# 软件开发文档

## 一、整体架构

### 1、app/

Info (app/info.py) 类存放配置信息

Kernel (app/kernel.py) 类存放数据信息

Func (app/func.py) 类存放通用函数

其余文件夹按模块划分

### 2、**docs**/

存放文档

### 3、images/

按类别存放图片

### 4、lib/

存放项目通用模块

### 5、qss/

存放qss文件

## 二、新增不同类别的Widget步骤

1、继承lib.TabItemWidget类，完成对应模块

2、 在Info中增加改类别xxx = int\_value，并新增WidgetType[int\_value] = “type\_name”

3、在Kernel中修改WidgetTypeCount和WidgetNameCount

4、在Func的createWidget中导入相应类

5、在images/widgets中放入图标，格式为png

## 三、Widget Id

### 1、what

Widget id是用来和相应widget进行绑定的关键字，通过Func.generateWidgetId (widget\_type)来生成。

### 2、how

在timeline控件中，从上方的icon bar拖入下方区域便会生成对于widget id并创建widget。

当发生复制行为时，生成对于widget id并复制控件（控件内部提供复制函数）

当发生引用行为时，生成对于widget id并引用控件（通过将不同的widget id指向同一widget实现）