

Imagine que você tem uma clínica veterinária que atende diferentes tipos de animais (no mínimo três). Como você recebe muitos clientes, acabou percebendo que alguns estavam saindo sem pagar, por isso, decidiu criar um sistema para ter um melhor controle. O sistema contém os seguintes requisitos:

- a) Deve aceitar três ou mais tipos de animais (herança deve ser utilizada). Os atributos mínimos para a superclasse animal são: Nome, raça, quantidade de patas, cor, peso e tamanho. A superclasse animal possui um método chamado falar, entretanto cada animal fala de uma maneira diferente, por isso, aplique polimorfismo para adaptar a voz de cada animal.
- b) Uma superclasse Humano deve existir com os atributos de nome, idade, endereço e contato. Os animais não são independentes, logo, possuem um humano de estimação atrelado a eles.
- c) Existem diferentes tipos de funcionários, alguns deles são: balconista, veterinário(a) e vendedor(a). Para cada cargo, o salário é diferente. Um funcionário é um humano também, então vai herdar as características de Humano, e, cada cargo vai herdar de Funcionário.
- d) Como a sua clínica também realiza a venda de produtos, é necessário permitir o armazenamento desses produtos.
- e) Humanos podem comprar diferentes produtos quando seus animais lhe ordenarem, para isso uma classe Venda deve existir, onde ela tem uma lista de produtos e o Humano que comprou.

Crie um arquivo que instancie todas as classes e faça os relacionamentos necessários para testar o programa. Crie um objeto para cada classe pelo menos.

🌟Desafio opcional🌟

Criar um menu igual foi o projeto final do módulo 1, quando feito dessa forma, o usuário pode de maneira iterativa instanciar os objetos.