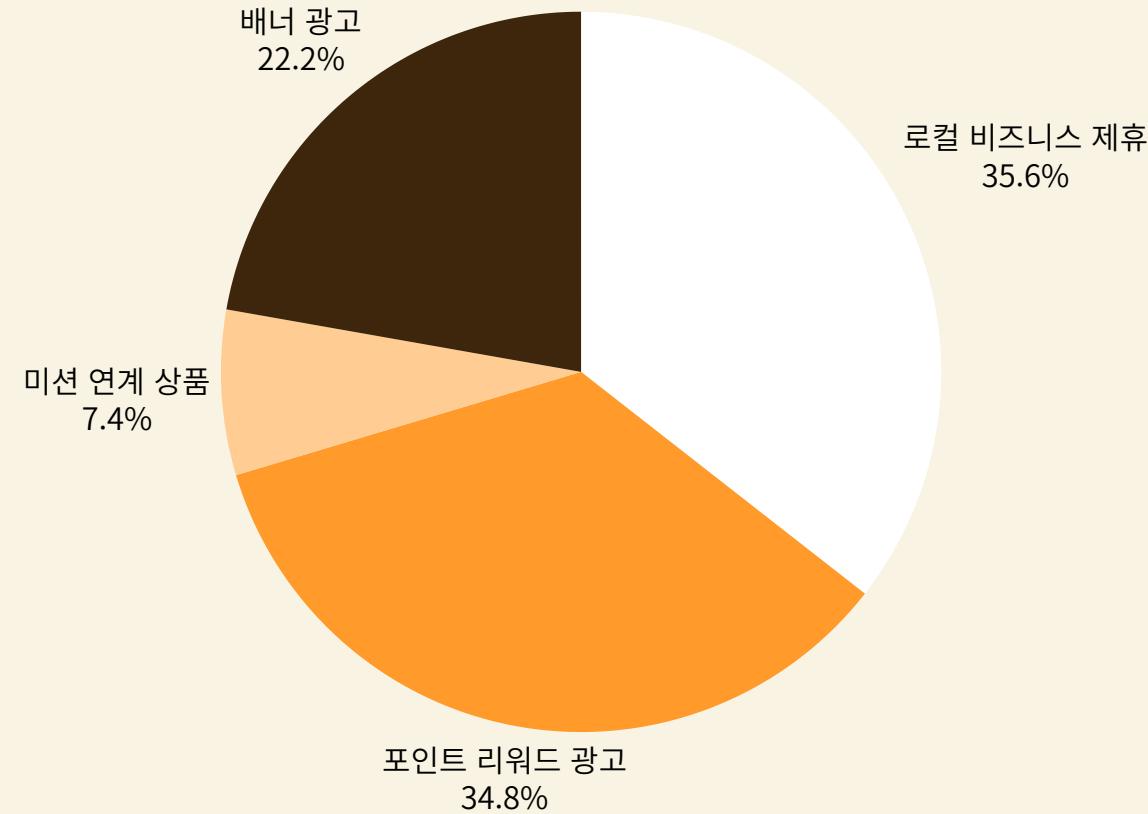


도메인 구매 후 배포 완료

성과

06 기대 효과

수익화 방안



기대 효과

지역경제 활성화

- 번개 모임이 카페·식당·스포츠 시설 등 지역 상권 이용률 상승으로 직결
- 지역 기반 소비 촉진 → 지속 가능한 로컬 경제 순환 구조 형성

게임화된 커뮤니티 참여 문화

- 포인트·레벨·배지 시스템으로 ‘만남을 하는 행위 자체’로 일상을 게임화

수익 모델 확장성

- 미션 기반 리워드 광고, 로컬 비즈니스 제휴, 맞춤형 추천 광고 등
→ 앱테크 기반 수익화 모델 다변화
- 기존 광고 의존 모델이 아닌, 참여 데이터 기반 경제권 창출

로컬 브랜드 광고효과

- 대형 브랜드가 아니라 동네 브랜드(카페, 공방, PT샵)가 바로 참여
→ 새로운 광고/협업 채널 창출

“할 사람, 어디까지 갈 수 있나?”- 확장성



공공기관 맞춤 미션 생성

지자체·공공기관과 연계하여 정책 참여
시민 캠페인 미션화 가능



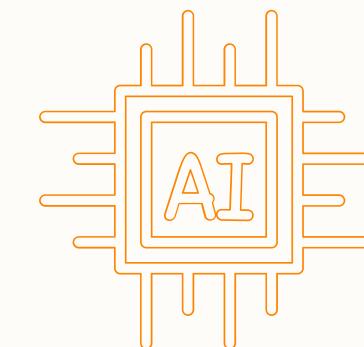
미션 기반 여행 플랫폼

지역 명소·체험 활동을 여행 미션으로
패키징하여 관광 활성화



소셜 미디어 마케팅

SNS 형식으로 사용자 간 후기·사진 공
유 및 브랜드 참여 확산



AI 기반 로컬 데이터 플랫폼

사용자 활동 데이터를 기반으로
지자체·상권·브랜드에 인사이트 제공
새로운 B2B 수익 모델 창출

NIPA-AWS DEVELOPER 2기

Team 5 아마존 뚝딱 | 김민영, 김재우, 서동휘, 정민채

감사합니다!