

## Exercício 2

Para realizar este exercício foi necessário descompilar a aplicação Lab2-2.apk utilizando o apktool. Foi feito uma script bat para agilizar este processo, que se encontra com o nome de decode\_apk.bat .

Após isto fomos ao ficheiro `.\Lab2-2\smali\sg\vantagepoint\uncrackable1\MainActivity`, para analisarmos o método `verify(View v)`, neste método apercebemo-nos que era chamado um método da classe `a.smali`, e neste método estavam definidos a chave e a frase a codificar, bem como a parte do algoritmo de causar algum ruído nessas variáveis. Abaixo estão essas duas variáveis no ficheiro.

```
.locals 3

const-string v0, "8d127684cbc37c17616d806cf50473cc" -- chave p cifrar em base64

const-string v1, "5UJiFctbmgbDoLXmpLl2mkno8HT4Lv8dlat8FxR2G0c=" -- frase cifrada
```

Depois disso, apercebemo-nos que era chamada uma codificação da chave para hexadecimal nesse mesmo ficheiro, mas após disso, eram em conjunto chamados a chave codificada, e a frase encriptada por um método `a()`. Este método já se encontrava noutro diretório `.\Lab2-2\smali\sg\vantagepoint\`, e aqui foi onde encontrámos os algoritmos utilizados para codificar a junção da chave e da frase, que estão apresentados na fotografia abaixo.

```
9      new-instance v0, Ljavax/crypto/spec/SecretKeySpec;
10
11      const-string v1, "AES/ECB/PKCS7Padding"
12
13      invoke-direct {v0, p0, v1}, Ljavax/crypto/spec/SecretKeySpec;-><init>([Ljava/lang/String;)V
14
15      const-string p0, "AES"
16
17      invoke-static {p0}, Ljavax/crypto/Cipher;->getInstance(Ljava/lang/String;)Ljavax/crypto/Cipher;
18
```

Após isto, seguimos a forma como as implementações estavam concretizadas em Smali, e tentámos igualar a ordem, tendo em conta que tínhamos os algoritmos utilizados, bem como a ordem dos mesmos.