مدرس: دكتر فاطمه بهارىفرد

انشکدهی مهندسی کامپیوتر

## فصل دوم

## تمرین دوم محاسبات عددی

۱- تابعی به صورت  $x - e^{-x} = 0$  داریم مطلوب است محاسبه ریشه این تابع با کمک روش بولزانو در بازهی [0,1]. (۱۰ نمره)

۲- با کمک روش نیوتن رافسون  $x_2$  را برای معادله ی  $x_2$  -3=0 بیابید،  $x_2$  بیابید،  $x_3$  -7x + 8x -3=0 بیابید،  $x_2$  بیابید،  $x_3$  -7x + 8x -3=0 بیابید،  $x_2$  (۱۰) نمره)

ب) با کمک روش نیوتن رافسون ریشه ی معادله  $g(x)=x^4-5x^3+9x+3=0$  را تا شش رقم اعشار در بازه ی  $g(x)=x^4-5x^3+9x+3=0$  اعشار در بازه ی  $g(x)=x^4-5x^3+9x+3=0$ 

۳- مطلوب است محاسبه ی 5-  $2x^3 - 2x^3 - 2x^3$  با استفاده از روش نابه جایی در بازه ی  $f(x) = 2x^3 - 2x^3 - 2x^3$  در هفت گام. (۲۰ نمره)

۴- معادله درجه دوم  $x^2-x+8=0$  با حدس اولیه 1 و 2 تعریف شده است، مطلوب است محاسبه مقدار  $x^2-x+8=0$  با استفاده از روش سکانت. (۱۰ نمره)

g(x) در فاصله  $f(x)=x^2+x-1$  در فاصله  $f(x)=x^2+x-1$  به روش نقطه ثابت، کدام انتخاب برای  $f(x)=x^2+x-1$  شرایط همگرایی را دارد؟ (لطفا پاسخ کامل و دلیل رد یا انتخاب هر یک از گزینه ها را بنویسید). (۲۵ نمره)

$$g_1(x) = \frac{x^2+1}{2x+1}$$
 (1)

$$g_2(x) = \frac{1}{x+1} (\Upsilon$$

$$g_3(x)=\sqrt{1-x}$$
 ( $^{r}$ 

$$g_4(x) = 1 - x^2 ($$

 $f(x)=ax^3+bx^2+dx+c$  کد الگوریتم روش هورنر را به ازای ورودی های متفاوت برای معادله  $(x)=ax^3+bx^2+dx+c$  (به زبان پایتون) پیادهسازی نمایید. (۱۵ نمره)

c در ابتدا از کاربر چهار تا ورودی دریافت کنید که ضرایب معادله فوق هستند (به ترتیب a و b و c را دریافت کنید )  $x_0$  ( هم گرفته و در نهایت حاصل جواب را نمایش دهید.

برای مثال اگر از کاربر چهار عدد به ترتیب 1-,2, 6, 2, -1 (اعداد را از چپ به راست بخوانید) از ورودی دریافت کنید و  $\mathbf{x}_0 = \mathbf{x}_0 = \mathbf{x}_0$  باشد، برای معادله  $\mathbf{x}_0 = \mathbf{x}_0 = \mathbf{x}_0$  شما در خروجی عدد 5 را مشاهده میکنید.

(این سوال به صورت دستی بررسی میشود و راه و الگوریتم پیش گرفته مهم است.)