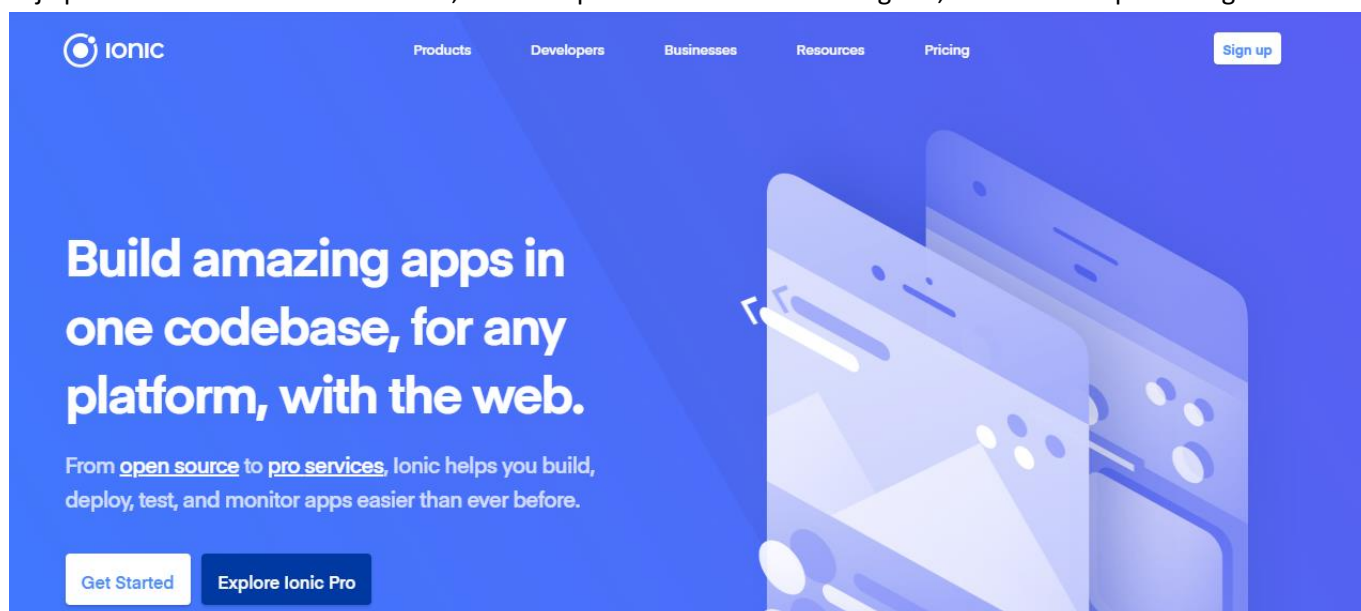


**Curso Técnico Superior Profissional em Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação****Unidade Curricular:** Desenvolvimento Web – Front-End**1.º Ano/2.º Semestre****Docente:** Marco Miguel Olival Olim**Data** 08/06/2018
**ESTE EXERCÍCIO INTRODUZ A FRAMEWORK ANGULAR NA VERTENTE DE CRIAÇÃO DE APLICAÇÕES HÍBRIDAS PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS (UTILIZANDO IONIC)**

O ionic (<https://ionicframework.com/>) é uma framework concebida para desenvolver aplicações móveis simultaneamente para iOS, Android e Windows Mobile usando o mesmo codebase em JavaScript. Embora seja possível usar VueJS com o Ionic4, esta tem por base a framework Angular, desenvolvida pela Google.

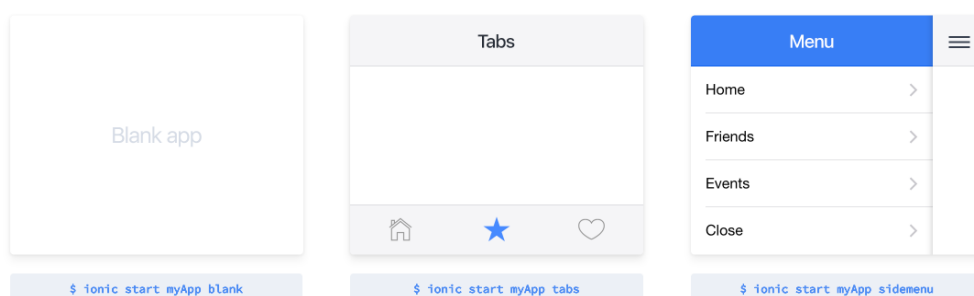


Para começar a utilizar o Ionic, instalamos globalmente com npm

```
C:\Users\olimm\Desktop\ionic>npm install -g ionic
C:\Users\olimm\AppData\Roaming\npm\ionic -> C:\Users\olimm\AppData\Roaming\npm\node_modules\ionic\bin\ionic
npm WARN optional SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: fsevents@1.2.4 (node_modules\ionic\node_modules\fsevents):
npm WARN notsup SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: Unsupported platform for fsevents@1.2.4: wanted {"os":"darwin","arch":"any"} (current: {"os":"win32","arch":"ia32"})

+ ionic@3.20.0
added 112 packages from 108 contributors, removed 886 packages, updated 106 packages and moved 13 packages in 212.948s
```

Temos á disposição algumas templates prontas a inicializar com o ionic CLI



Cofinanciado por:

No nosso caso vamos iniciar uma template com uma barra de navegação com **ionic start umartigos tabs**

```
C:\Users\olimm\Desktop\ionic>ionic start umartigos tabs
✓ Creating directory .\umartigos - done!
✓ Downloading and extracting tabs starter - done!

? Would you like to integrate your new app with Cordova to target native iOS and Android? Yes
✓ Personalizing ionic.config.json and package.json - done!
> ionic integrations enable cordova --quiet
✓ Downloading integration cordova - done!
✓ Copying integrations files to project - done!
[OK] Added cordova integration!

Installing dependencies may take several minutes.

* IONIC DEVAPP *

Speed up development with the Ionic DevApp, our fast, on-device testing mobile app

- Test on iOS and Android without Native SDKs
- LiveReload for instant style and JS updates

☐--> Install DevApp: https://bit.ly/ionic-dev-app <--

> npm i
✓ Running command - done!
> git init

* IONIC PRO *

Supercharge your Ionic development with the Ionic Pro SDK

- Track runtime errors in real-time, back to your original TypeScript
- Push remote updates and skip the app store queue

Learn more about Ionic Pro: https://ionicframework.com/products

? Install the free Ionic Pro SDK and connect your app? No

-----

> git add -A
> git commit -m "Initial commit" --no-gpg-sign

Next Steps:
* Go to your newly created project: cd .\umartigos
* Get Ionic DevApp for easy device testing: https://bit.ly/ionic-dev-app
```

Nas opções apresentadas durante a instalação pode ou não usar cordova native atendendo a que não vamos utilizar sensores ou dispositivos do próprio telemóvel. Refira-se que o IONIC também disponibiliza features que são pagas, na sua versão IONIC PRO, que também não vamos utilizar pelo que dispensamos a instalação do respetivo SDK.

Cofinanciado por:



Mudamos para a pasta criada **cd umartigos** e executamos **ionic serve --lab** para lançarmos a aplicação

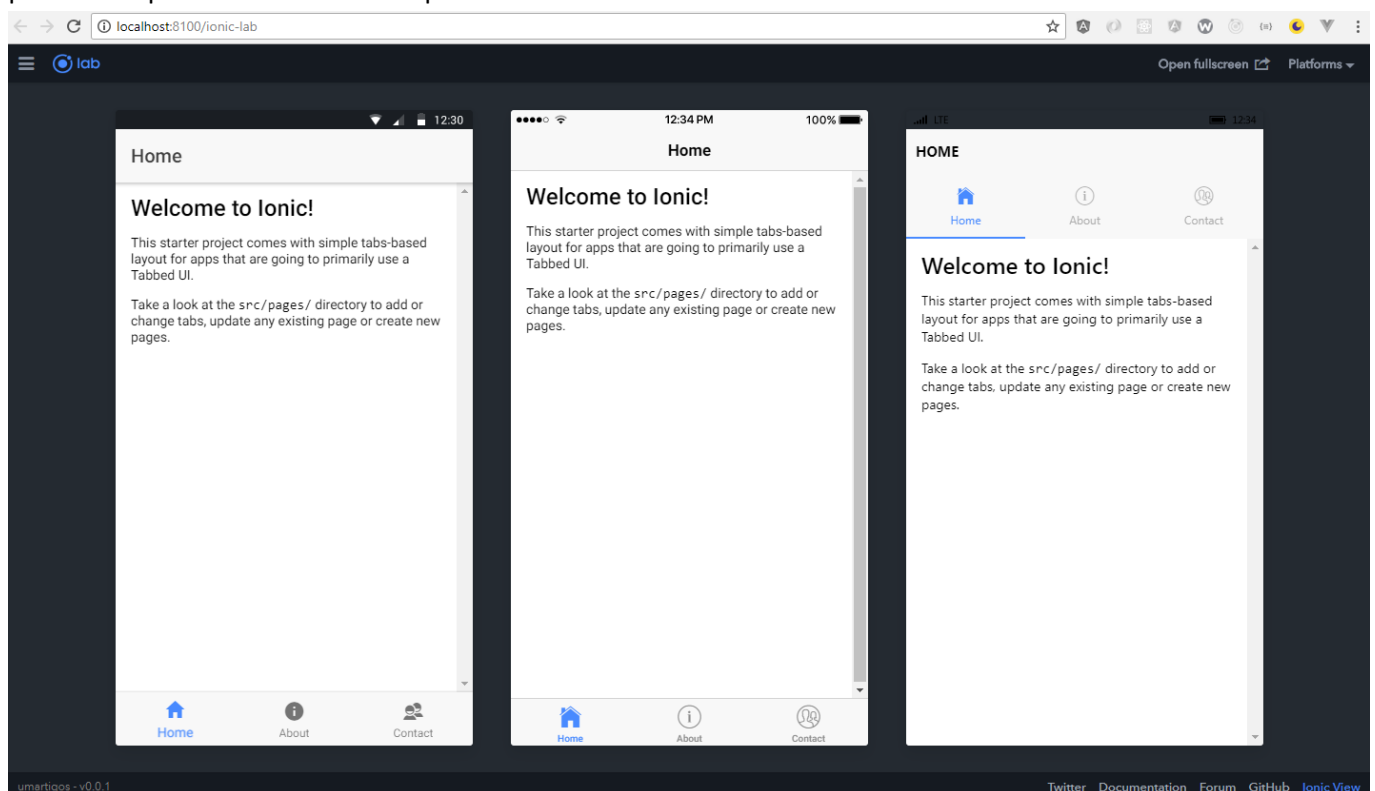
```
C:\Users\olimm\Desktop\ionic>cd umartigos

C:\Users\olimm\Desktop\ionic\umartigos>ionic serve --lab
Starting app-scripts server: --address 0.0.0.0 --port 8100 --livereload-port 35729 --dev-logger-port 53703 --nobrowser
--lab - Ctrl+C to cancel
[12:12:34] watch started ...
[12:12:34] build dev started ...
[12:12:34] clean started ...
[12:12:34] clean finished in 4 ms
[12:12:34] copy started ...
[12:12:34] deeplinks started ...
[12:12:34] deeplinks finished in 15 ms
[12:12:34] transpile started ...
[12:12:38] transpile finished in 3.69 s
[12:12:38] preprocess started ...
[12:12:38] preprocess finished in 1 ms
[12:12:38] webpack started ...
[12:12:38] copy finished in 4.07 s
[12:12:43] webpack finished in 5.34 s
[12:12:43] sass started ...
Without `from` option PostCSS could generate wrong source map and will not find Browserslist config. Set it to CSS file
path or to `undefined` to prevent this warning.
[12:12:44] sass finished in 1.28 s
[12:12:44] postprocess started ...
[12:12:45] postprocess finished in 85 ms
[12:12:45] lint started ...
[12:12:45] build dev finished in 10.58 s
[12:12:45] watch ready in 11.19 s
[12:12:45] dev server running: http://localhost:8100/

[OK] Development server running!
Local: http://localhost:8100
External: http://192.168.56.1:8100, http://10.71.34.1:8100, http://10.58.129.18:8100
DevApp: umartigos@8100 on DESKTOP-3EN7406

[12:13:14] lint finished in 29.85 s
```

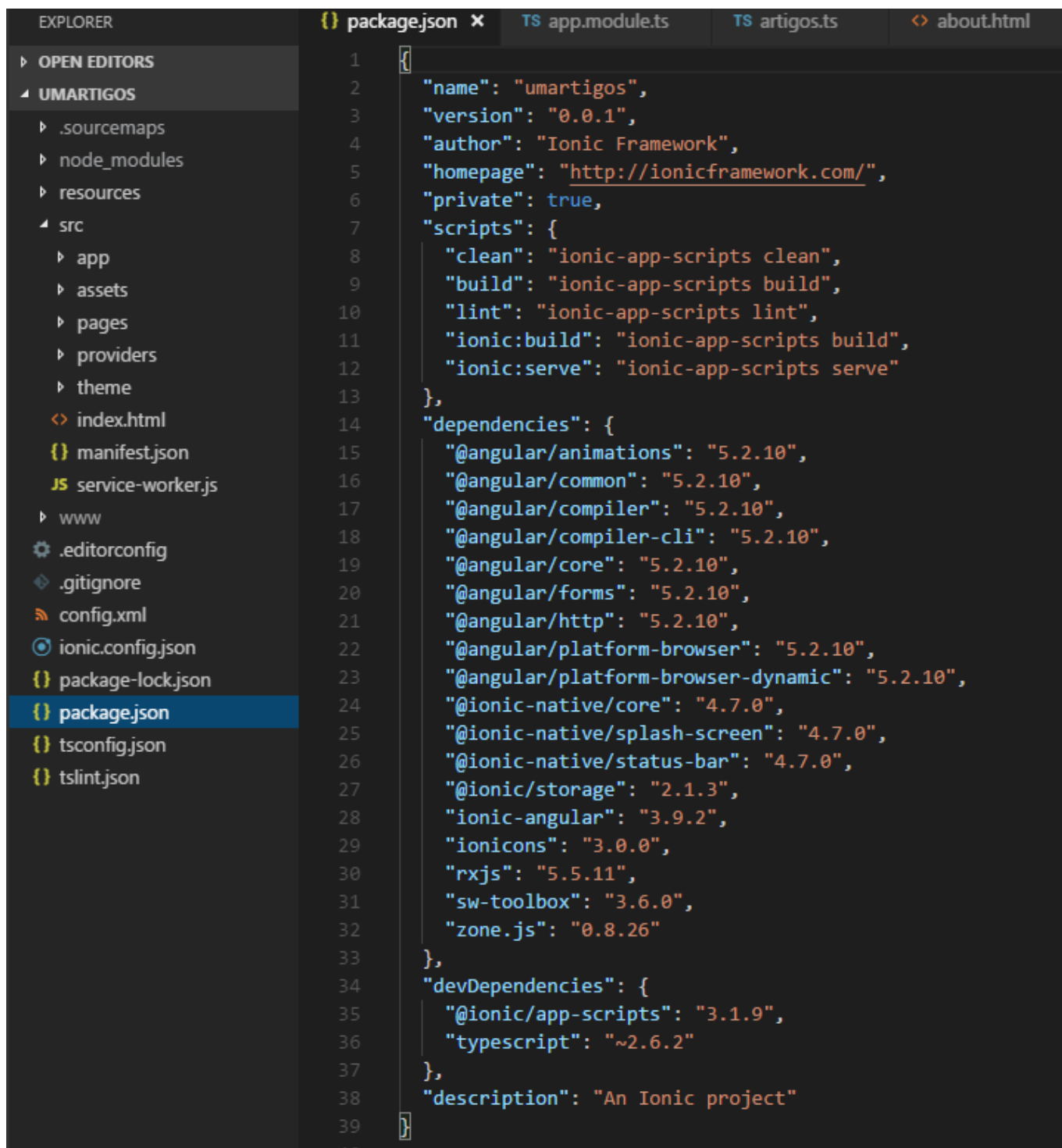
Pode pré-visualizar a aplicação em <http://localhost:8100> . Se quiser ter uma noção nas três diferentes plataformas (para verificar os ícones, por exemplo) use <http://localhost:8100/ionic-lab> e selecione a plataforma pretendida no canto superior direito do browser:



Cofinanciado por:



Os ficheiros gerados na instalação estão organizados de uma forma muito semelhante ao NUXT. Refira-se, no entanto, que o VueJS tem uma abordagem mais progressiva, começando com uma base reduzida ao que vamos acrescentando funcionalidades quando necessários (como por exemplo o axios para acesso http). Já na framework Angular são disponibilizadas à partida diversas funcionalidades, como pode aferir pelo **package.json**. Para reduzir o tamanho dos ficheiros de produção é usado um processo de tree-shacking que remove funcionalidades não utilizadas.



```
1 {
2   "name": "umartigos",
3   "version": "0.0.1",
4   "author": "Ionic Framework",
5   "homepage": "http://ionicframework.com/",
6   "private": true,
7   "scripts": {
8     "clean": "ionic-app-scripts clean",
9     "build": "ionic-app-scripts build",
10    "lint": "ionic-app-scripts lint",
11    "ionic:build": "ionic-app-scripts build",
12    "ionic:serve": "ionic-app-scripts serve"
13  },
14  "dependencies": {
15    "@angular/animations": "5.2.10",
16    "@angular/common": "5.2.10",
17    "@angular/compiler": "5.2.10",
18    "@angular/compiler-cli": "5.2.10",
19    "@angular/core": "5.2.10",
20    "@angular/forms": "5.2.10",
21    "@angular/http": "5.2.10",
22    "@angular/platform-browser": "5.2.10",
23    "@angular/platform-browser-dynamic": "5.2.10",
24    "@ionic-native/core": "4.7.0",
25    "@ionic-native/splash-screen": "4.7.0",
26    "@ionic-native/status-bar": "4.7.0",
27    "@ionic/storage": "2.1.3",
28    "ionic-angular": "3.9.2",
29    "ionicons": "3.0.0",
30    "rxjs": "5.5.11",
31    "sw-toolbox": "3.6.0",
32    "zone.js": "0.8.26"
33  },
34  "devDependencies": {
35    "@ionic/app-scripts": "3.1.9",
36    "typescript": "~2.6.2"
37  },
38  "description": "An Ionic project"
39 }
```

Cofinanciado por:



Saliente-se que o Angular não utiliza o formato **Single File Component** como o VueJS, existindo por isso ficheiros separados para o CSS (em sass), para o HTML e para o código (em TypeScript). A título de exemplo, se pretendemos alterar a barra de navegação, apenas temos de editar o ficheiro **tabs.html** em **pages**

Como pode observar, a sintaxe do html é muito semelhante ao utilizado com nuxt-link. Como estamos a utilizar o Ionic, temos à disposição os componentes desta framework (ion-tabs neste exemplo), devendo consultar a lista completa na documentação em <https://ionicframework.com> . Refira-se ainda que estes componentes já vêm preparados para iphone e android, como podemos verificar pelos estados dos ícones.

Para não termos de criar manualmente estes 3 ficheiros (html, scss e ts), podemos usar o CLI para gerar e registar os diferentes tipos de componentes. Estão disponíveis as seguintes opções:

```
$ ionic generate
$ ionic generate component
$ ionic generate directive
$ ionic generate page
$ ionic generate pipe
$ ionic generate provider
$ ionic generate tabs
$ ionic generate component foo
$ ionic generate page Login
$ ionic generate page Detail --no-module
$ ionic generate page About --constants
$ ionic generate pipe MyFilterPipe
```

Cofinanciado por:



Para exemplificar a utilização do CLI, vamos criar um serviço para aceder aos dados no firebase por http. Este serviço (designado por Provider em Ionic) é basicamente um EventBus (referido na ficha anterior) que irá centralizar o acesso a estes dados por todos os componentes da nossa aplicação que necessitem destes

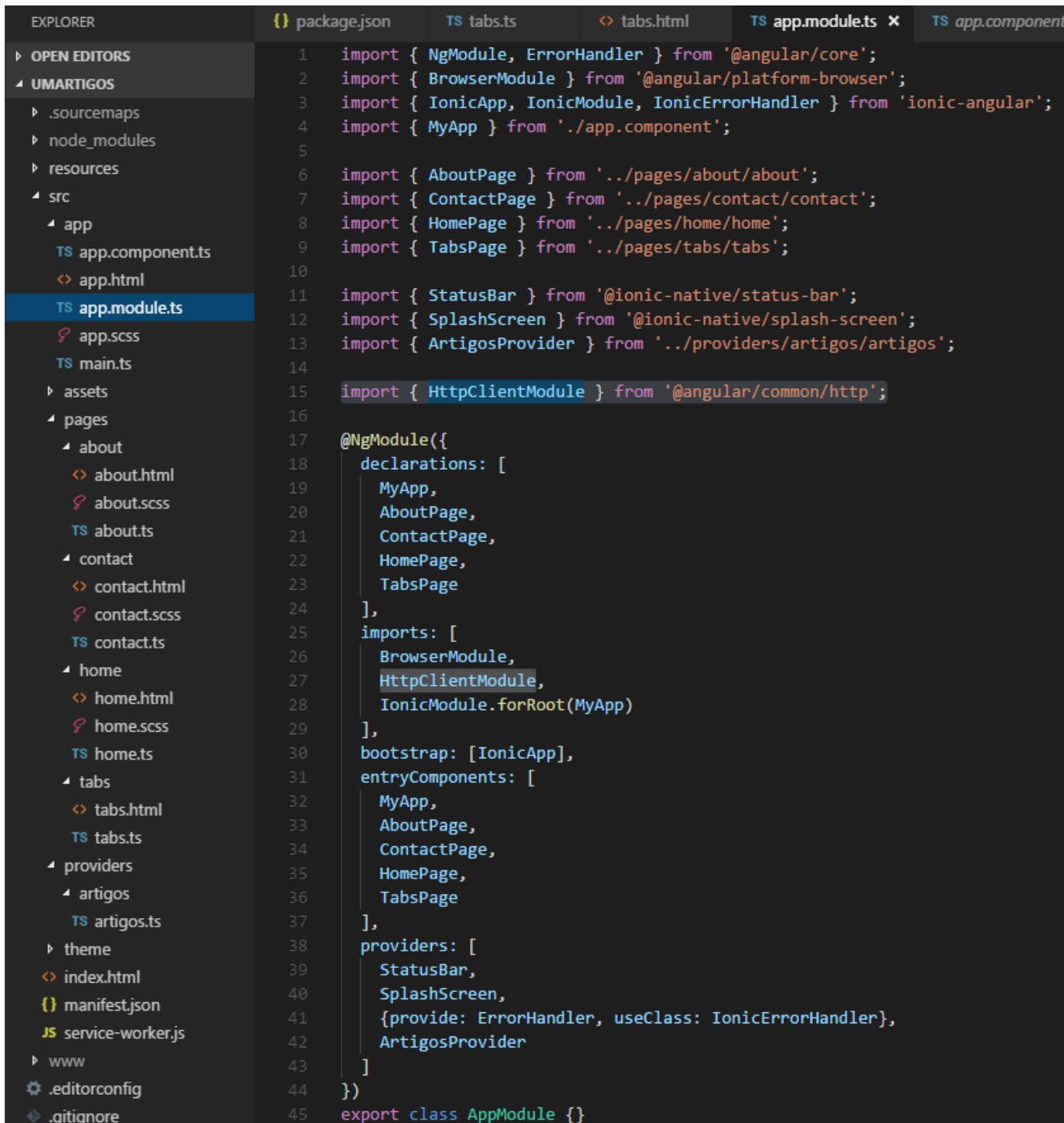
#### Linha de comandos

```
Microsoft Windows [Version 10.0.16299.431]
(c) 2017 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

C:\Users\olimm>cd C:\Users\olimm\Desktop\ionic\umartigos

C:\Users\olimm\Desktop\ionic\umartigos>ionic generate provider artigos
```

Uma das diferenças entre o VueJS e o Angular é que neste último ainda é necessário registar todos os componentes e módulos utilizados no `app.module.ts`. Como tencionamos aceder a dados por http, temos de registar também esse módulo. Note que o Provider **artigos** já havia sido registado automaticamente pelo CLI:



```
1 import { NgModule, ErrorHandler } from '@angular/core';
2 import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
3 import { IonicApp, IonicModule, IonicErrorHandler } from 'ionic-angular';
4 import { MyApp } from './app.component';
5
6 import { AboutPage } from '../pages/about/about';
7 import { ContactPage } from '../pages/contact/contact';
8 import { HomePage } from '../pages/home/home';
9 import { TabsPage } from '../pages/tabs/tabs';
10
11 import { StatusBar } from '@ionic-native/status-bar';
12 import { SplashScreen } from '@ionic-native/splash-screen';
13 import { ArtigosProvider } from '../providers/artigos/artigos';
14
15 import { HttpClientModule } from '@angular/common/http';
16
17 @NgModule({
18   declarations: [
19     MyApp,
20     AboutPage,
21     ContactPage,
22     HomePage,
23     TabsPage
24   ],
25   imports: [
26     BrowserModule,
27     HttpClientModule,
28     IonicModule.forRoot(MyApp)
29   ],
30   bootstrap: [IonicApp],
31   entryComponents: [
32     MyApp,
33     AboutPage,
34     ContactPage,
35     HomePage,
36     TabsPage
37   ],
38   providers: [
39     StatusBar,
40     SplashScreen,
41     {provide: ErrorHandler, useClass: IonicErrorHandler},
42     ArtigosProvider
43   ]
44 })
45 export class AppModule {}
```

Cofinanciado por:





Em Providers, o ficheiro **artigos.ts** criado já fica com a estrutura definida. O código é expresso em TypeScript (extensão .ts), que é superset do JavaScript, muito semelhante ao ES6 que utilizamos no NUXT. Note também que a importação dos ficheiros é igual ao NUXT, mas enquanto este último regista as dependências em **components**, o Angular injeta-as no construtor.

```
package.json TS tabs.ts <> tabs.html TS app.module.ts TS app.component.ts TS artigos.ts
1 import { HttpClient } from '@angular/common/http';
2 import { Injectable } from '@angular/core';
3
4 /*
5  Generated class for the ArtigosProvider provider.
6
7  See https://angular.io/guide/dependency-injection for more info on providers
8  and Angular DI.
9 */
10 @Injectable()
11 export class ArtigosProvider {
12
13   constructor(public http: HttpClient) {}
14
15 }
```

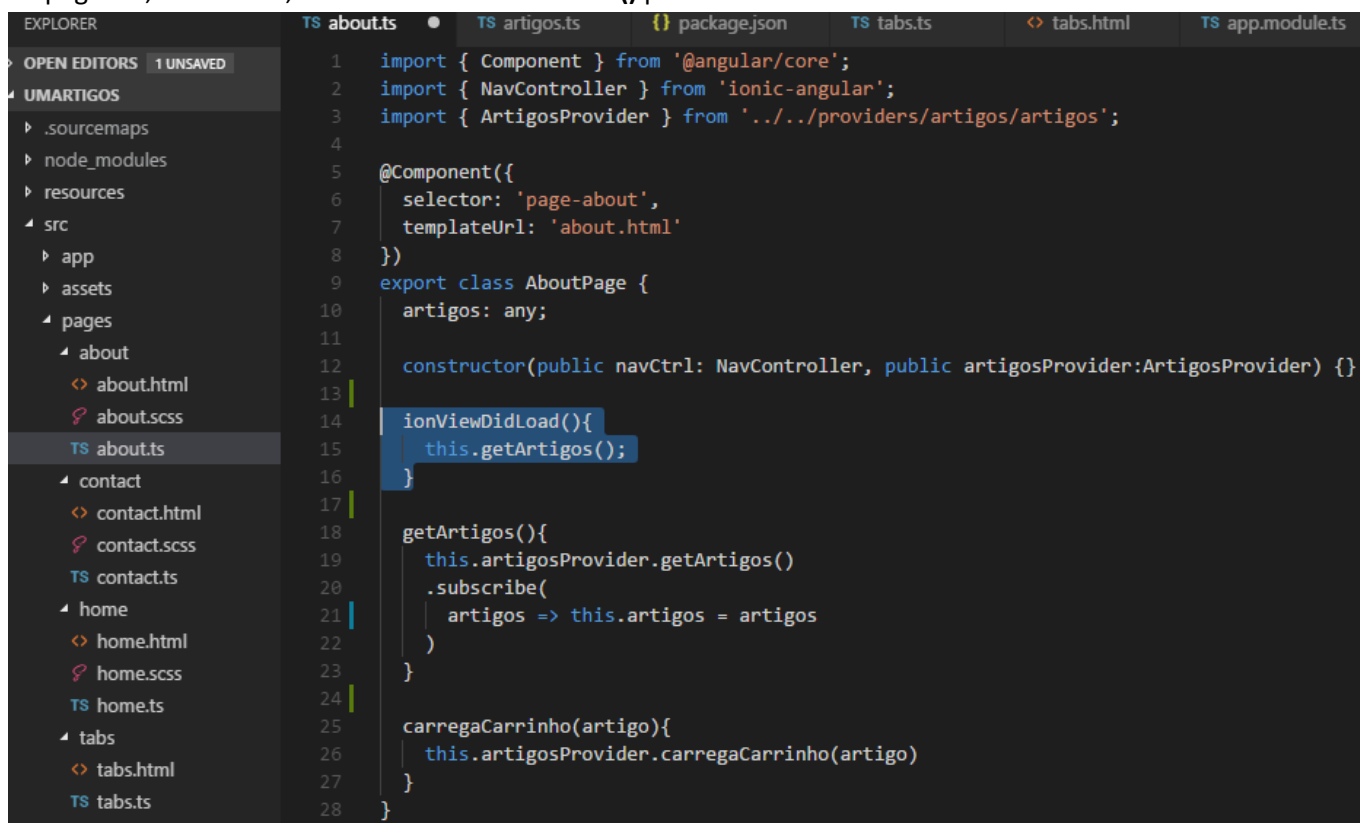
Os métodos também não têm um local próprio para serem definidos em Angular (**methods** no NUXT). Quanto à chamada de http em si, poderíamos usar Promessas tal como no NUXT mas é recomendado no Angular a utilização de Observables, pelo que fica aqui registado este procedimento para futura referência:

```
EXPLORER TS artigos.ts x {} package.json TS tabs.ts <> tabs.html TS app.module.ts <> ab
OPEN EDITORS
UMARTIGOS
  .sourcemaps
  node_modules
  resources
  src
    app
    assets
    pages
      about
        <> about.html
        about.scss
        TS about.ts
      contact
        <> contact.html
        contact.scss
        TS contact.ts
      home
        <> home.html
        home.scss
        TS home.ts
      tabs
        <> tabs.html
        TS tabs.ts
    providers
      artigos
        TS artigos.ts
1 import { HttpClient } from '@angular/common/http';
2 import { Injectable } from '@angular/core';
3 import { Observable } from 'rxjs/Observable';
4
5 /*
6  Generated class for the ArtigosProvider provider.
7
8  See https://angular.io/guide/dependency-injection for more info on providers
9  and Angular DI.
10 */
11 @Injectable()
12 export class ArtigosProvider {
13   carrinhoCompras: Array<{}> = [];
14
15   constructor(public http: HttpClient) {
16
17   }
18
19   getArtigos(): Observable<{}> {
20     return this.http.get('https://umartigos.firebaseio.com/.json');
21   }
22
23   getCarrinho() {
24     return this.carrinhoCompras;
25   }
26
27   carregaCarrinho(artigosCarrinho) {
28     this.carrinhoCompras.unshift(artigosCarrinho);
29   }
30 }
```

Cofinanciado por:

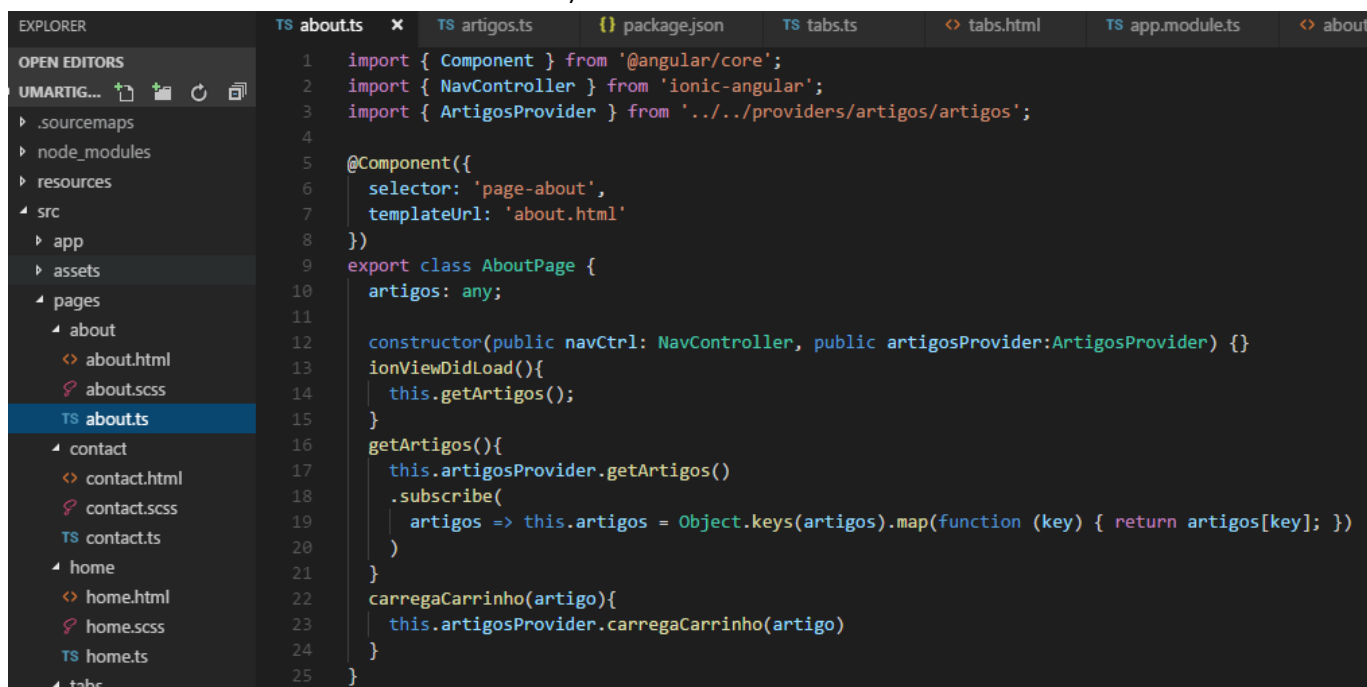


Saliente-se que poderíamos processar esta chamada de http na própria página da lista de artigos como foi feito no exemplo original com NUXT. Neste foi usado `asyncData()` para executar a chamada no carregamento da página e, neste caso, usamos o `ionViewDidLoad()` para o mesmo efeito.



```
1 import { Component } from '@angular/core';
2 import { NavController } from 'ionic-angular';
3 import { ArtigosProvider } from '../../providers/artigos/artigos';
4
5 @Component({
6   selector: 'page-about',
7   templateUrl: 'about.html'
8 })
9 export class AboutPage {
10   artigos: any;
11
12   constructor(public navCtrl: NavController, public artigosProvider: ArtigosProvider) {}
13
14   ionViewDidLoad(){
15     this.getArtigos();
16   }
17
18   getArtigos(){
19     this.artigosProvider.getArtigos()
20       .subscribe(
21         artigos => this.artigos = artigos
22       )
23   }
24
25   carregaCarrinho(artigo){
26     this.artigosProvider.carregaCarrinho(artigo)
27   }
28 }
```

Note que por utilizarmos Observables temos de subscrever a estes para obter o resultado (nas promessas encadeávamos os resultados com `.then()`). Também por utilizarmos o firebase, temos neste caso de mapear a resposta porque este retorna o JSON como objeto em vez de Array como convencionado (**deve deixar inalterado se o Back-End retornar JSON válido**)



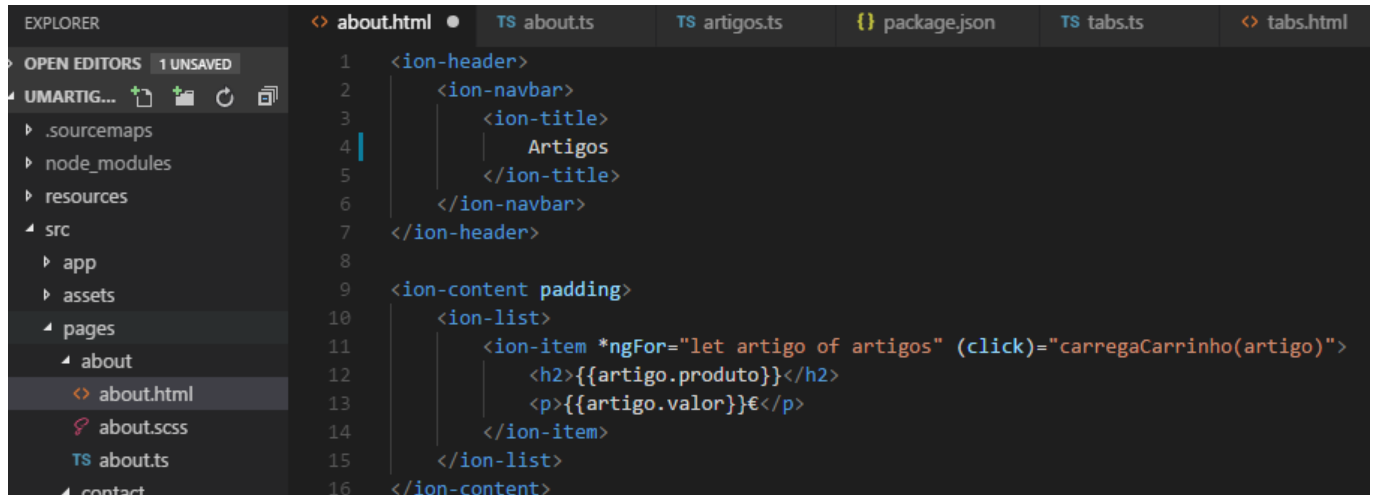
```
1 import { Component } from '@angular/core';
2 import { NavController } from 'ionic-angular';
3 import { ArtigosProvider } from '../../providers/artigos/artigos';
4
5 @Component({
6   selector: 'page-about',
7   templateUrl: 'about.html'
8 })
9 export class AboutPage {
10   artigos: any;
11
12   constructor(public navCtrl: NavController, public artigosProvider: ArtigosProvider) {}
13
14   ionViewDidLoad(){
15     this.getArtigos();
16   }
17
18   getArtigos(){
19     this.artigosProvider.getArtigos()
20       .subscribe(
21         artigos => this.artigos = Object.keys(artigos).map(function (key) { return artigos[key]; })
22       )
23   }
24
25   carregaCarrinho(artigo){
26     this.artigosProvider.carregaCarrinho(artigo)
27   }
28 }
```

Cofinanciado por:



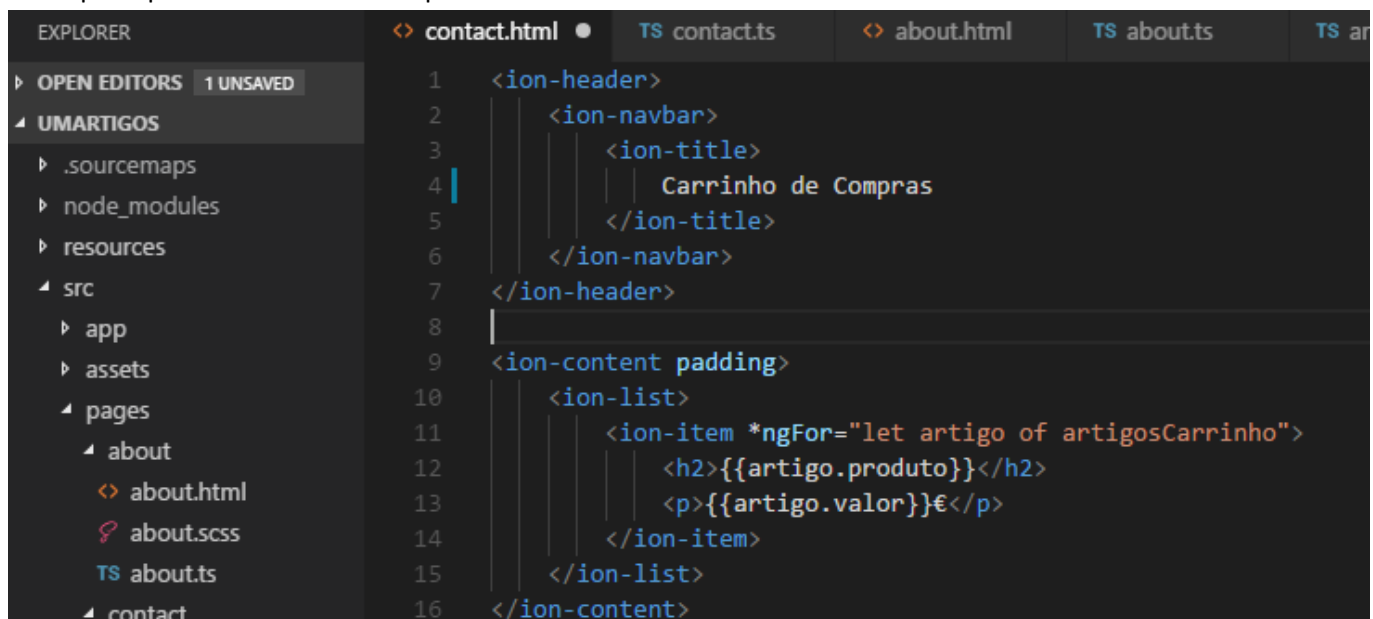


A template de html também utiliza o mesmo formato para a interpolação de strings e até a diretiva de repetição é muito semelhante (\*ngFor em vez de v-for, (click) em vez de @click, [] por : ) na sua sintaxe



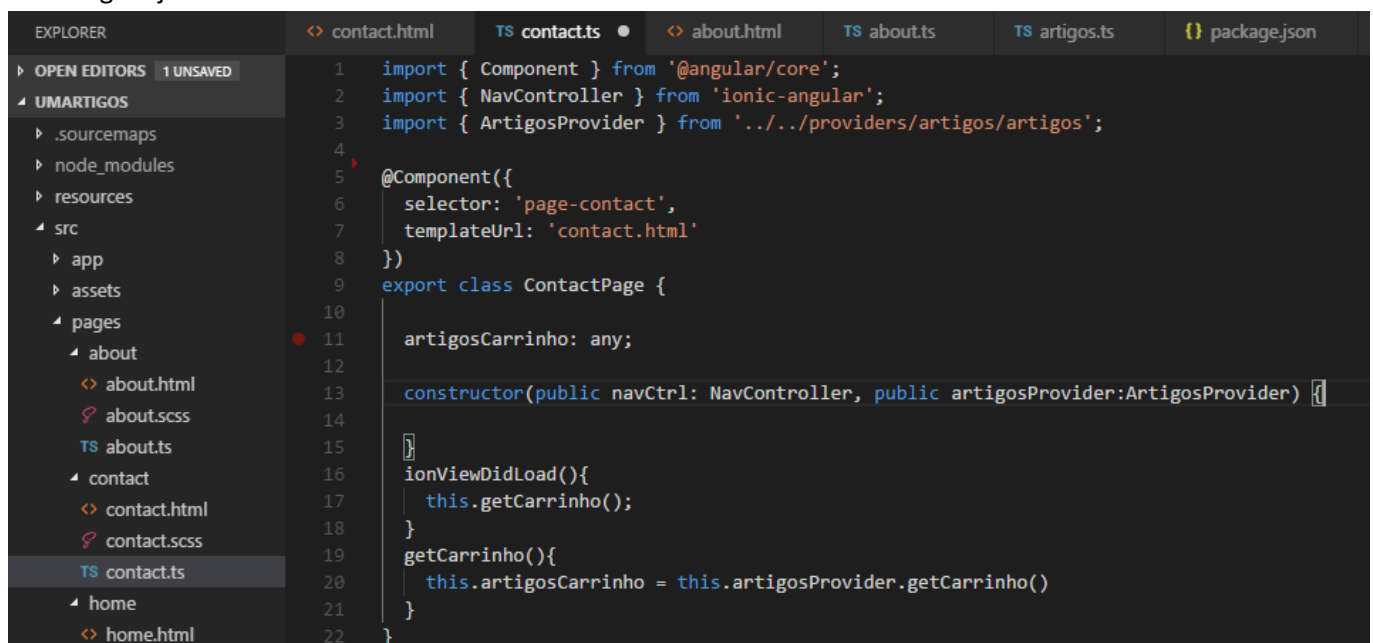
```
1 <ion-header>
2   <ion-navbar>
3     <ion-title>
4       Artigos
5     </ion-title>
6   </ion-navbar>
7 </ion-header>
8
9 <ion-content padding>
10  <ion-list>
11    <ion-item *ngFor="let artigo of artigos" (click)="carregaCarrinho(artigo)">
12      <h2>{{artigo.produto}}</h2>
13      <p>{{artigo.valor}}€</p>
14    </ion-item>
15  </ion-list>
16 </ion-content>
```

A template para o carrinho de compras é idêntica à anterior. Neste caso o ficheiro a modificar é **contact.html**



```
1 <ion-header>
2   <ion-navbar>
3     <ion-title>
4       Carrinho de Compras
5     </ion-title>
6   </ion-navbar>
7 </ion-header>
8
9 <ion-content padding>
10  <ion-list>
11    <ion-item *ngFor="let artigo of artigosCarrinho">
12      <h2>{{artigo.produto}}</h2>
13      <p>{{artigo.valor}}€</p>
14    </ion-item>
15  </ion-list>
16 </ion-content>
```

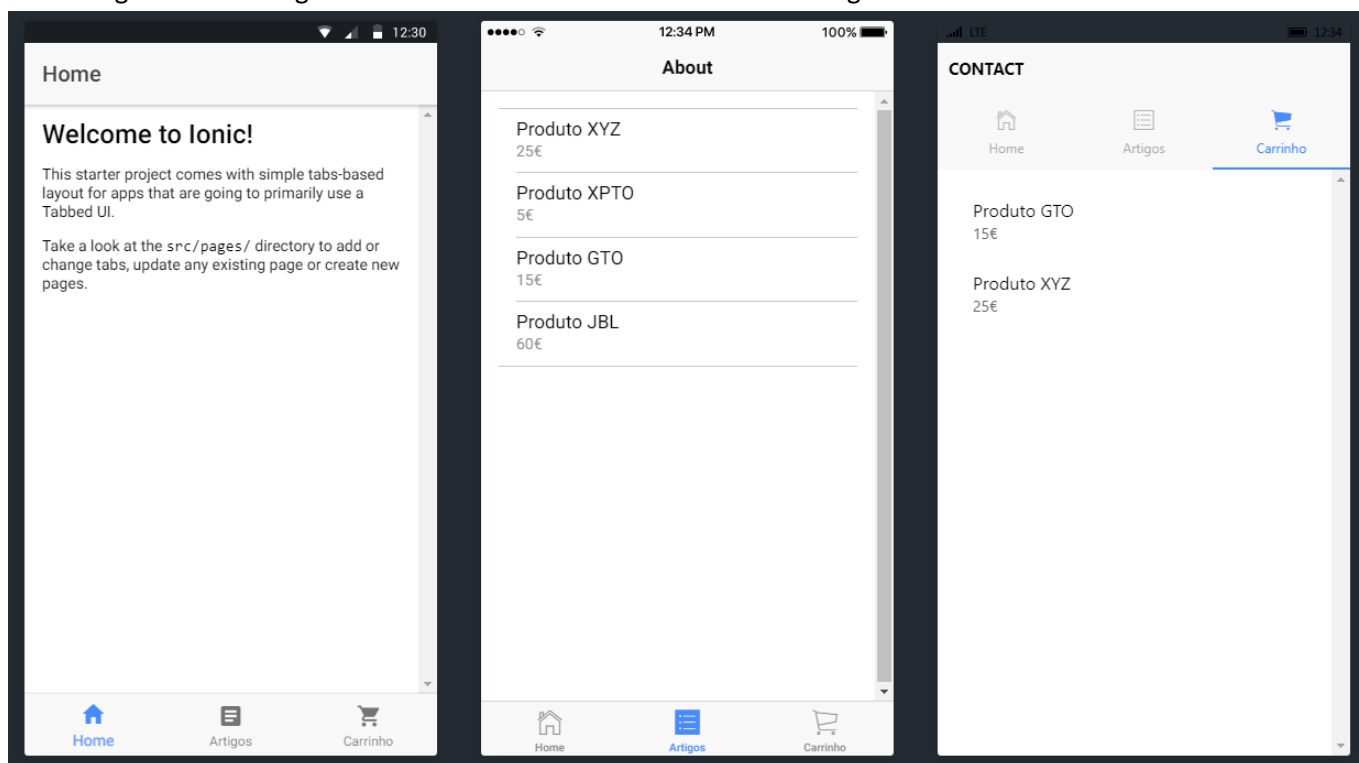
No código injetamos o Provider de forma a aceder aos itens no Carrinho



```
1 import { Component } from '@angular/core';
2 import { NavController } from 'ionic-angular';
3 import { ArtigosProvider } from '../providers/artigos/artigos';
4
5 @Component({
6   selector: 'page-contact',
7   templateUrl: 'contact.html'
8 })
9 export class ContactPage {
10
11   artigosCarrinho: any;
12
13   constructor(public navCtrl: NavController, public artigosProvider: ArtigosProvider) {}
14
15   ionViewDidLoad(){
16     this.getCarrinho();
17   }
18   getCarrinho(){
19     this.artigosCarrinho = this.artigosProvider.getCarrinho()
20   }
21 }
22
```

Cofinanciado por:

Deverá agora obter o seguinte resultado no carrinho ao selecionar artigos:



No entanto, testar a aplicação no emulador apesar de ser conveniente não substitui a experiência de utilizar a aplicação num equipamento. Para esse efeito podemos ligar a um telemóvel por USB ou mesmo instalar a aplicação no próprio equipamento. Em qual que um dos casos precisamos instalar antes:

- [Java JDK](#)
- [Android Studio](#)
- Android SDK tools atualizado, platform e component dependencies. Disponível em Android Studio's [SDK Manager](#)

Se optar por ligar por USB, ative no seu telemóvel Android o USB debugging e o Developer Mode. Seguidamente execute no terminal **ionic cordova run android --device**

Se quiser gerar o APK para instalar no telemóvel, execute **ionic cordova run android --prod --release**  
Copie o APK resultante e execute o ficheiro no próprio telemóvel. Deverá lhe ser apresentada uma mensagem de confirmação para instalar Aplicações não assinadas à qual deve validar para concluir o processo.

No entanto, se alguma vez precisar de publicar uma App para a Google Play Store, esta terá de dispor de uma Assinatura válida para depois validar o APK com o comando: **jarsigner -verbose -sigalg SHA1withRSA -digestalg SHA1 -keystore my-release-key.jks app-release-unsigned.apk my-alias**

No caso do iOS nem é possível instalar Apps sem serem assinadas. Terá de criar uma conta Apple ID e dispor de um mac para compilar o projeto. Em suma, necessita de:

- Xcode 7 ou superior
- iOS 9
- Uma conta [Apple ID](#) ou uma conta Apple Developer

Apesar de não serem imputados custos no desenvolvimento, a publicações para as Stores requerem um registo pago, sendo \$25 para a Google Play Store (pagamento único) e 99€/ano para a Apple Store.

Cofinanciado por: