

## Penjelasan

### Penjelasan Desain UI

Untuk yang pertama memakai Header 9 dengan background berwarna hitam dilanjutkan dengan di bawah nya Header 9 dengan teks Project Akhir Semester.

Untuk button (menghitung) dan ada 6 Rule yang digunakan

Rule 1 : Jika masa kerja Baru dan Gaji Sedikit maka bonus sedikit

Rule 2 : Jika masa kerja baru dan Gaji Banyak maka bonus sedikit

Rule 3 : Jika masa kerja sedang dan gaji sedikit maka bonus sedikit

Rule 4 : Jika masa kerja sedang dan gaji ~~sedikit~~ <sup>Banyak</sup> maka bonus banyak

Rule 5 : Jika masa kerja lama dan gaji sedikit maka bonus banyak

Rule 6 : Jika masa kerja lama dan gaji banyak maka bonus banyak

### Use case Diagram

Berdasarkan Perancangan yang saya buat hanya terdapat 1 data Ruler karyawan dan

### 2 Activity Diagram

Dalam tahap ini ada beberapa proses aktivasi yang menggambarkan aktivitas sistem menghitung bonus karyawan.

Tampilan website - yaitu tampilan / Halaman website menghitung bonus karyawan

1. menghitung bonus karyawan yaitu untuk menghitung bonus dan ada data untuk menghitung - masa kerja - gaji dalam satuan juta

1. masa kerja karyawan dan gaji karyawan yaitu ada beberapa data data tersebut dibagi menjadi 2 Rules

### 3. Sequence Diagram

Menjelaskan interaksi objek yang disusun dalam urutan. Diagram ini secara khusus bersosialisasi dengan use case diagram memperhatikan tahap demi tahap

## Class diagram

- tabel karyawan

mata kerja (dalam tarunan)

gaji karyawan (dalam satuan juta)

di atas yaitu ~~untuk~~ untuk mengetahui berapa besar bonus yang di terima oleh karyawan

- untuk kriteria di dalamnya ada 6 Rules