```
1
 2
 3
                     STRUCTS DE RETA E SEGMENTO DE RETA
 4
 5
 6
 7
 8
 9
     struct line{
10
11
12
13
             Reta no tratamento vetorial. Obedece a equação: X = p0 + u*V
14
15
             p0: ponto inicial da reta
             V: vetor diretor da reta
16
17
18
             onde um ponto X pertence a reta se existe um escalar > u < que satisfaz a
                                                                                            ₽
             equação.
19
20
             A equacao acima pode ser desmembrada em 2(ou 3 se estiver no espaço
                                                                                            ₽
             tridimensional) equações paramétricas:
21
22
             x = x0 + u*V.x
23
             y = y0 + u*V.y
24
25
             Se o sistema puder ser resolvido com duas coordenadas x e y, significa que ⊋
             o ponto (x, y) pertence à reta
26
27
         */
28
29
         pv p0, vec;//p: p0 da formula acima. vec: V da fórmula acima
         line(){p0=vec=pv();}
30
31
         line(pv a, pv u) : p0(a), vec(u) {}
32
     };
33
34
35
36
37
     struct seg{//segmento de reta
38
         pv a, b;
39
         seg(){a=b=pv();}
40
         seg(pv i, pv j) : a(i), b(j) {}
41
     };
42
```