

Curso Técnico Superior Profissional em Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação

Unidade Curricular: Desenvolvimento Web – Front-End

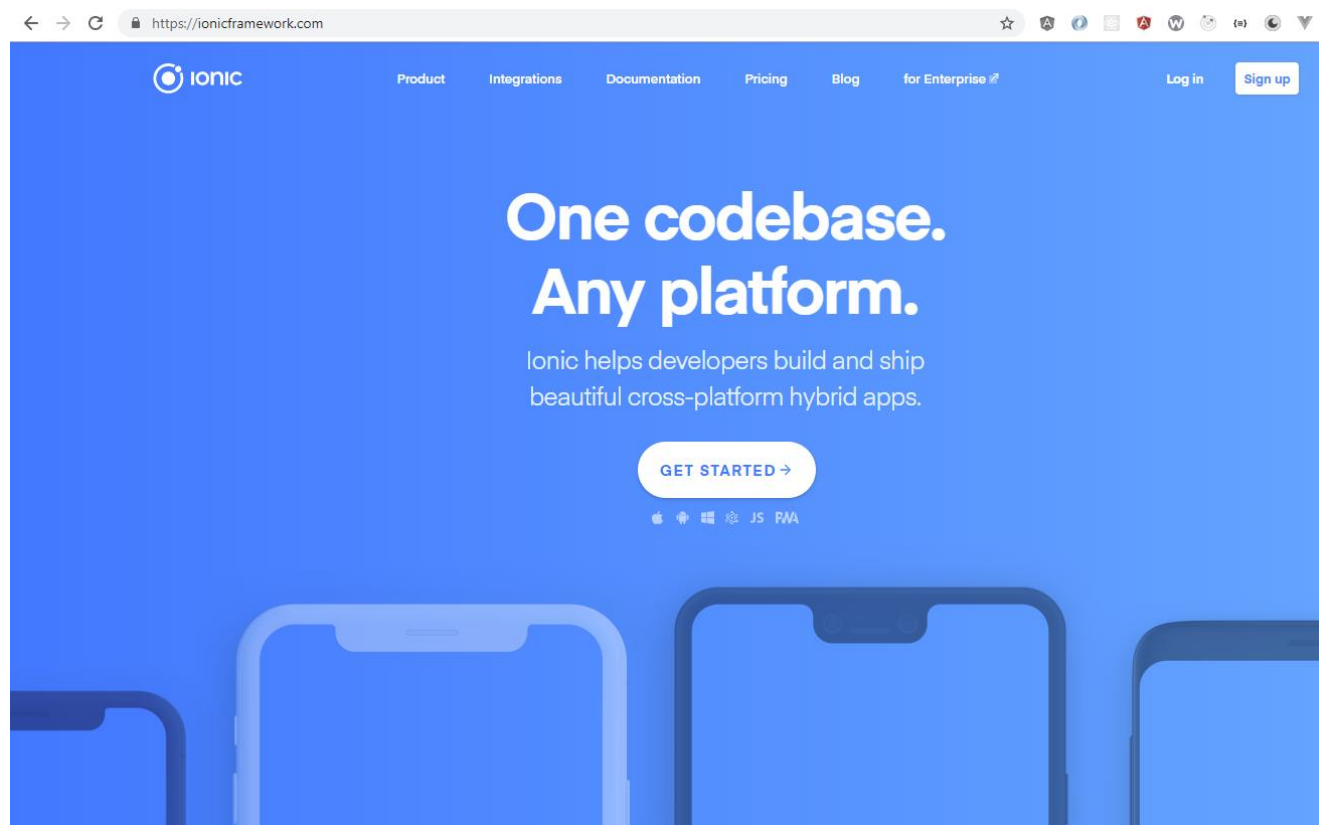
1.º Ano/2.º Semestre

Docente: Marco Miguel Olival Olim

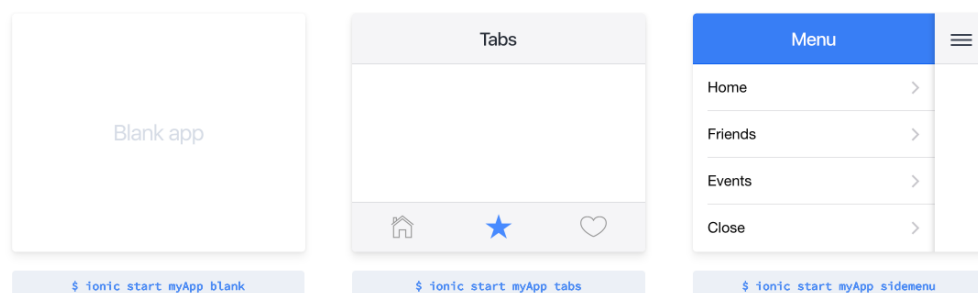
Data 10/05/2019

ESTE EXERCÍCIO INTRODUZ A ABORDAGEM HÍBRIDA PARA A CRIAÇÃO DE APLICAÇÕES PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

O **ionic** (<https://ionicframework.com/>) é uma framework concebida para desenvolver aplicações móveis simultaneamente para iOS, Android e Windows Mobile usando o mesmo codebase em JavaScript. Embora na **ficha 27** seja utilizada com o Ionic a framework *Angular* (desenvolvida pela Google), neste momento já é possível com o Ionic 4 usar o VueJS (ou outra qualquer framework).



O ionic, tal como o Vuetify, disponibiliza componentes de UI mas, neste caso, otimizados para dispositivos móveis



Cofinanciado por:

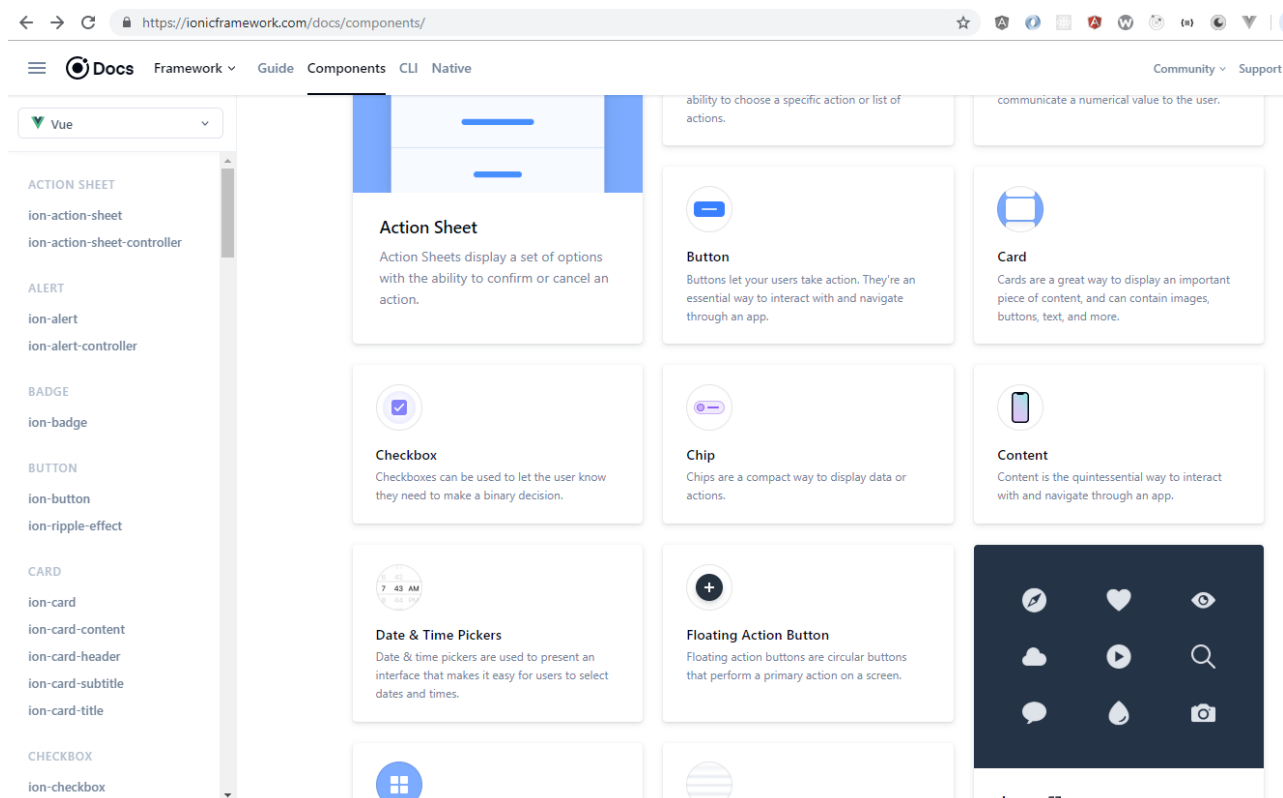
Pode continuar o projeto anterior ou iniciar novo projeto com **vue ui** , adicionado de seguida o ionic com npm

```
npm install @ionic/vue
```

Para parametrizar o Ionic neste projeto VueJS edite o main.js e acrescente a importação do @ionic/vue, além do Vue.use(ionic). As restantes dependências abaixo apresentadas são facultativas, exceto o **router**

```
JS main.js  App.vue  package.json  L
1  import Vue from 'vue'
2  import './plugins/axios'
3  import App from './App.vue'
4  import router from './router'
5  import VueCookies from "vue-cookies"
6  import Ionic from '@ionic/vue';
7  import '@ionic/core/css/ionic.bundle.css';
8  Vue.use(VueCookies);
9  Vue.use(Ionic);
10
11  Vue.config.productionTip = false;
12
13  new Vue({
14    router,
15    render: function(h) { return h(App) }
16  }).$mount('#app')
```

Os componentes do Ionic já estão disponíveis para toda a aplicação. Podem ainda não estar disponíveis todos os componentes para Vue como para Angular, pelo que se recomenda a consulta da documentação em em <https://ionicframework.com/docs/components/>



Cofinanciado por:



Edite um dos componente do seu projeto, como Home.vue, e inclua alguns destes componentes de UI do ionic

```
JS main.js • Home.vue • App.vue {} package.json
1 <template>
2   <div class="ion-page">
3     <ion-header>
4       <ion-toolbar>
5         <ion-title>Hello World</ion-title>
6       </ion-toolbar>
7     </ion-header>
8     <ion-content class="ion-padding">
9       <h1>Welcome To @ionic/vue</h1>
10      
11    </ion-content>
12  </div>
13 </template>
14
15 <script>
16 export default {
17   name: "home",
18 };
19 </script>
```

Deverá obter o seguinte resultado no browser depois de efetuar ionic serve:



Cofinanciado por:



Embora possa continuar a utilizar o vue router na aplicação, ficam indisponíveis as animações das transições, pelo que é necessário utilizar o IonicVueRouter em **router.js**.

```
JS main.js • Home.vue • JS router.js x App.vue
1 import Vue from 'vue'
2 //import Router from 'vue-router'
3 import { IonicVueRouter } from '@ionic/vue';
4 import Login from "@/components/Login"
5 import Dashboard from "@/components/Dashboard"
6
7 // Vue.use(Router)
8
9 // export default new Router({
10 Vue.use(IonicVueRouter);
11
12 export default new IonicVueRouter({
13   mode: 'history',
14   base: process.env.BASE_URL,
15   routes: [{
16     path: '/',
17     name: 'Login',
18     component: Login
19   },
20   {
21     path: "/dashboard",
22     name: "Dashboard",
23     component: Dashboard
24   }
25 ]
26 })
```

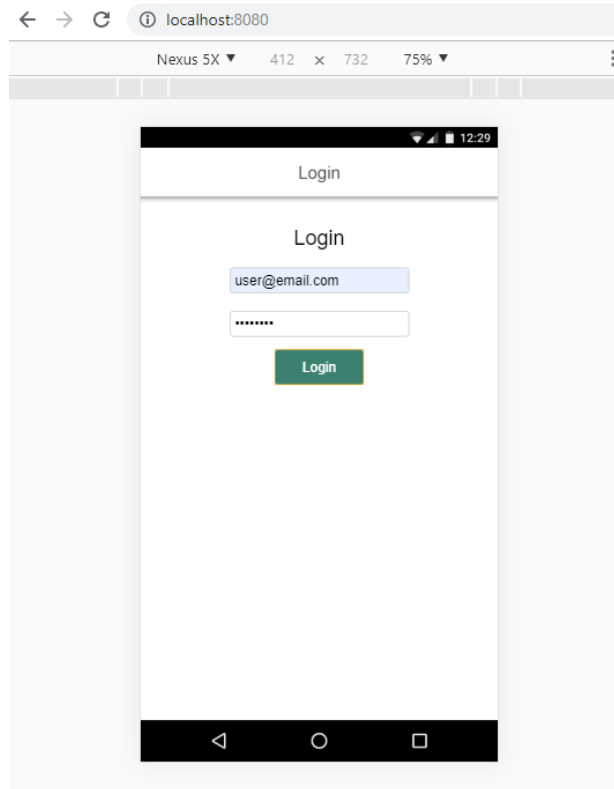
Em App.vue terá de substituir a tag **router-view** por **ion-view-router**. Além disso, o ionic precisa do **ion-app** para encapsular os seus elementos.

```
JS main.js • Home.vue • JS router.js App.vue • package.json Login.vue
1 <template>
2   <div id="app">
3     <ion-app>
4       
5       <router-link :to="{ name: 'Dashboard' }" class="button--green">Dashboard
6       <router-link :to="{ name: 'Login' }" class="button--green">Login</route
7       <a href="#" @click="logout" class="button--green">Logout</a>
8       <br>
9
10      <ion-vue-router/>
11    </ion-app>
12  </div>
13 </template>
14
15 <script>
16 import router from "./router";
17 export default {
18   name: "App",
19   methods: {
20     logout(e) {
21       axios
22     }
23   }
24 }
```

Cofinanciado por:



Altere agora os restantes componentes do seu projeto e confirme o comportamento para mobile no browser



No entanto, testar a aplicação no emulador apesar de ser conveniente não substitui a experiência de utilizar a aplicação num equipamento. Para esse efeito podemos ligar a um telemóvel por USB ou mesmo instalar a aplicação no próprio equipamento. Em qual que um dos casos precisamos instalar antes:

- [Java JDK](#)
- [Android Studio](#)
- Android SDK tools atualizado, platform e component dependencies. Disponível em Android Studio's [SDK Manager](#)

No entanto, se alguma vez precisar de publicar uma App para a Google Play Store, esta terá de dispor de uma Assinatura válida para depois validar o APK com o comando: **jarsigner -verbose -sigalg SHA1withRSA -digestalg SHA1 -keystore my-release-key.jks app-release-unsigned.apk my-alias**

No caso do iOS nem é possível instalar Apps sem serem assinadas. Terá de criar uma conta Apple ID e dispor de um mac para compilar o projeto. Em suma, necessita de:

- Xcode 7 ou superior
- iOS 9
- Uma conta [Apple ID](#) ou uma conta Apple Developer

Apesar de não serem imputados custos no desenvolvimento, a publicações para as Stores requerem um registo pago, sendo \$25 para a Google Play Store (pagamento único) e 99€/ano para a Apple Store.

A publicação (build) propriamente dita é efetuada pelo **Ionic CLI** (<https://ionicframework.com/docs/cli>) que recorre ao **Capacitor** (<https://capacitor.ionicframework.com/>) para o efeito:

```
ionic capacitor add
ionic capacitor copy
ionic capacitor run
```

Cofinanciado por: