

- 1) Crie um programa que implemente uma classe Funcionário que contenha os atributos id, nome e cargo e o método calculaSalario, em seguida crie uma classe Gerente que contenha os atributos cargo e quantidadeDeColaboradores. Além disso, o gerente recebe um salário diferente, então utilizando polimorfismo implemente um método calculaSalario para o gerente também.
- 2) Crie uma classe chamada Objeto que contém os atributos largura e altura de um objeto bidimensional genérico. Depois crie as seguintes classes que estendem de Objeto:
 - a) Classe Triângulo, com o atributo "tipo";
 - b) Classe Retangulo, com um método que verifique se ele é quadrado.
 - c) Adicione um método que calcula a área na classe Objeto, entretanto o cálculo da área difere para cada tipo de objeto, então re-implemente o método que calcula a área nas subclasses para calcular conforme a sua figura geométrica.

Opcional:

Escrever a classe Complexo, que pretende representar um modelo para a criação de números complexos. A classe Complexo deve possuir:

- 2 atributos float: real e imaginario;
 - 1 construtora que recebe a parte real e a parte imaginária do número e inicializa os atributos;
 - 1 método Modulo() que retorna o módulo do número complexo;
 - 1 método Angulo() que retorna o ângulo do número complexo em graus.
- Escrever a classe Real, derivada da classe Complexo, que pretende representar um modelo para a criação de números reais. A classe Real deve:
- possuir uma construtora que recebe o valor do número como parâmetro e chama a construtora da base;
 - adicionar o método Sinal(), que retorna 1 se o número for positivo e -1 se for negativo.

Escreva um programa para testar estas classes.