

# Fauna de Operadores Lineales: Operadores Nulos, Biyectivos, Adjunto y Hermíticos

**L. A. Núñez**

*Escuela de Física, Facultad de Ciencias,  
Universidad Industrial de Santander, Santander, Colombia*

14 de septiembre de 2020

# Agenda de Fauna de Operadores Lineales

Espacio nulo e imagen de un operador

Ejemplos de Transformaciones Nulas

Operadores biyectivos, inversos y adjuntos

El detalle de los adjuntos

Hermíticos y Unitarios

Ejercicio

# Espacio nulo e imagen de un operador

- ▶  $|v\rangle \in \mathbf{V}_1 / \mathbb{A} |v\rangle = |0\rangle$ , se denomina espacio nulo, núcleo o *kernel* (núcleo en alemán) de la transformación  $\mathbb{A}$  y lo denotaremos como  $\aleph(\mathbb{A})$ , es decir  
$$\aleph(\mathbb{A}) = \{|v\rangle \in \mathbf{V}_1 \wedge \mathbb{A} |v\rangle = |0\rangle\} .$$

# Espacio nulo e imagen de un operador

- ▶  $|v\rangle \in \mathbf{V}_1 / \mathbb{A}|v\rangle = |0\rangle$ , se denomina espacio nulo, núcleo o *kernel* (núcleo en alemán) de la transformación  $\mathbb{A}$  y lo denotaremos como  $\aleph(\mathbb{A})$ , es decir  
$$\aleph(\mathbb{A}) = \{|v\rangle \in \mathbf{V}_1 \wedge \mathbb{A}|v\rangle = |0\rangle\}.$$
- ▶ Definiremos la imagen (rango o recorrido) de  $\mathbb{A}$ , a  
$$\mathbb{A}\{\mathbf{V}\} = \{|v'\rangle \in \mathbf{V}_2 \wedge \mathbb{A}|v\rangle = |v'\rangle\},$$

# Espacio nulo e imagen de un operador

- ▶  $|v\rangle \in \mathbf{V}_1 / \mathbb{A}|v\rangle = |0\rangle$ , se denomina espacio nulo, núcleo o *kernel* (núcleo en alemán) de la transformación  $\mathbb{A}$  y lo denotaremos como  $\aleph(\mathbb{A})$ , es decir  $\aleph(\mathbb{A}) = \{|v\rangle \in \mathbf{V}_1 \wedge \mathbb{A}|v\rangle = |0\rangle\}$ .
- ▶ Definiremos la imagen (rango o recorrido) de  $\mathbb{A}$ , a  $\mathbb{A}\{\mathbf{V}\} = \{|v'\rangle \in \mathbf{V}_2 \wedge \mathbb{A}|v\rangle = |v'\rangle\}$ ,
- ▶ Si  $\mathbf{V}$  es de dimensión  $n$ :  $\dim[\aleph(\mathbb{A})] + \dim[\mathbb{A}\{\mathbf{V}\}] = \dim[\mathbf{V}]$ ,

# Operador identidad y nulo

- **Transformación identidad:** Sea  $\mathbb{I} : \mathbf{V}_1 \rightarrow \mathbf{V}_2$ , la transformación identidad, entonces

$$\forall |v\rangle \in \mathbf{V}_1 / \mathbb{I}|v\rangle = |v\rangle \Rightarrow \mathfrak{N}(\mathbb{I}) = \{|0\rangle\} \subset \mathbf{V}_1 \wedge \mathbb{A}\{\mathbf{V}\} \equiv \mathbf{V}_1.$$

# Operador identidad y nulo

- **Transformación identidad:** Sea  $\mathbb{I} : \mathbf{V}_1 \rightarrow \mathbf{V}_2$ , la transformación identidad, entonces

$$\forall |v\rangle \in \mathbf{V}_1 / \mathbb{I}|v\rangle = |v\rangle \Rightarrow \aleph(\mathbb{I}) = \{|0\rangle\} \subset \mathbf{V}_1 \wedge \mathbb{A}\{\mathbf{V}\} \equiv \mathbf{V}_1.$$

- **Sistemas de ecuaciones lineales:** En  $\mathbf{V}^n$  las soluciones a los sistemas de ecuaciones lineales representan el espacio nulo,  $\aleph(\mathbb{A})$ , para vectores de  $\mathbf{V}^n$   $\mathbb{A}|x\rangle = |0\rangle \Leftrightarrow$

$$\begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \cdots & A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} & & \cdots \\ \vdots & & \ddots & \\ A_{n1} & A_{n2} & & A_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow A_j^i x_i = 0,$$

con  $j$  ecuaciones ( $j = 1, 2, \dots, n$ ). Recordemos que estamos utilizando la convención de Einstein para suma de índices.

# Operadores biyectivos, inversos y adjuntos

- **Operadores biyectivos:** Se dice que  $\mathbb{A} : \mathbf{V}_1 \rightarrow \mathbf{V}_2$  es biyectiva (uno a uno o biunívoco) si dados  $|v_1\rangle, |v_2\rangle \in \mathbf{V}_1$ ,  $\wedge |v'\rangle \in \mathbf{V}_2$ , se tiene que:  
 $\mathbb{A}|v_1\rangle = |v'\rangle \wedge \mathbb{A}|v_2\rangle = |v'\rangle \Rightarrow |v_1\rangle = |v_2\rangle$ , es decir, será biyectiva si  $\mathbb{A}$  transforma vectores distintos de  $\mathbf{V}_1$  en vectores distintos de  $\mathbf{V}_2$ .



# Operadores biyectivos, inversos y adjuntos

- ▶ **Operadores biyectivos:** Se dice que  $\mathbb{A} : \mathbf{V}_1 \rightarrow \mathbf{V}_2$  es biyectiva (uno a uno o biunívoco) si dados  $|v_1\rangle, |v_2\rangle \in \mathbf{V}_1$ ,  $\wedge |v'\rangle \in \mathbf{V}_2$ , se tiene que:  
 $\mathbb{A}|v_1\rangle = |v'\rangle \wedge \mathbb{A}|v_2\rangle = |v'\rangle \Rightarrow |v_1\rangle = |v_2\rangle$ , es decir, será biyectiva si  $\mathbb{A}$  transforma vectores distintos de  $\mathbf{V}_1$  en vectores distintos de  $\mathbf{V}_2$ .
- ▶ **Operadores Inversos:** Las transformaciones lineales biyectivas posibilitan definir inversa. Diremos que  $\mathbb{A}^{-1} : \mathbf{V}_2 \rightarrow \mathbf{V}_1$  es el inverso de  $\mathbb{A}$ , si  $\mathbb{A}^{-1}\mathbb{A} = \mathbb{I} = \mathbb{A}\mathbb{A}^{-1}$ .
- ▶ **Operadores adjuntos:** Si  $\mathbb{A} : \mathbf{V} \rightarrow \mathbf{W}$  de tal forma que  $\mathbb{A}|v\rangle = |v'\rangle$ , Definiremos  $\mathbb{A}^\dagger : \mathbf{V}^* \rightarrow \mathbf{W}^*$ , de tal forma que  $\langle v'| = \langle v| \mathbb{A}^\dagger$ , donde  $\mathbf{V}^*$  y  $\mathbf{W}^*$  son los duales de  $\mathbf{V}$  y  $\mathbf{W}$ , respectivamente. Entonces  $\mathbb{A}^\dagger$  es el adjunto de  $\mathbb{A}$ . Es decir:  
 $|v\rangle \iff \langle v| \Rightarrow |v'\rangle = \mathbb{A}|v\rangle \iff \langle v'| = \langle v| \mathbb{A}^\dagger$ .
- ▶ Entonces, a partir de la definición de producto interno tendremos:  $\langle \tilde{x}|y\rangle = \langle y|\tilde{x}\rangle^* \quad \forall \quad |\tilde{x}\rangle = \mathbb{A}|x\rangle, |y\rangle \in \mathbf{V} \Rightarrow \langle x|\mathbb{A}^\dagger|y\rangle = \langle y|\mathbb{A}|x\rangle^* \quad \forall \quad |x\rangle, |y\rangle \in \mathbf{V}$ .

## El detalle de los adjuntos

- Esta última relación  $\langle x | \mathbb{A}^\dagger | y \rangle = \langle y | \mathbb{A} | x \rangle^* \quad \forall |x\rangle, |y\rangle \in \mathbf{V}$ , nos permite asociar  $\mathbb{A}^\dagger$  con  $\mathbb{A}$ ,

## El detalle de los adjuntos

- ▶ Esta última relación  $\langle x | A^\dagger | y \rangle = \langle y | A | x \rangle^* \quad \forall |x\rangle, |y\rangle \in \mathbf{V}$ , nos permite asociar  $A^\dagger$  con  $A$ ,
- ▶ y además deducir las propiedades de los adjuntos:  $(A^\dagger)^\dagger = A$ ,  $(\lambda A)^\dagger = \lambda^* A^\dagger$ ,  $(A + B)^\dagger = A^\dagger + B^\dagger$ ,  $(AB)^\dagger = B^\dagger A^\dagger$  y consecuentemente,  $[A, B]^\dagger = -[A^\dagger, B^\dagger] = [B^\dagger, A^\dagger]$ .

# El detalle de los adjuntos

- ▶ Esta última relación  $\langle x | A^\dagger | y \rangle = \langle y | A | x \rangle^* \quad \forall |x\rangle, |y\rangle \in \mathbf{V}$ , nos permite asociar  $A^\dagger$  con  $A$ ,
- ▶ y además deducir las propiedades de los adjuntos:  $(A^\dagger)^\dagger = A$ ,  $(\lambda A)^\dagger = \lambda^* A^\dagger$ ,  $(A + B)^\dagger = A^\dagger + B^\dagger$ ,  $(AB)^\dagger = B^\dagger A^\dagger$  y consecuentemente,  $[A, B]^\dagger = -[A^\dagger, B^\dagger] = [B^\dagger, A^\dagger]$ .
- ▶ En conclusión, para obtener el adjunto de una expresión se debe proceder de la siguiente manera:
  - ▶ Cambiar constantes por sus complejas conjugadas  $\lambda \leftrightarrow \lambda^*$ .
  - ▶ Cambiar los *kets* por sus *bras* asociados y viceversa (*bras* por *kets*):  $|v\rangle \leftrightarrow \langle v|$ .
  - ▶ Cambiar operadores lineales por sus adjuntos  $A \leftrightarrow A^\dagger$ .
  - ▶ Invertir el orden de los factores:  $(|v\rangle \langle w|)^\dagger = |w\rangle \langle v|$ .

# Operadores Hermíticos y Unitarios

- **Operadores Hermíticos:** Un operador será hermítico (o autoadjunto) si:  $\mathbb{A}^\dagger = \mathbb{A}$ , esto implica  $\langle x | \mathbb{A}^\dagger | y \rangle \equiv \langle x | \mathbb{A} | y \rangle = \langle y | \mathbb{A} | x \rangle^*$ .  
Estos operadores juegan el rol de los números reales en el sentido de que son “iguales a su propio complejo conjugado”.

# Operadores Hermíticos y Unitarios

- ▶ **Operadores Hermíticos:** Un operador será hermítico (o autoadjunto) si:  $\mathbb{A}^\dagger = \mathbb{A}$ , esto implica  $\langle x | \mathbb{A}^\dagger | y \rangle \equiv \langle x | \mathbb{A} | y \rangle = \langle y | \mathbb{A} | x \rangle^*$ .  
Estos operadores juegan el rol de los números reales en el sentido de que son “iguales a su propio complejo conjugado”.
- ▶ **Operadores Unitarios:** Un operador será unitario si su inversa es igual a su adjunto:  $\mathbb{U}^{-1} = \mathbb{U}^\dagger \Rightarrow \mathbb{U}^\dagger \mathbb{U} = \mathbb{U} \mathbb{U}^\dagger = \mathbb{I}$ . Podemos decir varias cosas:
  - ▶ Las transformaciones unitarias dejan invariante al producto interno:  $\langle \tilde{y} | \tilde{x} \rangle = \langle y | \mathbb{U}^\dagger \mathbb{U} | x \rangle = \langle y | x \rangle$
  - ▶ El producto de dos operadores unitarios también es unitario:  $(\mathbb{U}\mathbb{V})^\dagger (\mathbb{U}\mathbb{V}) = \mathbb{V}^\dagger \underbrace{\mathbb{U}^\dagger \mathbb{U}}_{\mathbb{I}} \mathbb{V} = \mathbb{V}^\dagger \mathbb{V} = \mathbb{I}$

# Operadores Hermíticos y Unitarios

- ▶ **Operadores Hermíticos:** Un operador será hermítico (o autoadjunto) si:  $\mathbb{A}^\dagger = \mathbb{A}$ , esto implica  $\langle x | \mathbb{A}^\dagger | y \rangle \equiv \langle x | \mathbb{A} | y \rangle = \langle y | \mathbb{A} | x \rangle^*$ .  
Estos operadores juegan el rol de los números reales en el sentido de que son “iguales a su propio complejo conjugado”.
- ▶ **Operadores Unitarios:** Un operador será unitario si su inversa es igual a su adjunto:  $\mathbb{U}^{-1} = \mathbb{U}^\dagger \Rightarrow \mathbb{U}^\dagger \mathbb{U} = \mathbb{U} \mathbb{U}^\dagger = \mathbb{I}$ . Podemos decir varias cosas:
  - ▶ Las transformaciones unitarias dejan invariante al producto interno:  $\langle \tilde{y} | \tilde{x} \rangle = \langle y | \mathbb{U}^\dagger \mathbb{U} | x \rangle = \langle y | x \rangle$
  - ▶ El producto de dos operadores unitarios también es unitario:  $(\mathbb{U}\mathbb{V})^\dagger (\mathbb{U}\mathbb{V}) = \mathbb{V}^\dagger \underbrace{\mathbb{U}^\dagger \mathbb{U}}_{\mathbb{I}} \mathbb{V} = \mathbb{V}^\dagger \mathbb{V} = \mathbb{I}$
  - ▶ Los operadores unitarios aplican una base ortogonal en otra:  $\langle \tilde{e}^i | \tilde{e}_j \rangle = \langle \tilde{e}^i | \mathbb{U} | e_j \rangle = \langle e^i | \mathbb{U}^\dagger \mathbb{U} | e_j \rangle = \langle e^i | e_j \rangle = \delta_j^i$ .

# Ejercicio

Considere los siguientes operadores:  $\mathbb{A} = \mathbb{A}^\dagger$  hermítico,  $\mathbb{K} = -\mathbb{K}^\dagger$  antihermítico;  $\mathbb{U}^{-1} = \mathbb{U}^\dagger$  unitario,  $\mathbb{P}$  y  $\mathbb{Q}$  dos operadores genéricos. Pruebe las siguientes afirmaciones:

1. En general:

1.1  $(\mathbb{P}^\dagger)^{-1} = (\mathbb{P}^{-1})^\dagger$ .

1.2  $(\mathbb{P}\mathbb{Q})^{-1} = \mathbb{Q}^{-1}\mathbb{P}^{-1}$

1.3 Si  $[\mathbb{P}, \mathbb{Q}] = 0$ , entonces  $\mathbb{P}(\mathbb{Q})^{-1} = (\mathbb{Q})^{-1}\mathbb{P}$

2. Si  $\mathbb{A}$  es hermítico entonces  $\tilde{\mathbb{A}} = \mathbb{U}^{-1}\mathbb{A}\mathbb{U}$  también será un operador hermítico.

3. Si  $\mathbb{K}$  es antihermítico entonces  $\tilde{\mathbb{K}} = \mathbb{U}^{-1}\mathbb{K}\mathbb{U}$  es también lo será. En particular eso se cumple para  $\tilde{\mathbb{K}} = i\mathbb{A}$ . Es decir, podemos construir un operador antihermítico a partir de uno hermítico.

4. Dados dos operadores  $\mathbb{A}$  y  $\mathbb{B}$ , hermíticos, su composición  $\mathbb{A}\mathbb{B}$ , será hermítica *si y sólo si*  $\mathbb{A}$  y  $\mathbb{B}$  conmutan.