

Os exercícios a seguir são opcionais

- 1) Faça um programa para representar a árvore genealógica de uma família. Para tal, crie uma classe Pessoa que permita indicar, além de nome e idade, o pai e a mãe. Tenha em mente que pai e mãe também são do tipo Pessoa.
- 2) Considerando o exercício 3 da lista 1, crie uma classe Departamento que possa ser relacionado com a classe Universidade, além disso, uma Pessoa também pode ter uma relação com Departamento.
- 3) Considerando o exercício 5 da lista 1, permite que uma pessoa possa alugar múltiplos livros, e, um livro pode ser alugado por múltiplas pessoas.