ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIAS E GESTÃO



Ano Letivo 2018/2019

Curso Técnico Superior Profissional em Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação

Unidade Curricular: Desenvolvimento Web – Front-End <u>1</u> º Ano/2 º Semestre

Docente: Marco Miguel Olival Olim **Data** 10/05/2019

ESTE EXERCÍCIO INTRODUZ A ABORDAGEM NATIVA PARA A CRIAÇÃO DE APLICAÇÕES PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

As aplicações realizadas com componentes nativos não são aplicações web para dispositivos móveis uma vez que utilizam os mesmos blocos de Interface para o utilizador que uma aplicação Android/iOS. Neste caso, em vez de usar Java ou Swift estamos a usar Javascript. Por serem específicas para dispositivos móveis, estas aplicações não funcionam na web como nas estratégias anteriores. A implementação mais popular é o React Native e iremos abordar o seu port para VueJS. Outra abordagem distinta é com NativeScript que será analisada para comparação. Em qualquer um dos casos é necessário o SDK do Android e/ou XCode:



ESTRATÉGIA 1: VUE NATIVE

instalamos o React Native com npm install -g react-native-cli



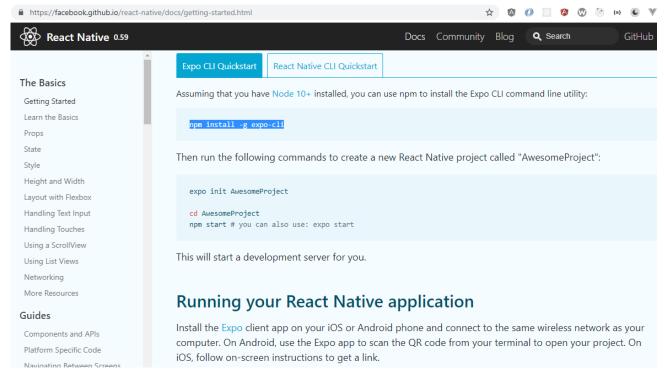




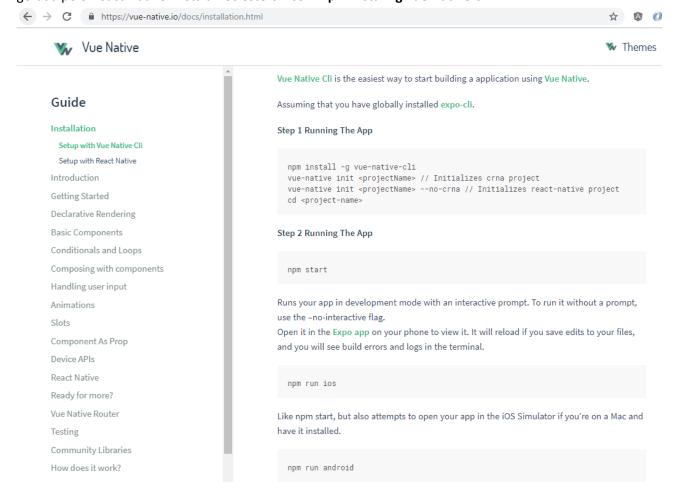




Para testar as aplicações sem ser no emulador, dispomos do EXPO CLI que gera um código QR para usar a app no telemóvel a partir de mesma rede wireless. Instale também globalmente com **npm install -g expo-cli**



Por último vamos utilizar o Vue em vez do React para programar. A aplicação, no entanto, continua a ser gerada pelo React Native. Instalamos este CLI com **npm install -g vue-native-cli**









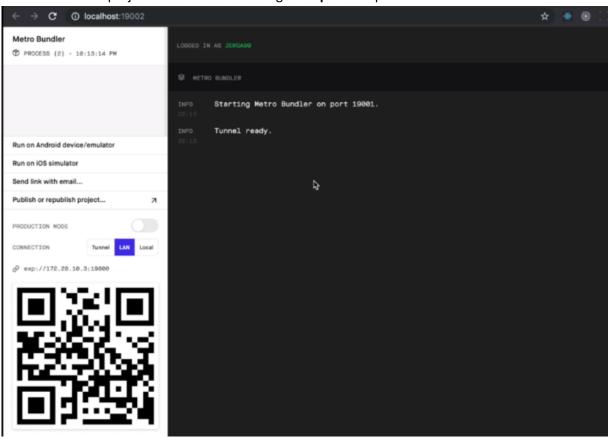




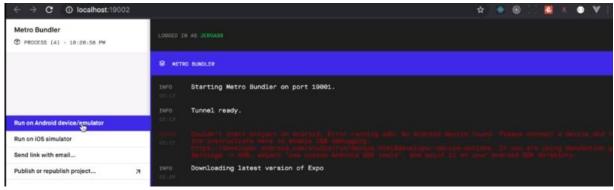
Para criar uma aplicação usamos vue-native init nomeprojetovue

```
Creating Vue-Native vue-meetuper-mobile-cli App
F Creating Crna vue-meetuper-mobile-cli project
Please enter a few initial configuration values.
Read more: https://docs.expo.io/versions/latest/workflow/configuration/ > 50% completed
{
    "expo": {
        "name": "<The name of your app visible on the home screen>",
        "slug": "vue-meetuper-mobile-cli"
    }
}
```

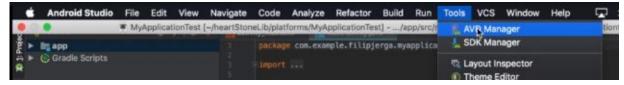
Para iniciarmos o projeto criado usamos de seguida npm start para abrir num browser



Atenção que não pode executar o projeto sem um emulador ativo, devendo retornar o seguinte erro



Para ativar o emulador iniciamos o Android Studio e selecionamos o AVD Manager



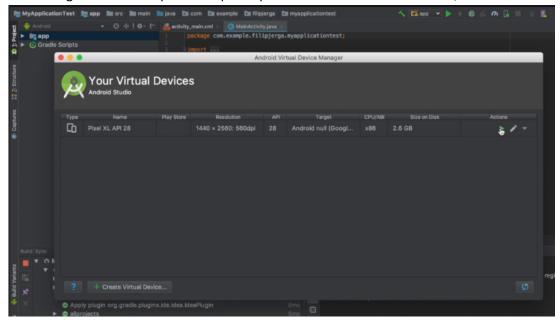




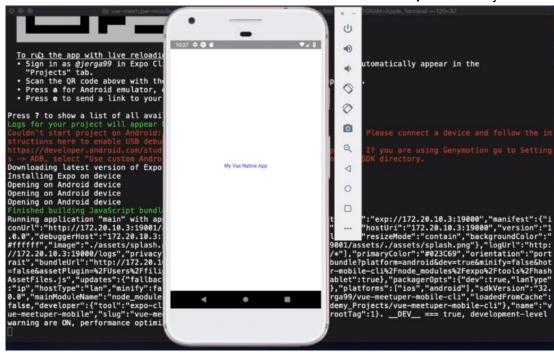




Execute agora um dos dispositivos que dispõe. No caso de não ter nenhum, crie um novo dispositivo



De volta ao vue-native efetuamos novamente run on Android device/emulator e já deverá ver a app



Vamos agora analisar o projeto. A estrutura das pastas é semelhante ao Vue CLI e também temos o App.vue

```
FOLDERS

| vue-mestuper-mobile | vue-mestupe
```







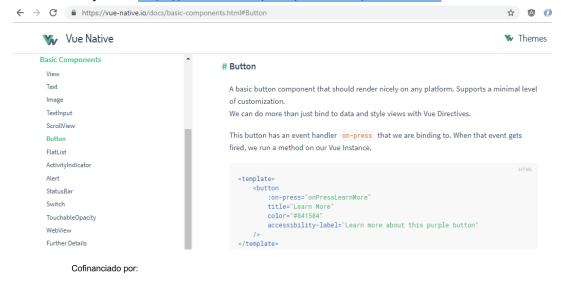


Pode agora modificar o single file component da mesma forma do que no Vue CLI.

Como o emulador tem HMR pode visualizar as alterações "on the fly" sem reiniciar o emulador



Note que os componentes de UI têm uma notação um pouco diferente, sendo por isso aconselhável consultar a documentação em https://vue-native.io/docs/basic-components.html











Para ilustrar a particularidade da notação destes componentes de UI vamos adaptar o exemplo de implementação de um botão que incrementa um contador

Numa última nota refira-se que não é possível implementar rotas como no Vue CLI, mas podemos designar screens que funcionam de forma semelhante às pages no NUXT

```
despo

assets

node_modules

node_modules

sere

node_modules

components

components

percens

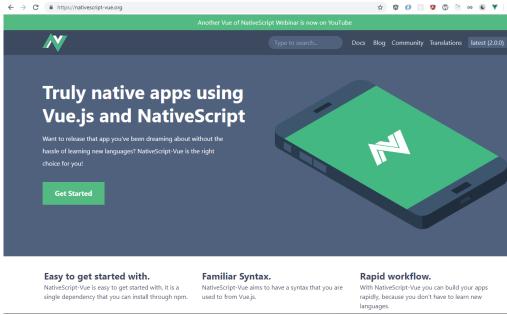
screens

screens

data () {
    return {
}
```

ESTRATÉGIA 2: NATIVESCRIPT-VUE

O NativeScript é uma framework de criação de Aplicações Móveis com Javascript e que também permite optar por Typescript, Angular ou VueJS







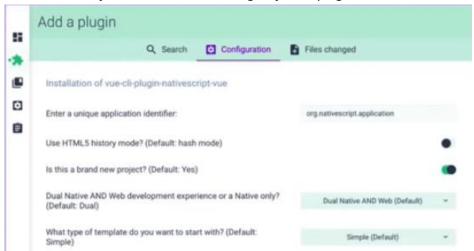




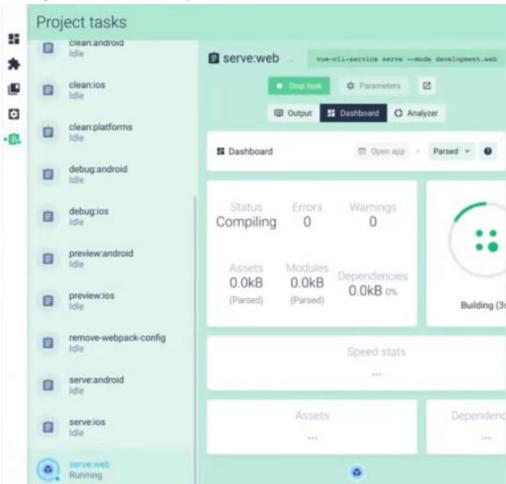
O NativeScript-Script usa o Vue CLI para gerir os projetos ao contrário do Vue Native, que usa o CLI do React Native. Sendo assim, crie um projeto com o Vue UI e depois adicione o plugin **vue-cli-plugin-nativescript-vue**



Efetue as alterações necessárias na configuração do plugin



Pode agora iniciar o simulador para desenvolvimento em android, ios ou web



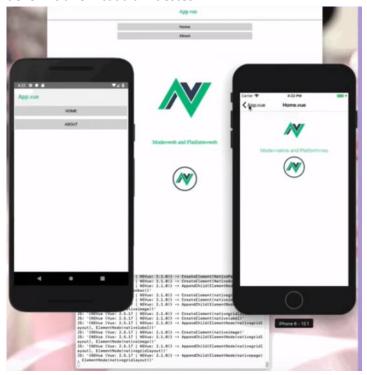








Se tiver os emuladores instalados (android studio e xcode), como já foi referido anteriormente a aplicação deve iniciar em cada um destes:



Caso não funcione, verifique primeiro se tem todas as dependências instaladas no package.json

```
"dependencies": {
    "nativescript-vue": "^2.2.0",
    "tns-core-modules": "^5.2.2",
    "vue": "^2.6.10",
    "vue-router": "^3.0.2",
    "vuex": "^3.1.0"
},
```

Note que o main.js tem de ser adaptado para usar aplicações nativas:

```
import Vue from 'vue';
                                             import Vue from 'nativescript-vue';
                                             import App from './App.vue';
import store from './store';
import App from '-/App.vue';
import router from './router';
import store from './store';
                                             Vue.config.silent = false;
Vue.config.productionTip = false;
                                             new Vue({
new Vue({
                                               store,
  router,
                                                render: (h) => h('frame', [h(App)])
  store,
                                             }).$start();
  render: (h) => h(App)
}).$mount('#app');
```

A notação dos componentes nativos é mais semelhante ao XML, tal como acontece no android

```
<template web>
  <div class="w-page">
    <nav>
      {{navbarTitle}}
      </nav>
    <div class="w-container">
      <router-link tag="button" class="w-button" id="homeButton" to="/">Home</router-link>
      <button class="w-button" id="aboutButton" v-on:click="goToAboutPage">About/button>
    </div>
  </div>
</template>
<template native>
    <actionBar :title="navbarTitle"/>
    <GridLayout rows="auto, auto">
<Button text="Home" @tap="goToHomePage" row="0"/>
<Button text="About" @tap="goToAboutPage" row="1"/>
    </GridLayout>
  </Page>
</template>
```

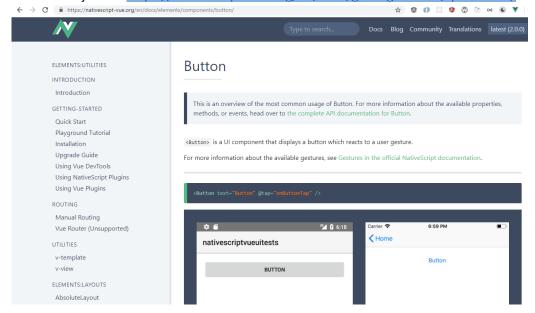




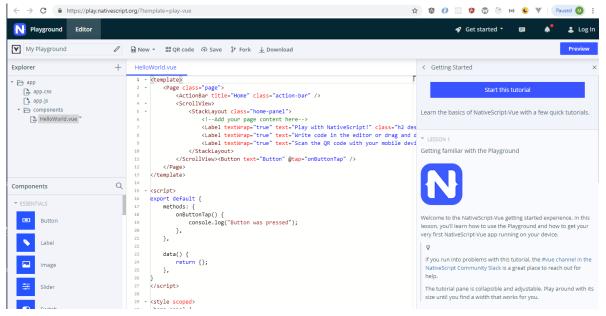




Como os componentes de UI têm essa notação um pouco diferente, é por isso aconselhável consultar a documentação em https://nativescript-vue.org/en/docs/getting-started/quick-start/



Está também disponível um playground para testar online os diferentes componentes em https://play.nativescript.org/?template=play-vue e é uma boa alternativa para testar em vez do CLI.



Note que este playground até funciona com drag-and-drop e permite simular no telemóvel com código QR

