

Téma 3: Řešení lin. approximacích úloh ①

úloha: $\|Ax \approx b\}$, $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$, $b \in \mathbb{C}^n$

→ lin. model je dán obdobou učí

chyby: modelovací, měřené, určování
dat \rightarrow FPA nesplňuje, tzn. $b \notin \text{Im}(A)$

$\begin{array}{c} b \\ \nearrow \\ \text{Im}(A) \end{array}$ (nekompatibilní problém) \Rightarrow nee.
přesné řešení $x \Rightarrow x^* \approx$ nejlepší
souhlas

oznacení:
 $\text{Im}(A) = R(A)$... image, range A
 $\text{Ker}(A) = N(A)$... jádro, nulový prostor A
 $\text{rank}(A)$... hodnota A

• chyby pouze v b, A - přesné:

idea: najdi nejmenší řešení b tak, aby
opravená úloha byla kompatibilní

$f = ?$: $f \in \mathbb{C}^n$, $\|f\|$ malá, $\|A \overset{\downarrow}{x} = b + f\}$ kompatibilní

$\Rightarrow f = Ax - b =: -r$... residuum

\Rightarrow ekvivalentní hledání $x \in \mathbb{C}^n$ tak,
aby $\|b - Ax\|$ byla minimální

def: Nechť $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$, $b \in \mathbb{C}^n$. Problem me-
mensích řešení (LS) nazveme úlohu
nalezení $x^* \in \mathbb{C}^n$ tak, aby
 $\min_{f \in \mathbb{C}^n} \|f\|$ za podmínky $Ax = b + f$.

$\Leftrightarrow x^* = \underset{x \in \mathbb{C}^n}{\text{argmin}} \|b - Ax\|$

$$b/ker(A^*) = r \in \mathbb{R}$$

$$b/Im(A) = Ax^{LS}$$

zjednač: $\mathbb{C} = \overbrace{Im(A)}^u \oplus \overbrace{Ker(A^*)}^0$ (2)

$$Im(A) \perp Ker(A^*)$$

$$\Rightarrow b - Ax = \underbrace{b/Im(A)}_{\in Im(A)} - Ax + \underbrace{b/Ker(A^*)}_{\in Ker(A^*)}$$

$$\Rightarrow \|b - Ax\|^2 = \|b/Im(A) - Ax\|^2 + \|b/Ker(A^*)\|^2$$

$$x^{LS} : \|b - Ax^{LS}\|^2 = \theta + \|b/Ker(A^*)\|^2$$

existence a jednoznačnost f a x^{LS} :

- $f = -r = b/Ker(A^*)$ je jednoznačně určená minimální vzdále b
- x^{LS} existuje vždy a je řešenem oprovené soustavy $Ax^{LS} = b/Im(A)$
- x^{LS} je určeno ižu \Leftrightarrow b je $b/Im(A)$ reprezentat jeho vzdále $\sim Im(A) \Leftrightarrow$ $\Leftrightarrow A$ má v N sloupců $\Leftrightarrow \text{rank}(A) = m$

$$A = [a_1 \dots a_m], x^{LS} = \begin{bmatrix} x_1^{LS} \\ \vdots \\ x_m^{LS} \end{bmatrix} \Rightarrow \sum_{i=1}^m x_i^{LS} \cdot a_i = b/Im(A)$$

↑
koeficienty lineární kombinace

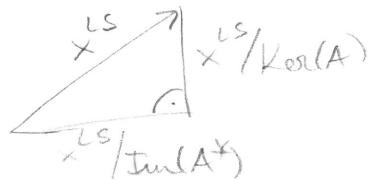
$\Rightarrow x^{LS} = 0 \Leftrightarrow b \perp Im(A) \dots$ perpendikulární k $Im(A)$ nejsou řešené s modelom A

případ $\text{rank}(A) < m$:

negativ LS řešení

$$\text{perpendikulární: } z \in Ker(A) \Rightarrow A(\frac{1}{2} + x^{LS}) = Ax^{LS}$$

$\Rightarrow \exists \infty$ mnoho x^{LS}



(3)

$$\|x^{LS}\|^2 = \|x^{LS}/\text{Im}(A^*)\|^2 + \|x^{LS}/\text{Ker}(A)\|^2$$

$\geq \|x^{LS}/\text{Ker}(A)\|$ a $x^{LS}/\text{Ker}(A)$ je sice

LS řešení $Ax \approx b$

důsledek: $\exists! x_{\min}^{LS}$ řešení LS problému

s minimální normou a je dáno rovnou

$$A x_{\min}^{LS} = b/\text{Im}(A), x_{\min}^{LS} \in \text{Im}(A^*)$$

$D(\cdot)$: \mathbb{R} konstrukce

$D(\text{sys})$: systém: nechť ex. x_1, x_2 řešení

$$\text{rovnosti rávne} \Rightarrow Ax_1 - Ax_2 = b/\text{Im}(A) - b/\text{Im}(A) \\ (x_1 - x_2) \in \text{Im}(A^*)$$

$$\Rightarrow (x_1 - x_2) \in \text{Ker}(A) \text{ a rovnocenné } (x_1 - x_2) \in \text{Im}(A^*)$$

$$\Rightarrow x_1 - x_2 = 0 \Rightarrow x_1 = x_2$$

□

možnosti všech LS řešení: $x_{\min}^{LS} + \text{Ker}(A)$

• chyby v A i b :

idea: najdi nejmenší keraci A , b a f , aby kloha byla kompatibilní

def: Nechť $A \in \mathbb{C}^{n \times m}$, $b \in \mathbb{C}^n$. Problem úplných nejmenších řešení (TLS) nazíváme všechna řešení $x^{LS} \in \mathbb{C}^m$ tak, aby

$$\min_{\substack{f \in \mathbb{C}^m \\ E \in \mathbb{C}^{n \times m}}} \|b - E\|_F \text{ za podm. } (A+E)x = b + f.$$

oprava
modelu

kompatibilní

$$\|A\|_F = \sqrt{\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^m |a_{ij}|^2} \dots \text{Frobeniova norma } A \quad (4)$$

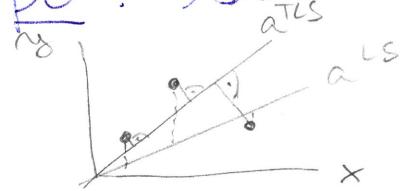
zjednou: TLS problem nemusí mít řešení

$\tilde{x}:$ $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, b = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ kompatibilní
 $E = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & \epsilon \end{bmatrix} \Rightarrow (A+E)x = b$, kde $x = \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{1}{\epsilon} \end{bmatrix}, \|E\|_F = \epsilon$

zjednou $\epsilon \rightarrow 0$, tak $\|E\| \rightarrow 0$, ale neexistuje minimum
 matic $\|x\| \rightarrow \infty$, sedle x není smysluplná
 . . . apřímnice řešení

- analýza TLS išloby - přes SVD a
 apřímnici matice $[E|A]$ maticí
 menší hodnoty

$\tilde{x}:$ srovnání LS a TLS



$(x_i, y_i), i=1, \dots, n$... měřené body

? příručka: $ax = y$, kde $a = ?$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} a \approx \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

LS (lineární regrese): opraví jen x

TLS (orthogonální): opraví obě souřadnice

- další zábechnění:

- řádkové, constraints, nejblíže měřený

$\tilde{x}:$ apřímnice funkce $f(x)$

máme: výběžné hodnoty $b_i \approx f(x_i)$ v bodech, $i=1, \dots, m$

chceme: $f(x) \approx \sum_{s=1}^m c_s \cdot \varphi_s(x)$, kde φ_s jsou UN funkce

$x_i = x_i \Rightarrow f(x_i) \approx \sum_{s=1}^m c_s \cdot \varphi_s(x_i), i=1, \dots, m$

$$\text{LS: } \min_{c_1, \dots, c_m \in \mathbb{R}} \sum_{i=1}^m (b_i - \sum_{s=1}^m c_s \cdot \varphi_s(x_i))^2$$

c_s - výška dle přesnosti b_i

3.1 Metody řešení problémů LS

(5)

Prípad $\text{rank}(A) = m$: $\exists ! x^{\text{LS}}$, $A = \begin{bmatrix} m \\ n \end{bmatrix}$, $n \geq m$

pozorování: $\|b - Ax^{\text{LS}}\| = \|U^*(b - A^*x)\| + U \in \mathbb{C}^{m \times m}$ nulové

\Rightarrow LS (i TLS) je unitárně invariantní,

\Leftrightarrow A^* mís. transformace dat nemění řešení

• řešení pomocí QR rozkladu:

$$A = QR = \begin{bmatrix} m \\ m \\ m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R_m \\ 0 \end{bmatrix}^{\text{m}} = Q_m R_m \quad \text{ekonomický rozklad}$$

□ □ ■

plášť: 1, $R_m = \begin{bmatrix} m \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^{m \times m}$ je regulární

Dle kur. $\begin{array}{l} \Rightarrow Q_m = [q_1, \dots, q_m], \text{ span}\{q_1, \dots, q_m\} = \text{Im}(A) \\ \Rightarrow \tilde{Q}_m = [q_{m+1}, \dots, q_m], \text{ span}\{q_{m+1}, \dots, q_m\} = \text{Ker}(A^*) \end{array}$

$$Ax \approx b / Q^*. \Leftrightarrow Rx \approx Q^* b \quad \text{deficiency} \downarrow \approx \text{Im}(A)$$

$$\begin{bmatrix} m \\ m \\ m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R_m \\ 0 \end{bmatrix} \approx \begin{bmatrix} Q_m^* b \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{left. br.} \quad \approx \text{Ker}(A^*)$$

$$\Rightarrow \boxed{R_m x^{\text{LS}} = Q_m^* b} \dots \text{zpětnou substituci}$$

$$\|b - Ax^{\text{LS}}\| = \|\tilde{Q}_m^* b\| \dots \text{velikost řešení}$$

implicitní řešení objektu: Q rekonstrukce

$\begin{bmatrix} m \\ m \\ m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A \\ b \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{Horn. refleks.}} H_{m+1} \cdot H_2 H_1 \cdot [A \mid b] = \begin{bmatrix} m \\ m \\ m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R_m & Q_m^* b \\ 0 & \tilde{Q}_m^* b \end{bmatrix} \quad \text{NEBO}$

$\xrightarrow{\text{Giv. rotace}}$

postup následku řešení CGS (MGS):

⑥

→ GS počítal elem. vektor $A = Q_m R_m$

→ řešilme GS na matici $[A|b]$

$$[A|b] = \underbrace{[Q_m|q]}_{m \times 1} \cdot \underbrace{[R_m|b]}_{m \times m} \quad \text{OG doleb. to proti } q_1, \dots, q_m$$

$\therefore \text{ce je } b_1, b_2?$

CGS (krok m+1): $\tilde{q} := b - Q_m Q_m^* b \in b / \text{ran}(A^*)$
 $q := \tilde{q} / \|\tilde{q}\|$

$$\Rightarrow b_1 \equiv Q_m^* b = \begin{bmatrix} q_1^* b \\ \vdots \\ q_m^* b \end{bmatrix}, \quad b_2 = \|\tilde{q}\| = \|b / \text{ran}(A^*)\| = \|b - A x^{\text{LS}}\|$$

shrnutí: $[A|b] \xrightarrow[\text{MGS}]{\text{CGS}} [Q_m|q] \cdot \begin{bmatrix} R_m | Q_m^* b \\ 0 | \|b - A x^{\text{LS}}\| \end{bmatrix}$
+ zpětná substituce $R_m x^{\text{LS}} \equiv Q_m^* b$

plastnost: $\text{pl}(A) = \frac{\sigma_1}{\sigma_m} = \text{pl}(R_m) \Rightarrow$ je-li singulární čísla A

$\text{pl}(A) < \frac{1}{\epsilon_{\text{mácky}}}$, že R_m je numericky regulární a následkem řešení CGS je spečliv.

• normální rovnice:

$$A x \approx b / A^*$$

$$\underbrace{A^* A x = A^* b}_{\text{HPD, regulární}} \quad \text{normální rovnice}$$

regulární

plast: Je-li $\text{rank}(A) = m$, že x^{LS} je řešením normální rovnice $A^* A x = A^* b$.

$$\text{D: } A^* A x = A^* b \xrightarrow{A=QR} R^* Q^* Q R x = R^* Q^* b \xrightarrow{Q=Q_m} R^* R_m x = R^* Q_m^* b / R_m^* \Leftrightarrow R_m x = Q_m^* b$$

(7)

řešení norm. rov.

- sestavení (A^*A) je pro m>0 m a m-matice, neboť dostane malou soustavu rovnic
- iterační metody - používám jen m-řešení ($A^*A)x = A^*(A)x$)
 - ex. speciální it. metody pro HPD matice
- prvňí metody - Choleskiho rozklad
 - \equiv spec. varianta GE pro HPD matice

plaskost: norm. rov. mají mnohem větší počet řešení

$$\mathcal{H}(A^*A) = \frac{\delta_1(A^*A)}{\delta_{\text{ml}}(A^*A)} = \frac{\delta_1(A)}{\delta_{\text{ml}}(A)} = \frac{\mathcal{H}(A)}{\mathcal{H}(A)}$$

\Rightarrow plášlivé, je-li $\mathcal{H}(A) < \frac{1}{\varepsilon}$ mnoho

rozšířená matice

$$\begin{bmatrix} I & A^* \\ A & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r \\ x \end{bmatrix} \stackrel{(*)}{=} \begin{bmatrix} b \\ 0 \end{bmatrix}, \quad r = b - Ax$$

\nwarrow sedlobodová matice: regul, herm, indefinitní

plask: Je-li $\text{rank}(A) = n$, tak x je řešením sedlobodové soustavy mžde.

$$\begin{aligned} D: (*) \Leftrightarrow r + Ax = b \Leftrightarrow r = b - Ax \Leftrightarrow \\ A^*r = 0 \qquad \qquad \qquad A^*r = 0 \\ \Leftrightarrow A^*(b - Ax) = 0 \Leftrightarrow A^*Ax = A^*b \quad \square \end{aligned}$$

Prípad $\text{rank}(A) < m$: $\exists! x^{\text{LS}}_{\min}$ (8)

$$n := \text{rank}(A)$$

• riešení pomocí SVD:

$$A = U \Sigma V^* = U_n \Sigma_n V_n^* \quad \text{U, V - unitární}$$

$\begin{smallmatrix} m \times m \\ m \times m \\ m \times m \end{smallmatrix} \quad \begin{smallmatrix} m \times m \\ m \times m \end{smallmatrix} \quad \begin{smallmatrix} m \times m \\ m \times m \end{smallmatrix}$

ekonomický SVD

$$\Sigma = \begin{bmatrix} \sigma_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \sigma_n \end{bmatrix}, \sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq \sigma_n > 0$$

zameň: U_n má ne-slepček bázi $\text{Im}(A)$

$$V_n^* \quad \text{---} \quad \text{bázi } \text{Im}(A^*)$$

odvození: $\text{ozn: } x^{\text{LS}} \text{- lib. LS riešení}$

$$Ax^{\text{LS}} = b / R(A) \quad \text{obprojektor na } \text{Im}(A)$$

$$U_n \Sigma_n V_n^* x^{\text{LS}} = \underbrace{U_n U_n^*}_{} b / U_n^*$$

$$\Sigma_n V_n^* x^{\text{LS}} = U_n^* b$$

$$V_n^* x^{\text{LS}} = \Sigma_n^{-1} \cdot U_n^* b \quad \text{resp. } x^{\text{LS}} \in \text{Im}(A^*)$$

x^{LS} je min. norm. $\Leftrightarrow x^{\text{LS}} \in \text{Im}(A^*)$

$\Leftrightarrow \exists y \in \mathbb{C}^n: x^{\text{LS}} = V_n y$ - obrádka dle (8)

$$\text{náčrt } y: \underbrace{V_n^* V_n}_{} y = \Sigma_n^{-1} U_n^* b \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \underbrace{x^{\text{LS}}}_{x^{\text{min}}} = V_n \cdot \Sigma_n^{-1} U_n^* b \quad \text{- je LS riešení}$$

s min. normou

def: Matice $A^+ := V_n \Sigma_n^{-1} U_n^*$ nazívame

pseudoinverzne matice A (Moore-Penroseove)

spec: A -regul. $\Rightarrow A^+ = A^{-1}$

cestnosť: nájdeť rieš. SVD je efektívnejšie (O6 transf.), ale složk. $O(n^3)$

- řešení jmenovit QR rozhledu: (čtení návíc) (4)
(obecný postup)

$\exists P \in \mathbb{C}^{m \times m}$ permutation: $AP = \begin{bmatrix} \tilde{A} & | & \hat{A} \end{bmatrix}$,

$$\Rightarrow AP = \frac{1}{m} \left\{ \underbrace{Q_1}_{\text{m-r}} \left[\underbrace{Q_2}_{\text{m-r}} \right] \right\}_{\text{m-r}} \quad \text{bank}(\hat{A}) = r - p \ln y$$

... ještě se QR základ se sloupcem firetack (např. přes MGS a firetack)

$$\text{Ziel: } Ax \approx b \Leftrightarrow (AP) \underbrace{(P^T x)}_{=: \tilde{x}} \approx b$$

$$[AP|b] \xrightarrow{\text{MGS}} [Q_1|Q_2]^* [AP|b] = \left[\begin{array}{c|c|c|c} R_1 & R_2 & Q_1^* b \\ \hline 0 & 0 & Q_2^* b \end{array} \right] \begin{cases} r \\ m-r \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} R_1 & R_2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \dot{x} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Q_1^* b \\ Q_2^* b \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{matrix} \text{real part} \\ = 0 \end{matrix}$$

$$\text{Spline } R_1 \hat{x}_1 + R_2 \hat{x}_2 = Q_n^* b \Leftrightarrow \hat{x} = \begin{bmatrix} R_1^{-1}(Q_n^* b - R_2 \hat{x}_2) \\ \hat{x}_2 \end{bmatrix} \quad \text{Izvodit} \Rightarrow \text{vol. 0}$$

shrmst : $X_{\min}^L = P \begin{bmatrix} R_1^{-1} Q_1^* b \\ 0 \end{bmatrix}$ je LS res. s mejs-
mensi normen

Ansatz: - sehr QR für $\text{rank}(A) = n$

- firebrake is the same (ignited in GE is fireback)