TP2 Ex2

March 29, 2023

1 TP2 | Exercício 2 | Grupo 15

1.0.1 Nuno Dias Mata - PG44420

1.0.2 Pedro Araújo - pg50684

Questão: Construir uma classe Python que implemente o **EdDSA** a partir do "standard" **FIPS186-5**

- 1. A implementação deve conter funções para assinar digitalmente e verificar a assinatura.
- 2. A implementação da classe deve usar uma das "Twisted Edwards Curves" definidas no standard e escolhida na iniciação da classe: a curva "edwards25519" ou "edwards448".
- 3. Por aplicacao da transformada de **Fiat-Shamir** contrua um protocolo de autenticacao desafio-resposta.

O ECDSA (Elliptic Curve Digital Signature Algorithm) baseia-se, como o próprio nome indica, em Curvas Elipticas.

As curvas elipticas satisfazem a sequinte equação que é designada por equação de Weierstrass:

$$Y^2 = x^3 + Ax + B$$

```
[1]: import os import hashlib
```

1.1 Parâmetros

De acordo com o standar FIPS186-5, foi escolhida uma das duas curvas elipticas propostas, a Ed25519 Os parâmetros inicias para a curva Edwards25519 são:

```
'Py' : □

→K(46316835694926478169428394003475163141307993866256225615783033603165251855960),

'L' : ZZ(2^252 + 27742317777372353535851937790883648493),

'n' : 254,

'h' : 8
}
```

EdDSA() é a função que inicializa toda a instância e os valores globais necessários à sua execução. O EdDSA (Edwards-curve Digital Signature Algorithm) necessita dos seguintes 11 parâmetros:

- 1. Um numero primo "p", que na curva Ed25519 é sempre 2^255 19.
- 2. Um valor "b", multiplo de 8, para os bits da chave publica, que também é usado na assinatura EdDSA que tem 2*b bits.
- 3. Uma codificação de b-1 bits dos elementos do campo finito $\mathrm{GF}(p)$.
- 4. Uma função de hash criptográfica "H" que produz uma saída de 2*b bits.
- 5. Um inteiro "c" de valor 2 ou 3, pois os escalares secretos EdDSA são múltiplos de 2^c, este é o logaritmo base 2 do chamado cofator.
- 6. Um inteiro "n" com c \leq n < b. Os escalares secretos EdDSA têm exatamente n + 1 bits, com o bit superior (a posição 2^n) sempre definido e os c bits inferiores sempre vom o valor 0.
- 7. Um elemento não-quadrático "d" de GF(p). Normalmente recomenda-se tomar como o valor mais próximo de zero que dá uma curva "aceitável".
- 8. Um elemento quadrático não-zero "a" de GF(p). A recomendação usual para melhor desempenho é a = -1 se $p \mod 4 = 1$, e a = 1 se $p \mod 4 = 3$.
- 9. Um elemento B != (0,1) do conjunto E = $\{(x,y) \in \text{um membro de GF}(p) \times GF(p) \text{ tal que a}$ $*x^2 + y^2 = 1 + d * x^2 * y^2 \}.$
- 10. Um primo ímpar "L" tal que [L]B = 0 e $2^c L = \#E$. O número #E (o número de pontos na curva) faz parte do dados fornecidos para uma curva elíptica E, ou pode ser calculado como cofator * ordem.
- 11. Uma função "prehash" PH. PureEdDSA significa EdDSA onde PH é a função identidade, ou seja, PH(M) = M. HashEdDSA significa EdDSA onde PH gera um output curt, não importa o quão longa seja a mensagem; por exemplo, PH(M) = SHA-512(M).

```
[3]: def EdDSA():
    def __init__(self):

        self.p = 2^255 - 19
        self.K = GF(self.p)
        self.Px = self.

        -K(15112221349535400772501151409588531511454012693041857206046113283949847762202)
        self.Py = self.

        -K(46316835694926478169428394003475163141307993866256225615783033603165251855960)
        self.L = ZZ(2^252 + 27742317777372353535851937790883648493)
        self.requested_security_strength = 128
        self.a = self.K(-1)
        self.d = -self.K(121665)/self.K(121666)
```

```
self.n = 254
        self.c = 3
        self.h = 8
        self.b = 256
        self.chave_privada = os.urandom(self.b/8)
    #H é usada durante a derivação
    #SHA512:Ed25519 ou SHAKE256:Ed448
    def H(pk):
        return hashlib.sha512(pk).digest()
    def bit(h,i):
        return ((h[int(i/8)]) >> (i%8)) & 1
    def expmod(b,e,m):
        if e == 0: return 1
        t = expmod(b,e/2,m)**2 \% m
        if e & 1: t = (t*b) \% m
        return t
    def inv(x):
        return expmod(x,q-2,q)
    def scalarmult(P,e):
        if e == 0: return [0,1]
        Q = scalarmult(P,e/2)
        Q = edwards(Q,Q)
        if e & 1: Q = edwards(Q,P)
        return Q
## Função que mapeia Ed para EC
    def ed2ec(x,y):
        if (x,y) == (0,1):
            return EC(0)
        z = (1+y)/(1-y); w = z/x
        alfa = constants['alfa']; s = constants['s']
        return EC(z/s + alfa , w/s)
    def encodeKey(self, x):
        return mod(x, 2)
    def compute_point(self,point):
        x = point.xy()[0]
        y = point.xy()[1]
            #bit menos significativa
```

```
leastBit = self.encodeKey(x)
       encoded = bin(y) + chr(leastBit)
           #Fazer o encode do ponto: (h[0] + 28 \cdot h[1] + ... + 2248 * h[31])
      return sum(2^i * bit(self.private_key,i) for i in range(0,len(encoded)))
  #EdDSA Key Pair Generation
  def generate_public_key(self):
           #Para gerar a chave pública é preciso gerar a chave privada
           #1. Gerar uma string de b bits aleatória +
           #2. Calcular o Hash da string aleatoria para gerar a chave privada
       self.private_key = H(os.urandom(32))
           #3. Calcular e modificar o hdigest1: 3 primeiros bits a 0, ultimo_{\sqcup}
\hookrightarrowbit a 0 e penultimo a 1
           #4. Calcular um inteiro do hdigest1 usando little-endian
       d = 2^(self.b-2) + sum(2^i * bit(self.private key,i) for i in_i
\rightarrowrange(3,self.b-2))
           #5 Calcular o ponto
      point = d * self.P
           #Public key ponto
       self.public_key_point = point
           #Computar o ponto para obter a public key
       d2 = self.compute_point(point)
       self.public_key = d2
  def bytes_to_int(bytes):
      result = 0
      for b in bytes:
           result = result * 256 + int(b)
      return result
  def convert_to_ZZ(message):
      raw = ascii_to_bin(message)
      return ZZ(int(str(raw),2))
  #Calcular o hash em hexadecimal
  def HB(m):
      h = hashlib.new('sha512')
      h.update(m)
      return h.hexdigest()
  def bit(h,i):
           return ((h[int(i/8)]) >> (i%8)) & 1
   # Assinatura
   # As assinaturas EdDSA s\~ao determin\'asticas, a assinatura \'e gerada usando o_{\sqcup}
→hash da chave privada e da mensagem através do procedimento abaixo (ou umu
⇔processo equivalente).
```

```
# Inputs:
   # 1. String "M" de bits para ser assinada;
   # 2. Par de chaves pública-privada válidas (d, Q) para parâmetros de l
   # 3. H: SHA-512 para Ed25519 ou SHAKE256 para Ed448
   # Output: A assinatura R // S, onde R é uma codificação de um ponto e S é,
→um encoded value em little-endian.
   # Processo:
   # Como especificado na IETF RFC 8032, a assinatura EdDSA de uma mensagem Mu
⇒sob uma chave privada d é definida como a string de bits de 2b R // S.
   # As strings de octetos R e S são derivadas da sequinte forma:
   # 1. Calcula-se o hash da chave privada d, H(d) = (h0, h1, \ldots, h2b-1)_{\sqcup}
⇔usando SHA-512 para Ed25519. H(d) pode ser pré-calculado.
   # 2. Usando a segunda metade do resumo hdigest2 = hb // ... // h2b-1,
→define-se:
   # 2.1 Para Ed25519, r = SHA-512(hdigest2 | | M); r terá 64 octetos.
   # octet(octetlength(c)) // c). A string "SigEd448" está em ASCII (8_{\sqcup}
⇔octetos). O valor
   # 3. Calcula−se o ponto [r]G. A string de octetos R é a codificação do⊔
\rightarrowponto [r]G.
   # 4. Derivar s de H(d) como no algoritmo de geração de par de chaves. São_{f \sqcup}
⇔usadas as strings de octetos R, Q e M para definir:
   # 4.1 Para Ed25519, S = (r + SHA - 512(R | Q | M) * s) mod n.
   \# A string de octetos S é a codificação do inteiro resultante.
   # 5. Gera-se finalmente a assinatura como a concatenação das strings de _{\!\! \sqcup}
⇔octetos R e S."
   #EdDSA Signature Generation
  def sign(self, msg):
           #1. Calculo do hash da chave privada
      key_hashed=HB(self.private_key)
           #2. Concatenar essa chave com a mensagem
      key_msg=key_hashed.encode('utf-8') + msg
      k = convert_to_ZZ(HB(key_msg))
      r = mod(k, self.n)
      r_int=ZZ(r)
           #3. Calcula-se o ponto R
      R = r_{int} * self.P
           #4. Derivar a partir da chave pública
           # Concatenar - R + chavepublica + mensagem
      prov = R + self.public_key_point
      msg_total = str(prov).encode('utf-8')+msg
           #Calcular o hash msq_total
```

```
msg_hashed = HB(msg_total)
      msg_usada=convert_to_ZZ(msg_hashed)
      h= mod(msg_usada,self.n)
           #Calcular o mod da soma de r com o hash anterior com n
      s=mod(r_int+ZZ(h)*bytes_to_int(self.private_key),self.n)
           #5. Concatenar R e s e fazer o return disso
      return R, s
  # Inputs:
  # 1. Messagem M
     2. Assinatura R // S, onde R e S são strings de octetos
      3. Chave de verificação de assinatura pretendida Q que é válida para
⇔parâmetros de domínio D
   # Dutput: Aceitar ou rejeitar a assinatura sobre M como originada dou
⇔proprietário da chave pública Q
  # Processo:
  # 1.Descodificar a primeira metade da assinatura como um ponto R e a_{\sqcup}
⇔segunda metade da assinatura como um inteiro s.
   # Verificar se o inteiro s está no intervalo de O s < n. Descodificar a_{\sqcup}
⇔chave pública Q num ponto Q'. Se alguma das
   # descodificações falhar, output "reject".
     2. Formar a string de bits HashData como a concatenação das strings de
\hookrightarrowoctetos R, Q e M (ou seja, HashData = R // Q // M).
     3. Usando a função de hash estabelecida ou XOF,
           3.1 Para Ed25519, calcular o digest = SHA-512(HashData).
     4. Verificar se a equação de verificação [2c * S]G = [2c]R + (2c * t)Q.
→Output "reject" se a verificação falhar; caso contrário output "accept".
  #EdDSA Signature Verification
  def verify(self,msg,R,s):
           #1. Obter R e s separadamente
           #2. Formar uma string com R, chave publica e mensagem
      msg_intermedia = R + self.public_key_point
      msg_total = str(msg_intermedia).encode('utf-8')+msg
           #3. Computar o hash da string anterior
      msg_hashed = HB(msg_total)
      msg_usada=convert_to_ZZ(msg_hashed)
      h= mod(msg_usada,self.n)
           #4.Calcular P1 e P2
      P1=ZZ(s)*self.P
      P2=R+ZZ(h)*(self.public_key_point)
           #Comparar P1 e P2
```

| | print(P1==P2) | |
|-----|---------------|--|
| []: | | |
| []: | | |