

# Conception UML et application Java

Anatole CURLIER  
[anatole.curlier@edu.esiee.fr](mailto:anatole.curlier@edu.esiee.fr)

Damien ORNY  
[damien.orny@edu.esiee.fr](mailto:damien.orny@edu.esiee.fr)

Nicolas BARTHELEMY  
[nicolas.barthelemy@edu.esiee.fr](mailto:nicolas.barthelemy@edu.esiee.fr)

Yoann IBORRA  
[yoann.iborra@edu.esiee.fr](mailto:yoann.iborra@edu.esiee.fr)

20 décembre 2015

# Table des matières

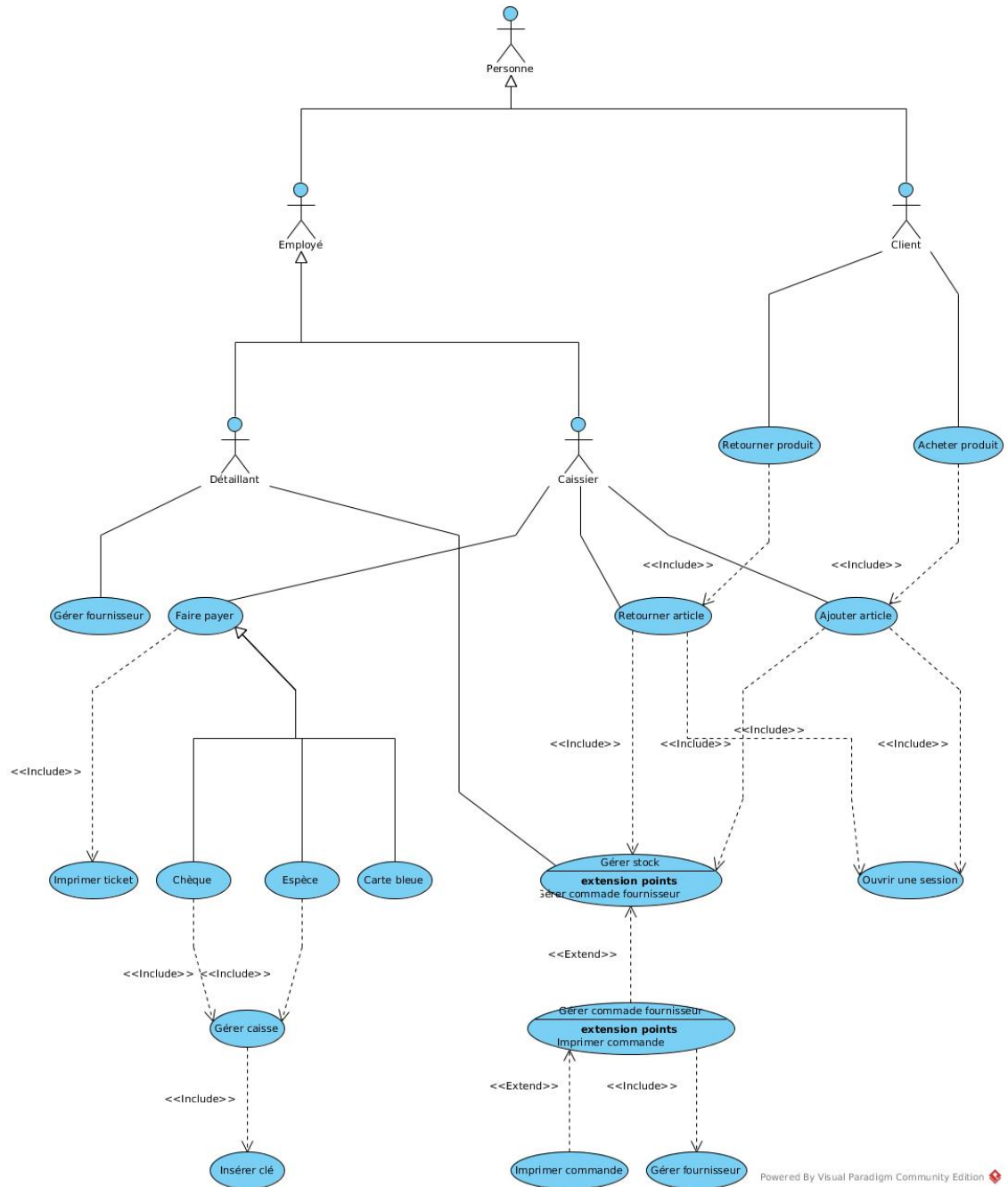
<b>1</b>	<b>Phase d'analyse</b>	<b>4</b>
1.1	Etape 1 : Capture des exigences fonctionnelles . . . . .	4
1.1.1	Diagramme des cas d'utilisations . . . . .	4
1.1.2	Fiches descriptives des cas d'utilisations . . . . .	5
1.1.3	Schéma de navigation général . . . . .	18
1.2	Etape 2 : Étude du modèle statique . . . . .	18
1.2.1	Première ébauche du diagramme de classe . . . . .	18
1.2.2	Dictionnaire des données . . . . .	18
1.3	Etape 3 : Étude du modèle dynamique . . . . .	18
1.3.1	Cas d'utilisations détaillés . . . . .	18
<b>2</b>	<b>Synthèse de la phase d'analyse</b>	<b>19</b>
<b>3</b>	<b>Phase de conception</b>	<b>20</b>
3.1	Etape 1 : Conception générale . . . . .	20
3.1.1	Répartition en paquetages . . . . .	20
3.1.2	Choix technologique . . . . .	20
3.1.3	Diagramme de composant . . . . .	20
3.1.4	Diagramme de déploiement . . . . .	20
3.2	Etape 2 : Conception détaillée . . . . .	20
3.2.1	Diagramme de classe technique . . . . .	20
3.2.2	Aspect MVC . . . . .	20

## Introduction

# 1 Phase d'analyse

## 1.1 Etape 1 : Capture des exigences fonctionnelles

### 1.1.1 Diagramme des cas d'utilisations



### 1.1.2 Fiches descriptives des cas d'utilisations

♥ Cas d'utilisation "Gérer stock"

♥ Cas d'utilisation "Gérer commande fournisseur"

♥ Cas d'utilisation "Gérer fournisseur"

♥ Cas d'utilisation "Imprimer commande"



♥ Cas d'utilisation "Acheter un produit"

♥ Cas d'utilisation "Retourner un produit"

♥ Cas d'utilisation "Ajouter un article"

♥ Cas d'utilisation "Retourner un article"

♥ Cas d'utilisation "Faire payer"

♥ Cas d'utilisation "Imprimer ticket"

♥ Cas d'utilisation "Ouvrir une session"

♥ Cas d'utilisation "Gérer caisse"



♥ Cas d'utilisation "Insérer clé"

**1.1.3 Schéma de navigation général**

**1.2 Etape 2 : Étude du modèle statique**

**1.2.1 Première ébauche du diagramme de classe**

**1.2.2 Dictionnaire des données**

**1.3 Etape 3 : Étude du modèle dynamique**

**1.3.1 Cas d'utilisations détaillés**

## 2 Synthèse de la phase d'analyse

### **3 Phase de conception**

#### **3.1 Etape 1 : Conception générale**

##### **3.1.1 Répartition en paquetages**

##### **3.1.2 Choix technologique**

##### **3.1.3 Diagramme de composant**

##### **3.1.4 Diagramme de déploiement**

#### **3.2 Etape 2 : Conception détaillée**

##### **3.2.1 Diagramme de classe technique**

##### **3.2.2 Aspect MVC**

## Conclusion