

Criação de uma Skin para o Sistema de Interface de uma Aplicação de eLearning

Projeto de Informática - MEI

Júlio Alves - PG47390 | Nuno Silva - PG42645 | Simão Monteiro - PG47677





Conteúdos

O1 O Projeto

Contextualização do Projeto

02 Objetivos do Projeto

O que se pretende desenvolver no âmbito da cadeira de Projeto de Informática

03 Trabalho desenvolvido

Como foi desenvolvido o sistema de skin.

04 Alterações Visuais

Alterações feitas nesta nova versão do Leonardo.

05 Configurador de Skin

Como funciona?

06 Trabalho Futuro

O que mais pode ser desenvolvido?

07 Conclusão





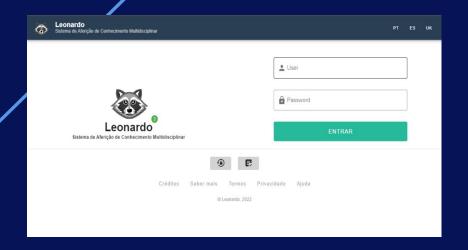
01 O Projeto

Contextualização do Projeto





Leonardo 2.0



- Leonardo2.0 é um sistema de aferição de conhecimento multidisciplinar.
- Foi criado para ser uma ferramenta de apoio ao ensino.
- É possível criar testes, perguntas, assim como avaliar alunos, entre outras funcionalidades.
- Ferramenta ainda em desenvolvimento.





O2Objetivos do Projeto

O que se pretende desenvolver no âmbito da cadeira de Projeto de Informática.





Objetivos

- Criar um configurador de skin, capaz de modificar a cor de certos elementos da skin.
- Desenvolver uma forma de guardar a opção escolhida pelo utilizador.
- Refazer popups do formulário de registo da página de login.
- Standardizar todos os botões de saída de um popup, submit, e adição de entradas em tabelas.
- Standardizar a estrutura de todas as tabelas.
- Converter algumas estruturas para Vue3 de forma a futuramente ser inserida no Leonardo.
- Construir um diagrama de relação das UI.





03 Trabalho Desenvolvido





Vue.Js

- Biblioteca desenvolvida na linguagem Javascript.
- Desenvolvida para ajudar na construção de interfaces visuais para utilizadores de aplicações web.
- Projetado para ser fácil de usar, mas poderoso o suficiente para lidar com aplicações complexas.
- Permite criar componentes reutilizáveis e gerir o estado de uma aplicação de uma forma mais eficiente.
- Neste projeto foi usada a última versão do Vue.js, a versão 3.



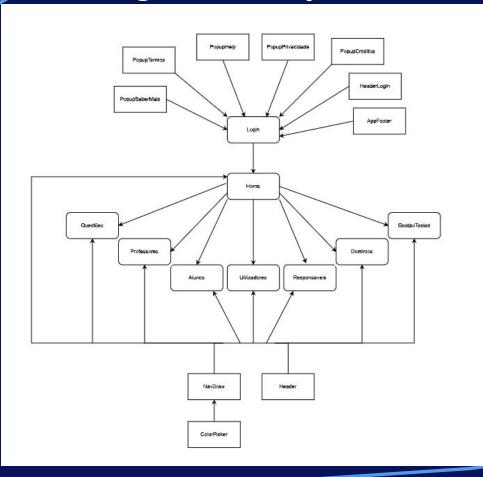


Trabalho Desenvolvido

- **01** Estudo sobre o Vue.js
- **02** Conversão para Vue3
- Standarização dos elementos da Página "Login"
- Standarização dos elementos da Dashboard e restantes páginas.

- **05** Criação do Configurador de Skin
- **06** Testes e aprovação ao UI
- 7 Construção do Diagrama de Relação de UI.

Diagrama de Relação de Ul









04

Alterações Visuais

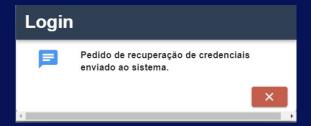




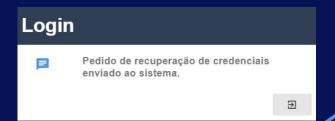
Alterações Visuais

Botões de Saída dos Popups

Antes



Depois







Alterações Visuais

Formulários de Inscrição

Antes



Depois

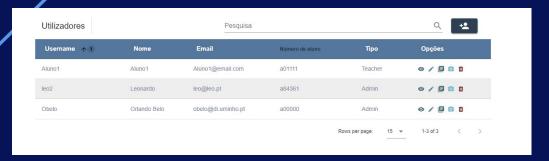
Username Password			Nome	
Nº Aluno	Email		Universidade	Departamento
po*				
O Admin	O Teacher		O Student	O Leitor
dicionar fotografia:		CV:		
File input		0	File input	
Observações				



Alterações Visuais

Tabelas

Antes



Depois







05

Configurador de Skin





	8	Leonardo Sistema de afo		PT ES UK B UserName
	Início	3	🧘 Serviço em Desenvolvimento	
	Informação Base	` ~		
٩	Produção	~	Configurador de skin	
	Verificação	~	Cor dos Botões das Tabelas PCor do Header	_
	Avaliação	~	Cor da Navbar P Cor de Fundo	5
6	Opiniões	~		
₽	Gamificaçã	o	Cor da Letra	
	Dashboard	s v	6 (= " 6	
	Utilizadore	s v	Ð	
	Eventos	~		
*	Definições	^		
	Configuraç Configuraç			





Configurar cor dos botões das tabelas



Antes da personalização



Após personalização



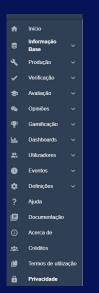






Configurar a "Navbar" (Barra Lateral)

Antes da personalização



Após personalização







Configurar a Cor da Letra

Antes da personalização

Após personalização

Utilizadores	Pesquisa	Q	Utilizadores	Pesquisa





Configurar o "Header"

Antes da personalização

≡ Conardo
Sistema de aferição de conhecimento multidisciplinar

□ PT ES UK USerName
Admin

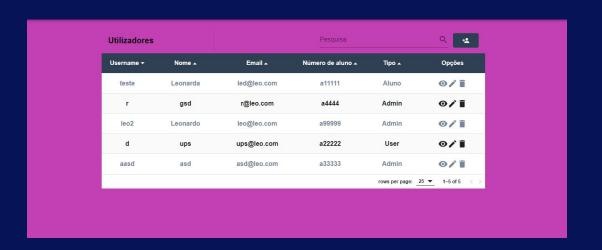
Após personalização

≡ Conardo
Sistema de aferição de conhecimento multidisciplinar

► PT ES UK USERName de Admin



Configurar cor do fundo





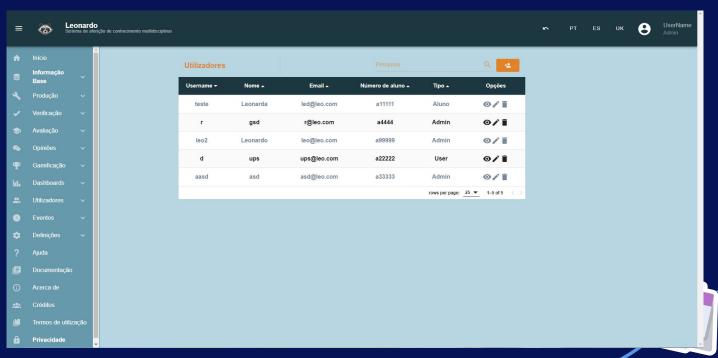
Skins Pré Personalizadas





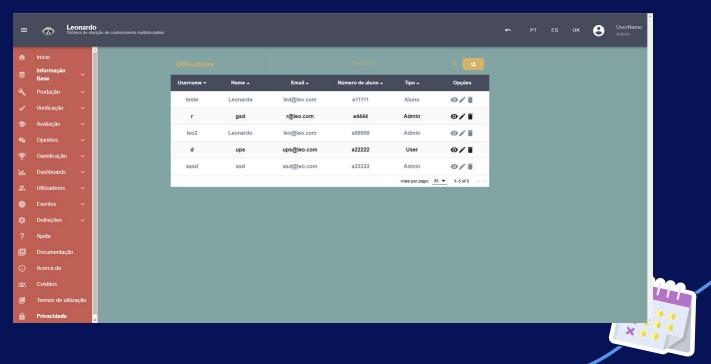


Chill Skin





Warm Skin





Fire Skin





Trabalho Futuro





O7 Conclusão





Criação de uma Skin para o Sistema de Interface de uma Aplicação de eLearning

Projeto de Informática - MEI

Júlio Alves - PG47390 | Nuno Silva - PG42645 | Simão Monteiro - PG47677