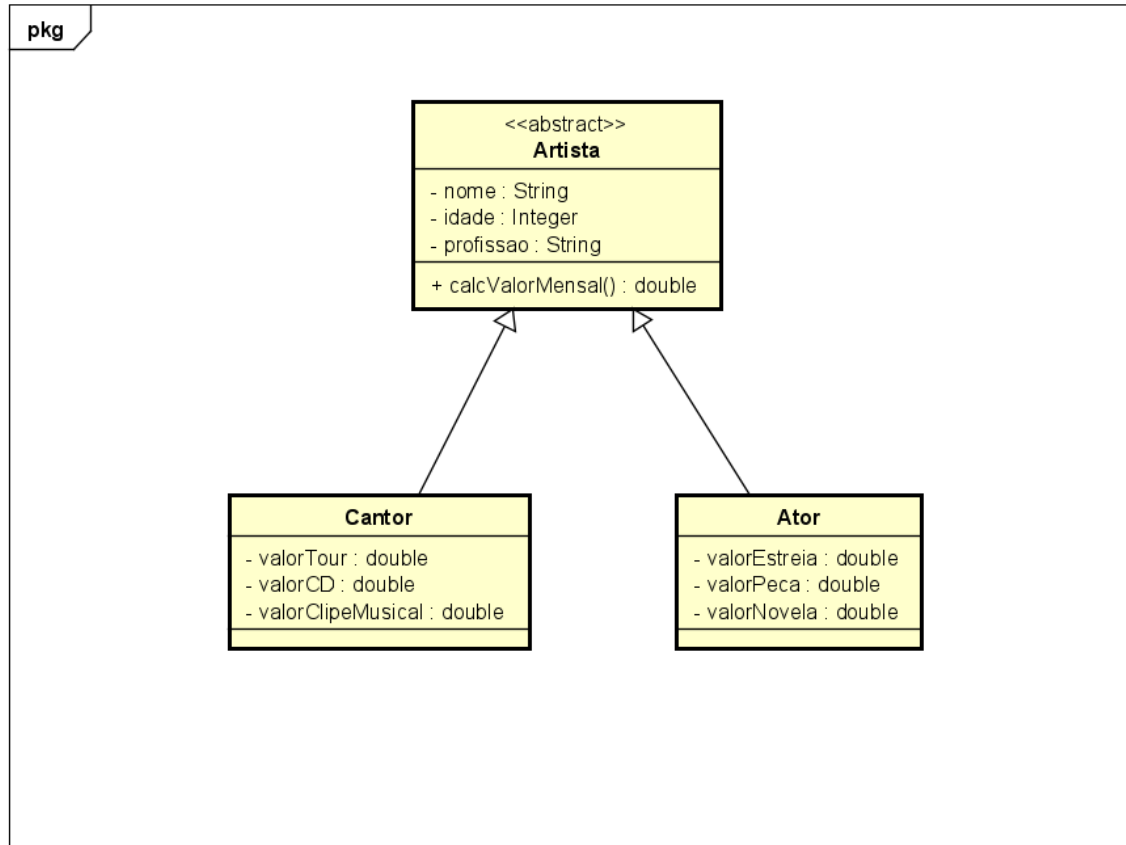


Projeto individual – Sprint 1

Guilherme Nunes dos Santos - 01192115



Estrutura de Dados e Armazenamento

Meu projeto é baseado no mundo das celebridades. Com isso, temos uma classe abstrata chamada Artista e duas classes que herdam dela, Cantor e Ator.

Utilizei o método calcValorMensal() para fazer a soma de seus lucros e definir qual seria a renda do mês de determinado Artista.

Porém, sabemos que as celebridades têm uma equipe que os auxilia em praticamente tudo atrás das câmeras. Então é realizado um desconto do valor mensal deste artista para pagar seus funcionários.

- O desconto de cantores é de 30% do valor total.
- O desconto de atores é de 20% do valor total.

Técnicas de programação WEB

Criei uma classe chamada `ArtistasController` que contém uma lista que chamada `artistas`. Ela é usada para guardar os dados inseridos através do método `PostMapping`.

Dentro da classe controller existem 5 endpoints:

- **`getArtista()`** : Este método retorna um JSON com todos os itens inseridos dentro da lista `artistas`.
- **`recuperarArtista()`** : Este método retorna um artista específico que está dentro desta lista, fazendo a busca através do seu "id" que é basicamente a posição que ele está.
- **`cadastrarCantor()`** : Este método adiciona um cantor à lista `artistas` através do `PostMapping`.
- **`cadastrarAtor()`** : Este método adiciona um ator à lista `artistas` através do `PostMapping`.
- **`excluirArtista()`** : Este método deleta um artista da lista através de seu "id", que como assim como no método `recuperarArtista()` é a sua posição na lista.