Revisões

Produto escalar

O produto escalar de dois vetores $u=(x_1,\ldots,x_n)$ e $v=(y_1,\ldots,y_n)$ de \mathbb{R}^n é o número real (ou escalar)

$$u \mid v = x_1 y_1 + \cdots + x_n y_n$$

Por exemplo, em \mathbb{R}^3 , $(1,-1,0) | (3,5,-3) = 1 \cdot 3 + (-1) \cdot 5 + 0 \cdot (-3) = -2$.

Propriedades: Facilmente se mostra que o produto escalar verifica as seguintes propriedades, para quaisquer $u, v, w \in \mathbb{R}^n$ e $\alpha \in \mathbb{R}$:

- $u \mid v = v \mid u$
- u | (v + w) = u | v + u | w
- $(\alpha u) | v = u | (\alpha v) = \alpha (u | v)$
- $u \mid u \geq 0$
- $u \mid u = 0 \Leftrightarrow u = 0_{\mathbb{R}^n}$

Norma

A norma ou comprimento de um vetor $u = (x_1, \dots, x_n)$ é

$$||u|| = \sqrt{u | u} = \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2}.$$

Propriedades: As primeiras das seguintes propriedades da norma resultam imediatamente das do produto escalar. As penúltima é menos simples de provar e dessa resulta a última. Para quaisquer $u,v\in\mathbb{R}^n$ e $\alpha\in\mathbb{R}$,

- $||u|| \ge 0$
- $||u|| = 0 \Leftrightarrow u = 0_{\mathbb{R}^n}$
- $\bullet \ \|\alpha u\| = |\alpha| \|u\|$
- $|u|v| \le ||u|| \cdot ||v||$ (designaldade de Cauchy-Schwartz)
- $||u + v|| \le ||u|| + ||v||$ (designaldade triangular)

Exemplos:

$$\begin{split} \|(3,-1)\| &= \sqrt{3^2 + (-1)^2} = \sqrt{10}; \\ \|(-6,2)\| &= \|(-2)(3,-1)\| = |-2| \|(3,-1)\| = 2\sqrt{10}; \\ \|(\frac{1}{2},-\frac{3}{2},0)\| &= \frac{1}{2} \|(1,-3,0)\| = \frac{1}{2}\sqrt{10}. \end{split}$$

Um vetor $u \in \mathbb{R}^n$ diz-se unitário sse ||u|| = 1.

Exemplos:

Todos os vetores da base canónica são unitários;

O vetor (1,1,1) não é unitário, pois $\|(1,1,1)\|=\sqrt{3}\neq 1$.

Logo,
$$\|(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}})\| = \frac{1}{\sqrt{3}}\|(1, 1, 1)\| = \frac{\sqrt{3}}{\sqrt{3}} = 1$$
 e portanto $(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}})$ é unitário.

Em geral, se u é um vetor não nulo, então $\frac{1}{\|u\|}u$ é um vetor unitário com a mesma direção sentido de u.

Exercício 1. Considere os vetores $u=(\sqrt{3}-3,-1-3\sqrt{3})$ e v=(-1,3) de \mathbb{R}^2 .

Calcule:

- a) *u* | *v*
- b) ||u||
- c) u | (2v + u)
- d) Um vetor unitário com a mesma direção e sentido oposto ao de u
- e) $||u + 2v||^2$

Ângulo entre dois vetores

Se u e v são vetores não nulos de \mathbb{R}^n então $\|u\|,\|v\|\neq 0$ e, pela desigualdade de Cauchy-Schwartz, $|u|v|\leq \|u\|\|v\|$. Logo,

$$-1 \le \frac{u \mid v}{\|u\| \|v\|} \le 1.$$

Define-se o ângulo entre u e v como sendo o único $\theta \in [0,\pi]$ tal que $\cos \theta = \frac{u \mid v}{\|u\| \|v\|}$, ou seja,

$$\theta = \arccos \frac{u \,|\, v}{\|u\| \|v\|}$$

Exemplos: 1. O ângulo entre u=(1,1) e v=(1,0) é arcos $\frac{1}{\sqrt{2}\cdot 1}=\frac{\pi}{4}$.

- **2.** O ângulo entre u=(2,0,0) e $v=(\sqrt{3},0,-1)$ é arccos $\frac{2\sqrt{3}}{2\cdot 2}=\frac{\pi}{6}$.
- 3. Dois vetores não nulos u e v são colineares sse o ângulo θ por eles formado é igual a 0 (têm o mesmo sentido) ou igual a π (têm sentidos opostos).

Ora,
$$\theta = 0 \Leftrightarrow \cos \theta = 1 \Leftrightarrow \frac{u \mid v}{\|u\| \|v\|} = 1 \Leftrightarrow u \mid v = \|u\| \|v\|;$$

$$\theta = \pi \Leftrightarrow \cos \theta = -1 \Leftrightarrow u \mid v = -\|u\| \|v\|.$$

4. Dois vetores não nulos u e v fazem um ângulo $\theta=\frac{\pi}{2}$ sse $\cos\theta=0$, ou seja, $u\,|\,v=0$.

Ortogonalidade

▶ Diz-se que dois vetores u e v são ortogonais sse $u \mid v = 0$. Escreve-se então $u \perp v$.

Exemplos: 1. Os vetores da base canónica de \mathbb{R}^n são ortogonais entre si.

- **2.** Um vetor $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ é ortogonal a (2, -3) sse (x, y) | (2, -3) = 0, ou seja, 2x 3y = 0. Logo, o conjunto de todos os vetores de \mathbb{R}^2 que são ortogonais a (2, -3) é a reta (vetorial) de equação 2x 3y = 0.
- **3.** O conjunto de todos os vetores $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ que são ortogonais a (2, -3, 1) é o plano de equação 2x 3y + z = 0.
- **4.** O conjunto de todos os vetores de \mathbb{R}^3 que são ortogonais simultaneamente a (2,-3,1) e a (5,-1,0), ou seja, tais que $(x,y,z)\,|\,(2,-3,1)=0=(x,y,z)\,|\,(5,-1,0)$ é a reta de equações $\left\{\begin{array}{l} 2x-3y+z=0\\ 5x-y=0 \end{array}\right.$

Exercício 2 Calcule o ângulo entre os vetores u=(1,1,0), $v=(\frac{1}{\sqrt{2}},\frac{1}{\sqrt{2}},1)$ de \mathbb{R}^3 . Estes vetores são colineares?

Exercício 3 Determine e identifique geometricamente:

- a) o conjunto de todos os vetores de \mathbb{R}^2 ortogonais a (-5,1);
- b) o conjunto de todos os vetores de \mathbb{R}^2 colineares com (-5,1);
- c) o conjunto de todos os vetores de \mathbb{R}^2 que fazem um ângulo de $\frac{\pi}{4}$ com o vetor (0,1).

Exercício 4 Determine um vetor do espaço que seja ortogonal a (1,0,1) e a (2,1,1) e tenha norma 3 (quantas soluções existem?)

Exercício 5. Mostre que se u e v são vetores ortogonais não nulos, então u e v são linearmente independentes.

Bases ortonormadas

Uma base $b = (u_1, \dots, u_n)$ de \mathbb{R}^n diz-se uma base ortonormada sse:

- $||u_i|| = 1$, $\forall i \in \{1, ..., n\}$ (todos os vetores são unitários);
- $u_i \mid u_j = 0$, $\forall i \neq j \in \{1, \dots, n\}$ (os vetores são ortogonais entre si).

Exemplos: 1. A base canónica de \mathbb{R}^n é uma base ortonormada.

- **2.** A base $((-\frac{1}{\sqrt{2}},\frac{1}{\sqrt{2}}),(1,0))$ de \mathbb{R}^2 não é ortonormada, pois os vetores não são ortogonais entre si: $(-\frac{1}{\sqrt{2}},\frac{1}{\sqrt{2}})\,|\,(1,0)=-\frac{1}{\sqrt{2}}\neq 0$. No entanto, ambos os vetores são unitários.
- 3. A base ((-1,2),(2,1)) não é ortonormada, pois os vetores não são unitários. No entanto, são ortogonais.

Para obter uma base ortonormada a partir desta, basta dividir cada um dos vetores pela sua norma: $(\frac{1}{\sqrt{5}}(-1,2),\frac{1}{\sqrt{5}}(2,1))$ é base ortonormada.

Coordenadas numa base ortonormada

As coordenadas de um vetor numa base ortonormada são particularmente simples de determinar:

Se $b=(u_1,\ldots,u_n)$ é uma base ortonormada de \mathbb{R}^n , então as coordenadas de um vetor u na base b são, respetivamente,

$$u \mid u_1, u \mid u_2, \ldots, u \mid u_n$$

De facto, escrevendo-se $u = \alpha_1 u_1 + \cdots + \alpha_n u_n$, temos

$$u \mid u_{1} = (\alpha_{1}u_{1} + \dots + \alpha_{n}u_{n}) \mid u_{1} = \alpha_{1} \underbrace{u_{1} \mid u_{1}}_{=1} + \alpha_{2} \underbrace{u_{2} \mid u_{1} + \dots + \alpha_{n}}_{=0} \underbrace{u_{n} \mid u_{1}}_{=0} = \alpha_{1};
 u \mid u_{2} = \alpha_{1} \underbrace{u_{1} \mid u_{2} + \alpha_{2}}_{=0} \underbrace{u_{2} \mid u_{2} + \dots + \alpha_{n}}_{=0} \underbrace{u_{n} \mid u_{2}}_{=0} = \alpha_{2};
 \vdots
 u \mid u_{n} = \alpha_{1} \underbrace{u_{1} \mid u_{2} + \dots + \alpha_{n}}_{=1} \underbrace{u_{n} \mid u_{1}}_{=0} = \alpha_{n}.$$

Exemplo: A base $b = (\frac{1}{\sqrt{5}}(-1,2), \frac{1}{\sqrt{5}}(2,1))$ de \mathbb{R}^2 é ortonormada. As coordenadas de $(\frac{5}{2}, -\frac{5}{2})$ em b são, respetivamente, $\alpha_1 = (\frac{5}{2}, -\frac{5}{2}) | (-\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{2}{\sqrt{6}}) = -\frac{3\sqrt{5}}{2}$ e $\alpha_2 = (\frac{5}{2}, -\frac{5}{2}) | (\frac{2}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}}) = \frac{\sqrt{5}}{2}$.

Exercício 6. Verifique se são ortonormadas as seguintes bases de \mathbb{R}^2 e, em caso afirmativo, determine as coordenadas nessa base do vetor (1,5) e de um vetor genérico (x,y):

- a) b = ((1,0),(1,1));
- b) $b = ((-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}), (\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})).$

Produto vetorial em \mathbb{R}^3

O produto vetorial de $u=(x_1,y_1,z_1)$ e $v=(x_2,y_2,z_2)$ é o vetor de \mathbb{R}^3

$$u \times v = (y_1z_2 - y_2z_1, x_2z_1 - x_1z_2, x_1y_2 - x_2y_1).$$

Regra prática para o cálculo do produto vetorial

Sejam $e_1 = (1,0,0)$, $e_2 = (0,1,0)$, $e_3 = (0,0,1)$ os vetores da base canónica de \mathbb{R}^3 . O produto vetorial de u e v calcula-se formalmente como se fosse o seguinte "determinante"* (por expansão pela primeira linha):

$$u \times v = \det \begin{pmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{pmatrix}$$
$$= (y_1 z_2 - y_2 z_1) e_1 + (x_2 z_1 - x_1 z_2) e_2 + (x_1 y_2 - x_2 y_1) e_3$$
$$= (y_1 z_2 - y_2 z_1, x_2 z_1 - x_1 z_2, x_1 y_2 - x_2 y_1)$$

O "determinante" (*) não tem de facto sentido, pois ocorrem vetores e números nas entradas; mas formalmente tudo funciona como se se tratasse do cálculo de um determinante.

Exemplos: 1. Se u = (1, 2, 3) e v = (6, 5, 4) então

$$u \times v = \det \begin{pmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 6 & 5 & 4 \end{pmatrix} = -7e_1 + 14e_2 - 7e_3 = (-7, 14, -7).$$

- 2. $(1,2,3)\times(2,4,6)=(0,0,0)$ (duas linhas do determinante são múltiplas uma da outra)
- ▶ Verifica-se facilmente que $u \times v$ é o vetor nulo sse u e v são colineares;
- ▶ Se u e v não são colineares, então $(u, v, u \times v)$ é uma base de \mathbb{R}^3 .

O quê?

Tantos produtos diferentes com vetores ao mesmo tempo?



Não há razão para confusões, desde que respeitem a notação e estejam atentos ao contexto, pois tudo tem de fazer sentido!

Produto vetorial em \mathbb{R}^3

Significado geométrico

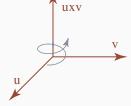
Se u e v não são colineares, então o vetor $u \times v$ pode ser caracterizado geometricamente por:

- ▶ comprimento: $\|u \times v\| = \|u\| \cdot \|v\| \cdot \operatorname{sen} \theta$, $(\theta \in \operatorname{angulo} \operatorname{entre} u \in v)$; por outras palavras, $\|u \times v\|$
- é igual à área do paralelogramo formado pelos vetores u e v.
- ▶ direção: $u \times v$ é ortogonal a u e a v;
- ▶ sentido: o sentido de $u \times v$ é tal que a base $(u, v, u \times v)$ é direta ou seja, tem a mesma orientação da base canónica. ▮

Se
$$u = (x_1, y_1, z_1),$$

 $v = (x_2, y_2, z_2)$ e $u \times v = (x_3, y_3, z_3),$

isto significa que det
$$\begin{pmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{pmatrix} > 0.$$



Note-se em particular que das propriedades anteriores decorre que se u e v são vetores unitários e ortogonais entre si, então $(u, v, u \times v)$ é uma base ortonormada de \mathbb{R}^3 .

São simples de provar as seguintes propriedades algébricas do produto vetorial, para quaisquer $u,v,w\in\mathbb{R}^3$ e $\alpha\in\mathbb{R}$:

- $\bullet \ \ u \times (v + w) = (u \times v) + (u \times w);$
- $(\alpha u) \times v = u \times (\alpha v) = \alpha (u \times v);$
- $u \times v = -v \times u$.

Exercício 7. Seja $b_c=(e_1,e_2,e_3)$ a base canónica de \mathbb{R}^3 e considere os vetores u=(-1,3,1), v=(0,1,1) e w=(1,4,1). Calcule:

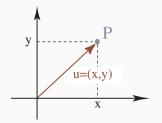
i)
$$e_1 \times e_2$$
 ii) $e_2 \times e_3$ iii) $e_1 \times e_3$ iv) $u \times v$ v) $v \times u$ vi) $v \times w$ vi) $v \times w$ vi) $v \times w$ ix) $v \times w$ ix) $v \times w$ vi) $v \times w$

O espaço afim \mathbb{R}^n : pontos e vetores

Consideremos agora os elementos (x_1, \ldots, x_n) de \mathbb{R}^n duplamente como pontos e como vetores.

P: ponto de coordenadas (x, y)

$$u = (x, y)$$
:
vetor de posição do ponto P



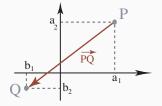
A seguir definiremos operações entre pontos e vetores. Com esta estrutura, diz-se que \mathbb{R}^n é um espaço afim.

Operações entre pontos e vetores

Sejam P um ponto de \mathbb{R}^n de coordenadas (a_1, \ldots, a_n) , Q um ponto de coordenadas (b_1, \ldots, b_n) e $u = (x_1, \ldots, x_n)$ um vetor.

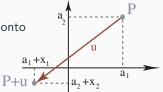
► A diferença entre Q e P é o vetor

$$Q-P=\vec{PQ}=(b_1-a_1,\ldots,b_n-a_n)$$



▶ A soma do ponto P com o vetor u é o ponto

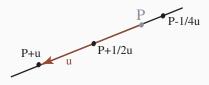
$$P + u$$
, de coordenadas $(a_1 + x_1, \dots, a_n + x_n)$.



Portanto, $P + \vec{PQ} = Q$

Operações entre pontos e vetores

- ► Somando ao ponto *P* múltiplos positivos do vetor *u*, obtém-se a semi-reta com origem em *P* e direção e sentido de *u*;
- Somando ao ponto P múltiplos negativos de u, obtém-se a semi-reta com origem em P, direção de u e sentido oposto ao de u;
- Somando ao ponto P todos os múltiplos de u, obtém-se a reta (afim) que passa em P e tem direção de u;
- Somando ao ponto P os múltiplos αu do vetor u com $\alpha \in [0,1]$, obtém-se o segmento de reta que une P a Q.



Exemplo

Exemplo: Consideremos a reta em \mathbb{R}^2 que passa pelo ponto P de coordenadas (1,1) e tem a direção do vetor u=(3,-1).

Os pontos (x,y) desta reta são precisamente os pontos de \mathbb{R}^2 que podem ser obtidos como soma de P com um múltiplo αu de u, para algum $\alpha \in \mathbb{R}$. Portanto, esta reta tem equação vetorial

$$(x,y) = (1,1) + \alpha(3,-1), \qquad \alpha \in \mathbb{R}$$

De forma equivalente, os pontos (x,y) da reta são os que tornam possível o sistema $\begin{cases} x=1+3\alpha \\ y=1-\alpha \end{cases}$

ou seja, os que satisfazem a equação cartesiana

$$x + 3y = 4$$
.

Note-se que o vetor (1,3) cujas coordenadas são os coeficientes de x e y nesta equação, é um vetor ortogonal à reta, pois $(1,3) \mid (3,-1) = 0$.

Retas afins em \mathbb{R}^2

Em geral,

▶ A reta em \mathbb{R}^2 que passa num ponto P e tem vetor diretor $u \neq (0,0)$ tem equação vetorial

$$(x,y) = P + \alpha u, \qquad \alpha \in \mathbb{R}.$$

▶ A reta em \mathbb{R}^2 que passa num ponto P de coordenadas (x_0, y_0) e é ortogonal ao vetor (a, b) tem equação cartesiana

$$ax + by = d$$
, onde $d = ax_0 + by_0$.

Retas afins em \mathbb{R}^3

▶ A reta em \mathbb{R}^3 que passa num ponto P e tem vetor diretor $u \neq (0,0,0)$ tem equação vetorial

$$(x, y, z) = P + \alpha u, \qquad \alpha \in \mathbb{R}.$$

A reta em \mathbb{R}^3 que passa num ponto P de coordenadas (x_0,y_0,z_0) e é ortogonal a dois vetores não colineares (a_1,b_1,c_1) e (a_2,b_2,c_2) tem equações cartesianas

$$\left\{ \begin{array}{l} a_1x + b_1y + c_1z = d_1 \\ a_2x + b_2y + c_2z = d_2 \end{array} \right., \qquad \text{onde} \quad \left\{ \begin{array}{l} d_1 = a_1x_0 + b_1y_0 + c_1z_0 \\ d_2 = a_2x_0 + b_2y_0 + c_2z_0. \end{array} \right.$$

Retas afins em \mathbb{R}^3 - exemplo

Exemplo: Consideremos a reta em \mathbb{R}^3 que passa pelos pontos P de coordenadas (1,2,3) e Q de coordenadas (-3,-2,-1)

Um vetor diretor da reta é $\vec{PQ} = Q - P = (-4, -4, -4)$. Logo, esta reta tem equação vetorial

$$(x, y, z) = (1, 2, 3) + \alpha(-4, -4, -4), \qquad \alpha \in \mathbb{R}.$$

Para obter as equações cartesianas, determinamos as condições sobre x, y, z para que seja possível o sistema

$$\begin{cases} x = 1 - 4\alpha \\ y = 2 - 4\alpha \\ z = 3 - 4\alpha \end{cases}$$

que são

$$\begin{cases} x - y = -1 \\ x - z = -2 \end{cases}$$

Note-se que os vetores (1, -1, 0) e (1, 0, -1) são ambos ortogonais ao vetor diretor da reta (-4, -4, -4).

Planos afins em \mathbb{R}^3

Seja P um ponto de \mathbb{R}^3 e u, v dois vetores não colineares de \mathbb{R}^3 .

▶ O plano em \mathbb{R}^3 que passa em P e tem vetores diretores u e v tem equação vetorial

$$(x, y, z) = P + \alpha u + \beta v, \qquad \alpha, \beta \in \mathbb{R}.$$

▶ O plano em \mathbb{R}^3 que passa em P de coordenadas (x_0, y_0, z_0) e é ortogonal a um vetor não nulo (a, b, c) tem equação cartesiana

$$ax + by + cz = d$$
, onde $d = ax_0 + by_0 + cz_0$

Planos afins em \mathbb{R}^3 - exemplo

Exemplo: Determinemos equações do plano de \mathbb{R}^3 que passa nos pontos P, Q e R de coordenadas (1,2,3), (-3,-2,-1) e (0,1,0), respetivamente.

Para obtermos a equação vetorial, precisamos de calcular dois vetores diretores do plano. Por exemplo, $u=-\frac{1}{4}\vec{PQ}=(1,1,1)$ e $v=\vec{QR}=(3,3,1)$ (que são não colineares). A equação vetorial é, então

$$(x, y, z) = (1, 2, 3) + \alpha(1, 1, 1) + \beta(3, 3, 1), \qquad \alpha, \beta \in \mathbb{R}.$$

A equação cartesiana do plano pode ser obtida desta. Em alternativa, determina-se um vetor ortogonal ao plano: $u \times v = (-2, 2, 0)$.

A equação cartesiana do plano é, então,

$$-2x + 2y = 2$$

onde d=2 foi determinado de forma a que o ponto R (ou P, ou Q) satisfaça a equação.

Exercício 8. Determine:

- a) uma equação cartesiana da reta de \mathbb{R}^2 que passa no ponto de coordenadas (1,1) e tem a direção do vetor (1,2);
- b) uma equação vetorial da reta de \mathbb{R}^3 que passa no ponto de coordenadas (1,1,1) e tem a direção do vetor (1,2,3);
- c) uma equação do plano em \mathbb{R}^3 ortogonal ao vetor u=(3,1,0) e passando pelo ponto P de coordenadas (3,1,4).
- **Exercício 9.** Calcule $u \times v$, em que u = (1, 2, 0) e v = (0, 2, 3). Determine as equações vetorial e cartesiana do plano que passa na origem e tem vetores directores u e v. Qual é o plano paralelo a este que passa no ponto P de coordenadas (1, 1, 1)?
- **Exercício 10.** Determine a equação vetorial do plano em \mathbb{R}^3 definido pela equação cartesiana x + 2y 3z = 1.