

Módulo Lógica Programação - Projeto

Crie um sistema de gerenciamento de caixa de algum estabelecimento comercial utilizando os conceitos abordados neste módulo. Ele possui os seguintes requisitos:

- a) Para realizar qualquer operação, o usuário deverá estar logado. Por padrão, um usuário já vem cadastrado no sistema. Não se preocupe com questões de criptografia de senha, porém, cada usuário deve possuir um login e senha.
- b) Novos usuários podem ser cadastrados
- c) Para ser possível a troca de usuários, deve existir uma opção de deslogar.
- d) Quando uma venda é realizada, o usuário deve informar o valor da venda e o nome do item vendido.
- e) Criar um log do sistema com tudo que é feito (logins, saidas, cadastros e vendas). A qualquer momento é possível verificar o histórico do que foi feito. Exemplo: Usuário 1 realizou uma venda do item x no valor y às 13:30. Para recuperar o dia/hora atual a função `date('d/m/Y H:i:s')` pode ser utilizada.

Após algum usuário logar, um menu deve ser apresentado com todas as opções disponíveis para manusear o sistema (Vender, Cadastrar novo usuário, Verificar log e Deslogar), usuário logado e também o valor total obtido nas vendas. Ao concluir qualquer ação no sistema, o usuário retorna ao menu. Quando deslogado a única opção disponível é realizar login. Utilizem a função `system('clear')` para limpar a tela do terminal quando necessário.

Realizem um commit para cada funcionalidade implementada. Por exemplo, ao implementar o login, realizar um commit com a mensagem "Login implementado". Dessa forma o versionamento fica mais organizado.

Utilizem passagem de parâmetro por referência e variáveis globais para facilitar a implementação das funcionalidades.

Unset

```
function alteraValor (&$passagemPorReferencia, $passagemPorValor) {
    $passagemPorReferencia = 1;
    $passagemPorValor = 1;
}

function acessoGlobal () {
    global $b;
    $b = 2;
}

$a = 0;
$b = 0;

alteraValor($a, $b);
echo $a; //1
echo $b; //0
acessoGlobal();
echo $b; //2
```

Opcionais:

- Salvar o log em um [arquivo.txt](#).
- Quando o sistema é acessado pela primeira vez, é perguntado quanto de dinheiro existe no caixa. Para cada venda realizada, o usuário deverá informar quanto de dinheiro o cliente entregou. Se o cliente deu dinheiro a mais, deve ocorrer uma verificação se existe dinheiro o suficiente em caixa para o troco. Se não for possível devolver troco, a venda é cancelada.
- Possibilitar salvar os itens à venda no sistema, com id, nome, preço e estoque. Ao realizar uma venda deverá ser informado o id no lugar do nome e preço, e então verificar se existe em estoque, e se existir, atualizar o estoque após a venda.
- No contexto do item anterior, permitir a alteração de algum item (alterar o valor, quantidade em estoque ou deletar).