

Fundamentos de Programación

Actividad 4

Diego Couto

Funcionamiento:

1. Tupla de Números

```
[null@archlinux actividad_4]$ python act_4.py

1. Tupla de Números
2. Diccionario de contactos
3. Excepciones
4. Strings
5. Salir

¿Qué opcion elije?: 1

numeros: (1, 2, 3, 4, 5)
tercer elemento: 3
Ingrese un numero para agregar: 2
Ingrese otro numero: 3

numeros: (1, 2, 3, 4, 5, 2, 3)
numeros ordenados: (1, 2, 2, 3, 3, 4, 5)
numeros sumados: 20

1. Tupla de Números
2. Diccionario de contactos
3. Excepciones
4. Strings
5. Salir

¿Qué opcion elije?: █
```

2. Diccionario de contactos

```
1. Tupla de Números
2. Diccionario de contactos
3. Excepciones
4. Strings
5. Salir

¿Qué opcion elije?: 2

Contactos:
David : 442-432-1432
José : 442-923-7698
Sandra : 442-987-1004

Ingrese el nombre del nuevo contacto: Pedro
Ingrese el número telefónico de Pedro: 1234-1234-1234
David
José
Sandra
Pedro

Ingrese el nombre del contacto que busca: Sandra
Sandra:442-987-1004

1. Tupla de Números
2. Diccionario de contactos
3. Excepciones
4. Strings
5. Salir

¿Qué opcion elije?: █
```

3. Excepciones

1. Tupla de Números
2. Diccionario de contactos
3. Excepciones
4. Strings
5. Salir

¿Qué opcion elije?: 3

Ingrese el dividendo (cantidad a dividir): 60

Ingrese el divisor (cantidad por la que se divide el dividendo): 0

El valor ingresado no puede ser igual a cero y debe de ser un número entero.
Intentelo de nuevo...

Ingrese el divisor (cantidad por la que se divide el dividendo): 7

Cociente: 8.571428571428571

1. Tupla de Números
2. Diccionario de contactos
3. Excepciones
4. Strings
5. Salir

¿Qué opcion elije?: █

4. Strings

```

1. Tupla de Números
2. Diccionario de contactos
3. Excepciones
4. Strings
5. Salir

¿Qué opcion elije?: 4

Este es un mensaje :)
longitud del mensaje: 21 caracteres.

Mensaje en mayúsculas:
ESTE ES UN MENSAJE :)

Reemplazo de "mensaje" por "texto":
Este es un texto :)

string: Este es un mensaje diferente.
número de palabras: 5

1. Tupla de Números
2. Diccionario de contactos
3. Excepciones
4. Strings
5. Salir

¿Qué opcion elije?: █

```

5. Salir

```

1. Tupla de Números
2. Diccionario de contactos
3. Excepciones
4. Strings
5. Salir

¿Qué opcion elije?: 5
[null@archlinux actividad_4]$ █

```

Código fuente:

#Uso de tuplas
def cap_tupla():

#Crea una tupla llamada "numeros" que contenga, al menos, cinco números.
numeros = (1,2,3,4,5)

```

print(f"\nnumeros: {numeros}")
#Accede al tercer elemento de la tupla e imprímelo en pantalla.
print(f"tercer elemento: {numeros[2]}")
#Por medio de una captura, agrega dos números adicionales a la tupla (emplea input).
arreglo_numeros = list(numeros)
arreglo_numeros.append(int(input('Ingresa un numero para agregar: ')))
arreglo_numeros.append(int(input('Ingresa otro numero: ')))
numeros = tuple(arreglo_numeros)
print(f"\nnumeros: {numeros}")
#Convierte la tupla en una lista y, después, ordena los elementos.
arreglo_numeros = list(numeros)
arreglo_numeros.sort()
numeros = tuple(arreglo_numeros)
print(f"numeros ordenados: {numeros}")

```

#Crea una función que reciba la tupla de números como parámetro y retorne la suma de todos los elementos.

```

def sum_tupla(numeros):
    arreglo_numeros = list(numeros)
    sum = 0
    insisos = len(arreglo_numeros)
    for x in range(0, insisos):
        sum = sum + arreglo_numeros[x]
    return sum

```

#Aplica la función creada en el paso anterior a la tupla y, luego, muestra el resultado.

```

print('numeros sumados: ',sum_tupla(numeros),'\n')

```

#Uso de diccionarios

def cap_dic():

#Crea un diccionario llamado "contactos" con, al menos, tres entradas, donde las claves sean los nombres de las personas y los valores correspondan a sus números de teléfono.

```

contactos = {
    "David": "442-432-1432",
    "José": "442-923-7698",
    "Sandra": "442-987-1004"
}

```

```

print("\nContactos: ")

```

```

for x in contactos:

```

```

    print(f"{x} : {contactos[x]}")

```

#Por medio de una captura, agrega un nuevo contacto al diccionario.

```

nombre = input("\nIngresa el nombre del nuevo contacto: ")

```

```

numero = input(f"Ingresa el número telefónico de {nombre}: ")

```

```

contactos[nombre] = numero

```

```

#Itera sobre las claves del diccionario e imprime en pantalla los nombres de los contactos.
for contacto in contactos:
    print(contacto)
#Crea una función que reciba el diccionario de contactos y un nombre como parámetro para
que, posteriormente, retorne el número de teléfono correspondiente al contacto ingresado.
def buscar_nombre(contactos):
    nombre_bus = input("\nIngrese el nombre del contacto que busca: ")
    return nombre_bus + ':' + contactos.get(nombre_bus)
#Aplica la función creada en el paso anterior para buscar el número de teléfono de uno de
los contactos y muestra el resultado.
print(f'{buscar_nombre(contactos)}\n')

```

#Uso de excepciones

#Crea un programa que solicite al usuario que ingrese dos números enteros.

```
def excepciones():
```

#Utiliza un bloque try-except para manejar la excepción que ocurrirá si el usuario ingresa un valor no numérico.

```

#bucle de captura del primer numero
b = 1
while b == 1:
    try:
        print('\n')
        n1 = int(input('Ingrese el dividendo (cantidad a dividir): '))
    except:
        print("\nEl valor ingresado debe de ser un número entero. \nIntentelo de nuevo...\n")
    else:
        b = 0
#bucle de captura del segundo numero
c = 1
while c == 1:
    #Si el usuario ingresa valores no numéricos, muestra un mensaje de error; en cambio, si los
valores son numéricos, muestra la suma de los dos números ingresados.
    try:
        n2 = int(input('Ingrese el divisor (cantidad por la que se divide el dividendo): '))
        #Agrega una excepción personalizada para manejar la división entre cero; por tanto, en
caso de que el segundo número ingresado sea cero, muestra un mensaje de error adecuado.
        if n2 == 0:
            raise Exception("El divisor no puede ser 0")
            print("El divisor no puede ser 0")
    except:
        print("\nEl valor ingresado no puede ser igual a cero y debe de ser un número entero.
\nIntentelo de nuevo...\n")

    else:

```

```
c = 0
```

```
cociente = n1 / n2
print(f"\nCociente: {cociente}")
```

```
#Uso de strings
```

```
def strings():
```

```
    #Crea una variable llamada "mensaje" que contenga un texto de tu elección.
```

```
    mensaje = "Este es un mensaje :)"
```

```
    print(f"\n{mensaje}")
```

```
    #Imprime en pantalla la longitud del mensaje.
```

```
    print(f"longitud del mensaje: {len(mensaje)} caracteres.")
```

```
    #Utiliza un método de strings para convertir todo el texto del mensaje a mayúsculas.
```

```
    print(f"\nMensaje en mayúsculas: \n{mensaje.upper()}\n")
```

```
    #Utiliza otro método de strings para reemplazar una palabra específica en el mensaje por otra de tu elección.
```

```
    print(f"Reemplazo de \"mensaje\" por \"texto\":\n{mensaje.replace(\"mensaje\", \"texto\")}\n")
```

```
    #Crea una función que reciba un string como parámetro y retorne la cantidad de palabras que contiene.
```

```
    def cantidad_palabras(texto):
```

```
        print(f"string: {texto}")
```

```
        palabras = texto.split()
```

```
        print(f"número de palabras: {len(palabras)}")
```

```
    #Aplica la función creada en el paso anterior al mensaje y muestra el resultado.
```

```
    cantidad_palabras('Este es un mensaje diferente.')
```

```
#Menú principal
```

```
a = 1
```

```
while a == 1:
```

```
    #Crea un menú principal que permita elegir qué tipo de dato se desea capturar.
```

```
    print('\n1. Tupla de Números')
```

```
    print('2. Diccionario de contactos')
```

```
    print('3. Excepciones')
```

```
    print('4. Strings')
```

```
    print('5. Salir\n')
```

```
    #De acuerdo con la elección hecha por el usuario, llama a la función indicada para proceder a su ejecución.
```

```
    try:
```

```
        eleccion = int(input('¿Qué opcion elije?: '))
```

```
        if eleccion == 1:
```

```
            cap_tupla()
```

```
        if eleccion == 2:
```

```
            cap_dic()
```

```
        if eleccion == 3:
```

```
    excepciones()
if eleccion == 4:
    strings()
#Agrega una opción para finalizar la ejecución.
if eleccion == 5:
    a = 0
except:
    print('Intentelo de nuevo')
```