

### Téma 3: Řešení lin. approximacích úloh ①

úloha:  $\|Ax \approx b\}$ ,  $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ ,  $b \in \mathbb{C}^n$

→ lin. model je dán obdobou učí

chyby: modelovací, měřené, určování  
dat  $\rightarrow$  FPA nesplňuje, tzn.  $b \notin \text{Im}(A)$

$\begin{array}{c} b \\ \nearrow \\ \text{Im}(A) \end{array}$  (nekompatibilní problém)  $\Rightarrow$  nee.  
přesné řešení  $x \Rightarrow x^* \approx$  nejlepší  
souhlas

oznacení:  
 $\text{Im}(A) = R(A)$  ... image, range A  
 $\text{Ker}(A) = N(A)$  ... jádro, nulový prostor A  
 $\text{rank}(A)$  ... hodnota A

• chyby pouze v b, A - přesné:

idea: najdi nejmenší řešení  $b$  tak, aby  
opravená úloha byla kompatibilní

f? :  $f \in \mathbb{C}^n$ ,  $\|f\|$  malá,  $\|A \overset{\downarrow}{x} = b + f\}$  kompatibilní

$\Rightarrow f = Ax - b =: -r$  ... residuum

$\Rightarrow$  ekvivalentně hledám  $x \in \mathbb{C}^n$  tak,  
aby  $\|b - Ax\|$  byla minimální

def: Nechť  $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ ,  $b \in \mathbb{C}^n$ . Problém nej-  
menších řešení (LS) nazveme úlohu  
nalezení  $x^* \in \mathbb{C}^n$  tak, aby  
 $\min_{f \in \mathbb{C}^n} \|f\|$  za podmínky  $Ax = b + f$ .

$\Leftrightarrow x^* = \underset{x \in \mathbb{C}^n}{\text{argmin}} \|b - Ax\|$

$$b/ker(A^*) = r \in \mathbb{R}$$

$$b/Im(A) = Ax^{LS}$$

zjednač:  $\mathbb{C} = \overbrace{Im(A)}^u \oplus \overbrace{Ker(A^*)}^0$  (2)

$$Im(A) \perp Ker(A^*)$$

$$\Rightarrow b - Ax = \underbrace{b/Im(A)}_{\in Im(A)} - Ax + \underbrace{b/Ker(A^*)}_{\in Ker(A^*)}$$

$$\Rightarrow \|b - Ax\|^2 = \|b/Im(A) - Ax\|^2 + \|b/Ker(A^*)\|^2$$

$$x^{LS} : \|b - Ax^{LS}\|^2 = \theta + \|b/Ker(A^*)\|^2$$

existence a jednoznačnost f a  $x^{LS}$ :

- $f = -r = b/Ker(A^*)$  je jednoznačně určená minimální vzdále b
- $x^{LS}$  existuje vždy a je řešenem oprovené soustavy  $Ax^{LS} = b/Im(A)$
- $x^{LS}$  je určeno ižu  $\Leftrightarrow$  b je  $b/Im(A)$  reprezentat jeho vzdále  $\sim Im(A) \Leftrightarrow$   $\Leftrightarrow A$  má v N sloupců  $\Leftrightarrow \text{rank}(A) = m$

$$A = [a_1 \dots a_m], x^{LS} = \begin{bmatrix} x_1^{LS} \\ \vdots \\ x_m^{LS} \end{bmatrix} \Rightarrow \sum_{i=1}^m x_i^{LS} \cdot a_i = b/Im(A)$$

↑  
koeficienty lineární kombinace

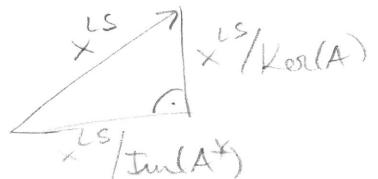
$\Rightarrow x^{LS} = 0 \Leftrightarrow b \perp Im(A) \dots$  perpendikulární k  $Im(A)$  nejsou řešené s modelom A

případ  $\text{rank}(A) < m$ :

negativ LS řešení

$$\text{perpendikulární: } z \in Ker(A) \Rightarrow A(\frac{1}{2} + x^{LS}) = Ax^{LS}$$

$\Rightarrow \exists \infty$  mnoho  $x^{LS}$



$$\begin{aligned}
 \|x^{\text{LS}}\|^2 &= \|x^{\text{LS}}/\text{Im}(A^*)\|^2 + \|x^{\text{LS}}/\text{Ker}(A)\|^2 \quad (3) \\
 &\geq \|x^{\text{LS}}/\text{Im}(A^*)\|^2 \quad \text{a } x^{\text{LS}}/\text{Ker}(A) \text{ je sice} \\
 &\text{LS řešení } Ax \approx b
 \end{aligned}$$

důsledek:  $\exists! x_{\min}^{\text{LS}}$  řešení LS problému  
 s minimální normou a je dáno rovnou  
 $Ax_{\min}^{\text{LS}} = b/\text{Im}(A)$ ,  $x_{\min}^{\text{LS}} \in \text{Im}(A^*)$ .

$D(-\varepsilon)$ :  $\varepsilon$  konstanta

$D(\text{sys})$ : spolu: nechť  $x_1, x_2$  řešení  
 rovnice  $\Rightarrow Ax_1 - Ax_2 = b/\text{Im}(A) - b/\text{Im}(A) = 0$   
 $(x_1 - x_2) \in \text{Im}(A^*)$

$\Rightarrow (x_1 - x_2) \in \text{Ker}(A)$  a následně  $(x_1 - x_2) \in \text{Im}(A^*)$   
 $\Rightarrow x_1 - x_2 = 0 \Rightarrow x_1 = x_2$   $\square$

možné řešení všech LS řešení:  $x_{\min}^{\text{LS}} + \text{Ker}(A)$

• chyby v A i b:

idea: najdi nejmenší řešení  $A, b$  tak, aby některá byla kompatibilní

def: Nechť  $A \in \mathbb{C}^{n \times m}$ ,  $b \in \mathbb{C}^n$ . Problem úplných nejmenších řešení (TLS) nazíváme řešení  $x^{\text{LS}} \in \mathbb{C}^m$  tak, aby

$\min_{\substack{f \in \mathbb{C}^n \\ E \in \mathbb{C}^{n \times m}}} \|E\|_F$  je řešení.  $(A+E)x = b + f$ .

oprava  
modelu

kompatibilní

$$\|A\|_F = \sqrt{\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^m |a_{ij}|^2} \dots \text{Frobeniova norma } A \quad (4)$$

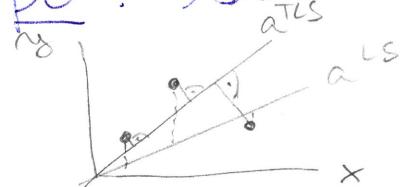
zjednou: TLS problem nemusí mít řešení

$\tilde{x}:$   $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, b = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$  kompatibilní  
 $E = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & \epsilon \end{bmatrix} \Rightarrow (A+E)x = b, \text{ kde } x = \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{1}{\epsilon} \end{bmatrix}, \|E\|_F = \epsilon$

zjednou  $\epsilon \rightarrow 0$ , tak  $\|E\| \rightarrow 0$ , ale neexistuje minimum  
 normy  $\|x\| \xrightarrow{\epsilon \rightarrow 0} \infty$ , sedlou  $x$  není současně  
 apřímnice řešení

- analýza TLS išloby - přes SVD a  
 apřímnici matice  $[E|A]$  maticí  
 menší hodnoty

$\tilde{x}:$  srovnání LS a TLS



$(x_i, y_i), i=1, \dots, n$  ... měřené body

? příručka:  $ax = y$ , kde  $a = ?$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} a \approx \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

LS (lineární regrese): opraví jen x

TLS (orthogonální): opraví obě souřadnice

- další zábechnění:

- řádkové, constraints, nezávislé měření

$\tilde{x}:$  apřímnice funkce  $f(x)$

máme: výběžné hodnoty  $b_i \approx f(x_i)$  v bodech,  $i=1, \dots, m$

chceme:  $f(x) \approx \sum_{s=1}^m c_s \cdot \varphi_s(x)$ , kde  $\varphi_s$  jsou UN funkce

$x_i = x_i \Rightarrow f(x_i) \approx \sum_{s=1}^m c_s \cdot \varphi_s(x_i), i=1, \dots, m$

$$\text{LS: } \min_{c_1, \dots, c_m \in \mathbb{R}} \sum_{i=1}^m (b_i - \sum_{s=1}^m c_s \cdot \varphi_s(x_i))^2$$

$c_s$  - výška dle přesnosti  $b_i$

### 3.1 Metody řešení problémů LS

(5)

Prípad  $\text{rank}(A) = m$ :  $\exists ! x^{\text{LS}}$ ,  $A = \begin{bmatrix} m \\ n \end{bmatrix}$ ,  $n \geq m$

pozorování:  $\|b - Ax^{\text{LS}}\| = \|U^*(b - A^*x)\| + U \in \mathbb{C}^{m \times m}$  nulové

$\Rightarrow$  LS (i TLS) je unitárně invariantní,

$\Leftrightarrow$   $A^*$  mís. transformace dat nemění řešení

• řešení pomocí QR rozkladu:

$$A = QR = \begin{bmatrix} m \\ m \\ m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R_m \\ 0 \end{bmatrix}^{\text{m}} = Q_m R_m \quad \text{ekonomický rozklad}$$

□ □ ■

platí: 1)  $R_m = \begin{bmatrix} m \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^{m \times m}$  je regulární

Dle kur.  $\begin{array}{l} \Rightarrow Q_m = [q_1, \dots, q_m], \text{ span}\{q_1, \dots, q_m\} = \text{Im}(A) \\ \Rightarrow \tilde{Q}_m = [q_{m+1}, \dots, q_m], \text{ span}\{q_{m+1}, \dots, q_m\} = \text{Ker}(A^*) \end{array}$

$$Ax \approx b / Q^*. \Leftrightarrow Rx \approx Q^* b \quad \text{deficiency} \downarrow \approx \text{Im}(A)$$

$$\begin{bmatrix} m \\ m \\ m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R_m \\ 0 \end{bmatrix} \approx \begin{bmatrix} Q_m^* b \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{left. br.} \quad \approx \text{Ker}(A^*)$$

$$\Rightarrow \boxed{R_m x^{\text{LS}} = Q_m^* b} \dots \text{zpětnou substituci}$$

$$\|b - Ax^{\text{LS}}\| = \|\tilde{Q}_m^* b\| \dots \text{velikost řešení}$$

implicitní řešení objektu:  $Q$  rekonstrukce

$$\begin{bmatrix} m \\ m \\ m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A \\ b \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{\text{Horn.} \\ \text{reflex} \\ \text{NEBO}}} \underbrace{H_{m+1} \cdots H_2 H_1}_{\equiv Q^*} \begin{bmatrix} A \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} m \\ m \\ m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R_m \\ Q_m^* b \\ \tilde{Q}_m^* b \end{bmatrix}^{\text{m}}$$

postup následku řešení CGS (MGS):

⑥

→ GS počítal elem. vektor  $A = Q_m R_m$

→ řešilme GS na matici  $[A|b]$

$$[A|b] = \underbrace{[Q_m|q]}_{m \times m} \cdot \underbrace{[R_m|b]}_{m \times m} \quad \text{OG doleb. to proti } q_1, \dots, q_m$$

$\therefore \text{ce je } b_1, b_2?$

CGS (krok m+1):  $\tilde{q} := b - Q_m Q_m^* b \in b / \text{ran}(A^*)$   
 $q := \tilde{q} / \|\tilde{q}\|$

$$\Rightarrow b_1 \equiv Q_m^* b = \begin{bmatrix} q_1^* b \\ \vdots \\ q_m^* b \end{bmatrix}, \quad b_2 = \|\tilde{q}\| = \|b / \text{ran}(A^*)\| = \|b - A x^{\text{LS}}\|$$

shrnutí:  $[A|b] \xrightarrow[\text{MGS}]{\text{CGS}} [Q_m|q] \cdot \begin{bmatrix} R_m | Q_m^* b \\ 0 | \|b - A x^{\text{LS}}\| \end{bmatrix}$   
+ zpětná substituce  $R_m x^{\text{LS}} \equiv Q_m^* b$

plastnost:  $\text{pl}(A) = \frac{\sigma_1}{\sigma_m} = \text{pl}(R_m) \Rightarrow$  je-li singulární čísla  $A$

$\text{pl}(A) < \frac{1}{\epsilon_{\text{mácky}}}$ , že  $R_m$  je numericky regulární a následkem řešení  $\text{CGS}$  je spečliv.

• normální rovnice:

$$A x \approx b / A^*$$

$$\underbrace{A^* A x = A^* b}_{\text{HPD, regulární}} \quad \text{normální rovnice}$$

regulární

plast: Je-li  $\text{rank}(A) = m$ , že  $x^{\text{LS}}$  je řešením normální rovnice  $A^* A x = A^* b$ .

$$\text{D: } A^* A x = A^* b \xrightarrow{A=QR} R^* Q^* Q R x = R^* Q^* b \xrightarrow{Q=Q_m} R^* R_m x = R^* Q_m^* b / R_m^* \Leftrightarrow R_m x = Q_m^* b$$

(7)

## řešení norm. rov.

- sestavení ( $A^*A$ ) je pro m>0 m a m-matice, neboť dostane malou soustavu rovnic
- iterační metody - používám jen m-řešení ( $A^*A)x = A^*(A)x$ )
  - ex. speciální it. metody pro HPD matice
- prvňí metody - Choleskova rozklad
  - $\equiv$  spec. varianta GE pro HPD matice

plaskost: norm. rov. mají mnohem větší počet řešení

$$\mathcal{H}(A^*A) = \frac{\delta_1(A^*A)}{\delta_m(A^*A)} = \frac{\delta_1(A)}{\delta_m(A)} = \frac{\lambda^2}{\lambda_m^2}$$

$\Rightarrow$  plášťlivé, je-li  $\mathcal{H}(A) < \frac{1}{\varepsilon}$  mnoho

## rozšířená matice

$$\begin{bmatrix} I & A^* \\ A & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r \\ x \end{bmatrix} \stackrel{(*)}{=} \begin{bmatrix} b \\ 0 \end{bmatrix}, \quad r = b - Ax$$

$\nwarrow$  sedlobodová matice: regul, herm, indefinitní

plask: Je-li  $\text{rank}(A) = n$ , tak  $x$  je řešení  
|| sedlobodové soustavy míté.

$$\begin{aligned} D: (*) &\Leftrightarrow r + Ax = b \Leftrightarrow r = b - Ax \Leftrightarrow \\ &A^*r = 0 \qquad \qquad \qquad A^*r = 0 \\ &\Leftrightarrow A^*(b - Ax) = 0 \Leftrightarrow A^*Ax = A^*b \quad \square \end{aligned}$$

prípad  $\text{rank}(A) < m$ :  $\exists! x^{\text{LS}}_{\min}$   
 $r := \text{rank}(A)$

• řešení pomocí SVD:

$$A = U \Sigma V^* = U_r \Sigma_r V_r^* \quad \text{U, V - unitární}$$

$\begin{smallmatrix} m \\ m \\ m \end{smallmatrix} \quad \begin{smallmatrix} m \\ m \\ m \end{smallmatrix}$

ekonomický SVD

$$\Sigma = \begin{bmatrix} \sigma_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \sigma_r \end{bmatrix}, \sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq \sigma_r > 0$$

značky:  $U_r$  má ve sloupcích bázi  $\text{Im}(A)$

$$V_r \quad \text{---} \quad \text{bázi } \text{Im}(A^*)$$

odvození: osu:  $x^{\text{LS}}$  - lib. LS řešení

$$Ax^{\text{LS}} = b \mid \text{Im}(A) \quad \text{obprojektor na } \text{Im}(A)$$

$$U_r \Sigma_r V_r^* x^{\text{LS}} = U_r U_r^* b / U_r^*$$

$$\Sigma_r V_r^* x^{\text{LS}} = U_r^* b$$

$$V_r^* x^{\text{LS}} = \Sigma_r^{-1} \cdot U_r^* b \quad \text{zvol. } x^{\text{LS}} \in \text{Im}(A^*)$$



$x^{\text{LS}}$  je min. norm.  $\Leftrightarrow x^{\text{LS}} \in \text{Im}(A^*)$

$\Leftrightarrow \exists y \in \mathbb{C}^r: x^{\text{LS}} = V_r \cdot y$  - obrádění obs(y)

$$\text{vítězný } y: V_r^* V_r y = \Sigma_r^{-1} U_r^* b \Rightarrow$$

$$\Rightarrow x_{\min}^{\text{LS}} = V_r \cdot \Sigma_r^{-1} U_r^* b - \text{je LS řešení s min. normou}$$

def: Matice  $A^+ := V_r \Sigma_r^{-1} U_r^*$  nazíváme

pseudoinverze matice A (Moore-Penroseova)

spec: A-regul.  $\Rightarrow A^+ = A^{-1} = V \Sigma^{-1} U^*$

cestnost: nápadný je SVD je efektivní (O6 transf), ale složit (O(n^3))

- řízení jízdního QR rozhledu: (čtení navigace) (4)  
(obecný postup)

$\exists P \in \mathbb{C}^{m \times m}$  permutation:  $AP = \begin{bmatrix} \tilde{A} & | & \hat{A} \end{bmatrix}$ ,

$$\Rightarrow AP = \frac{1}{m} \left\{ \underbrace{Q_1}_{\text{m-r}} \left[ \underbrace{Q_2}_{\text{m-r}} \right] \right\}_{\text{m-r}} \quad \text{bank}(\hat{A}) = r - p \ln y$$

... ještě se QR základ se sloupcem firetack (např. přes MGS a firetack)

$$\text{Ziel: } Ax \approx b \Leftrightarrow (AP) \underbrace{(P^T x)}_{=: \tilde{x}} \approx b$$

$$[AP|b] \xrightarrow{\text{MGS}} [Q_1|Q_2]^* [AP|b] = \left[ \begin{array}{c|c|c|c} R_1 & R_2 & Q_1^* b \\ \hline 0 & 0 & Q_2^* b \end{array} \right] \begin{cases} r \\ m-r \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} R_1 & R_2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \dot{x} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Q_1^* b \\ Q_2^* b \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{matrix} \text{real part} \\ = 0 \end{matrix}$$

$$\text{Spline } R_1 \hat{x}_1 + R_2 \hat{x}_2 = Q_n^* b \Leftrightarrow \hat{x} = \begin{bmatrix} R_1^{-1}(Q_n^* b - R_2 \hat{x}_2) \\ \hat{x}_2 \end{bmatrix} \quad \text{Izvodit} \Rightarrow \text{vol. 0}$$

shrmst :  $X_{\min}^L = P \begin{bmatrix} R_1^{-1} Q_1^* b \\ 0 \end{bmatrix}$  je LS res. s mejs-  
mensi normen

$$\| \mathbf{b} - \mathbf{Ax}^{\text{LS}} \| = \| \mathbf{Q}_2^* \mathbf{b} - \mathbf{Q}_2^* \mathbf{Ax}^{\text{LS}} \| = \| \mathbf{Q}_2^* \mathbf{b} - \mathbf{Q}_2^* \mathbf{A} \mathbf{x}^{\text{LS}} \| = \| \mathbf{Q}_2^* \mathbf{b} - \mathbf{Q}_2^* \mathbf{A} \mathbf{x}^{\text{LS}} \|_{\text{residuum}}$$

Ansatz: - solle QR für  $\text{rank}(A) = n$

- firebrake is the same (ignited in GE is fireback)