

Conception UML et application Java

Anatole CURLIER
anatole.curlier@edu.esiee.fr

Damien ORNY
damien.orny@edu.esiee.fr

Nicolas BARTHELEMY
nicolas.barthelemy@edu.esiee.fr

Yoann IBORRA
yoann.iborra@edu.esiee.fr

20 décembre 2015

Table des matières

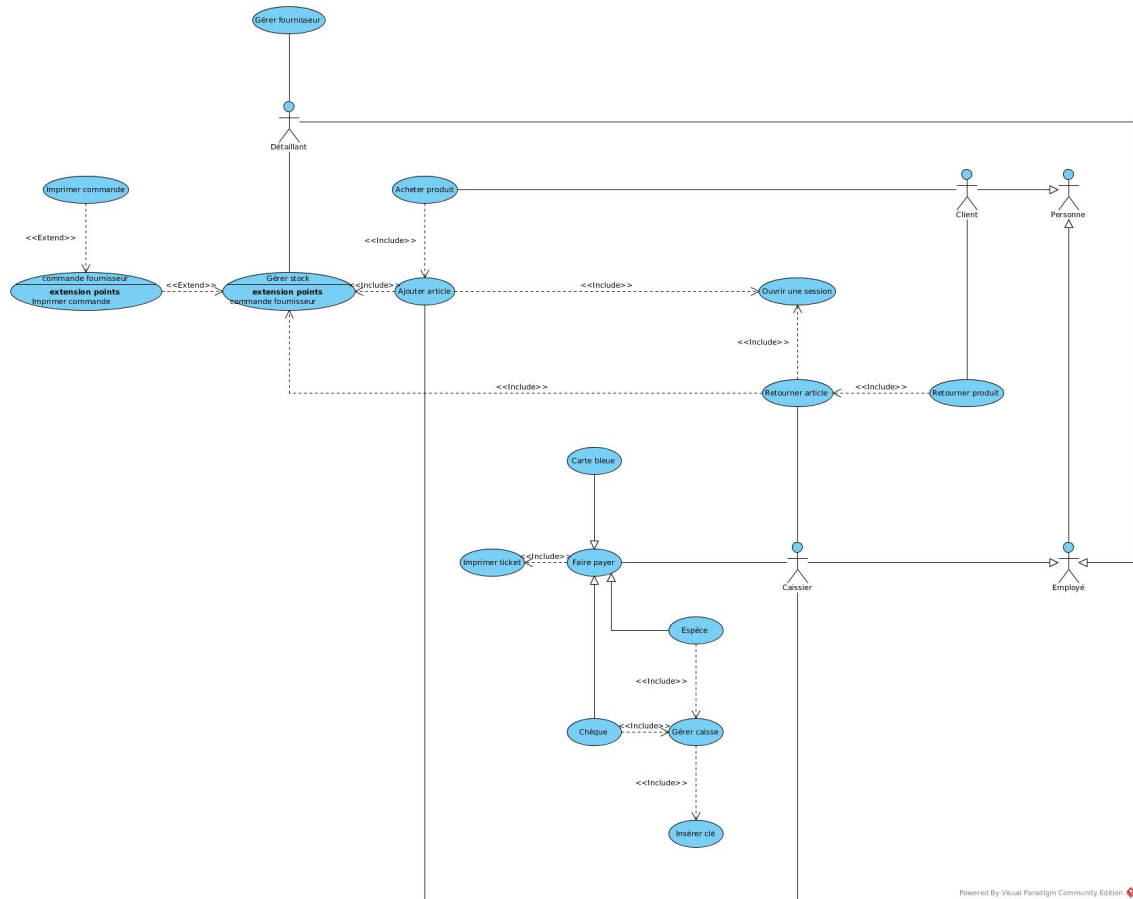
1	Phase d'analyse	4
1.1	Etape 1 : Capture des exigences fonctionnelles	4
1.1.1	Diagramme des cas d'utilisations	4
1.1.2	Fiches descriptives des cas d'utilisations	4
1.1.3	Schéma de navigation général	4
1.2	Etape 2 : Étude du modèle statique	4
1.2.1	Première ébauche du diagramme de classe	4
1.2.2	Dictionnaire des données	4
1.3	Etape 3 : Étude du modèle dynamique	4
1.3.1	Cas d'utilisations détaillés	4
2	Synthèse de la phase d'analyse	5
3	Phase de conception	6
3.1	Etape 1 : Conception générale	6
3.1.1	Répartition en paquetages	6
3.1.2	Choix technologique	6
3.1.3	Diagramme de composant	6
3.1.4	Diagramme de déploiement	6
3.2	Etape 2 : Conception détaillée	6
3.2.1	Diagramme de classe technique	6
3.2.2	Aspect MVC	6

Introduction

1 Phase d'analyse

1.1 Etape 1 : Capture des exigences fonctionnelles

1.1.1 Diagramme des cas d'utilisations



1.1.2 Fiches descriptives des cas d'utilisations

1.1.3 Schéma de navigation général

1.2 Etape 2 : Étude du modèle statique

1.2.1 Première ébauche du diagramme de classe

1.2.2 Dictionnaire des données

1.3 Etape 3 : Étude du modèle dynamique

1.3.1 Cas d'utilisations détaillés

2 Synthèse de la phase d'analyse

3 Phase de conception

3.1 Etape 1 : Conception générale

3.1.1 Répartition en paquetages

3.1.2 Choix technologique

3.1.3 Diagramme de composant

3.1.4 Diagramme de déploiement

3.2 Etape 2 : Conception détaillée

3.2.1 Diagramme de classe technique

3.2.2 Aspect MVC

Conclusion