# Conception UML et application Java

Anatole CURLIER anatole.curlier@edu.esiee.fr

 ${\bf Nicolas~BARTHELEMY} \\ {\bf nicolas.barthelemy@edu.esiee.fr}$ 

 $\begin{array}{c} {\rm Damien~ORNY} \\ {\rm damien.orny@edu.esiee.fr} \end{array}$ 

Yoann IBORRA yoann.iborra@edu.esiee.fr

 $21~{\rm d\acute{e}cembre}~2015$ 

## Table des matières

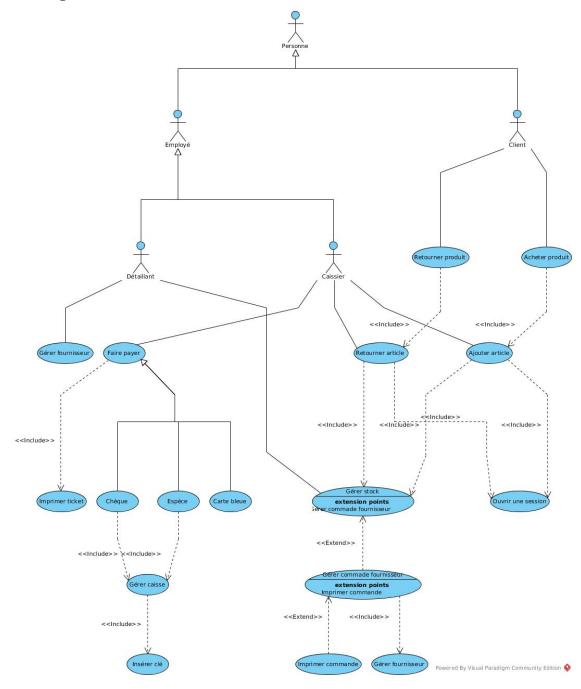
1	Pha	se d'analyse	4
	1.1	Etape 1 : Capture des exigences fonctionnelles	4
		1.1.1 Diagramme des cas d'utilisations	4
			5
			18
	1.2		18
			18
			18
	1.3		18
			18
2	Ū		19
3	Pha		20
	3.1	Etape 1 : Conception générale	20
		9.1.1 D(	~ ~
		3.1.1 Répartition en paquetages	20
		1 1 0	20 20
		3.1.2 Choix technologique	
		3.1.2 Choix technologique	20
	3.2	3.1.2 Choix technologique 2   3.1.3 Diagramme de composant 2   3.1.4 Diagramme de déploiement 2	20 20
	3.2	3.1.2 Choix technologique 2   3.1.3 Diagramme de composant 2   3.1.4 Diagramme de déploiement 2   Etape 2 : Conception détaillée 2	20 20 20

## Introduction

## 1 Phase d'analyse

### 1.1 Etape 1 : Capture des exigences fonctionnelles

#### 1.1.1 Diagramme des cas d'utilisations



#### 1.1.2 Fiches descriptives des cas d'utilisations

Cas d'utilisation "Gérer stock"

Cas d'utilisation "Gérer commande fournisseur"

💙 Cas d'utilisation "Gérer fournisseur"

Cas d'utilisation "Imprimer commande"

Cas d'utilisation "Acheter un produit"

Cas d'utilisation "Retourner un produit"

Cas d'utilisation "Ajouter un article"

Cas d'utilisation "Retourner un article"

Cas d'utilisation "Faire payer"

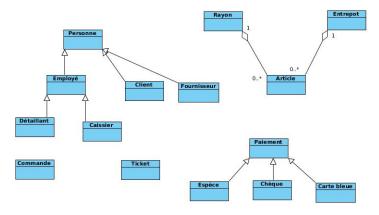
Cas d'utilisation "Imprimer ticket"

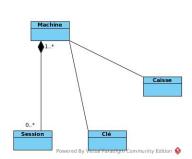
Cas d'utilisation "Ouvrir une session"

Cas d'utilisation "Gérer caisse"

Cas d'utilisation "Insérer clé"

- 1.1.3 Schéma de navigation général
- 1.2 Etape 2 : Étude du modèle statique
- ${\bf 1.2.1} \quad {\bf Première \ \'ebauche \ du \ diagramme \ de \ classe}$





- 1.2.2 Dictionnaire des données
- 1.3 Etape 3 : Étude du modèle dynamique
- 1.3.1 Cas d'utilisations détaillés

2 Synthèse de la phase d'analyse

### 3 Phase de conception

- 3.1 Etape 1 : Conception générale
- 3.1.1 Répartition en paquetages
- 3.1.2 Choix technologique
- 3.1.3 Diagramme de composant
- 3.1.4 Diagramme de déploiement
- 3.2 Etape 2 : Conception détaillée
- 3.2.1 Diagramme de classe technique
- 3.2.2 Aspect MVC

## Conclusion