

Espacios Euclidianos:

L. A. Núñez

*Escuela de Física, Facultad de Ciencias,
Universidad Industrial de Santander, Santander, Colombia*

18 de agosto de 2020

Espacios Euclidianos (Producto Interno)

Espacios Euclidianos

Producto interno

La desigualdad de Cauchy-Schwarz

Teoremas del coseno y de Pitágoras

Ejemplos de espacios vectoriales con producto interno

\mathbb{R}^n

Funciones continuas $C_{[a,b]}^\infty$

Autoevaluación

Actividades de Desarrollo

Espacios Euclidianos

El siguiente paso en la construcción de espacios vectoriales más ricos es equiparlo con la definición de producto interno y a partir de esta definición construir el concepto de norma y con éste el de distancia. La idea de producto interno generaliza el concepto de producto escalar de vectores en \mathbb{R}^3 e incorpora a los espacios vectoriales abstractos el concepto de ortogonalidad y descomposición ortogonal.

Producto interno

En un espacio vectorial $\mathbf{V} = \{|v_1\rangle, |v_2\rangle, |v_3\rangle, \dots, |v_n\rangle\}$, la definición del producto interno de dos vectores la denotaremos como $\langle v_i | v_j \rangle$ y es una aplicación:

$$\mathcal{I}(|v_i\rangle, |v_j\rangle) : \mathbf{V} \times \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{K}, \quad \forall |v_i\rangle, |v_j\rangle \in \mathbf{V}.$$

Las propiedades que definen el producto interno son:

1. $\langle v_i | v_i \rangle \equiv ||v_i||^2 \in \mathbf{K} \wedge \langle v_i | v_i \rangle \geq 0 \quad \forall |v_i\rangle \in \mathbf{V}$, si $\langle v_i | v_i \rangle = 0 \Rightarrow |v_i\rangle \equiv |0\rangle$.
2. $\langle v_i | v_j \rangle = \langle v_j | v_i \rangle^* \quad \forall |v_i\rangle, |v_j\rangle \in \mathbf{V}$.
3. $\langle v_i | \alpha v_j + \beta v_k \rangle = \alpha \langle v_i | v_j \rangle + \beta \langle v_i | v_k \rangle \quad \forall |v_i\rangle, |v_j\rangle, |v_k\rangle \in \mathbf{V} \wedge \alpha, \beta \in \mathbf{K}$.
4. $\langle \alpha v_i + \beta v_j | v_k \rangle = \alpha^* \langle v_i | v_k \rangle + \beta^* \langle v_j | v_k \rangle \quad \forall |v_i\rangle, |v_j\rangle, |v_k\rangle \in \mathbf{V} \wedge \alpha, \beta \in \mathbf{K}$.
5. $\langle v_i | 0 \rangle = \langle 0 | v_i \rangle = 0$.

Los ángulos entre vectores

Todo producto interno $\langle v_i | v_j \rangle$ definido en un espacio vectorial normado $\mathbf{V} = \{|v_1\rangle, |v_2\rangle, |v_3\rangle, \dots, |v_n\rangle\}$ cumple con la desigualdad de Cauchy-Schwarz:

$$|\langle v_i | v_j \rangle|^2 \leq \langle v_i | v_i \rangle \langle v_j | v_j \rangle \iff |\langle v_i | v_j \rangle| \leq |||v_i\rangle|| \ |||v_j\rangle|| .$$

Es claro que si $|v_i\rangle = |0\rangle \wedge |v_j\rangle = |0\rangle$ se cumple la igualdad y es trivial la afirmación.

De la desigualdad de Cauchy-Schwarz y la definición de norma se desprende que:

$$\frac{|\langle v_i | v_j \rangle|^2}{|||v_i\rangle||^2 \ |||v_j\rangle||^2} \leq 1 \Rightarrow -1 \leq \frac{|\langle v_i | v_j \rangle|}{|||v_i\rangle|| \ |||v_j\rangle||} \leq 1 ,$$

por lo tanto podemos definir el “ángulo” entre los vectores abstractos $|v_i\rangle \wedge |v_j\rangle$ como:

$$\cos(\Theta_{\mathbb{G}}) = \frac{|\langle v_i | v_j \rangle|}{|||v_i\rangle|| \ |||v_j\rangle||} ,$$

donde hemos denotado como $\Theta_{\mathbb{G}}$ el ángulo genérico que forman los vectores reales o complejos.

Teoremas del coseno y de Pitágoras

A partir de la definición de norma se obtiene:

$$\begin{aligned}\| |v_i\rangle - |v_j\rangle \|^2 &= \langle v_i - v_j | v_i - v_j \rangle \\ &= \langle v_i | v_i \rangle + \langle v_i | v_j \rangle - \langle v_i | v_j \rangle^* - \langle v_j | v_j \rangle \\ &= \langle v_i | v_i \rangle + \langle v_j | v_j \rangle - 2 \operatorname{Re}(\langle v_i | v_j \rangle) ,\end{aligned}$$

con lo cual hemos generalizado el teorema del coseno para un espacio vectorial abstracto:

$$\| |v_i\rangle - |v_j\rangle \|^2 = \| |v_i\rangle \|^2 + \| |v_j\rangle \|^2 - 2 \| |v_i\rangle \| \| |v_j\rangle \| \cos(\Theta_{\mathbb{G}}) .$$

Para el caso que los vectores $|v_i\rangle \wedge |v_j\rangle$ sean ortogonales, esto es $\langle v_i | v_j \rangle = 0$, tendremos el teorema de Pitágoras generalizado:

$$\| |v_i\rangle - |v_j\rangle \|^2 \equiv \| |v_i\rangle + |v_j\rangle \|^2 = \| |v_i\rangle \|^2 + \| |v_j\rangle \|^2 .$$

Espacios vectoriales con producto interno

Los vectores en estos espacios euclidianos pueden ser representados por $|x\rangle = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ \wedge $|y\rangle = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ y **el producto interno** queda definido por:

$$\langle x | y \rangle = x_1^* y_1 + x_2^* y_2 + x_3^* y_3, \dots, x_n^* y_n = \sum_{i=1}^n x_i^* y_i,$$

es claro que esta definición de producto interno coincide, para \mathbb{R}^2 (y \mathbb{R}^3) con la idea de producto escalar convencional vale decir:

$$\left. \begin{array}{l} \mathbf{a} = a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} \\ \mathbf{b} = b_x \mathbf{i} + b_y \mathbf{j} \end{array} \right\} \Rightarrow \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_x b_x + a_y b_y.$$

pero también se puede proveer una definición de producto interno:

$$\mathbf{a} \circledast \mathbf{b} = 2a_x b_x + a_x b_y + a_y b_x + a_y b_y,$$

igualmente válida.

Espacios vectoriales con producto interno

Por su parte, la **norma** es:

$$\| |x\rangle \| = \sqrt{\langle x | x \rangle} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2, \dots + x_n^2} = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}.$$

La **distancia** es la idea intuitiva de distancia euclidiana:

$$d(|x\rangle, |y\rangle) \equiv \| |x\rangle - |y\rangle \| = \sqrt{\langle x - y | x - y \rangle}$$

El teorema del coseno queda como:

$$\sum_{i=1}^n (x_i + y_i)^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 + \sum_{i=1}^n y_i^2 + 2 \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^n y_i^2} \cos(\Theta),$$

mientras que el teorema de Pitágoras es:

$$\sum_{i=1}^n (x_i + y_i)^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 + \sum_{i=1}^n y_i^2$$

es obvio que para \mathbb{R}^2 tanto el teorema del coseno como el teorema de Pitágoras retoman su forma tradicional.

Funciones continuas $\mathcal{C}_{[a,b]}^\infty$

Una posible definición de **producto interno** sería:

$$\langle f | g \rangle = \int_a^b dx \, f^*(x) g(x) ,$$

de la cual se deriva la expresión para la **norma**:

$$\| |f\rangle \|^2 = \langle f | f \rangle = \int_a^b dx \, |f(x)|^2 .$$

La **distancia** entre funciones quedará definida como:

$$\begin{aligned} d(|f\rangle, |g\rangle) &\equiv \| |f\rangle - |g\rangle \| \equiv \sqrt{\int_a^b dx \, |f(x) - g(x)|^2} = \\ &= \sqrt{\int_a^b dx \, |f(x)|^2 - 2 \operatorname{Re} \left(\int_a^b dx \, f^*(x) g(x) \right) + \int_a^b dx \, |g(x)|^2} . \end{aligned}$$

Funciones continuas $\mathcal{C}_{[a,b]}^\infty$

El teorema del coseno puede ser escritos como:

$$\begin{aligned} \int_a^b dx \, |f(x) + g(x)|^2 &= \int_a^b dx \, |f(x)|^2 + \int_a^b dx \, |g(x)|^2 \\ &\quad + 2 \left(\int_a^b dx \, |f(x)|^2 \right)^{\frac{1}{2}} \left(\int_a^b dx \, |g(x)|^2 \right)^{\frac{1}{2}} \cos(\Theta) \end{aligned}$$

donde:

$$\cos(\Theta) = \frac{\int_a^b dx \, f^*(x) g(x)}{\left(\int_a^b dx \, |f(x)|^2 \right)^{\frac{1}{2}} \left(\int_a^b dx \, |g(x)|^2 \right)^{\frac{1}{2}}}.$$

Y como era de esperarse el teorema de Pitágoras queda:

$$\int_a^b dx \, |f(x) + g(x)|^2 = \int_a^b dx \, |f(x)|^2 + \int_a^b dx \, |g(x)|^2,$$

Autoevaluación

- ▶ Muestre por qué los espacios con producto interno definido, contienen a los espacios normados y métricos
- ▶ ¿Cuál son la principales consecuencias de equipar un espacio vectorial con una definición de producto interno?
- ▶ ¿Qué consecuencias traería poder definir dos productos internos distintos en un mismo espacio vectorial?
- ▶ Compruebe que es capaz de seguir el razonamiento que le lleva desde la desigualdad de Cauchy-Schwarz hasta la definición de una función *coseno generalizado*

Para la discusión

- Para cada una de estas definiciones de producto interior en \mathcal{P}_n :

$$a) \langle q_n | p_n \rangle = \int_{-1}^1 p(x)q(x)dx, \quad b) \langle q_n | p_n \rangle = \int_0^1 p(x)q(x)dx.$$

1. Encuentre los ángulos en el “triángulo” formado por los vectores: $|x_1\rangle = 1, |x_2\rangle = t, |x_3\rangle = 1 - t$.
2. Encuentre la distancia y el ángulo entre los siguientes pares de vectores en \mathcal{P}_3 :
 - 2.1 $|x_1\rangle = 1; \quad |x_2\rangle = x.$
 - 2.2 $|x_1\rangle = 2x; \quad |x_2\rangle = x^2.$